

Enjeux et risques

Comprendre les enjeux des tests
logiciels



Compétence demandée :
Comprendre la gestion des risques

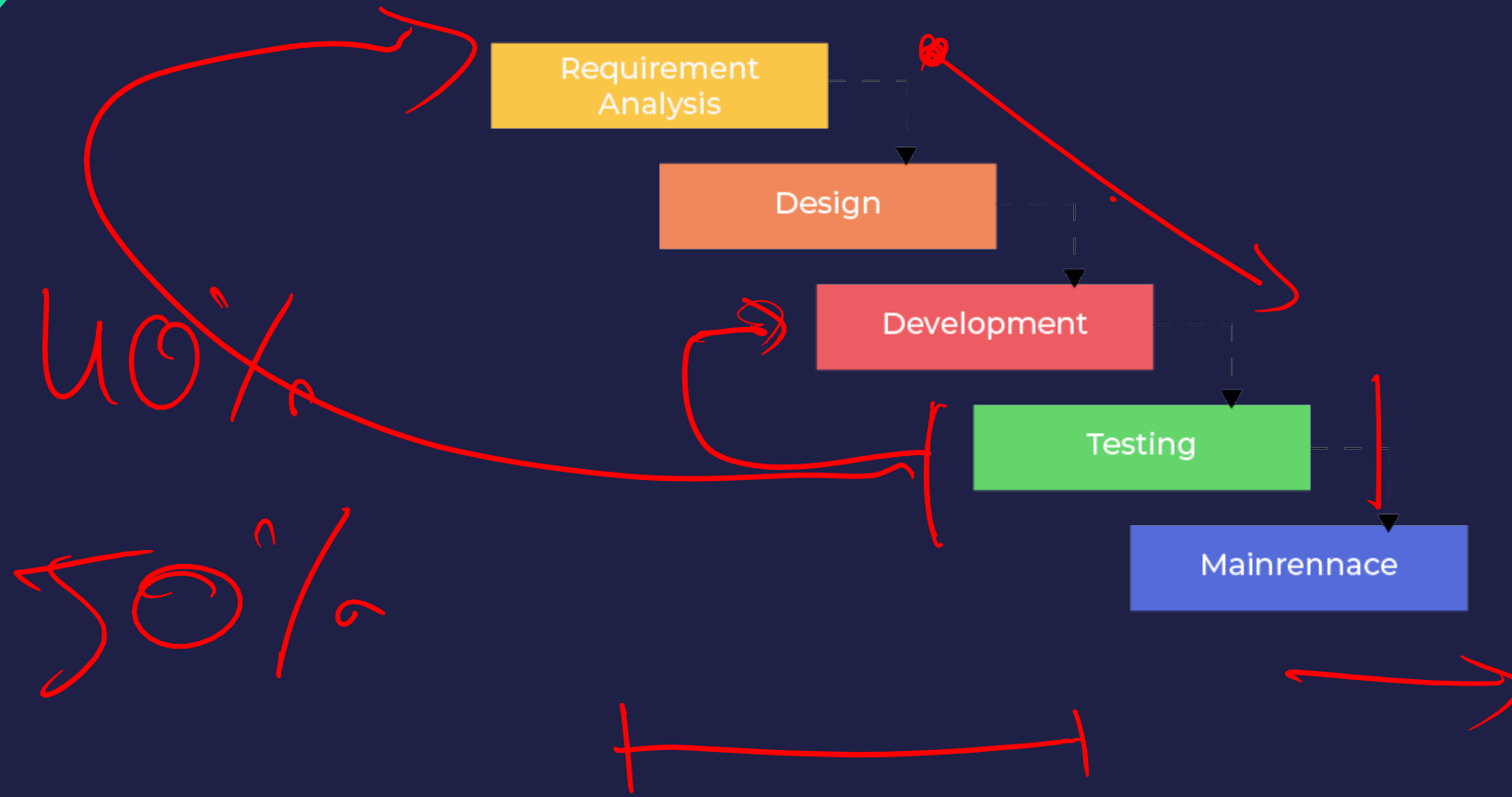
1. Rappel des SDLC
2. Le dommage
3. Types de risques
4. Méthodologie
5. Les tests
6. Conclusion

