

74. Preparing and Submitting an iOS 9 Application to the App Store

1 아이폰 OS 배포 인증서 확인

이 응용 프로그램 아이콘 추가

3 시작] 화면 설계

4 팀에 프로젝트를 할당

5 배포에 대한 응용 프로그램을 보관

6 아이튠즈 커넥트에서 응용 프로그램
구성

7 검증 및 응용 프로그램 제출

iOS 9 애플리케이션을 개발 한 마지막 단계는 Apple의 App Store에 제출하는 것입니다.

iOS 배포 인증서 확인

Apple 개발자 프로그램 가입이라는 제목의 장에서는 서명 인증서 생성 단계에 대해 설명했습니다. 이 장에서는 개발 및 배포 인증서가 모두 생성되었습니다. 책의 이 시점까지는 개발 인증서를 사용하여 애플리케이션에 서명하여 실제 iOS 기기에서 테스트를 수행 할 수 있었습니다. 그러나 응용 프로그램을 App Store에 제출하려면 먼저 배포 인증서를 사용하여 서명해야 합니다. 배포 인증서의 존재 여부는 Xcode 7 기본 설정에서 확인할 수 있습니다.

Xcode 7이 실행 중일 때 Xcode -> 환경 설정 ... 메뉴 옵션을 선택하고 결과 윈도우의 툴바에서 계정 카테고리를 선택하십시오. Apple 개발자 프로그램 가입에 설명 된대로 Apple ID가 구성되었다고 가정하면 그림 105-1에서와 같이 하나 이상의 Apple ID 목록이 계정 패널에 표시됩니다.



Xcode

File

Edit

View

Find

About Xcode

Preferences...

⌘,

Behaviors





Accounts



General



Accounts



Behaviors



Navigation



Fonts & Colors



Text Editing



Key Bindings



Source Control



Components



Locations

Apple IDs



prof.youngsik.kim@gmail.com
prof.youngsik.kim@gmail.com

Repositories



ScrollViews
<https://github.com/Mayfifth/Scroll...>



Apple ID

Apple ID: prof.youngsik.kim@gmail.com

Description:

Team

Role

Korea Polytechnic University (Game and Multimedi...	Admin
Youngsik Kim	Agent

[View Details...](#)

응용 프로그램에 서명하는 데 사용할 Apple ID를 선택하고 세부 정보보기 단추를 클릭하여 해당 ID와 관련된 서명 ID 및 프로비저닝 프로파일 목록을 표시합니다.



Signing Identities	Action
iOS Development	<button>Reset</button>
iOS Distribution	<button>Reset</button>
Mac Development	
Mac App Distribution	
Mac Installer Distribution	<button>Create</button>
Developer ID Application	<button>Create</button>
Developer ID Installer	<button>Create</button>

Provisioning Profiles	Expires	Action
AppStore KPU 2010 Fall	2012. 12. 5.	
AppStore KPU 2011	2012. 12. 5.	
AppStore KPU 2012	2012. 12. 5.	
AppStore KPU 2012 Chaser	2012. 12. 5.	
KPU 2015 class	2016. 6. 6.	
XC: *	2017. 6. 16.	<button>Download</button>
XC: *	2017. 6. 9.	
iOS Team Provisioning Profile: *	2017. 6. 9.	
iOS Team Provisioning Profile: appstorekpu.2010fall.*	2017. 6. 16.	<button>Download</button>
iOS Team Provisioning Profile: appstorekpu.2010fall.*	2017. 6. 16.	<button>Download</button>
iOS Team Provisioning Profile: appstorekpu.2010fall.Catch...	2017. 6. 16.	<button>Download</button>

Download All Profiles

Done

서명 ID 표제에서 iOS 배포에 유효한 서명 ID가 나열되어 있는지 확인하십시오. 유효한 배포 인증서가 나열되지 않으면 해당 만들기 버튼을 클릭합니다. 그런 다음 Xcode는 개발자 포털에 연락하여 App Store에 제출할 응용 프로그램에 서명 할 때 사용하기에 적합한 새로운 서명 인증서를 생성 및 다운로드합니다. 서명 ID가 생성되면 ID 이름 옆에있는 만들기 버튼이 사라집니다.

