

GESTION UTILISATEUR

Laurence
X  NATIS



Compétence demandée :
Concevoir l'inscription et le login

Comment peut-on communiquer
avec une **base de données** ?

On va utiliser
un **ORM** !

Un **ORM** (Object Relational Mapping) est un composant qui permet d'ajouter une **couche d'abstraction** sur la gestion d'une base de données relationnelle en **retranscrivant automatiquement les lignes en objets** et vice-versa.

Exemple

```
<?php
```

```
$monArticle = new Articles();
```

```
// On définit les caractéristiques de l'article.
```

```
$ monArticle ->titre = 'La premier article du site';
```

```
$ monArticle ->auteur = 'Laurence';
```

```
$ monArticle ->contenu = 'Bienvenue sur mon site!';
```

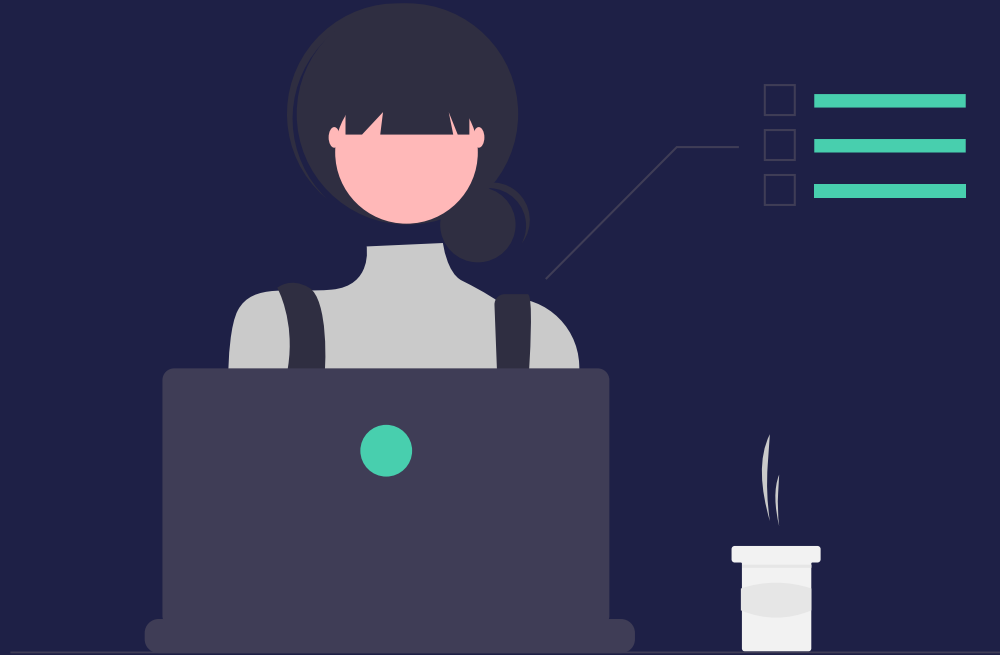
```
// Puis, on sauvegarde le tout dans la base de données.
```

```
$ monArticle ->save();
```

```
?>
```

<https://github.com/noetix/Simple-ORM>

```
<?php  
  
include __DIR__.'./SimpleOrm.class.php';  
  
$conn = new mysqli('localhost', 'chuibho', 'suhimauche');  
SimpleOrm::useConnection($conn, 'bazedonais');
```

PLAN D' ACTIONS !

INSCRIPTION

1. Mise en place du formulaire
2. Préparation et mise en place d'une action au formulaire
3. Envoi des données du Front vers le back
4. Installation de **SimpleORM**
5. Création de la classe **Utilisateur** héritée de **SimpleORM**
6. Création de la base de données et de la table
7. Information à **SimpleORM** concernant la base de données à connecter
8. Enregistrement de la saisie utilisateur en base de données

LOGIN

1. Mise en place du formulaire de login
2. Préparation et mise en place d'une action au formulaire
3. Envoi des données du Front vers le back
4. Vérification des données depuis la table de la BDD