mise en

RAPPEL DES CYCLES DE VIE

Cycle en Cascade

Waterfall

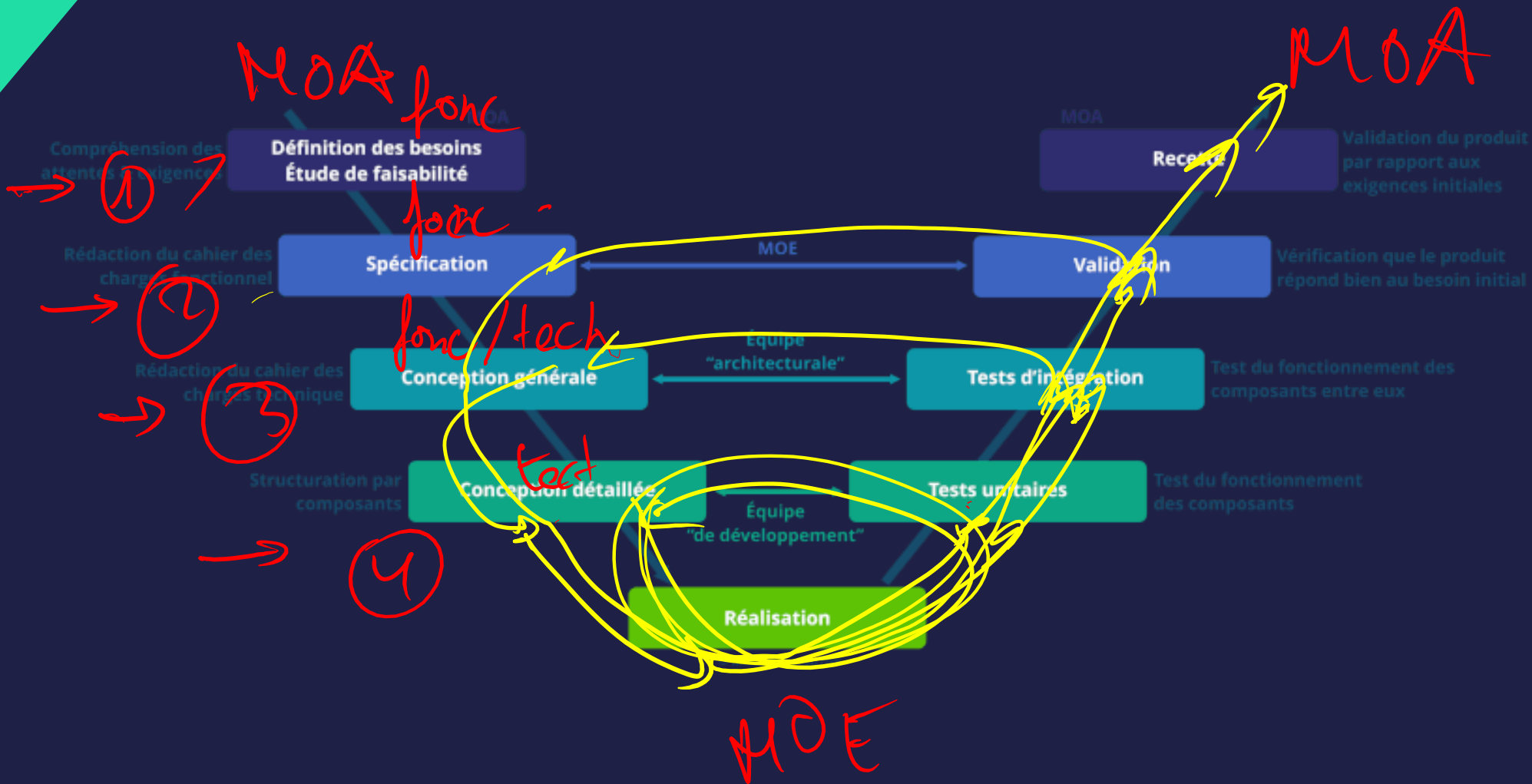


- Définit les phases séquentielles
- A la fin de chaque phase, des documents sont créés pour en vérifier la conformité
- Si c'est bon on passe à la phase suivante
- Si ce n'est pas bon, on retourne en arrière (Feedback)

