

퀴즈2.

학번:

이름:

1. 다음은 reference를 사용하여 두 변수의 값을 바꾸는 프로그램이다. 어느 부분에서 잘못이 있는가를 찾고 그 이유를 설명하라. (10)

```
#include <iostream>
using namespace std;

void change( int&, int& );

int main()
{
    int a = 1, b = 2;

    change( a, b );
    cout << a << " --- " << b << endl;

    change( 10, 20 );
}

void change( int& a, int& b )
{
    int t = a;
    a = b;
    b = t;
}
```

2. 다음의 함수 f는 주소와 갯수를 받아 메모리를 할당하고 초기화한다. f()의 몸체를 작성하라. (20)

```
#include <iostream>
using namespace std;

void f( int*&, int );

int main()
{
    int* p = 0; // 주소의 초기화

    f( p, 100 );

    for ( int i = 0; i < 100; ++i )
        cout << p[i] << endl;
    // 모든 100개의 값은 0으로 출력

    delete []p;
}
```

```
void f( int*& p, int n )
{
    // 답을 여기에 적으세요.
```

```
}
```

3. 다음 프로그램의 구조체를 class로 바꾸어라. main() 부분은 변경되지 않는다. 프로그램의 결과는 구조체일때와 같다. (20)

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Point {
    int x, y;
    Point( ) {
        x = 0;
        y = 0;
    }
};

int main()
{
    Point A;

    cout << A.x << ", " << A.y << endl;
}
```

[답]