

Architecture

Michael
X  NATIS



Compétence demandée :
Connaître l'architecture MVC

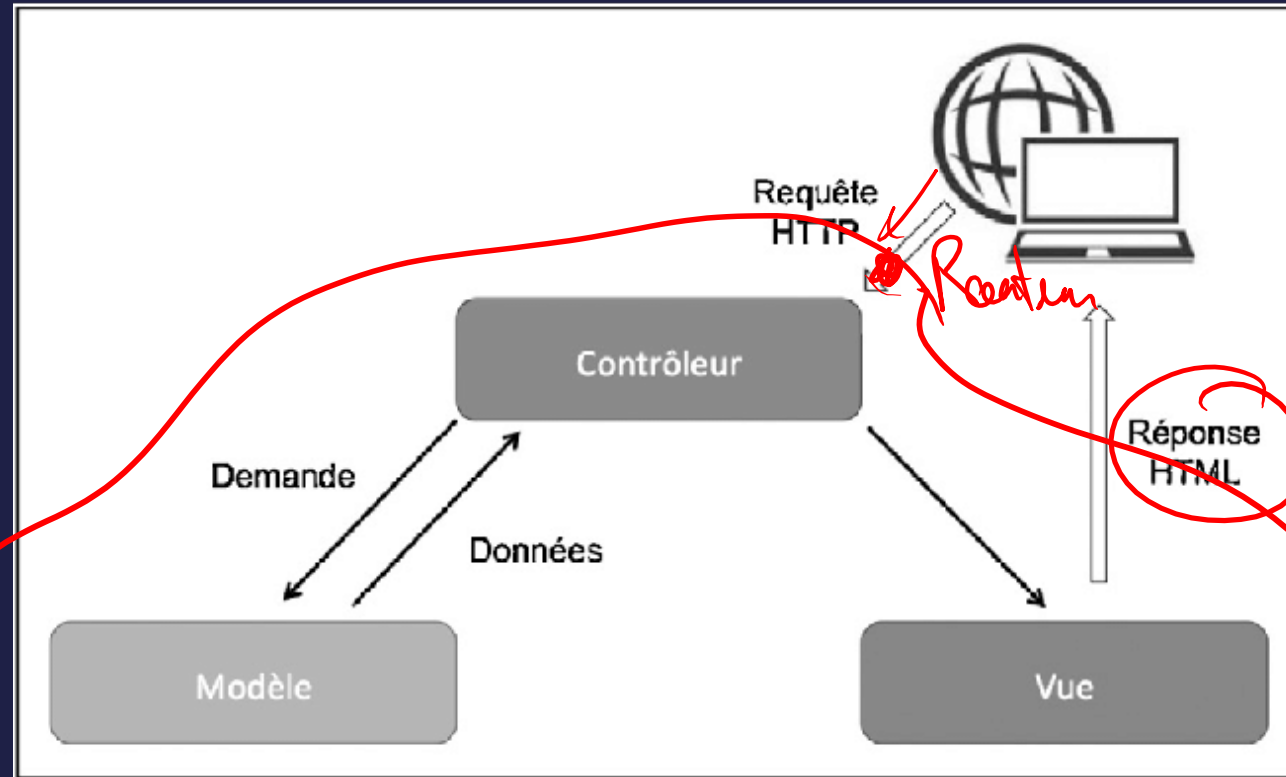
Qu'est-ce qu'une
architecture ?

L'architecture MVC (Modèle Vue Contrôleur) est un modèle de conception très utilisé lors de développement de logiciels. C'est une façon d'organiser et structurer le code des interfaces graphiques d'un programme.