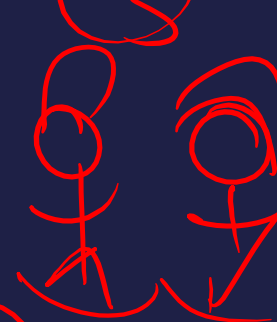
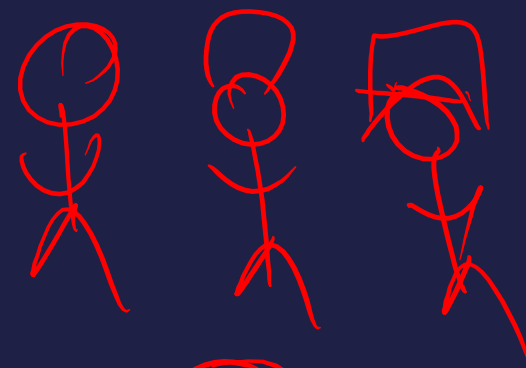
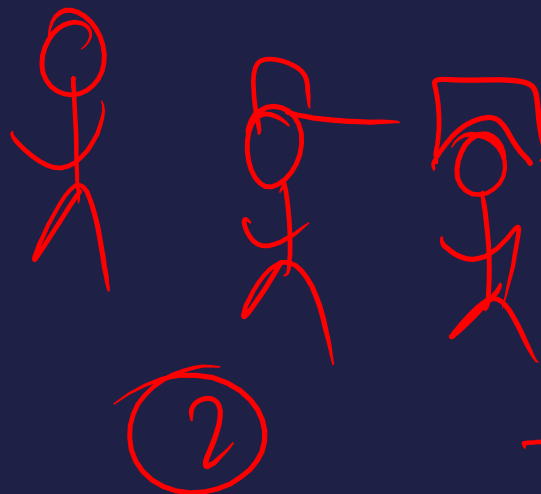
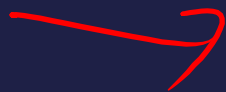
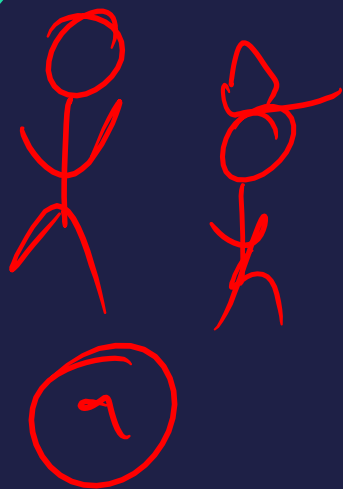
Avantages	Inconvénient
Qualité des livrables Calendrier plus facile à élaborer Un seul fil directeur	Difficulté de revenir en arrière Temps de réaction plus long Effet tunnel

opposition

Cycle en V



④ faire la liste des prospects CRM
 (feature)



