

X□NATIS



# Maîtriser la POO en JS

Michael  
X□NATIS

# POO

X  NATIS



# Prérequis ☺

Avoir les bases en **algorithmique**

Connaître la **syntaxe** de JS

X NATIS



Qui êtes-vous ?  
Qu'attendez-vous ?

X  NATIS



# MICHAEL

X NATIS



MICHAEL



X  NATIS



X NATIS





# Compétences

Comprendre les particularités de la **Programmation  
Orientée Objet** avec JavaScript

# Compétences

Comprendre les particularités de la **Programmation  
Orientée Objet** avec JavaScript

Créer des classes avec leurs **constructeurs** et leurs  
**propriétés**

# Compétences

Comprendre les particularités de la **Programmation  
Orientée Objet** avec JavaScript

Créer des classes avec leurs **constructeurs** et leurs  
**propriétés**

Mettre en œuvre le principe de **l'héritage**

# Compétences

Comprendre les particularités de la **Programmation Orientée Objet** avec JavaScript

Créer des classes avec leurs **constructeurs** et leurs **propriétés**

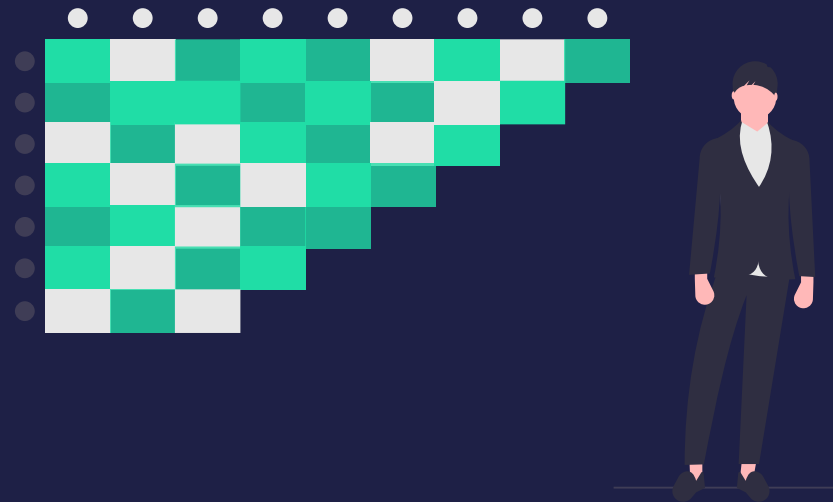
Mettre en œuvre le principe de **l'héritage**

Articuler le **TypeScript** avec la syntaxe JavaScript

X NATIS



# PLAN DE COURS



## Introduction aux objets en JS

Les types en JS, typeof, le contexte global, construction littérale, classe, fonction ou objet, l'opérateur new, valeur et reference, spread operator, rest operator, Object.assign, membres statiques

Dynamic scope vs static scope et lexical scoping, closure, this ou that, private ou public, factories et symbols, Object.getOwnPropertyNames, scope safe, polymorphisme par shadowing



## Les concepts d'héritage

Héritage et dynamic dispatch, \_\_proto\_\_ et prototype, Object.create, singleton, héritage dynamique d'objets, Prototype-based programming, instanceof, héritage simple, multiple, diamond problem, mixins

## Mécanismes JavaScript avancés

Modules : requirejs, commonJs et ESM, Hoisting et TDZ, Programmation asynchrone, event-driven development, callback, promise, serialisation en JSON et Base64

# JS2



## La programmation avec TypeScript

Transpilation, typage fort et isomorphisme de Curry-Howard, Rappel et implémentation de la Programmation Orientée Objet : abstraction, polymorphismes de sous-types, generics, encapsulation, getter, setter

# J3

X  NATIS



X NATIS



# C'EST PARTI ?