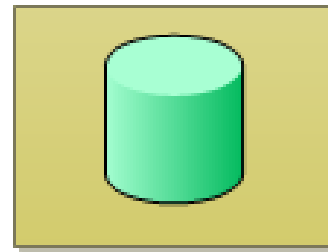
L'objectif du modèle MVC est de séparer les aspects suivants :

- Données (Modèle)
- Présentation (Vue)
- Requête et traitement (Contrôleur)

Architecture MVC

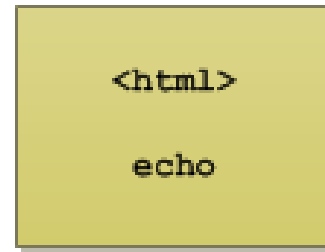


Architecture MVC



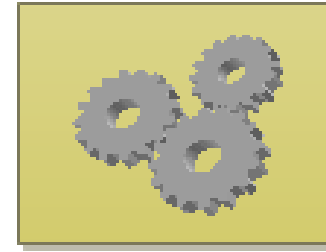
Modèle

(accès à la base de données)



Vue

(affichage de la page)

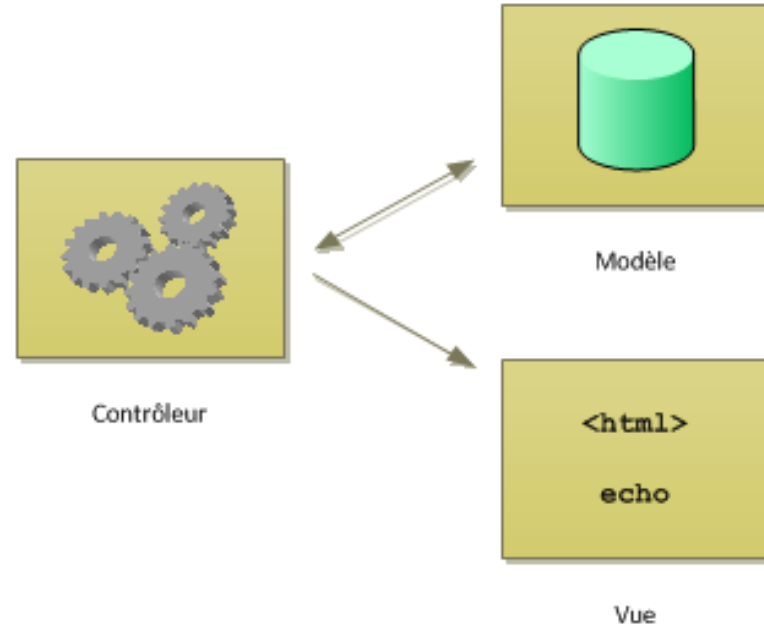


Contrôleur

(logique, calculs et décisions)

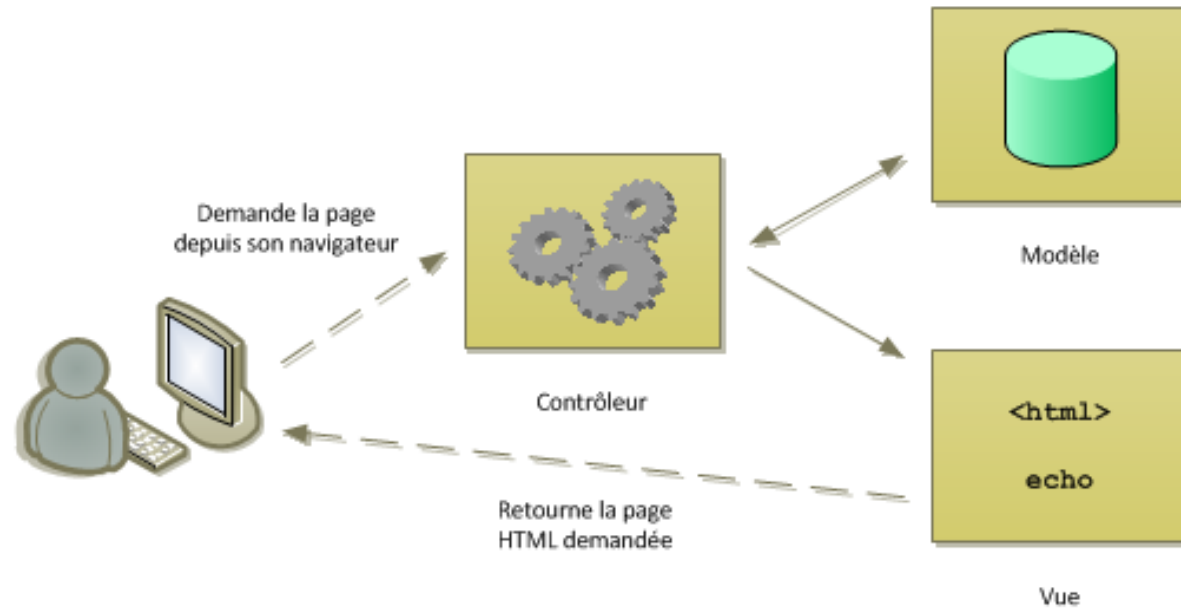
L'architecture MVC

Architecture MVC



Échange d'informations entre les éléments

Architecture MVC



La requête du client arrive au contrôleur et celui-ci lui retourne la vue

MVC :
Model = Entités

MVC :

