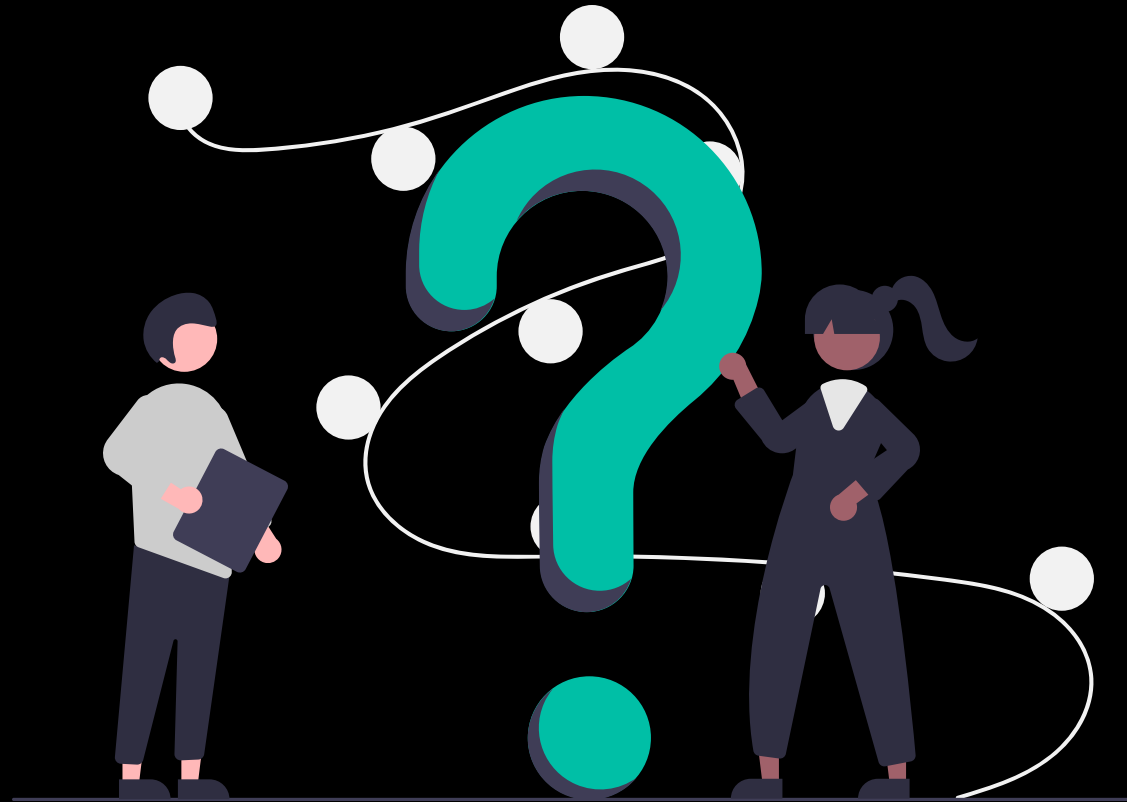
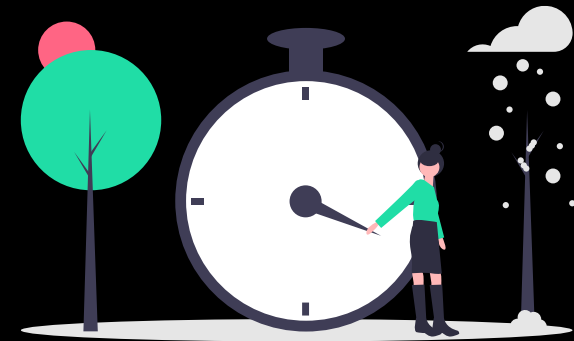


CREER LE MODELE OBJET

1. Paradigme impératif vs orienté objet
2. Pensez objets !
3. Les types et les classes
4. Un entity manager, un repository et les PDS/POD
5. L'agrégation et la composition



Traduire les schémas suivants avec une logique objet



METHODOLOGIE

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

Vous gérez le système de gestion de Carrefour.
On vous demande de faire l'évolution suivante : il faut stocker les fournisseurs, les produits qu'ils apportent et les rayons dans lesquels il faut mettre les produits.