앱 아이콘 추가하기

배포를 위해 응용 프로그램을 다시 작성하기 전에 응용 프로그램 아이콘이 응용 프로그램에 추가되었는지 확인하는 것이 중요합니다. 응용 프로그램 아이콘은 홈 화면, 설정 패널 및 장치의 검색 결과에서 응용 프로그램을 나타내는 데 사용됩니다. 이러한 각 범주에는 PNG 형식의 적합한 아이콘이 필요하며 여러 가지 크기로 서식이 지정됩니다. 또한 망막 및 비 망막 디스플레이와 iPhone 또는 iPad (또는 둘 다) 용인지 여부에 따라 아이콘의 다른 변형을 추가해야 합니다.

응용 프로그램 아이콘은 Xcode에서 응용 프로그램 프로젝트의 프로젝트 설정 화면을 사용하여 추가됩니다. 이 설정을 보려면 프로젝트를 Xcode로 로드하고 프로젝트 탐색기 패널 상단에서 응용 프로그램 대상을 선택하십시오. 메인 패널에서 일반 탭을 선택하고 앱 아이콘 및 이미지 실행 섹션으로 스크롤합니다. 기본적으로 Xcode는 Assets.xcassets 자산 카탈로그에 있는 AppIcon이라는 자산 카탈로그 내의 AppIcon 이미지를 검색합니다. App Icons Source 메뉴 옆에 있는 작은 화살표 (그림 105-3에 표시된 것처럼)를 클릭하면 App 아이콘의 자산 카탈로그에 대한 액세스가 제공됩니다.

▼ App Icons and Launch Images

App Icons Source

AppIcon



Launch Images Source

Use Asset Catalog

Launch Screen File

LaunchScreen



이 옵션을 선택하면 각 아이콘 크기의 자리 표시자를 보여주는 Applcon 자산 카탈로그 화면이 표시됩니다.

