



2DGP			개발 상황
1주차	맵 제작, 메뉴 주문서 제작	80%	
	메뉴 주문서 5종류 제작 완료. Stage1의 맵만 제작했음.		
2주차	스페이스 바 & 이동	100%	
	완성.		
3주차	좀비 손님 기본 오브젝트	90%	
	Stage 마다 이동경로만 수정해주면 됨.		
4주차	커피 오브젝트	90%	
	메뉴 5개 중 2개 완료함. Stage에 따른 메뉴 추가 구현 예정.		
5주차	추가 구현 및 중간 점검		
6주차	스테이지 별로 난이도 조정, 정보 수정, 모든 스테이지 맵 제작, 리소스 수정		
7주차	커피 오브젝트 최종, 좀비 손님 오브젝트 최종		
8주차	메인 화면 및 프레임워크 제작		
9주차	튜토리얼 제작(X) / 사운드 구현		
10주차	마무리		



2DGP

Q ▾ ↺ ×

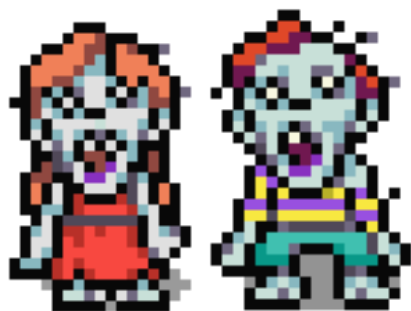
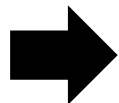
바뀐 내용 ×



1. 배경과 어울리는 좀비 이미지로 몬스터 변경.



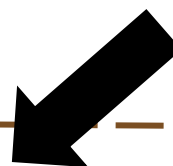
6종류



2종류

2. 커피 종류 변경

블러드 아메리카노, 날계란 라떼, 손가락 라떼,
허파를 우린 차, 척수 셰이크 5종류



stage 1 : 블러드 아메리카노, **척수액 라떼**

stage 2 : 블러드 아메리카노, 척수액 라떼 , **날계란 라떼**

stage 3: 블러드 아메리카노, 척수액 라떼 , 날계란 라떼, **허파 우린 물**

stage 4 : 블러드 아메리카노, 척수액 라떼 , 날계란 라떼, 허파 우린 물, **척수 셰이크**

stage 5 : 블러드 아메리카노, 척수액 라떼 , 날계란 라떼, 허파 우린 물, 척수 셰이크, **손가락 파르페**



2DGP



Github



xodary / 2DGPproject Public

Pin

Unwatch 1

Fork 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