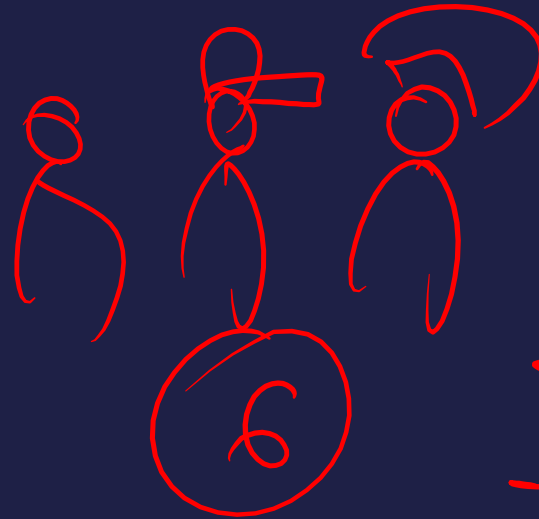
comp 1
 comp 2
 comp 3
 comp 4

unitaire



Test comp1
Test comp2
Test comp3

intégration



Test comp1+comp2
Test comp1+comp3
Test comp2+comp3
Test comp1+comp2+comp3

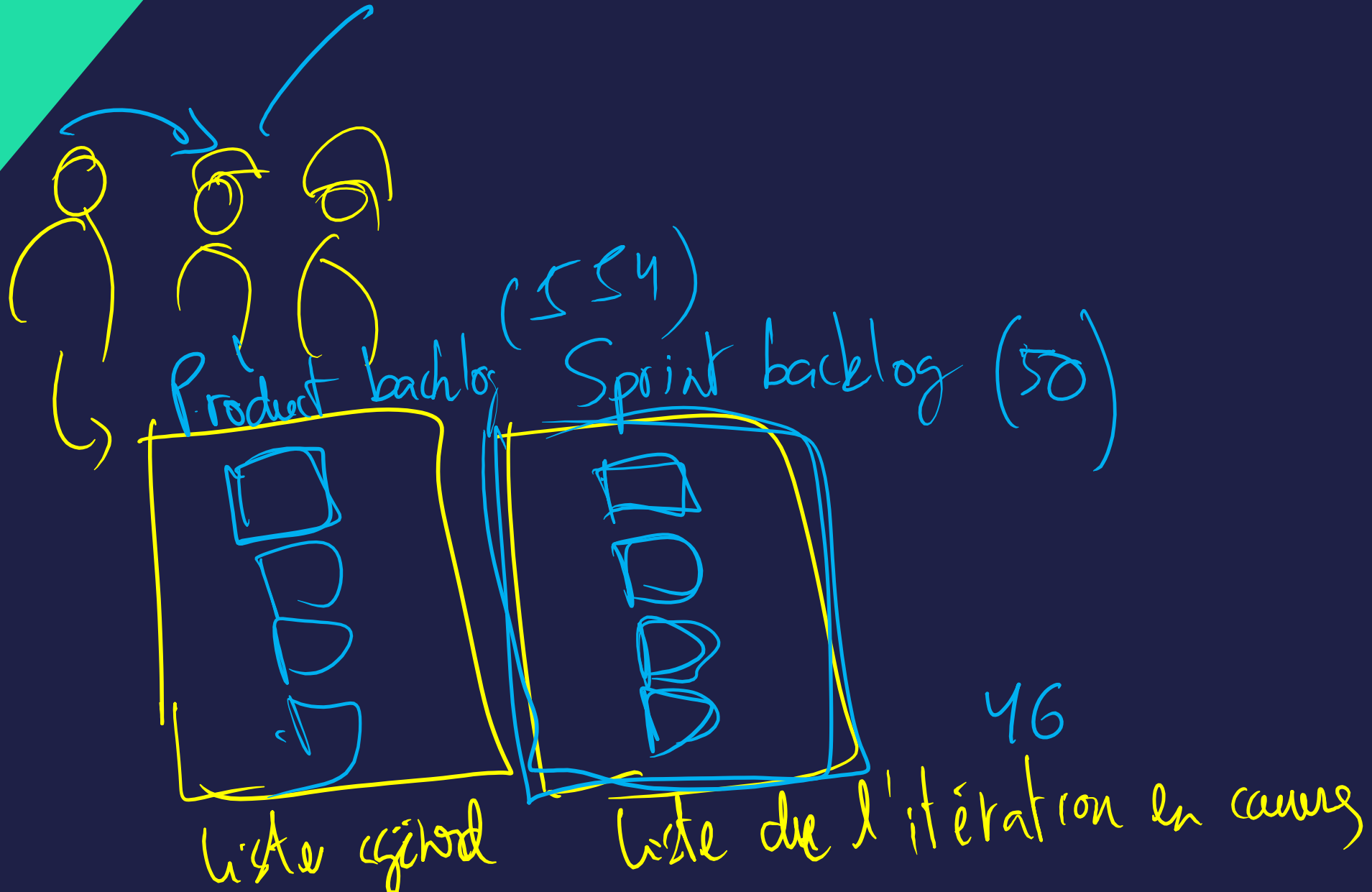
- Créé suite au manque de réactivité du modèle en cascade. Il part du principe que les procédures de vérification de la conformité doivent être élaboré dès les phases de conception
- Le client connaît son besoin dans le détail
- Standard depuis les années 1980

Avantages	Inconvénient
<p>Meilleur temps de réaction</p> <p>Anticipation des étapes</p> <p>En cas de problème, permet de limiter le retour aux étapes précédentes</p>	<p>Conception fortement liée à la réalisation</p> <p>Moins adapté au développement logiciel</p> <p>Risque d'effet tunnel</p>