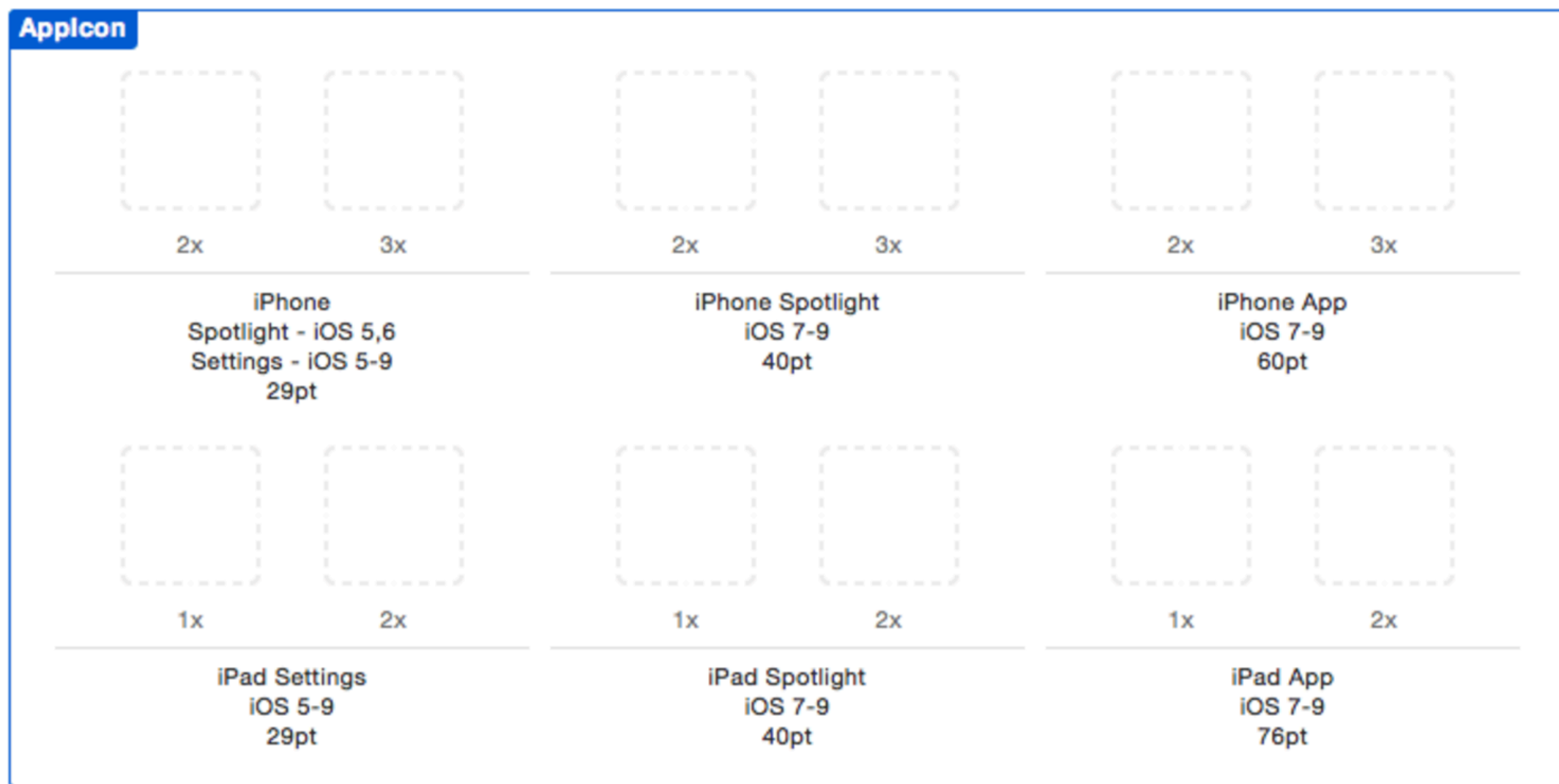


그림 105-4

이미지를 추가하려면 누락 된 PNG 형식 이미지 파일을 Finder 윈도우에서 자산 카탈로그의 해당 자리 표시 자로 끌어 놓거나 Ctrl 키를 누른 상태에서 메뉴에서 가져 오기를 선택하여 여러 파일을 가져옵니다. 아카이브 유효성 검사 단계를 통과하려면 최소한 40 x 40, 76 x 76, 120 x 120 및 152 x 152 PNG 아이콘 파일을 추가해야 합니다.

실행 화면 디자인

시작 화면에는 응용 프로그램이 시작될 때 나타나는 내용이 들어 있습니다. 이 화면의 디자인은 프로젝트 생성 과정에서 자동으로 생성되는 LaunchScreen.storyboard 파일에 포함되어 있습니다.

인터페이스 빌더에 파일을로드하고 필요에 따라 이미지를 추가하고 레이아웃이 자동 레이아웃 및 크기 클래스를 사용해야 모든 레이아웃에서 레이아웃이 올바르게 표시되는지 확인하는 등 요구 사항을 충족하도록 파일을 수정하십시오. 레이아웃은 UIKit 클래스로 제한되며 UIWebView 객체를 포함 할 수 없습니다.

팀에 프로젝트 할당

제출 프로세스의 일부로 올바른 서명 자격 증명을 사용하도록 **프로젝트를 개발 팀과 연결**해야 합니다. 프로젝트 탐색기 패널에서 프로젝트 이름을 선택하여 프로젝트 설정 패널을 표시하십시오. General 탭을 클릭하고 Identity 섹션에서 그림 105-5와 같이 메뉴에서 팀을 선택합니다.

▼ Identity

Display Name	<input type="text" value="Hospital_Map"/>
Bundle Identifier	<input type="text" value="kpu.2017class.Hospital-Map"/>
Version	<input type="text" value="1.0"/>
Build	<input type="text" value="1"/>

▼ Signing

☒ Automatically manage signing

Team

None

☒ Korea Polytechnic University (Game and Multimedia Department)

Youngsik Kim

Add an Account...

