SISTEMA INFORMATICO





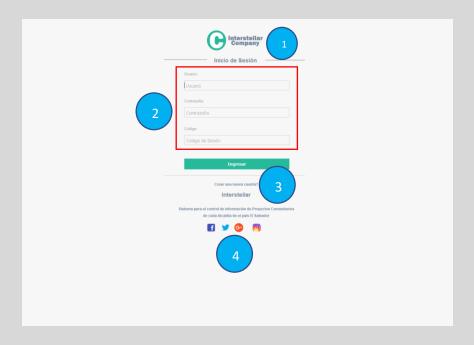
MANUAL DE USUARIO

INTRODUCCIÓN

Este programa ha sido diseñado para el control de los proyectos comunitarios de las alcaldías de El Salvador. Emplea un protocolo de establecimiento de sesión, conformado por un usuario y una contraseña, y se ha programado en ambiente escritorio, para ser ejecutado mediante un archivo ejecutable de cualquier sistema operativo, pero para un óptimo rendimiento se recomienda ejecutarlo en Windows 10, que puede descargarse en la siguiente dirección: https://mega.nz/#!TpMUCTiA! 3j2RafuWzu7uSzJggnxQb2Z38FogTRlo8e1QL8-UX4

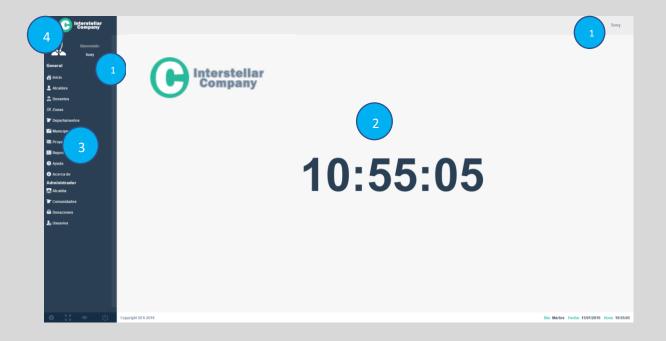
Para lanzar la aplicación, basta ejecutar el archivo llamado Proyectos Comunitarios en un Entorno Integrado de Desarrollo (IDE), preferiblemente NetBeans que se podrá descargar en el siguiente link: https://netbeans.org/downloads/index.html.

INICIO



Esta es la ventana que se muestra al abrir el sistema, en donde se cargan los siguientes componentes:

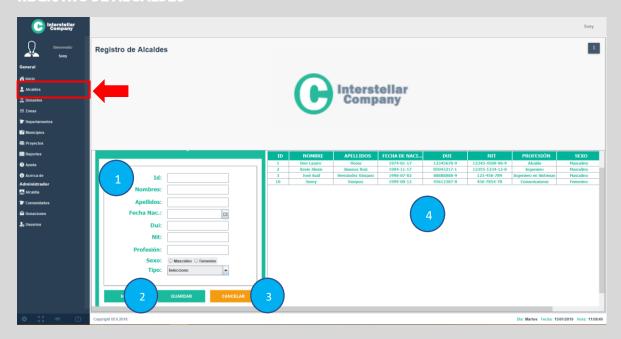
- 1. En ese espacio aparece el nombre de la empresa.
- 2. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Usuario, contraseña, código> Siendo estos campos requisitos para poder entrar al sistema.
- 3. Esta opción permite registrar un nuevo usuario en caso que así lo prefiera.
- 4. Variedad de opciones de redes sociales para poder contactarse con los desarrolladores del sistema.



Esta es la ventana que se muestra después de ingresar como usuario al sistema, en donde se cargan los siguientes componentes:

- 1. En ese espacio aparece el nombre del usuario
- 2. Se visualiza la hora correspondiente del sistema para el usuario.
- 3. Menú de opciones al lado izquierdo, para que el usuario pueda realizar las operaciones correspondientes
- 4. Nombre de la aerolínea "JARS AIRLINE".