Cycle itératif

Functionalité métier





- Il est basé sur une approche et une évaluation des priorités par un backlog. Une itération possède son cycle de vie propre
- Le cycle itératif couvre l'ensemble du cycle de vie de développement mais ajoute une dimension managériale et donc non technique

Avantages	Inconvénient
<p>Cahier des charges respecté au pied de la lettre</p> <p>Validité des besoins</p> <p>Le changement est accueilli</p>	<p>Calendrier et budget souvent irréalistes (on ne sait chiffrer qu'un cycle à la fois)</p> <p>Limité aux projets innovants (étude des risques)</p>

LE DOMMAGE

Qu'est-ce qu'un dommage ?



Un **dommage** est un dégât
matériel ou immatériel, à une
chose ou une personne

A partir de quel moment un
dommage est grave ?



La **gravité** est l'ampleur des dommages potentiels

La **probabilité d'occurrence** est la probabilité de subir un dommage

La **gravité** est l'ampleur des dommages potentiels

La **probabilité d'occurrence** est la probabilité de subir un dommage



La **criticité** est une mesure du **risque** :

$\text{criticité} = \text{probabilité d'occurrence} \times \text{gravité}$

TYPES DE RISQUES

Quels sont les types de
risques ?



Risque de **réputation** (image de l'entreprise)
Risque **financier** (perte ou manque à gagner)
Risque **social** (comportements)
Risque **opérationnel** (gestion de l'activité)
Risque **légal** (réglementaire)

Risque de **réputation** (image de l'entreprise)
Risque **financier** (perte ou manque à gagner)
Risque **social** (comportements)
Risque **opérationnel** (gestion de l'activité)
Risque **légal** (réglementaire)

Il n'y a pas de risque systématiquement plus grand car la criticité dépend de l'activité

Il n'y a pas de risque systématiquement plus grand car la criticité dépend de l'activité



Risque de **réputation** (image de l'entreprise)

Risque **financier** (perte ou manque à gagner)

Risque **social** (comportements)

Risque **opérationnel** (gestion de l'activité)

Risque légal (réglementaire)

Règlement UE 2016/679 du Parlement européen

Le **RGPD** (Règlement Général sur la Protection des Données) dicte les mesures à adopter pour la **protection des données à caractère personnel (DCP)** sur le territoire de l'Union Européenne

Règlement UE 2016/679 du Parlement européen

Le **RGPD** (Règlement Général sur la Protection des Données) dicte les mesures à adopter pour la **protection des données à caractère personnel (DCP)** sur le territoire de l'Union Européenne



DCP (PII) ?

Article 4 du RGPD et article 2 de loi informatique et libertés

Toute information relative à une personne physique
identifiée ou qui peut être identifiée, directement ou
indirectement

Article 4 du RGPD et article 2 de loi informatique et libertés

Toute information relative à une personne physique
identifiée ou qui peut être identifiée, directement ou
indirectement



METHODOLOGIE

Comment mettre en place une gestion des risques ?



1. Planifier la gestion des risques
2. Identifier les risques
3. Estimer les risques
4. Maitriser les risques
5. Surveiller les risques



1. Planifier la gestion des risques

Comment organiser et planifier la gestion des risques dans une entreprise ?
Prenons une dizaine de minutes pour se sensibiliser !

1. Planifier la gestion des risques

Définir les tâches à accomplir et établir les **responsabilités** :

- en matière de politique d'**acceptation des risques** (les critères)
- concernant toutes les tâches nécessaires à la gestion des risques

2. Identifier les risques

Comment identifier les risques ? Quelles sont les pistes à suivre ?
Prenons une dizaine de minutes pour se sensibiliser !

2. Identifier les risques

Les personnes / l'environnement / les équipement impliqués

Les scénarios menant aux situations dangereuses

Les dommages potentiels

les risques déjà connus,

les bonnes pratiques (guides, normes, spécifications, réglementation)

les possibilités techniques et les limites qui sont associées

3. Estimer les risques

Doit-on estimer les risques ?

Prenons une dizaine de minutes pour se sensibiliser !