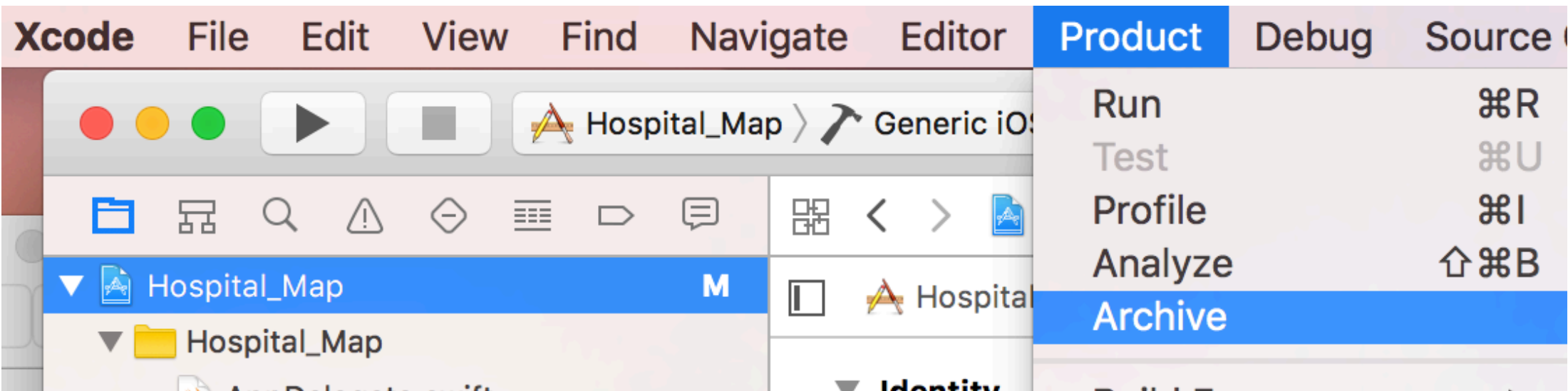
Provisioning Profile

Signing Certificate

배포용 응용 프로그램 보관


이전에 설치한 분 h 프로파일을 사용하여 응용 프로그램을 다시 빌드해야 합니다. 아카이브를 생성하려면 Xcode 제품 -> 아카이브 메뉴 옵션을 선택하십시오. [보관] 메뉴가 비활성화된 경우 Xcode 도구 모음에서 시뮬레이터 옵션이 현재 실행 대상으로 선택되어 있을 가능성이 높습니다. 이 메뉴를 연결된 기기 또는 일반 iOS 기기 대상 옵션으로 변경하면 제품 메뉴의 보관 옵션을 사용하도록 설정해야 합니다.


Xcode는 제출 준비가 된 응용 프로그램을 보관합니다. 프로세스가 완료되면 아카이브가 업로드 및 배포 준비가 된 보관 윈도우에 표시됩니다.





ArchivesCrashes


iOS Apps


나동지


날씨가 왜이래?


실시간 지하철


실시간 지하철


주소조회서비스


지구를 지켜라


Ballpang


DeadForest iOS


Forest&Dragon


Hospital_Map


IK-Ninja


MagicEyeKPU


miniDust


Project_Run

PuddingPudding


Ratings


SummonWars

SuperJump


XMLParsingDemo

Other Items

DeadForest iOS

Name	Creation Date	Version
 Hospital_Map	2017. 1. 24. 오후 5:16	1.0 (1)

Archive Information

 **Hospital_Map**
2017. 1. 24. 오후 5:16

Upload to App Store...

Validate...Export...

Details


Version 1.0 (1)
Identifier kpu.2017class.Hospital-Map
Type iOS App Archive

Download dSYMs...

Description

No Description

iTunes Connect에서 응용 프로그램 구성하기

응용 프로그램을 검토를 위해 App Store에 제출하려면 먼저 iTunes Connect에서 구성해야 합니다. Apple Developer 프로그램에 등록하면 동일한 로그인 자격 증명을 사용하여 iTunes Connect 계정이 자동 생성됩니다. iTunes Connect는 개발자가 세금 및 지불 정보를 입력하고 응용 프로그램에 대한 세부 정보를 입력하고 해당 응용 프로그램의 상태를 판매 및 매출 측면에서 추적하는 포털입니다. 액세스 아이튠즈로 이동하여 연결 <http://itunesconnect.apple.com>  웹 브라우저와 애플 개발자 프로그램 로그인 및 암호 세부 정보를 입력.

관리 작업이 완료되면 My Apps 옵션을 선택하고 + 버튼을 클릭 한 다음 New iOS App을 클릭하여 애플리케이션에 대한 정보를 입력하십시오. 먼저 응용 프로그램의 이름과 자신이 만든 SKU를 입력하십시오. 또한 Xcode에서 업로드 할 준비가 된 응용 프로그램과 일치하는 번들 ID를 선택하거나 입력하십시오.

New iOS App

Name ?

Version ?

Primary Language ?

 ▼

SKU ?

Bundle ID ?