Veuillez concevoir l'architecture objet de la persistance.



SOLUTION

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

Il s'agit tout d'abord d'identifier les entités/tables de la demande :

- Fournisseur
- Produit
- Rayon

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

Regardons les relations possibles en chaque paire de tables :

1. Fournisseur – Produit ?
2. Fournisseur – Rayon ?
3. Produit – Rayon ?

Regardons les relations possibles en chaque paire de tables :

1. Fournisseur – Produit ? (fournir)
2. Fournisseur – Rayon ? (aucun)
3. Produit – Rayon ? (composer)

Regardons les relations possibles en chaque pair de tables :

1. Fournisseur – Produit ? (fournir)
- ~~2. Fournisseur – Rayon ? (aucun)~~
3. Produit – Rayon ? (composer)

Nous avons donc 2 relations que l'on souhaite stocker :

1. Fournisseur – Produit ? (fournir)
2. Produit – Rayon ? (composer)

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

- On va traiter la 1^{er} relation :
- Fournisseur – Produit ? (fournir)

Par exemple, une bonne réponse peut être :

- Un « Fournisseur » peut « fournir » combien de « Produit » ? Plusieurs produits
- Un « Produit » peut être « fourni » de combien de « Fournisseur » ? Plusieurs fournisseurs

C'est donc une relation ManyToMany (ou n-n) :

- Plusieurs fournisseurs
- Plusieurs produits

Pour une relation ManyToMany, nous allons créer une nouvelle structure.

On va traiter la 2^{eme} relation :

- Produit – Rayon ? (composer)

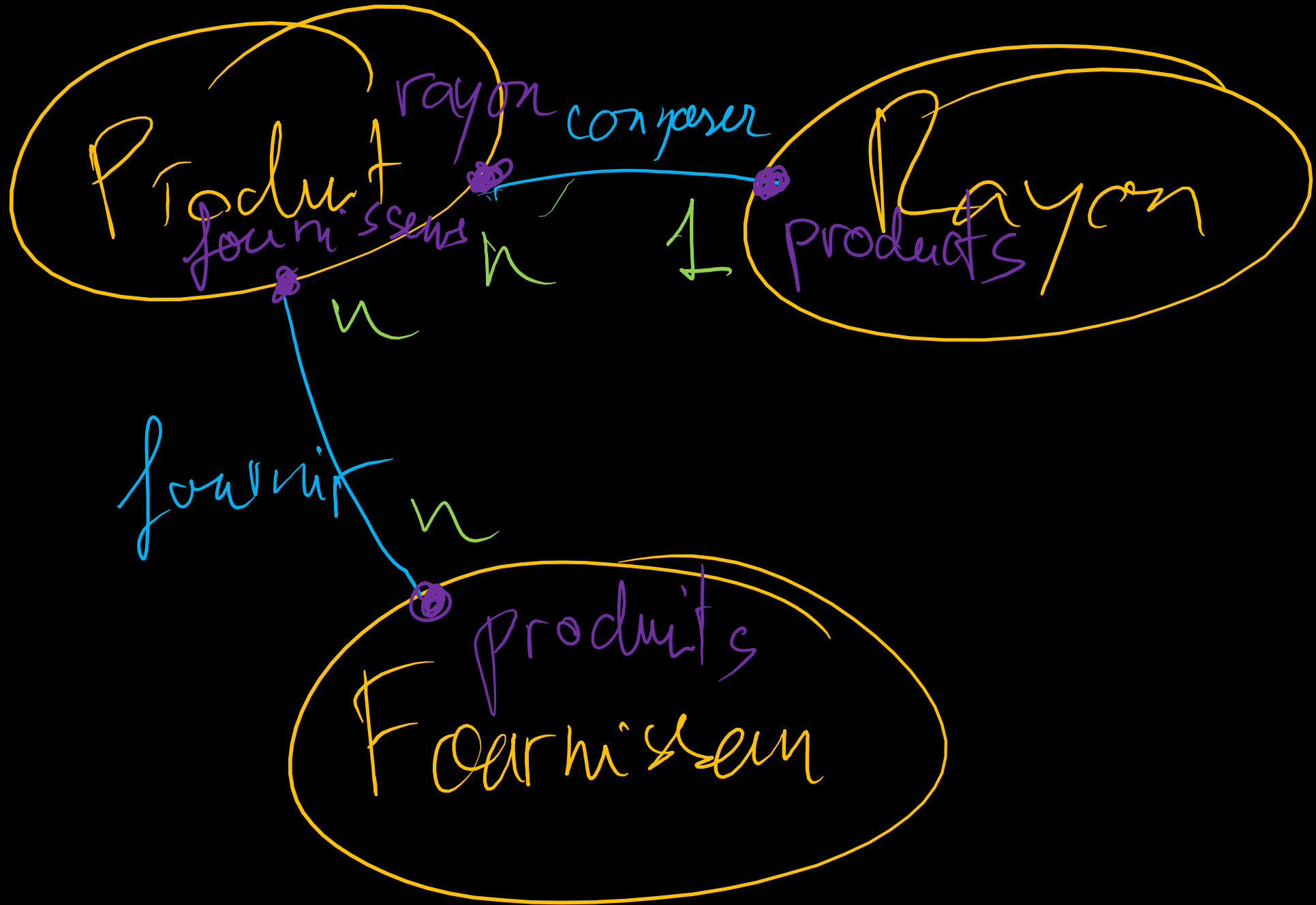
Par exemple, une bonne réponse peut être :