3. Estimer les risques

Il faut estimer, de manière quantitative :

- les probabilités d'occurrence
- les gravités

4. Maitriser les risques

Comment maitriser les risques ?

Prenons une dizaine de minutes pour se sensibiliser !

4. Maîtriser les risques

L'idée est de définir des mesures de réduction des risques :

- Suppression totale du risque
- Mise en place d'une prévention
- Compensation du risque s'il n'est pas réduit (par exemple avec une assurance professionnelle)

5. Surveiller les risques

Quelle méthodologie pour surveiller les risques ?
Prenons une dizaine de minutes pour se sensibiliser !

5. Surveiller les risques

Choisir les **indicateurs** pour surveiller les risques connus et de détecter les risques émergents

La définition des indicateurs n'est jamais figée, elle évolue avec votre **compréhension des risques**

LES TESTS ET LA MAITRISE DES RISQUES

Pourquoi tester ?



Les tests **existent depuis toujours**
(mauvaise perception).

Prise de conscience actuelle de la part des sociétés et notamment des directions informatiques (risque de dysfonctionnement, perte financière, retard...).

Les tests rassurent et permettent de palier aux erreurs humaines.

Le sujet des tests est vaste.
Nous avons tenté dans cette
présentation de vous en présenter les
principaux aspects (généralités,
techniques et outils).

EXEMPLES OU CA A FOIRE ! =)

1992 - Les ambulances de Londres sont mal orientées par le logiciel. Des pertes humaines sont à déplorer.

1996 - Explosion de la fusée Ariane 5 au bout de 30 secondes de vol suite à une erreur de conversion de données numériques.

2004 - Défaillance du système d'alarme d'une centrale qui produisit une coupure d'électricité aux Etats-Unis et au Canada.

2006 - Deux grandes banques françaises exécutent un double débit pour plus de 400 000 transactions.

Selon Glendford.J Myers dans « The art of software testing »:

« Un test réussi n'est pas un test qui n'a pas trouvé de défauts, mais un test qui a effectivement trouvé un défaut. »

Selon l'IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers):

« Le test est l'exécution ou l'évaluation d'un système ou d'un composant, par des moyens automatiques ou manuels, pour vérifier qu'il répond à ses spécifications ou identifier les différences entre les résultats attendus et les résultats obtenus. »

ANOMALIE, DEFAUT ou ERREUR ?

Quelle différence entre
anomalie, défaut et erreur ?



TESTS → DEFECT

On constate une ANOMALIE
due à un DEFECT du logiciel lui même
du a une ERREUR du développeur(euse)

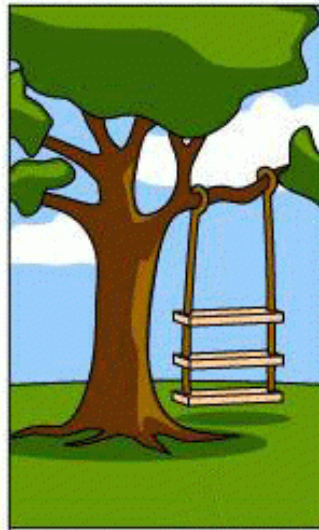
LES CHALLENGES DURANT LE DEVELOPEMENT CONCERNANT LES TESTS LOGICIELS

Pourquoi tous les logiciels ne
sont pas testés à 100 % ?



- Impossible de réaliser un test exhaustif (variables)
- Qualité des tests dépend données utilisées
- Impossible de supprimer l'erreur humaine

- Difficultés d'ordre psychologique, culturel
- Manque d'intérêt pour les tests
- Taille et complexité des programmes
- Différence entre environnement de développement et de production
- Perte d'information naturelle