 ▼

Bundle ID Suffix ?

Register a new bundle ID on the [Developer Portal](#).

Your Bundle ID com.payloadmedia.AppStoreDmo

Cancel

Create

신청서가 추가되면 내 신청서 화면에 제출 준비로 표시된 것으로 나타납니다.



InAppDemo2104



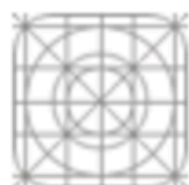
● 1 Prepare for Submission

응용 프로그램 유효성 검사 및 제출

응용 프로그램의 유효성을 검사하려면 Xcode 보관함 창으로 돌아가서 응용 프로그램 보관 파일이 선택되어 있는지 확인한 다음 유효성 검사 ... 단추를 클릭하십시오. iOS 개발자 프로그램 로그인 자격 증명을 입력하라는 메시지가 나타나면 입력하십시오. Xcode에서 둘 이상의 서명 ID가 구성되어 있으면 메뉴에서 원하는 ID를 선택하십시오.

Xcode는 iTunes Connect 서비스에 연결하고 이전 단계에서 추가 한 일치하는 응용 프로그램 항목을 찾아 그림 105-9와 같은 요약 화면을 표시합니다.

Summary:




InAppDemo.ipa

Signing Identity: iPhone Distribution: Neil Smyth (2UTH99GSB7)

Binary and Entitlements

Provisioning Profile

▶  **InAppDemo.app** (5 Entitlements)

XC: com.payload... ⌵

- ☒ Include app symbols for your application to receive symbolicated crash logs from Apple. [Learn More](#)
- ☒ Include bitcode. [Learn More](#)

Cancel

Previous

Validate

이 화면에는 iCloud 액세스 또는 앱 구매와 같이 앱에서 사용하는 자격 부여 목록에 대한 액세스와 다음 두 가지 선택 옵션이 포함되어 있습니다.

- **앱 기호를 포함** - 선택하면 애플이 앱의 심볼 정보가 포함됩니다. 함수 및 메소드 이름, 소스 코드 행 번호 및 파일 경로를 포함하는이 정보는 고객이 사용 중일 때 응용 프로그램이 작동하지 않을 경우 Apple이 제공 한 오류 로그에 포함됩니다. 이 옵션을 선택하는 것이 좋습니다.
- **비트 코드를 포함** - 비트 코드는이 목표 iOS 기기의 전체 범위에 최적화되어 미래의 하드웨어를 활용하고, 그래서 애플 컴파일 할 수 있습니다 비트 코드 형식으로 응용 프로그램을 포함하여 아이폰 OS 9으로 도입 된 새로운 중간 바이너리 형식입니다 소프트웨어가 발전합니다. 이 옵션을 선택하는 것이 좋습니다.

유효성 검사 버튼을 클릭하면 보관 된 응용 프로그램에 대한 유효성 검사를 수행 할 수 있습니다. Xcode는 아카이브를 생성 및 검증하고 유효성 검사 프로세스 중에 확인 된 오류를보고합니다. 보고 된 오류를 수정하고 응용 프로그램을 다시 아카이브 한 후 다시 검증하십시오. 유효성 검사가 통과 될 때까지 다음 단계를 반복하십시오.

