

0. 스프링 핵심 원리 - 기본편 v2023-12-04

#1.인강/2.핵심원리 - 기본편/강의#

- 인프런 강의
- 저자: 김영한

전체 목차

1. 객체 지향 설계와 스프링
2. 스프링 핵심 원리 이해1 - 예제 만들기
3. 스프링 핵심 원리 이해2 - 객체 지향 원리 적용
4. 스프링 컨테이너와 스프링 빈
5. 싱글톤 컨테이너
6. 컴포넌트 스캔
7. 의존관계 자동 주입
8. 빈 생명주기 콜백
9. 빈 스코프
10. 다음으로

버전 수정 이력

v2023-12-04

- 스프링 부트 3.2 이슈 - 인텔리J 설정시 Gradle을 사용하도록 가이드

v2023-11-27

- 스프링 부트 3.2 업데이트 관련 이슈
- start.spring.io 스프링 부트 2.x 지원 종료
- 스프링 부트 3.0 이상을 사용해주세요.
- 자바 17 이상을 사용해주세요.
- 강의 메뉴얼 링크

v2023-10-01

- 오타 수정(HRDM님 도움)
- 빈스코프 이미지 오타 수정(11 1님 도움)

v2023-08-04

- 오타 수정(b611219님 도움)

v2023-06-16

- 스프링 부트 3.1 로그 출력
- 오타 수정(화이팅님, Jeonghyun Kim님 도움)

v2023-01-03

- 스프링 부트 3.0 내용 추가 - Provider
- 오타(밤의멜로디님 도움)

v2022-11-28

- 스프링 부트 3.0 내용 추가
- 프로젝트 선택에서 Gradle - Groovy 추가

v2022-10-22

- 오타 수정(송찬욱님 도움)

v2022-05-15

- 코드 오타 수정(김태현님 도움)
- 오타 수정(highjune님 도움)
- 오타 수정(gramm님 도움)
- 오타 수정(이신광님 도움)
- 오타 수정(terry9611님 도움)
- 오타 수정(이규태님 도움)
- 오타 수정(유진이님 도움)

v2021-08-07

- 스프링 컨테이너를 생성하면서 스프링 빈 등록하기 설명 추가
- 오타 수정(개굴님 도움)

v2021-01-24

- [오타 수정]
 - 도움 주신 분: 강민정님

v2021-01-03

- [오타 수정]
 - 도움 주신 분: 김성일님

v2020-12-29

- [오타 수정]
 - 도움 주신 분: Jongseok Park, 아카펠라님

v1.3 - 2020-11-12

- [오타 수정]
 - [전]"rateDiscountPolicy"가 넘어오면 `fixDiscountPolicy` 스프링 빈을 찾아서 실행한다.
 - [후]"rateDiscountPolicy"가 넘어오면 `rateDiscountPolicy` 스프링 빈을 찾아서 실행한다.
 - 도움 주신 분: gptpem38님

v1.2 - 2020-10-18

- [오타 수정] `@Quilifier` → `@Qualifier`
 - 도움 주신 분: 정현지님

v1.1 - 2020-09-25

- [오타 수정] 새로운 할인 정책 적용과 문제점
 - 인터페이스에만 의존하도록 코드 변경에서 `final` 키워드 제거
 - 도움 주신 분: 펜잡이 개발자

v1.0 - 2020-09-21

릴리즈