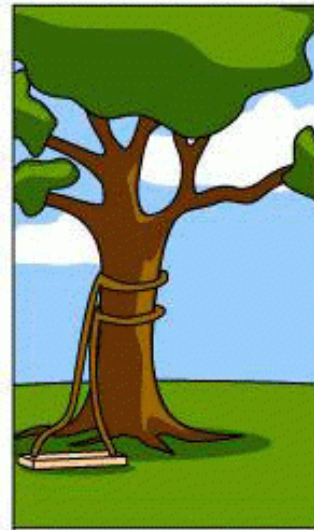
Comment le client l'a souhaité



Comment le chef de projet l'a compris



Comment l'analyste l'a schématisé



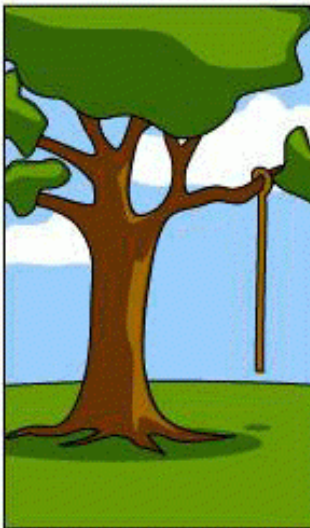
Comment le programmeur l'a écrit



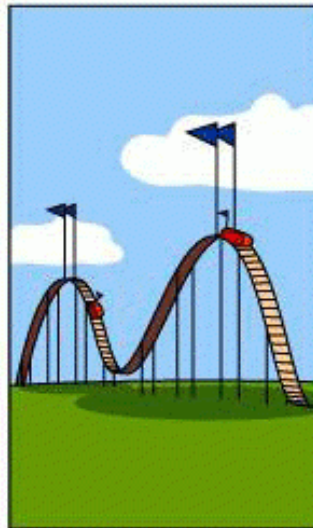
Comment le Business Consultant l'a décrit



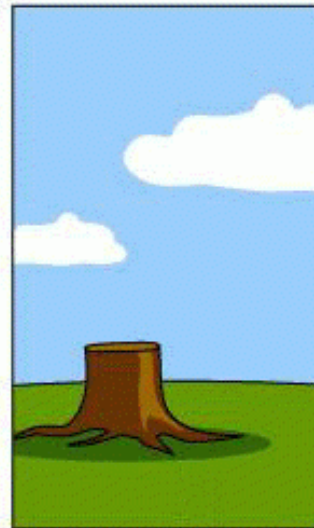
Comment le projet a été documenté



Ce qui a été installé chez le client



Comment le client a été facturé



Comment le support technique est effectué



Ce dont le client avait réellement besoin

LES TYPES DE TESTS

Quels sont les types de tests ?



Le test Manuel

Les tests sont exécutés par le testeur qui vérifie les traitements... et compare les résultats obtenus avec ceux attendus.

Ces tests sont fastidieux et offrent une plus grande possibilité d'erreurs humaines. Ces tests sont très vite ingérables dans le cas d'applications de grandes tailles.

Le test Automatique

Le testeur est en partie déchargé des tests dans la mesure où **les tests sont réalisés par des outils** (JUnit par exemple dans le monde Java).

Le test Statique

Les tests sont réalisés «par l'humain» (testeur), sans machine, **par lecture du code** dans le but de trouver des erreurs (revue de code...).

Le test Dynamique

On exécute le système de manière à tester l'ensemble des caractéristiques. Chaque résultat est comparé aux résultats attendus.

Le test Structurel (Boîte blanche)

Les tests structurels reposent sur des analyses du code source.

Le test Fonctionnel (Boîte noire)

Les tests fonctionnels reposent sur une spécification du programme. Le code source du programme n'est pas utilisé. Les tests fonctionnels permettent d'écrire les tests bien avant le « codage ».

Il est parfois utile de combiner ces deux méthodes.

LES TESTS & LE SDLC

Quand effectuer les tests durant le développement ?



Il s'agit de tests réalisés tout au long de la vie du logiciel (cycle de vie).

Unitaires : s'assurer que les composants logiciels pris individuellement sont conformes à leurs spécifications et prêts à être regroupés.

D'intégration : s'assurer que les interfaces des composants sont cohérentes entre elles et que le **résultat de leur intégration** permet de réaliser les fonctionnalités prévues.

Système : s'assurer que le **système complet**, matériel et logiciel, correspond bien à la définition des besoins tels qu'ils avaient été exprimés. On parle de validation ou de recette.

De Robustesse :

Permet d'analyser le système dans le cas où ses ressources sont saturées ou bien d'analyser les réponses du système aux sollicitations proche ou hors des limites des domaines de définition des entrées.