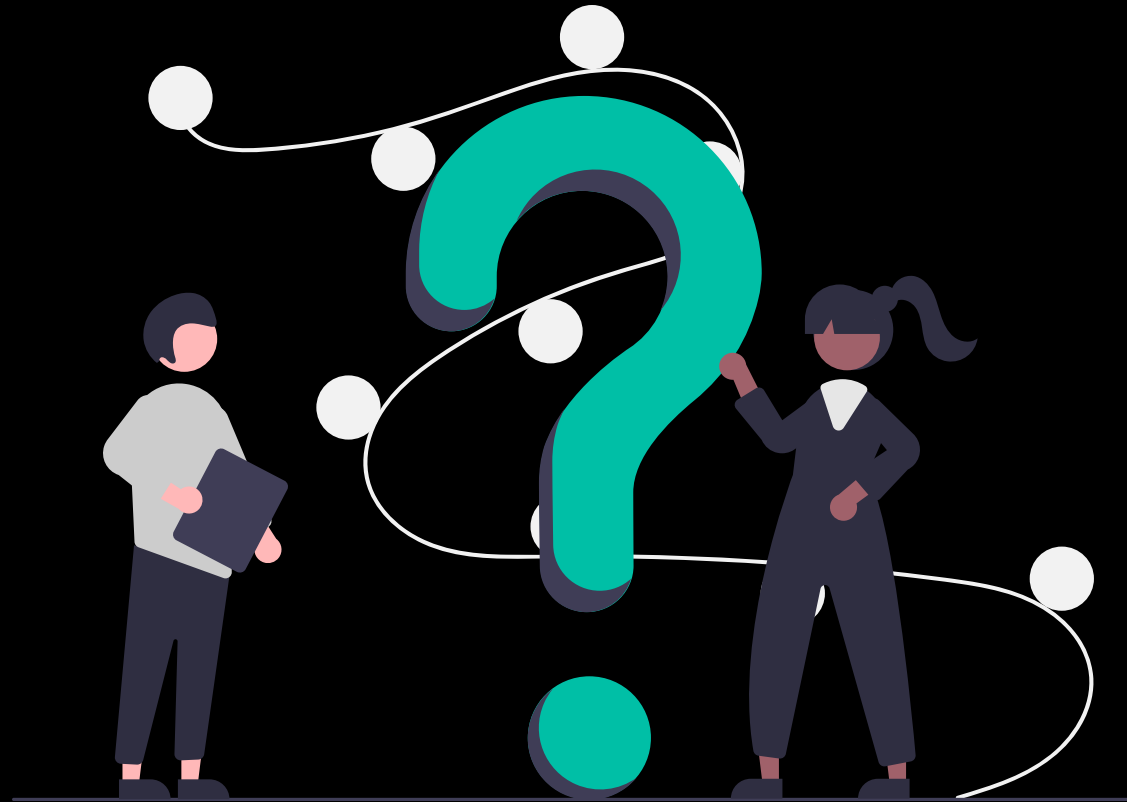
- Un « Produit » peut « composer/être dans » combien de « Rayon » ? 1 seul rayon
- Un « Rayon » peut être « composé » de combien de « Produit » ? Plusieurs produits

