

Intégration

Michael
X  NATIS



Compétence demandée :
Organiser son code Javascript

1. Fichiers séparés
2. Le DOM
3. Événements

FICHIERS SEPARES

A votre avis, pourquoi souhaitez-on mettre nos scripts JS dans des fichiers séparés ?



Habituellement, le code JS est
déporté dans un fichier à part.
On demande ensuite au fichier
HTML de charger ce fichier avec
l'attribut `src` de la balise `<script>`

Mettre nos scripts JS dans des fichiers séparés permettent d'inclure **plusieurs scripts** de manière **organisée**



Mettre nos scripts JS dans des fichiers séparés permettent d'inclure **plusieurs scripts** de manière **organisée**

```
<script src="script.js"></script>
```

①

```
<script type="text/javascript" src="script.js"></script>
```

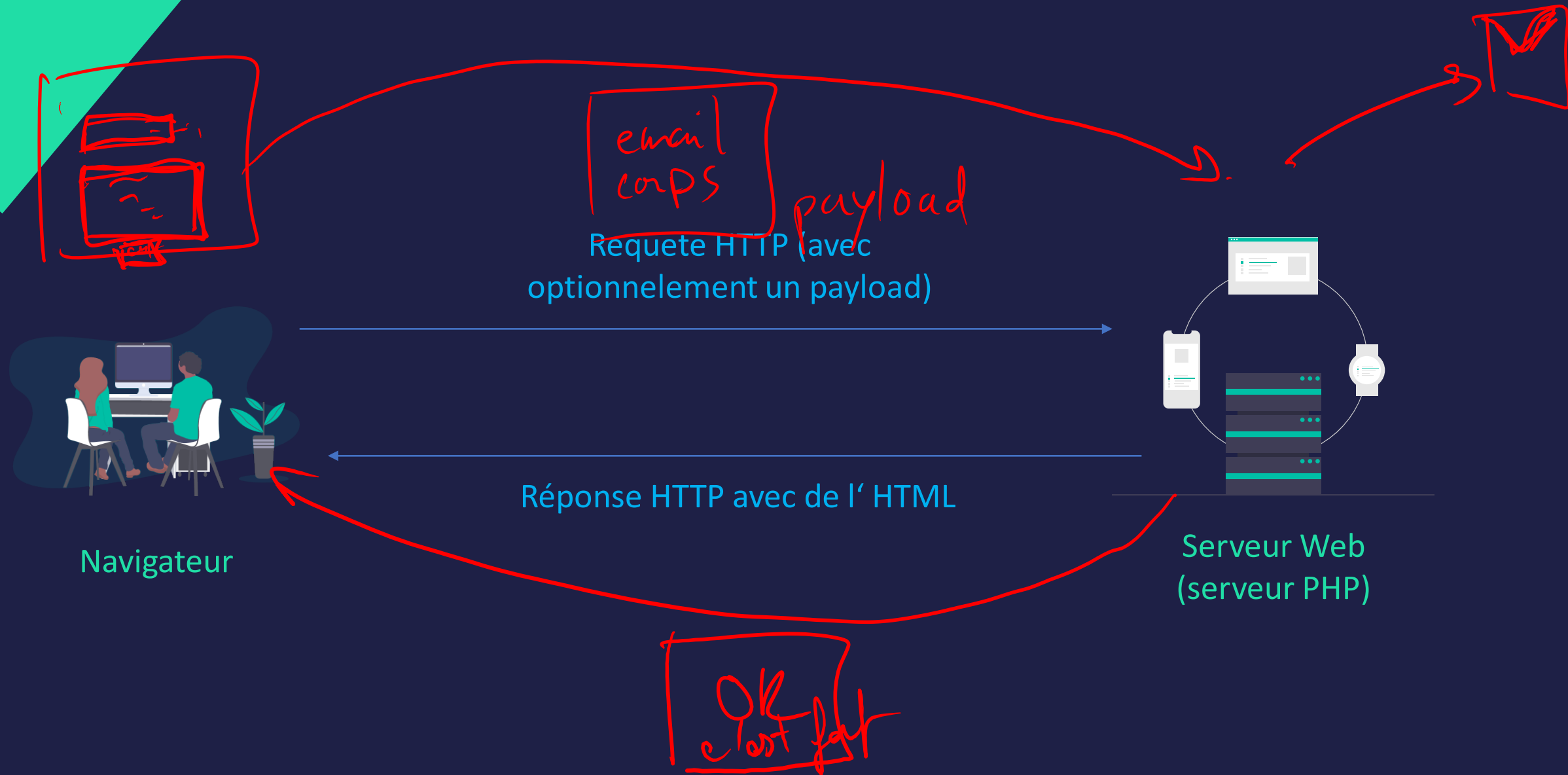
②

2015

LE DOM

Qu'est-ce que le DOM ?