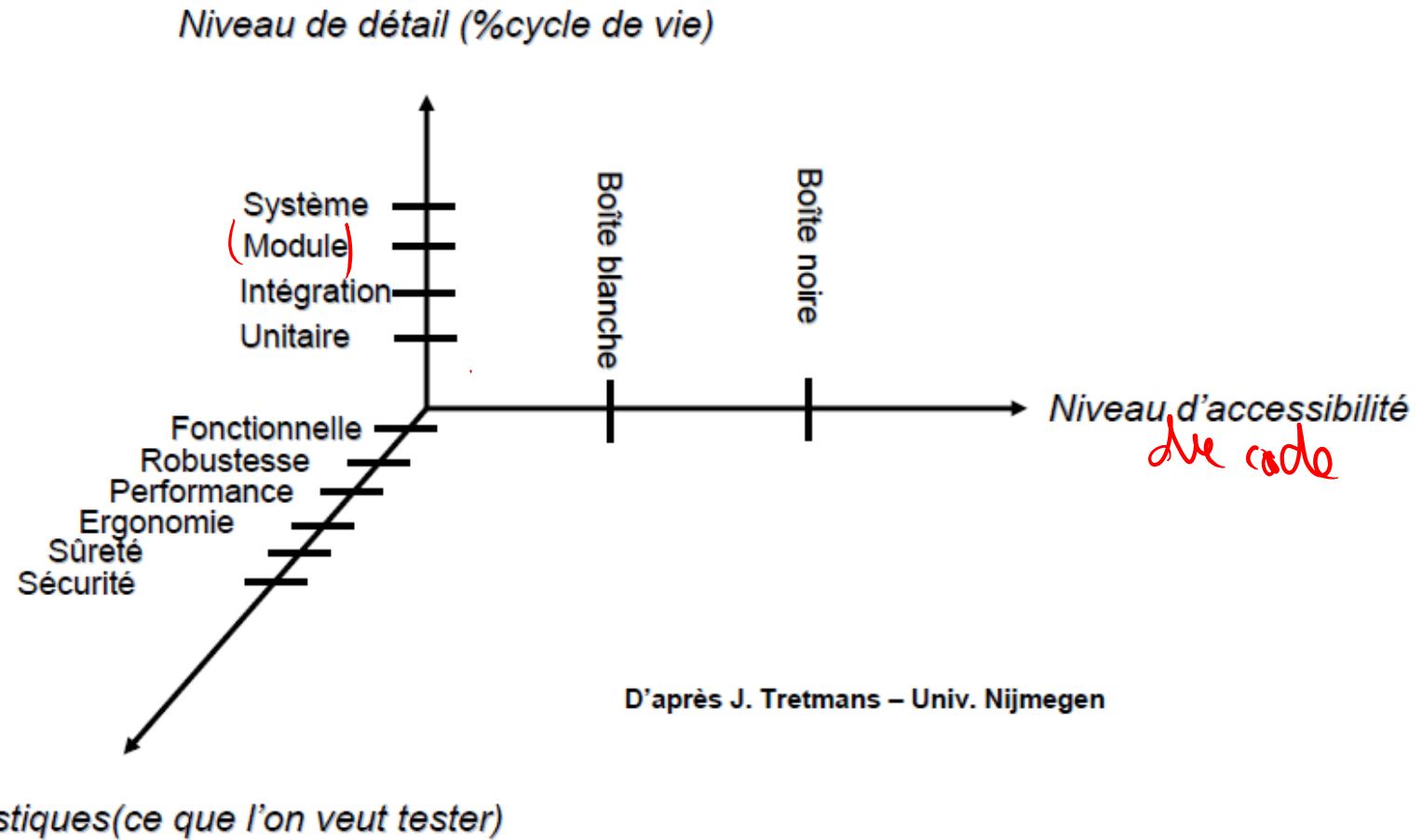
De performance :

Permet d'évaluer la capacité du programme à fonctionner correctement vis-à-vis des critères de flux de données et de temps d'exécution.

CONCLUSION

Qu'avez-vous appris
aujourd'hui ?





De **non régression** : vérifier que la correction des erreurs n'a pas affecté les parties déjà développées et testées. Cela consiste à **systematiquement rejouer les tests déjà exécutés**.