C'est donc une relation OneToMany (ou 1-n) :

- Plusieurs produits
- Un seul rayon

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets





Vous souhaitez réaliser un site internet comme Doctolib. Le client vous demande de gérer les médecins, les patients et leur rendez-vous.

Veillez concevoir l'architecture objet de la persistance.



SOLUTION

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

Il s'agit tout d'abord d'identifier les entités/tables de la demande :

- Medecin
- Patient
- Rendez-vous

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

Regardons les relations possibles en chaque paire de tables :

1. Medecin – Patient ?
2. Medecin – Rendez-vous ?
3. Patient – Rendez-vous ?

Regardons les relations possibles en chaque paire de tables :

1. Medecin – Patient ? (aucun)
2. Medecin – Rendez-vous ? (s'occuper)
3. Patient – Rendez-vous ? (prendre)

Regardons les relations possibles en
chaque paire de tables :

- ~~1. Medecin – Patient ? (aucun)~~
2. Medecin – Rendez-vous ? (s'occuper)
3. Patient – Rendez-vous ? (prendre)

Regardons les relations possibles en chaque paire de tables :

1. Medecin – Rendez-vous ? (s'occuper)
2. Patient – Rendez-vous ? (prendre)

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

On va traiter la 1^{er} relation :
Medecin – Rendez-vous ? (s'occuper)

Par exemple, une bonne réponse peut être :

- Un « Medecin » peut « s'occuper » de combien de « Rendez-vous » ? Plusieurs rendez-vous
- Un «Rendez-vous » peut être « occupé » par combien de « Medecin » ? 1 médecin

C'est donc une relation OneToMany (ou n-n) :

- Plusieurs rendez-vous
- Un seul medecin

Pour une relation OneToMany, nous allons créer une nouvelle colonne.

On va traiter la 2^{eme} relation :
Patient – Rendez-vous ? (prendre)