Model = Entités

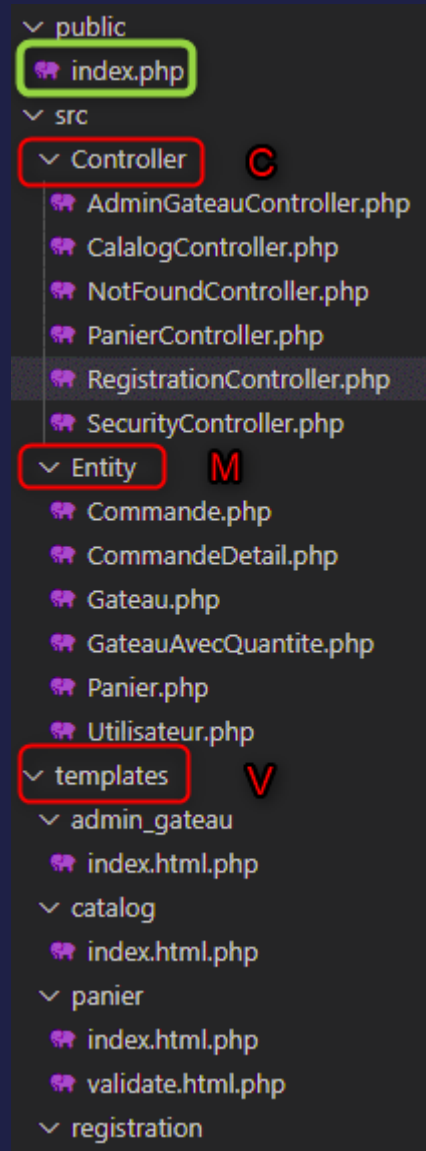
View = Code pour le visuel

MVC :

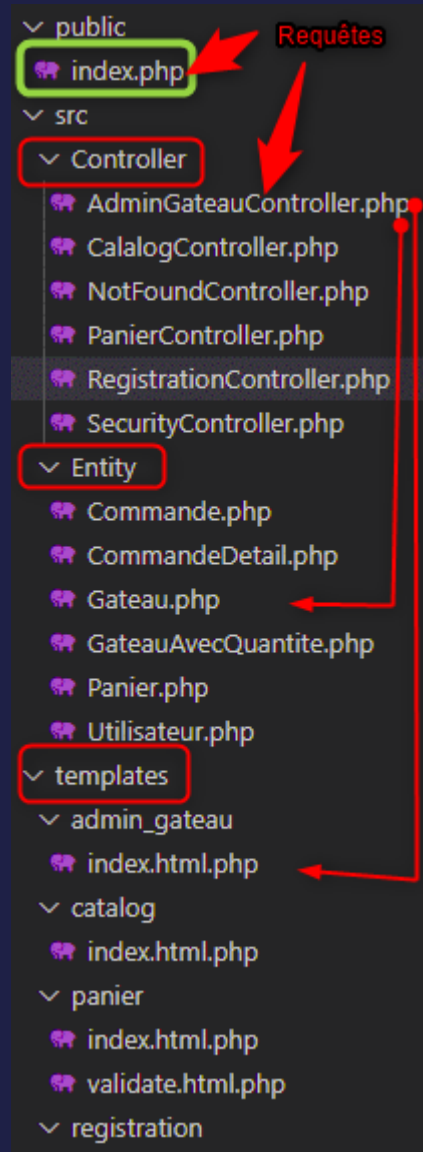
Model = Entités

View = Code pour le visuel

Controller = Le reste



Architecture MVC



Architecture MVC