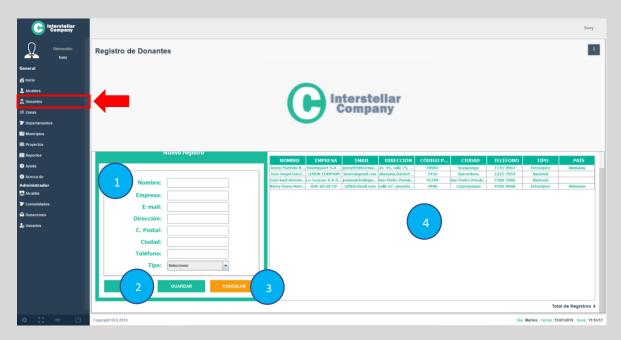
REGISTRO DE ALCALDES



Menú de <Alcaldes> aquí podrán registrarse todas las personas que son Alcaldes.

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <ld, nombre, apellidos, fecha nacimiento, dui, nit, profesión, sexo, tipo> Siendo estos campos requisitos para poder registrar el Alcalde.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar el Alcalde.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran los Alcaldes anteriormente registrados en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

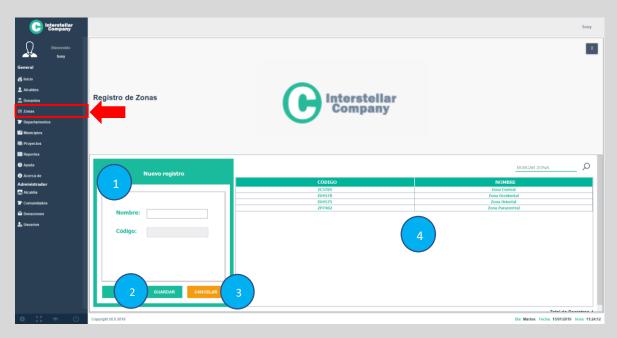
REGISTRO DE DONANTES



Menú de <Donantes> aquí podrán registrarse todas las personas son Donantes.

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Nombre, empresa, email, dirección, código postal, ciudad, teléfono, tipo> Siendo estos campos requisitos para poder registrar el Donante.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar el Donante.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran los donantes anteriormente registrados en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

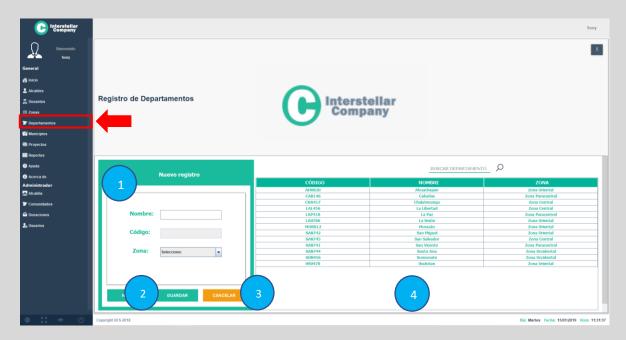
REGISTRO DE ZONAS



Menú de <Zonas> aquí podrán registrarse todas las Zonas existentes en el País.

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Nombre>, el campo <Código> se rellena automáticamente con un código aleatorio el cual depende del Nombre. Siendo estos campos requisitos para poder registrar la Zona.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar la Zona.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran las Zonas anteriormente registradas en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

REGISTRO DE DEDARTAMENTOS

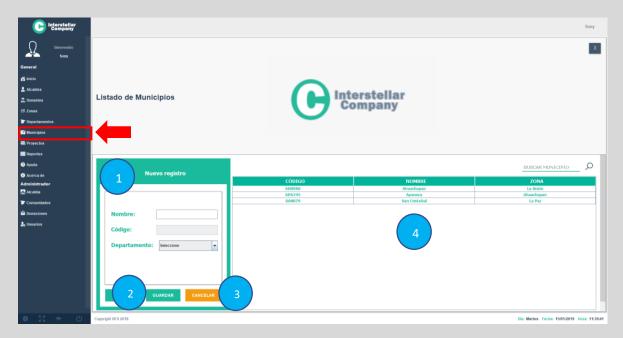


Menú de <Departamentos> aquí podrán registrarse todos los Departamentos existentes en el País.