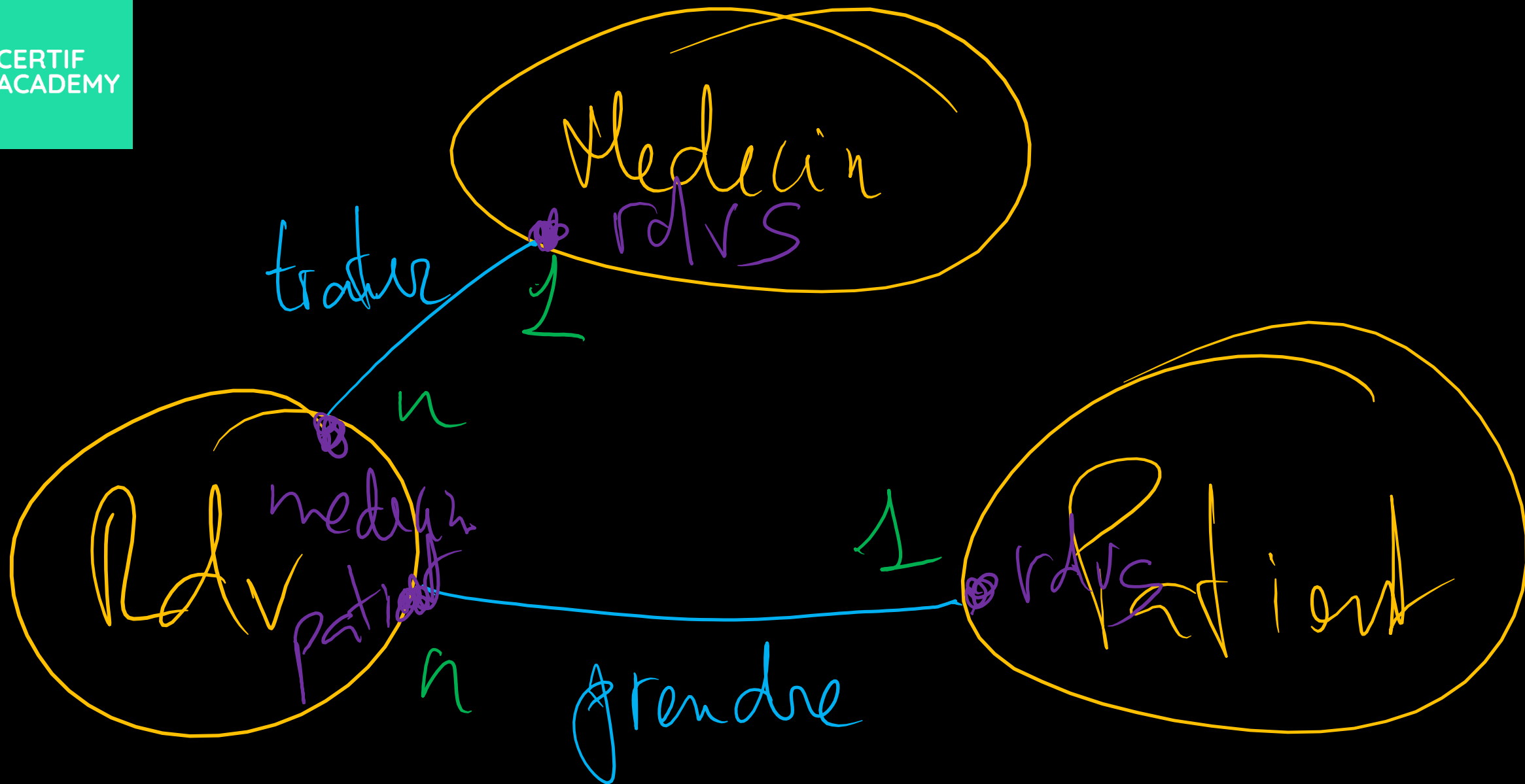
Par exemple, une bonne réponse peut être :

- Un « Patient » peut « prendre » combien de « Rendez-vous » ? Plusieurs rendez-vous
- Un « Rendez-vous » peut être « pris » par combien de « Patient » ? 1 seul patient

C'est donc une relation OneToMany (ou 1-n) :

