





2DGP



개발 상황 x



1차 발표 계획

중간 점검 이후

5주차	추가 구현 및 중간 점검	가구 배치 방식: 고정->가변 으로 수정 기존 맵 확장 & 새로운 맵 추가	100%
6주차	스테이지 별로 난이도 조정	스테이지 없앴. 주인공 위치에 따라서 카메라 위치가 움직이도록 변경	100%
7주차	커피 오브젝트 최종	새로운 맵 프레임워크 제작, 상점 UI제작, 아이템창 UI제작	60%
8주차	좀비 손님 오브젝트 최종	모든 아이템에 대하여 가게맵에 배치 가능하도록 구현. 동물 오브젝트 제작	30%
9주차	튜토리얼 제작	좀비 오브젝트 & 컵 오브젝트, 모든 아이템 가격 조정	
10주차	마무리	가게 확장 시스템 구현, 사운드 구현	



2DGP



Github



xodary / 2DGPproject Public



Unwatch 1

Fork 0

Star 0

Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