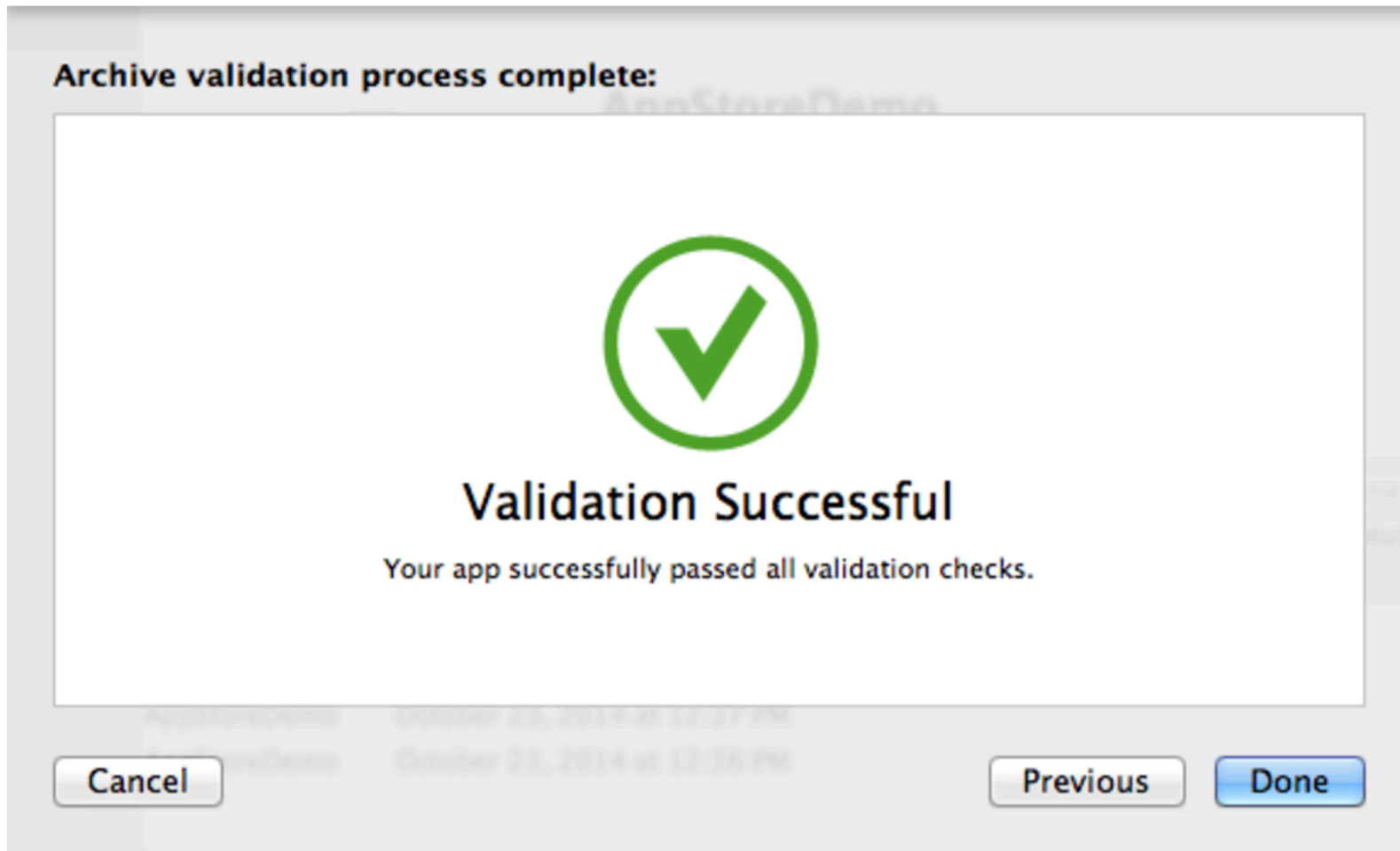


그림 105-10

패널을 닫으려면 완료 버튼을 클릭하십시오. 이제 응용 프로그램을 App Store 검토를 위해 업로드 할 준비가되었습니다. 응용 프로그램 아카이브가 선택되어 있는지 확인하고 App Store에 업로드 ... 버튼을 클릭하십시오. 메시지가 나타나면 개발자 프로그램 로그인 자격 증명을 입력하고 제출 버튼을 클릭하기 전에 요약 정보를 검토하십시오. 업로드 프로세스가 완료 될 때까지 기다려서 제출이 성공했음을 나타내는 메시지가 나타납니다.

