

Fonctions

Laurence
X  NATIS



Compétence demandée :
Utiliser des fonctions dans son
code

1. Définition
2. Construction d'une fonction
3. Traduction

DEFINITION

Qu'est-ce qu'un programme ?



Est-ce qu'un bloc d'instructions
est un programme ?



A quoi servent les fonctions en algorithmique ?



RAPPEL : Les fonctions sont des blocs d'instructions associés à un nom.
Ce sont des sous-programmes internes à l'application

Comme tous programmes, ils peuvent prendre des données en entrée, les manipuler et fournir un résultat (habituellement une donnée déduite)

Lorsqu'on définit une fonction, on met des variables sur lesquelles les instructions vont agir : ce sont les données en entrée, appelés aussi **paramètres** ou **arguments**

Les **fonctions** (également appelées « **procédures** » dans certains langages de programmation et « **méthodes** » dans la plupart des langages de programmation orientés objet) sont un **ensemble d'instructions regroupées pour obtenir un résultat spécifique**.

CONSTRUCTION

Pour construire une fonction, il faut se poser 3 questions :

- Quel est le type de résultat attendu ?
- De quoi a-t-on besoin ? (choses que l'on utilisera dans notre algorithme comme les ingrédients)
- Quel est l'algorithme pour y parvenir ?

Pour construire une fonction, il faut donc se poser 3 questions :

- Type de retour/résultat ?
- Paramètres ou arguments ?
- Algorithme ?

Pour construire une fonction, il faut donc se poser 3 questions :

- Type de retour/résultat ?
- Paramètres ou arguments ?
- Algorithme ?

Exemple de besoin	Type de retour
Addition de 2 nombres	nombre
Addition tous les nombres d'un tableau	nombre
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	???
Appliquer une réduction de 80% à un prix	???
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Type de retour
Addition de 2 nombres	nombre
Addition tous les nombres d'un tableau	nombre
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	boolean
Appliquer une réduction de 80% à un prix	???
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Type de retour
Addition de 2 nombres	nombre
Addition tous les nombres d'un tableau	nombre
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	boolean
Appliquer une réduction de 80% à un prix	nombre
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Type de retour
Addition de 2 nombres	nombre
Addition tous les nombres d'un tableau	nombre
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	boolean
Appliquer une réduction de 80% à un prix	nombre
Ajouter un produit a un panier	panier
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Type de retour
Addition de 2 nombres	nombre
Addition tous les nombres d'un tableau	nombre
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	boolean
Appliquer une réduction de 80% à un prix	nombre
Ajouter un produit a un panier	panier
Supprimer un produit d'un panier	panier

Pour construire une fonction, il faut donc se poser 3 questions :

- Type de retour/résultat ?
- Paramètres ou arguments ?
- Algorithme ?

Exemple de besoin	Paramètres
Addition de 2 nombres	a, b
Addition tous les nombres d'un tableau	tab
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	???
Appliquer une réduction de 80% à un prix	???
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Paramètres
Addition de 2 nombres	a, b
Addition tous les nombres d'un tableau	tab
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	age
Appliquer une réduction de 80% à un prix	???
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Paramètres
Addition de 2 nombres	a, b
Addition tous les nombres d'un tableau	tab
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	age
Appliquer une réduction de 80% à un prix	prix
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Paramètres
Addition de 2 nombres	a, b
Addition tous les nombres d'un tableau	tab
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	age
Appliquer une réduction de 80% à un prix	prix
Ajouter un produit a un panier	produit, panier
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Paramètres
Addition de 2 nombres	a, b
Addition tous les nombres d'un tableau	tab
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	age
Appliquer une réduction de 80% à un prix	prix
Ajouter un produit a un panier	produit, panier
Supprimer un produit d'un panier	produit, panier

Exemple de besoin	Exemple de déclaration de fonction
Addition de 2 nombres	function additionner(a, b)
Addition tous les nombres d'un tableau	function additionner(tab)
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	???
Appliquer une réduction de 80% à un prix	???
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Exemple de déclaration de fonction
Addition de 2 nombres	function additionner(a, b)
Addition tous les nombres d'un tableau	function additionner(tab)
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	function estMajeur(age)
Appliquer une réduction de 80% à un prix	???
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Exemple de déclaration de fonction
Addition de 2 nombres	function additionner(a, b)
Addition tous les nombres d'un tableau	function additionner(tab)
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	function estMajeur(age)
Appliquer une réduction de 80% à un prix	function appliquerReduction(prix)
Ajouter un produit a un panier	???
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Exemple de déclaration de fonction
Addition de 2 nombres	function additionner(a, b)
Addition tous les nombres d'un tableau	function additionner(tab)
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	function estMajeur(age)
Appliquer une réduction de 80% à un prix	function appliquerReduction(prix)
Ajouter un produit a un panier	function ajouter(produit, panier)
Supprimer un produit d'un panier	???

