

# Evénements

Michael  
X  NATIS



Compétence demandée :  
Savoir gérer les événements en  
jQuery



# Qu'est-ce qu'un événement ?





Clavier	Souris	Formulaire
.keydown()	.click()	.submit()
.keyup()	.dblclick()	
.keypress()	.hover()	
	.mousedown()	
	.mouseup()	
	.mouseenter()	
	.mouseleave()	

# Les méthodes de clavier

## `.keydown()`

Permet de déclencher un évènement dès qu'un utilisateur appuie sur une touche de son clavier.



## .keyup()

Permet de déclencher un évènement dès qu'une touche du clavier est relâchée. Keydown et keyup vont fournir un code indiquant la touche a été pressée et que l'on va récupérer avec la propriété **which** de l'objet **event**.

## .keypress()

Similaire à keydown(), cet event est en fait ***constitué de l'enchaînement de Keydown & Keyup*** et comprend la gestion de la répétition (appuis multiples sur des touches).



Clavier	Souris	Formulaire
.keydown()	.click()	.submit()
.keyup()	.dblclick()	
.keypress()	.hover()	
	.mousedown()	
	.mouseup()	
	.mouseenter()	
	.mouseleave()	

# Les méthodes de souris

## `.click()`

Déclenche l'évènement de type *click* d'exécuter un certain code, suite au simple clic de souris d'un utilisateur sur un élément.

## `.dblclick()`

Permet de gérer un événement de type doubleclick, c'est-à-dire un double clic sur un élément.

## .hover()

Permet de spécifier un handler (deux fonctions à exécuter) lorsque le pointeur de la souris survole les éléments sélectionnés (entrée et sortie d'un élément).



## `.mousedown()`

L'évènement *mousedown* se produit lorsque "le bouton gauche de la souris est enfoncé" sur l'élément sélectionné.

## `.mouseup()`

Permet d'ajouter un gestionnaire d'évènement à un élément lorsque "*la souris est relâchée*" sur l'élément sélectionné.

## `.mouseenter()`

Permet d'ajouter un gestionnaire d'événements à un élément lorsque *"la souris entre dans un élément"*.

## `.mouseleave()`

Permet d'enregistrer un gestionnaire d'événement lorsque *"la souris sors d'un élément"*.



Clavier	Souris	Formulaire
.keydown()	.click()	.submit()
.keyup()	.dblclick()	
.keypress()	.hover()	
	.mousedown()	
	.mouseup()	
	.mouseenter()	
	.mouseleave()	

# Les méthodes de formulaire

## .submit()

Sélectionne tous les éléments de type ***submit*** (*input type="submit"*) et permet de déclencher un évènement submit seul ou lui attacher une fonction à exécuter lor de la soumission d'un formulaire.



