

Chapter 01. 오리엔테이션

강의 소개 및 학습 방법

목표: 기본 자료구조/알고리즘 익히기

- 알고리즘 풀이를 위해, 기본적으로 알고 있어야 하는 자료구조와 알고리즘 정리
- 짧은 시간 안에 효과적으로 익힐 수 있도록 구성

수업 전 꼭 알아둬야할 점

- 문과 VS 이과
 - 문과: 일단 외우고 나서, 이해하기 시작
 - 이과: 일단 원리를 파악하고 나서, 원리를 적용해가며 이해하기 시작
- 프로그래밍은 작은 원리를 적용하는 방법을 익히고, 연습을 통해 익숙해져야 함

수업 전 꼭 알아둬야할 점

- 자료구조와 알고리즘은 프로그래밍 끝판왕!
 - 프로그래밍 자체에 익숙하지 않다면,
 - 수업을 듣기 전에, 반드시 간단한 문제를 스스로 코드로 만들 수 있도록 해야함
 - 최소 10줄의 코드는 스스로 작성할 수 있어야 함
 - 프로그래밍은 가능하지만, 파이썬이 익숙하지 않다면,
 - 파이썬 기본 문법에 익숙해져야 함
 - 파이썬 기초 (문제 풀이) 1 ~ 4
 - <https://www.fun-coding.org/python-question1-answer.html>
 - <https://www.fun-coding.org/python-question2-answer.html>
 - <https://www.fun-coding.org/python-question3-answer.html>
 - <https://www.fun-coding.org/python-question4-answer.html>

강의 방법

- 강의는 과외받는 느낌으로 진행
- 초보분들을 위해, 가능한 찬찬히/쉽게 설명
 - IT는 각자 알고 있는 바가 다름
 - 가능한 많은 수강생분들이 따라올 수 있도록, 필요한 모든 지식을 설명드릴
 - 조금 느리게 느껴지신다면, 1.2배속으로 들으시면 됨