Exemple de besoin	Exemple de déclaration de fonction
Addition de 2 nombres	function additionner(a, b)
Addition tous les nombres d'un tableau	function additionner(tab)
Vérifier si une personne est majeur grâce à son âge	function estMajeur(age)
Appliquer une réduction de 80% à un prix	function appliquerReduction(prix)
Ajouter un produit a un panier	function ajouter(produit, panier)
Supprimer un produit d'un panier	function supprimer(produit, panier)

Créons une fonction pour trouver le 1^{er} nombre supérieur à 500 dans un tableau :

- Type de retour/résultat : nombre
- Paramètre : un tableau
- Algorithme :


```
@Fonction chercher @Entrée tab
  resultat <- 0
  @PourChaque element @Dans tab
  @DebutBloc
    @Si element > 500
    @DebutBloc
      resultat <- element
    @Retourner resultat
  @FinBloc
@FinBloc
```

TRADUCTION

```
@Fonction chercher @Entrée tab
  resultat <- 0
  @PourChaque element @Dans tab
  @DebutBloc
    @Si element > 500
    @DebutBloc
      resultat <- element
    @Retourner resultat
  @FinBloc
@FinBloc
```

Il y a 3 manières de déclarer une fonction en JS !

```
function chercher(tab)
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

```
const chercher = function(tab)
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

```
const chercher = (tab) =>
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

Il y a 3 manières de déclarer une fonction en JS !

```
function chercher(tab)
{
    let resultat = 0;
    for (const a of tab)
    {
        if (a >= 500)
        {
            resultat = a;
            return resultat;
        }
    }
}
```

Déclaration conventionnelle d'une fonction avec le mot-clé associé (function)

La syntaxe utilisé est la syntaxe ES5 (avant 2015), bien supporté par l'ensemble des navigateurs

Il y a 3 manières de déclarer une fonction en JS !

```
const chercher = function(tab)
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

Déclaration d'une fonction sous forme de constante (variable qui ne change pas de valeur).

Ici, on utilise l'affectation (symbole =) pour mettre une fonction dans cette constante. C'est toujours la syntaxe ES5.

Il y a 3 manières de déclarer une fonction en JS !

```
const chercher = (tab) =>
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

Déclaration d'une fonction sous forme de constante (variable qui ne change pas de valeur).

Ici, on utilise l'affectation (symbole =) pour mettre une fonction dans cette constante. C'est toujours la syntaxe ES6 (fonction fléchée).

Il y a 3 manières de déclarer une fonction en JS !

```
function chercher(tab)
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

Standard ES5

```
const chercher = function(tab)
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

Constante ES5

```
const chercher = (tab) =>
{
  let resultat = 0;
  for (const a of tab)
  {
    if (a >= 500)
    {
      resultat = a;
      return resultat;
    }
  }
}
```

Constante ES6

Exercices de traduction (Fonctions).
Traduire les codes JS en fonctions :
3, 4 & 5



Exercice 3 :

Vérifier si un utilisateur est majeur grâce à son âge. Mettre une variable « resultat » à **Vrai** si cela est le cas, sinon mettez la à **Faux**.

Instruction : **Age <- 25**

Traduction

```
let age = 25;
```

```
function estMajeur(age)
{
    if (age >= 18)
    {
        resultat = true;
    }
    else
    {
        resultat = false;
    }
}
```

Traduction

```
let age = 25;
```

```
function estMajeur(age)
{
    let resultat = false;
    if (age >= 18)
    {
        resultat = true;
    }
    return resultat;
}
```

Exercice 4 :

Vérifier si un utilisateur est mineur grâce à son âge. Mettre une variable « resultat » à **Vrai** si cela est le cas, sinon mettez la à **Faux**.

Instruction : **Age <- 12**

Traduction

```
let age = 12;
```

```
let resultat = false;
```

```
function estMineur(age)
```

```
{
```

```
  if (age < 18)    (Ici l'âge est strictement inférieur à 18)
```

```
  {
```

```
    resultat = true;
```

```
  }
```

```
  return resultat;
```

```
}
```

Exercice 5 :

Echanger/Inverser les 2 premiers éléments d'un tableau.

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function echanger(tab)
{
    let A = tab[0];
    tab[0] = tab[1];
    tab[1] = A;
    return tab;
}
```

On obtient : `tab = [4, 23, 2, 543, 34, 12, 4]`

Exercices de traduction (Fonctions).
Traduire les codes JS en fonctions :
6, 7, 8, 9, 10, 11 & 12



Exercice 6 :

Compter le nombre d'éléments dans un tableau. Mettre le compte dans une variable "resultat".