Disponen de los siguientes campos:

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Nombre y Zona>, el campo <Código> se rellena automáticamente con un código aleatorio el cual depende del Nombre y la Zona. Siendo estos campos requisitos para poder registrar el Departamentos.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar el Departamento.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran los Departamentos anteriormente registrados en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

REGISTRO DE MUNICIDIOS

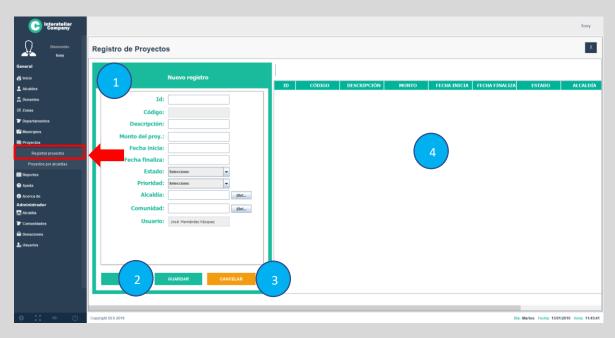


Menú de < Municipios > aquí podrán registrarse todos los Municipios existentes en el País.

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Nombre y Departamento>, el campo <Código> se rellena automáticamente con un código aleatorio el cual depende del Nombre. Siendo estos campos requisitos para poder registrar el Municipio.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar el Municipio.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran los Municipios anteriormente registrados en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

REGISTRO DE DROVECTOS

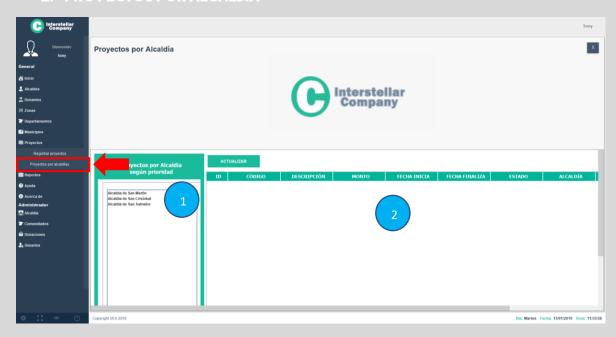
1. REGISTRAR DROYECTOS



Menú de <Registrar Proyectos> esta fracción del menú sirve para registrar Proyectos.

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <ld, código, descripción, monto, fecha inicia, fecha finaliza, estado, prioridad, alcaldía, comunidad, usuario> Siendo estos campos requisitos para poder registrar el proyecto.
- 2. En caso todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar los datos del Proyecto.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran los Proyectos anteriormente registrados en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

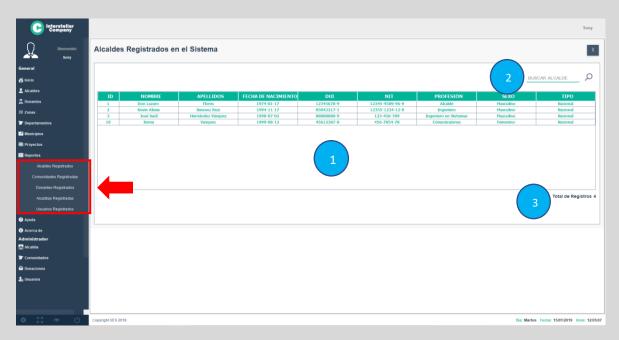
2. DROYECTOS DOR ALCALDIA



Menú de <Proyectos por Alcaldía> esta fracción del menú sirve para verificar los proyectos por prioridad con su respectivos datos.

