

Le droit du code

Qu'est-ce que l'Open Source ?



Compétence demandée :
Comprendre ce qu'est le code
source et le droit associé

1. Qu'est-ce qu'un **code** ?
2. Quel est le droit du **code** ?
3. Quel droit régit l'**Open Source** ?

DEFINITIONS

Qu'est-ce que le **code**
source ?

Le code source

La forme utilisée par le
programmeur pour écrire ou
modifier son programme

Qu'est-ce que le **code**
objet ?

Le code objet

Une forme du code source
transformée ou traduit
(généralement en binaire)

LE DROIT DU CODE

Article L112-2 13ème CPI

Sont considérés notamment comme
œuvres de l'esprit au sens du présent code :
(...) 13. Les logiciels, y compris le matériel de
conception préparatoire

Cour de justice de l'Union Européenne, 2 mai 2012
SAS Institute Inc. contre World Programming Ltd

Le **code source** et le **code objet** d'un
programme d'ordinateur sont des formes
d'expression de celui-ci, qui méritent, par
conséquent, **la protection par le droit
d'auteur** sur les programmes d'ordinateur



Toute production de
développement
(code source ou le
programme en lui-même)

→ Droit d'auteur

Toute production de
développement
(code source ou le
programme en lui-même)

→ Droit d'auteur



Article 4, Traité de l'OMPI du 20 décembre 1996

Les programmes d'ordinateur sont protégés en tant qu'**oeuvres littéraires** au sens de l'article 2 de la Convention de Berne.

La protection prévue s'applique aux programmes d'ordinateur **quel qu'en soit le mode ou la forme d'expression**.

Article 10, Accords ADPIC du 15 avril 1994

Les programmes d'ordinateur, qu'ils soient
exprimés en code source ou en code objet,
seront protégés en tant qu'oeuvres
littéraires en vertu de la Convention de
Berne

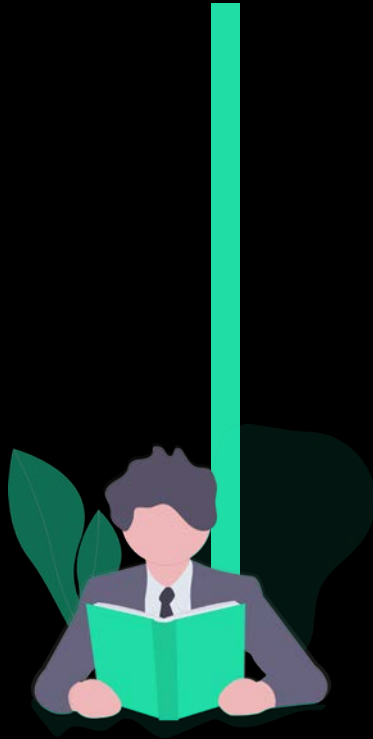


Toute production de
développement
(code source ou le
programme en lui-même)

→ œuvres littéraires

Toute production de
développement
(code source ou le
programme en lui-même)

→ œuvres littéraires



LE OPEN SOURCE

Logiciel libre

Une **alternative** aux licences propriétaires
existantes, représentées par le **Copyright ©**
ou le **TradeMark™**

Un **logiciel libre** ou Open Source est un
logiciel sous **licence libre**

ATTENTION :
« libre » ne veut pas dire
sans droit d'auteur !

ATTENTION :
« libre » ne veut pas dire
sans droit d'auteur !

Alors, une licence libre,
c'est quoi ??

1. la liberté d'utiliser le logiciel à n'importe quelle fin
2. la liberté de modifier le programme pour répondre à ses besoins
3. la liberté de redistribuer des copies
4. la liberté de partager avec d'autres les modifications apportées

ATTENTION :

Il y a une contre partie, le copyleft

COPYLEFT

Vous devez partager votre code lors
de toute distribution de votre
programme qui utilise du code
source open source

SANS COPYLEFT

Vous n'avez pas besoin de rendre
public votre code

COPYLEFT

Vous devez partager votre code lors
de toute distribution de votre
programme qui utilise du code
source open source

GNU

SANS COPYLEFT

Vous n'avez pas besoin de rendre
public votre code

BSD/MIT(hors pub)

MIT License :

Copyright (c) <year> <copyright holders>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.