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function compter(tab)
{
    let resultat = 0;
    for (const element of tab)
    {
        resultat = resultat++ (ou resultat + 1)
    }
    return resultat;
}
```

Exercice 7.1 :

Faire la somme des éléments d'un tableau.

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function Somme(tab)
{
    let resultat = 0;
    for(const element of tab)
    {
        resultat = resultat + element;
    }
    return resultat;
}
```

Exercice 7.2 :

Faire la somme des éléments d'un tableau.

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function Somme(tab)
{
    let compte = 0;
    for(const element of tab)
    {
        compte = compte + 1;
    }

    let resultat = 0;
    for(i = 0; i < compte; i++)
    {
        resultat = resultat + tab[i];
    }
    return resultat;
}
```


Exercice 8 :

Trouver l'élément maximum d'un tableau. Mettre le nombre maximum dans une variable "resultat".

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function Maximum(tab)
{
  let resultat = 0;
  for(const element of tab)
  {
    if(element > resultat)
    {
      resultat = element;
    }
  }
  return resultat;
}
```

Exercice 9 :

Trouver l'élément minimum d'un tableau. Mettre le nombre maximum dans une variable "resultat".

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function Minimum(tab)
{
  let resultat = 0;
  for(const element of tab)
  {
    if(element < resultat)
    {
      resultat = element;
    }
  }
  return resultat;
}
```

Exercice 10.1 :

Trouver le premier élément supérieur à 500. S'il n'y en a pas,
le résultat doit être 0.

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction (Méthode 1 : for...of)

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function Sup500(tab)
{
```

```
    let resultat = 0;
```

```
    for (const element of tab)
    {
```

(Pour chaque élément du tableau parcouru)

```
        if (element > 500)
        {
```

```
            resultat = element;
            break;
```

(On termine la boucle avec l'instruction « Break »)

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

Exercice 10.2 :

Trouver le premier élément supérieur à 500. S'il n'y en a pas, le resultat doit être 0.

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction (Méthode 2 : while)

```
function Sup500(tab)
{
    let i = 0;
    let indiceMax = tab.length - 1;

    while (tab[i] < 500 && i <= indiceMax) (Tant que l'élément à la position actuelle est strictement inférieure à 500 et
    que i ne dépasse pas la position maximale autorisée c'est que l'on a pas encore trouvé ce que l'on cherche, on peut
    avancer)
    {
        i = i + 1;                                (On continue d'avancer)
        if (i > indiceMax)                         (Si la position actuelle est strictement supérieure à la position maximale autorisée)
        {
            break;                                (On termine la boucle avec l'instruction « Break »)
        }
    }
}
```

Exercice 10.3 :

Trouver le premier élément supérieur à 500. S'il n'y en a pas, le résultat doit être 0.

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction (Méthode 3 : For)

```
function Sup500(tab)
```

```
{
```

```
  let resultat = 0;
```

```
  If (tab[i] >= 500)
```

```
  {
```

```
    resultat = tab[i];
```

```
  }
```

```
  return resultat;
```

```
}
```

(Si l'on trouve ce que l'on cherche)

(On affecte la valeur trouvée à resultat)

Exercice 11.1 :

Copier le tableau "tab" dans un autre tableau intitulé "autre".

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction (Méthode 1)

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function copierTableau(tab)
{
  let autre = [];
  for (const element of tab)
  {
    autre.push(element);
  }
  return autre;
}
```

(On ajoute « push » chaque élément un par un à ce nouveau tableau « autre »)

Exercice 11.2 :

Copier le tableau "tab" dans un autre tableau intitulé "autre".

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction (Méthode 2)

```
let tab = [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4];
```

```
function copierTableau(tab)
```

```
{
```

```
  let autre = [];
```

(On créé un nouveau tableau « autre »)

```
  for (const element of tab)
```

```
  {
```

```
    autre.push(element);
```

(On ajoute chaque élément un par un à ce nouveau tableau « autre » en utilisant « push »)

```
  }
```

```
}
```

Exercice 12 :

Copier les premiers éléments d'un tableau dont la somme fait au moins 500 (dans un autre tableau intitulé « autre »).

Instruction : `tab <- [23, 4, 2, 543, 34, 12, 4]`

Traduction

```
function copierElementSomme500(tab)
{
  let autre = [];
  let somme = 0;
  for (const element of tab)
  {
    somme = somme + element;
    autre.push(element);
    if (somme >= 500)
    {
      break;
    }
  }
  return autre;
}
```