Exercices

Ces exercices vous donneront des exemples d'algorithmes répondant à une problématiques données. L'ensemble de ces algorithmes peut former une base de révision algorithmique car ce document couvre les éléments nécessaires pour construire la plupart des algorithmes procéduriaux existant.

Problèmes

Vous trouverez la liste des problèmes et une de leurs solutions algorithmiques ci-dessous.

1. Echanger les valeurs de 2 variables

Problème : Echanger les valeurs de 2 variables R et Q

```
R <- 5
Q <- 34
```

Algorithme:

```
A <- R
R <- Q
Q <- A
```

Traduction JS:

```
// enonce
$R = 5;
$Q = 34;

// algo
$A = $R;
$R = $Q;
$Q = $A;

// tester
var_dump($R);
var_dump($Q);
```

2. Echanger les valeurs de 3 variables

Problème : Echanger les valeurs de 3 variables R, Q et V. Dans V, mettre Q, dans Q, mettre R et dans R, mettre V.

```
R <- 5
Q <- 34
V <- 45
```

Algorithme:

```
A <- V
V <- Q
Q <- R
R <- A
```

```
// enonce
$R = 5;
$Q = 34;
$V = 45;

// algo
$A = $V;
$V = &Q;
$V = $R;
$R = $A;

// tester
var_dump($R);
var_dump($Q);
var_dump($V);
```

3. Vérifier si un utilisateur est majeur

Problème : Vérifier si un utilisateur est majeur grâce à son âge. Mettre une variable resultat à Vrai si cela est le cas, sinon mettez la à Faux .

```
age <- 25
```

Algorithme :

```
@Si age >= 18
    @DebutBloc
    resultat <- Vrai
    @FinBloc

@Sinon
    @DebutBloc
    resultat <- Faux
    @FinBloc</pre>
```

 ${\bf Traduction\ JS:}$

ou

4. Vérifier si un utilisateur est mineur

Problème : Vérifier si un utilisateur est mineur grâce à son âge. Mettre une variable resultat à Vrai si cela est le cas, sinon mettez la à Faux .

```
age <- 12
```

Algorithme :

```
resultat <- Faux

@Si age < 18

    @DebutBloc
    resultat <- Vrai
    @FinBloc
```

Traduction JS:

5. Echanger les 2 premiers éléments d'un tableau

Problème : Echanger les 2 premiers éléments d'un tableau

```
tab <- [23, 4, 2, 543, 34, ...]
```

Algorithme:

```
A <- tab[0]
tab[0] <- tab[1]
tab[1] <- A
```

```
// enonce
$tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];

// algo
$A = $tab[0];
$tab[0] = $tab[1];
$tab[1] = $A;

// tester
var_dump($tab);
```

6. Compter le nombre d'éléments dans un tableau

Problème : Compter le nombre d'éléments dans un tableau. Mettre le compte dans resultat .

```
tab <- [23, 4, 2, 543, 34, ...]
```

Algorithme:

```
resultat <- 0
@PourChaque element @Dans tab
@DebutBloc
resultat <- resultat + 1
@FinBloc
```

Traduction JS:

7. Faire la somme des éléments d'un tableau

Problème : Faire la somme des éléments d'un tableau

```
tab <- [23, 4, 2, 543, 34, ...]
```

Algorithme:

```
resultat <- 0
@PourChaque prix_en_cours @Dans tab
@DebutBloc
resultat <- resultat + prix_en_cours
@FinBloc
```

ou

```
compte <- 0
@PourChaque element @Dans tab
    @DebutBloc
    compte <- compte + 1
    @FinBloc

resultat <- 0
@Pour i @De 0 @A compte
    @DebutBloc
    resultat <- resultat + tab[i]
    @FinBloc</pre>
```

Traduction JS:

8. Trouver l'élément maximum d'un tableau

Problème : Trouver l'élément maximum d'un tableau comprenant des nombres de 0 à 1000. Mettre le numbre maximum dans resultat .

```
tab <- [...]
```

Algorithme :

```
resultat <- 0

@PourChaque prix_en_cours @Dans tab

@Debutbloc

@Si prix_en_cours > resultat

@DebutBloc

resultat <- prix_en_cours

@FinBloc

@FinBloc
```

Traduction JS:

9. Trouver l'élément minimum d'un tableau

Problème : Trouver l'élément minimum d'un tableau comprenant des nombres de 0 à 1000

```
tab <- [...]
```

Algorithme:

```
resultat <- tab[0]
@PourChaque prix_en_cours @Dans tab
    @Debutbloc
    @Si prix_en_cours < resultat
        @DebutBloc
    resultat <- prix_en_cours
        @FinBloc
@FinBloc</pre>
```

```
// enonce
$tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];

// algo
$resultat = $tab[0];
foreach ($tab as $prix_en_cours)
{
    if ($prix_en_cours < $resultat)
    {
        $resultat = $prix_en_cours;
    }
}

// tester
var_dump($resultat);</pre>
```

Problème : Trouver le premier élément supérieur à 500. S'il n'y en a pas, le resultat doit être 0

```
tab <- [23, 4, 2, 543, 34, ...]
```

Algorithme:

```
resultat <- 0
@PourChaque element @Dans tab

@DebutBloc

@Si element > 500

@DebutBloc

resultat <- element

@Stop

@FinBloc

@FinBloc
```

Traduction JS:

```
// enonce
$tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];

// algo
$resultat = 0;
foreach ($tab as $element)
{
    if ($element > 500)
    {
        $resultat = $element;
        break;
    }
}

// tester
var_dump($resultat);
```

ou

```
longueur <- 0
@PourChaque element @Dans tab
    @DebutBloc
    longueur <- longueur + 1
    @FinBloc

i <- 0
@TantQue tab[i] < 500 @Et i <= longueur - 1
    @DebutBloc
    i <- i + 1
    @FinBloc

resultat <- 0
@Si tab[i] >= 500
@DebutBloc
    resultat <- tab[i]
@FinBloc</pre>
```

```
// enonce
$tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
// algo
$longueur = 0;
foreach ($tab as $element)
{
    $longueur = $longueur + 1;
}
$i = 0;
while (\frac{1}{3} < 500 && $i <= $longueur -1)
{
    $i = $i + 1;
}
$resultat = 0;
if ($tab[$i] >= 500)
{
    $resultat = $tab[$i];
}
// tester
var_dump($resultat);
```

11. Copier un tableau

Problème: Copier le tableau tab dans un autre tableau autre

```
tab <- [23, 4, 2, 543, 34, ...]
```

Algorithme:

```
autre <- []
@PourChaque element @Dans tab
@DebutBloc
Ajouter element Dans autre
@FinBloc
```

Traduction JS:

ou

```
autre <- tab
```

```
// enonce
$tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];

// algo
$autre = $tab;

// tester
var_dump($autre);
```

12. Copier les premiers éléments d'un tableau dont la somme fait au moins 500

Problème : Copier les premiers éléments d'un tableau dont la somme fait au moins 500

```
tab <- [23, 4, 2, 543, 34, ...]
```

Algorithme:

```
autre_tableau <- []
somme <- 0
@PourChaque prix_en_cours @Dans tab
    @DebutBloc
    somme <- somme + prix_en_cours
Ajouter prix_en_cours Dans autre_tableau
    @Si somme >= 500
        @DebutBloc
        @Stop
        @FinBloc
@FinBloc
```