- 1. En este espacio aparecen todos los Proyectos registrados por Alcaldía, según PRIORIDAD.
- 2. En esta parte se encuentra un listado de todos los Proyectos registrados por prioridad, con su respectivos Datos.

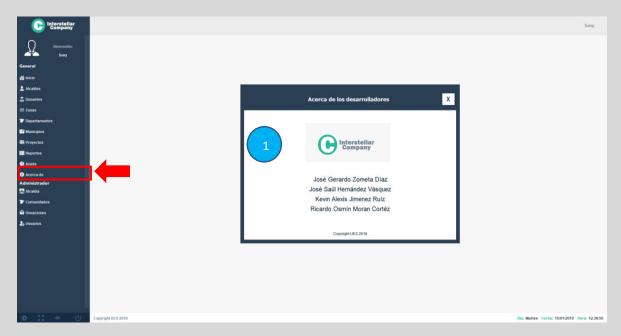
VISUALIZACION DE REDORTES



Menú de <Reportes> aquí podrán Visualizarse los reportes generados previamente.

- 1. Se muestran los datos anteriormente registrados en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.
- 2. En esta parte se encuentra un filtro el cual servirá para encontrar cualquier dato que desea el usuario buscar en la tabla para mayor facilidad y comodidad.
- 3. Se muestra el total de registros en el Sistema.

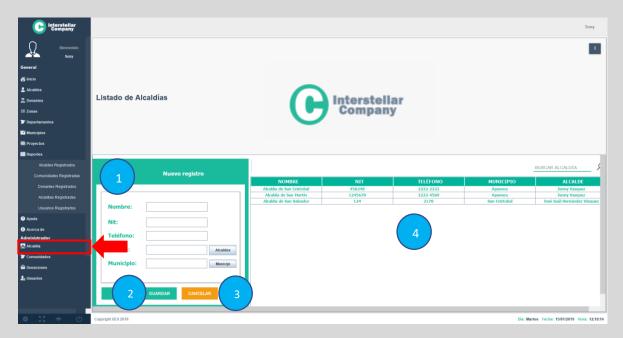
ACERCA DE



Menú de <Acerca de> aquí podrá visualizarse los desarrolladores del programa.

1. Se muestra el nombre de la empresa con su respectivo logotipo, al mismo se muestra el nombre completo de los desarrolladores.

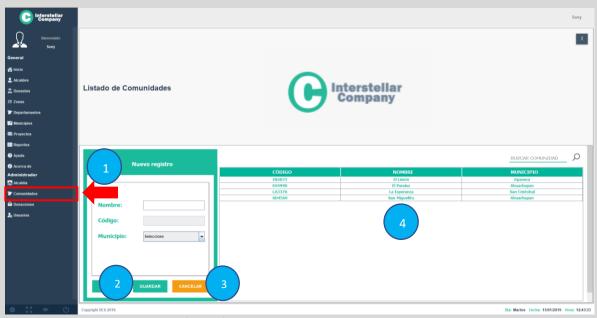
REGISTRO DE ALCALDIAS



Menú de <Alcaldías> aquí podrán registrarse todas las Alcaldías existentes en el País.

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Nombre, nit, teléfono, alcalde, municipio> Siendo estos campos requisitos para poder registrar la Alcaldía.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar la Alcaldía.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran las Alcaldías anteriormente registradas en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

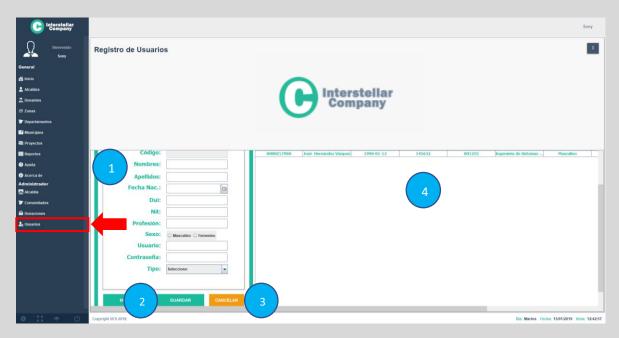
REGISTRO DE COMUNIDADES



Menú de <Comunidades> aquí podrán registrarse todas las Comunidades existentes en el País.

- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Nombre y Municipio>, el campo <Código> se rellena automáticamente con un código aleatorio el cual depende del Nombre. Siendo estos campos requisitos para poder registrar la Comunidad.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar la Comunidad.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran las Comunidades anteriormente registradas en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

REGISTRO DE USUARIOS

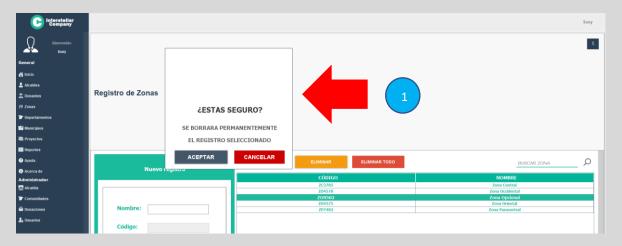


Menú de <Usuarios> aquí podrán registrarse todas los Usuarios que tengan acceso a esta opción del Sistema.

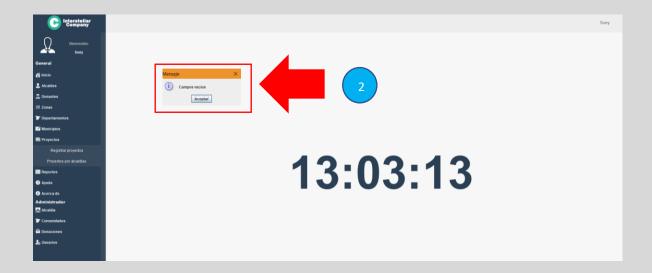
- 1. En este espacio aparecen los campos a llenar, que son <Código, nombres, apellidos, fecha nacimiento, dui, nit, profesión, sexo, usuario, contraseña, tipo> Siendo estos campos requisitos para poder registrar el Usuario.
- 2. En caso de que todos los datos hayan sido ingresados satisfactoriamente, presione "Guardar" para guardar el Usuario.
- 3. Botón de "Cancelar", el cual limpia todos los campos.
- 4. A la derecha de los campos, se muestran los Usuarios anteriormente registrados en una tabla, misma que se va actualizando con cada registro.

GENERALES...

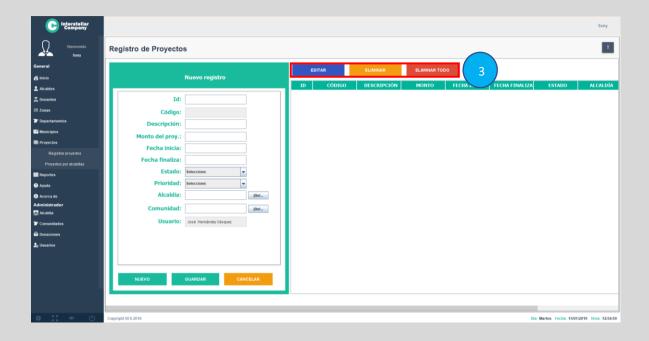
1. MENSAJES EMERGENTES



1. Al momento de eliminar cualquier dato de los datos registrados en el sistema, aparecerá una ventana emergente, reafirmando si está seguro de eliminar el dato seleccionado.



2. Este mensaje aparecerá al momento de querer guardar un mensaje y los campos estén vacíos.



3. En todos los registros de datos aparece 3 opciones que permitirá realizar una función de acuerdo al nombre de esta.

EDITAR: Se podrá editar el dato seleccionado por el Usuario.

ELIMINAR: Se eliminara el dato seleccionado por el Usuario.

ELIMINAR TODO: Se eliminaran todos los datos del sistema y base de datos.