

Variables

Michael
X  NATIS



Compétence demandée :
Manipuler des variables

Qu'est-ce qu'un type ?

1. Types primitifs
2. Tableaux
3. Dictionnaires

1. Types primitifs

Les **types primitifs** sont destinés à structurer un espace (variable ou constante) **atomique** pour accueillir une valeur **immuable**

```
let taille = 34;
```

```
let resultat = 'Petit';
```

```
let yop = true;
```


2. Types complexes

Les types complexes
permettent de structurer un
espace pour accueillir **plusieurs
valeurs**

Il y a 2 types complexes à
connaître :

- Les tableaux
- Les dictionnaires

```
let toto = [23, 34, 32, 3];
```

```
let pers = {  
  'age' : 36,  
  'prenom' : 'Michael'  
};
```

```
let pers = {  
  age : 36,  
  prenom : 'Michael'  
};
```

Afin de cibler un élément d'un tableau, vous pouvez utiliser « [] » pour les tableaux et « . » pour les dictionnaires

De part sa nature, si vous souhaitez traiter l'intégralité du tableau, vous pouvez utiliser une boucle