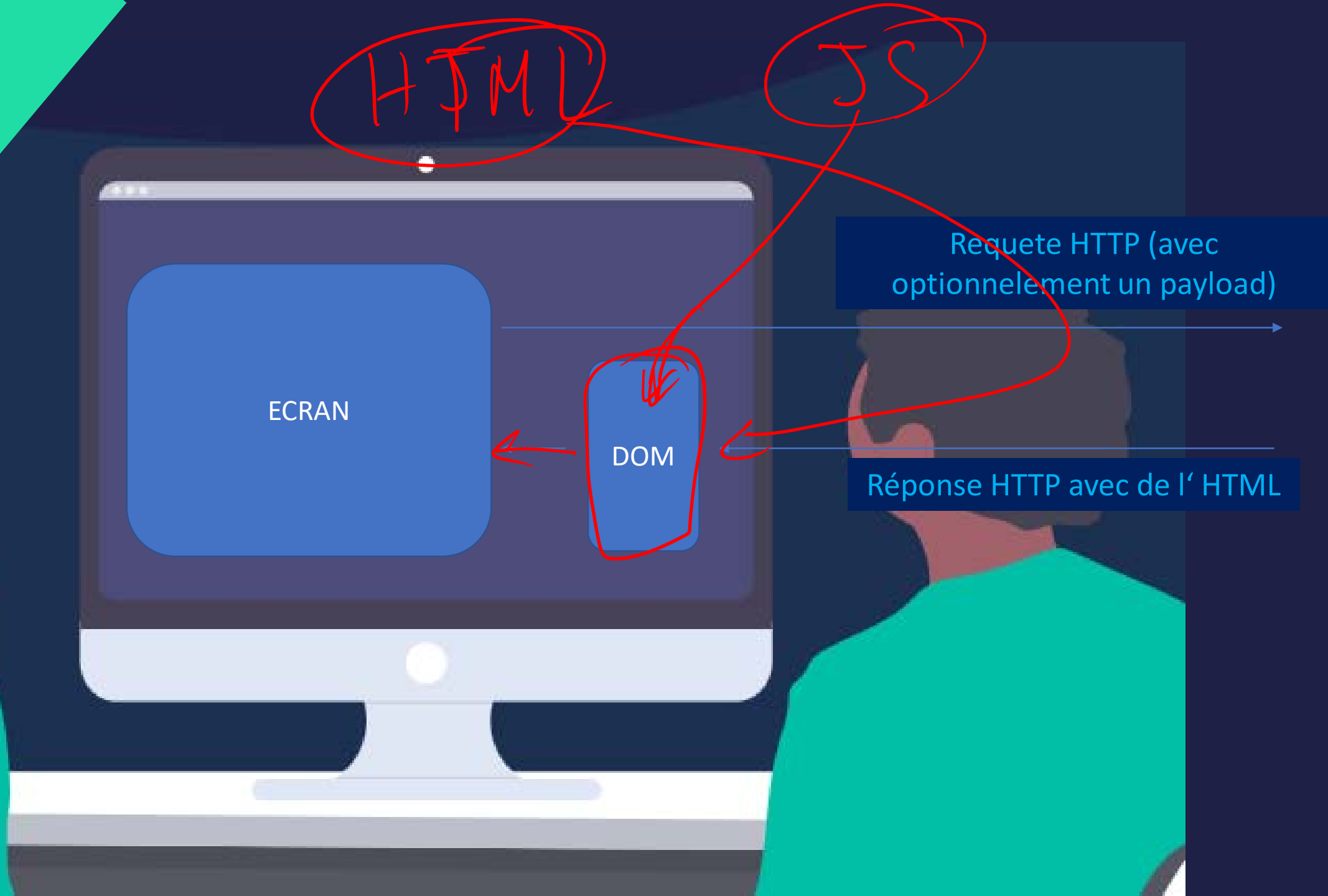


Requete HTTP (avec
optionnelement un payload)

Réponse HTTP avec de l' HTML



ZOOMONS DEDANS !



Le DOM est l'interprétation de l'HTML par le navigateur et c'est le DOM qui est affiché à l'écran.

Le DOM est l'interprétation de l'HTML par le navigateur et c'est le DOM qui est affiché à l'écran.



Cela peut être donc faux de dire qu'à l'écran,
on voit le code HTML, car plus précisément,
on voit le DOM sur l'écran (bien que le DOM
vient de l'HTML)

En Javascript, il est possible de récupérer des éléments du DOM pour traiter leur données

```
document.getElementById()
```

```
document.getElementsByClassName()
```

```
document.getElementsByTagName()
```

```
document.querySelectorAll()
```

Il est possible de sélectionner les éléments du DOM en utilisant des sélecteurs pour affiner le ciblage

```
document.querySelectorAll()
```

Les sélecteurs sont les mêmes que ceux utiliser en CSS !

LES EVENEMENTS

A votre avis, qu'est-ce qu'un événement ?



Un événement (Event) est **une action qui se produit dans le DOM**. Cela peut représenter un clic de souris, appui sur une touche du clavier etc.

Un EventListener permet de lier une fonction à un événement.

```
<button id="btn">Valider le panier</button>

<script>

  function afficherErreur() {
    alert(`Une erreur s'est produite`);
  }

  const buttonElement = document.getElementById('btn');

  buttonElement.addEventListener('click', afficherErreur);

</script>
```

Le fait de **lier** une fonction à un événement sur un élément du DOM s'appelle un **binding**

Le fait de **lier** une fonction à un événement sur un élément du DOM s'appelle un **binding**



https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Events#event_listing

click	mouseenter	keypress
dblclick	mouseleave	keydown
mousedown	scroll	keyup
mouseup		