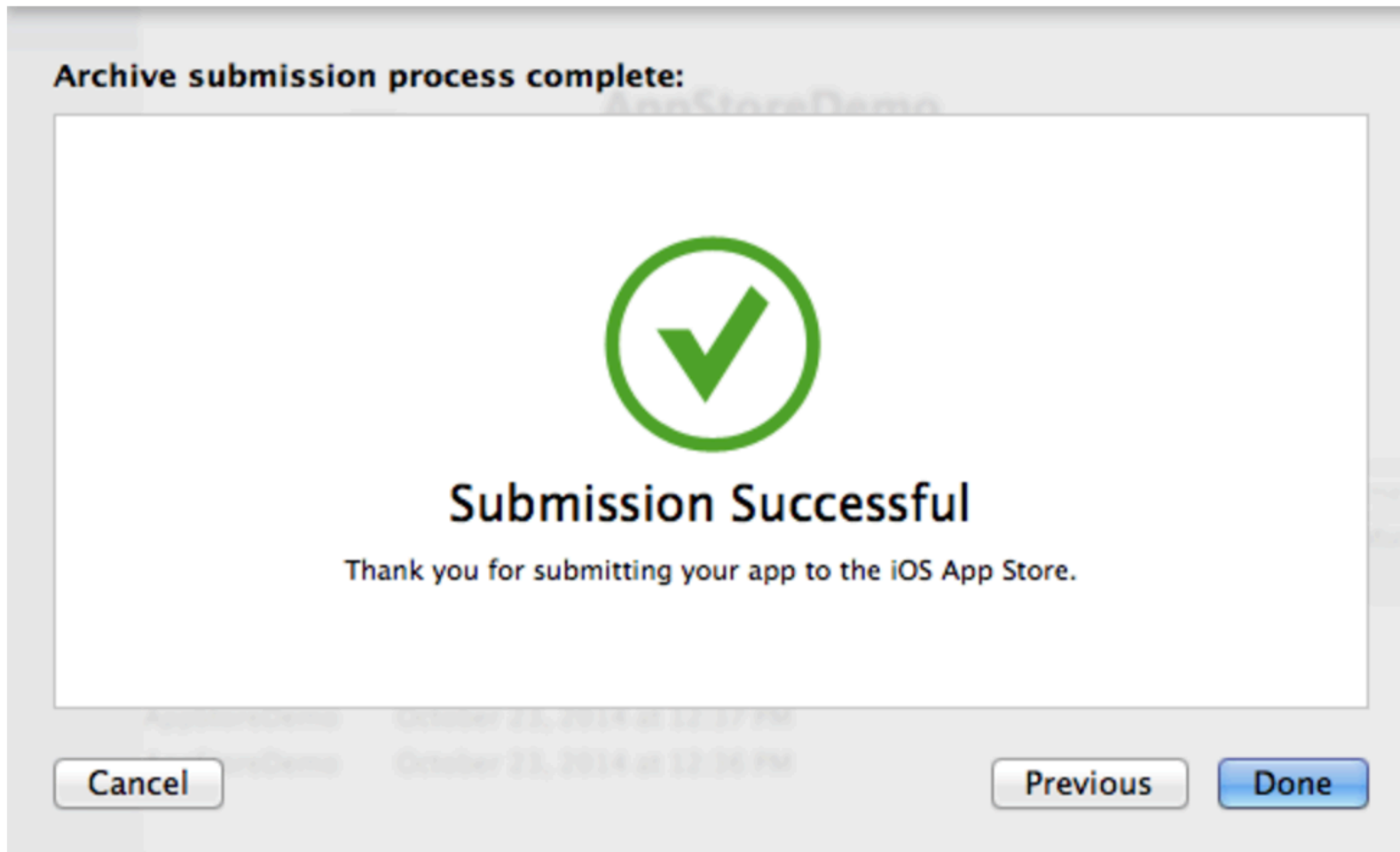


그림 105-11

105.8 검토 용으로 애플리케이션 구성 및 제출 iTunes Connect 포털의 내 애플리케이션 화면에서 새 앱 항목을 선택하여 시험판 테스트 사용자를 설정하고 가격을 지정하며 제품 설명을 입력하고 업로드 할 수있는 구성 화면을 표시합니다 스크린 샷 및 미리보기 비디오. 이 정보를 입력하고 저장하고 App Store에 제출할 준비가되면 그림 105 12에서 강조 표시된 Review for Submit 버튼을 클릭하십시오 :

iTunes Connect [My Apps](#) ▾

Neil Smyth | [Neil Smyth](#) ▾

[< My Apps](#)



InAppDemo2104 iOS

● 1 Prepare for Submission

[Versions](#)

[Prerelease](#)

[Pricing](#)

[In-App Purchases](#)

[Game Center](#)

[Newsstand](#)

[More ▾](#)

1

[Save](#)

[Submit for Review](#)

Apple이 검토 절차를 완료하면 신청서가 수락되었는지 여부를 알리는 이메일이 도착합니다. 신청서가 거절 된 경우 거부 사유가 명시되고 신청서는 일단 문제가 해결되면 다시 제출할 수 있습니다.