

Use Case “Thanh toán”

1. Mã use case

UC003

2. Giới thiệu

Use case mô tả tương tác giữa khách và hệ thống khi khách thanh toán đơn hàng.

3. Tác nhân

3.1 Khách

4. Tiền điều kiện

Khách hàng muốn thanh toán.

5. Luồng sự kiện chính (Thành công)

1. Hệ thống hiển thị màn hình thanh toán
2. Khách hàng nhập thông tin thẻ và xác nhận giao dịch
3. Hệ thống chuyển tiếp giao dịch tới hệ thống thanh toán.
4. Hệ thống thanh toán xử lý giao dịch
5. Hệ thống lưu lại giao dịch thanh toán

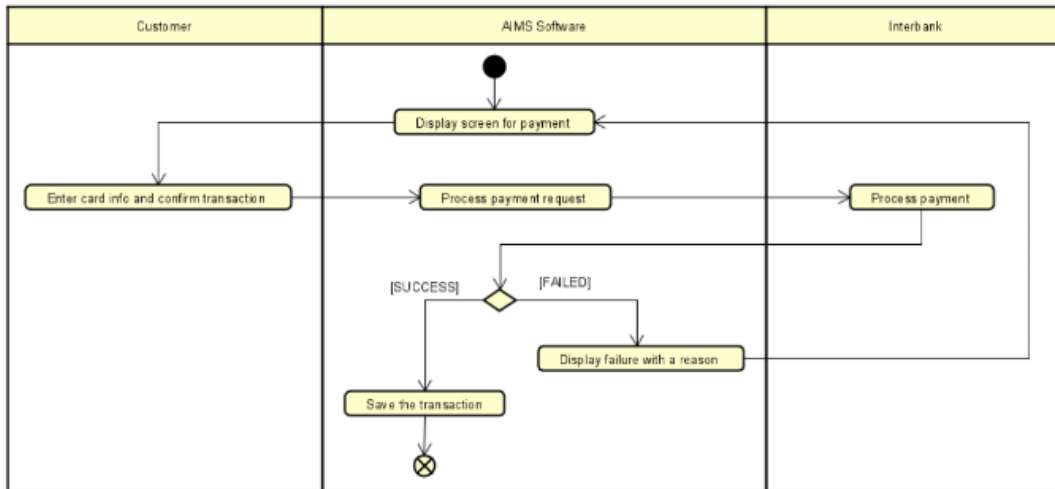
6. Luồng sự kiện thay thế

Bảng 7-Luồng sự kiện thay thế của Use case "Thanh toán"

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp tục
1.	Tại bước 5	Nếu thông tin thẻ không hợp lệ	▪ Hệ thống thông báo thông tin thẻ không hợp lệ	Tiếp tục tại bước 1
2.	Tại bước 5	Nếu số dư không đủ	▪ Hệ thống thông báo số dư không đủ	Tiếp tục tại bước 1

7. Biểu đồ hoạt động

Biểu đồ hoạt động của Use case "Đặt hàng"



8. Dữ liệu đầu vào

Bảng 8-Dữ liệu đầu vào của thông tin thanh toán

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Tên chủ thẻ		Có		Nguyễn Văn Đạo
2.	Số thẻ		Có		1234 5678 9123 4567
3.	Ngày hết hạn		Có	Bao gồm tháng và 2 kí tự cuối của năm	01/23
4.	Mã bảo mật		Có		123

9. Dữ liệu đầu ra

Không

10.Hậu điều kiện

Không