- Plusieurs rendez-vous
- Un seul patient

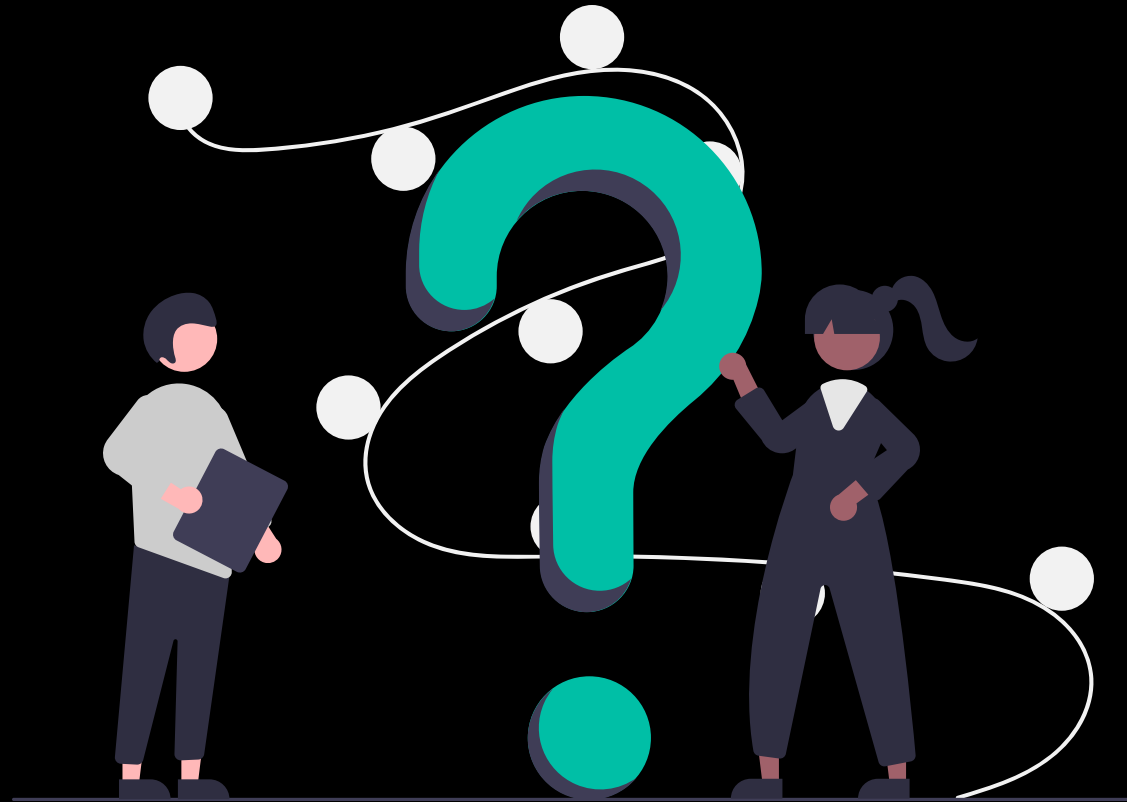
1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets



HTML + CSS

PHP

Base de données



On vous demande de faire un site internet comme youtube. Le client vous demande de gérer les videos, les auteurs qui créent ces videos et les channels de videos.

Veillez concevoir l'architecture objet de la persistance.



SOLUTION

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

Il s'agit tout d'abord d'identifier les entités/tables de la demande :

- Video
- Auteur
- Channel

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

Regardons les relations possibles en chaque pair de tables :

1. Video – Auteur ?
2. Video – Channel ?
3. Auteur – Channel ?

Regardons les relations possibles en chaque pair de tables :

1. Video – Auteur ? (créer)
2. Video – Channel ? (inclure)
3. Auteur – Channel ? (créer)

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

On va traiter la 1^{er} relation :
Video – Auteur ? (créer)

Par exemple, une bonne réponse peut être :

- Une « Auteur » peut « créer » combien de « Video » ? Plusieurs videos
- Une « Video » peut être « créée » par combien de « Auteur » ? A seul auteur

C'est donc une relation OneToMany (ou 1-n) :

- Plusieurs videos
- Un seul auteur

On va traiter la 2^{eme} relation :
Video – Channel ? (inclure)

Par exemple, une bonne réponse peut être :

- Une « Channel » peut « inclure » combien de «Video » ? Plusieurs videos
- Un « Video » peut être « inclus » dans combien de « Channel » ? Plusieurs channels

C'est donc une relation ManyToMany (ou n-n) :

- Plusieurs videos
- Plusieurs channels

On va traiter la 3^{eme} relation :
Auteur – Channel ? (créer)

Par exemple, une bonne réponse peut être :

- Une « Auteur » peut « créer » combien de « Channel » ? Plusieurs channels
- Un « Channel » peut être « inclus » dans combien de « Auteur » ? Un seul auteur

C'est donc une relation OneToMany (ou 1-n) :

- Plusieurs channels
- 1 seul auteur

1. Identifier les entités (noms communs)
2. Identifier les relations (verbes)
3. Identifier la cardinalité (se poser les bonnes questions)
4. Ecrire les classes pour construire les objets

