

POO

Comprendre la Programmation Orientée Objet







Compétence demandée: Comprendre ce qu'est une classe et les 4 principes de la POO



- 1. Qu'est-ce que l'abstraction?
- 2. Les classes et les objets
- 3. Les principes de la POO





Sinon ... on s'est fiche ...



Touche de clavier d'ordinateur



Une batterie d'ordinateur



Une souris d'ordinateur



Un vidéo-projecteur



Des hauts-parleurs



Un microphone



Une pédale de frein



L'ABSTRACTION



Abstraction Utiliser des briques sans connaître leurs détails techniques













Une interface permet de lister les fonctionnalités attendues d'une brique



On dit qu'un objet implémente une interface





On dit qu'un objet implémente une interface





LES CLASSES



A quoi sert les fonctions?



Qu'est-ce qu'une fonction?



Test d'autonomie =) Cherchons des fonctions!





La définition d'un objet Versus L'objet concret



La classe d'un objet Versus L'objet



Une classe regroupe des membres, communs à un ensemble d'objets.

Ces membres peuvent être des <u>méthodes</u> ou des <u>propriétés</u>



CHIEN

- + age
- + groupe sanguin
- + taille
- + poids
- + mange()
- + dort()
- + aboie()





Et dans un ordinateur?

Que se passe-t-il dans la RAM?





L'HERITAGE



CHIEN

- + age
- + groupe sanguin
- + taille
- + poids
- + mange()
- + dort()
- + aboie()

CHAT

- Coussinets
- + age
- + groupe sanguin
- + taille
- + poids
- + mange()
- + dort()
- + miauler()



???
+ age
- groupe sanguin
taille
+ poids
+ mange()
+ dort()

CHIEN
+ aboie()

- coussinets + miauler()



ANIMAL

- + age
- + groupe sanguin
- + taille
- + poids
- + mange()
- + dort()

CHIEN

+ aboie()

CHAT

- coussinets
- + miauler()



mysqli

- + connect_error: varchar(100)
- + query()



```
mysqli
+ connect_error: string
+ query()
```





LE POLYMORPHISME



ANIMAL

- + age
- + groupe sanguin
- + taille
- + poids
- + mange()
- + dort()

CHIEN

- + aboie()
- + mange()

CHAT

- coussinets
- + miauler()
- + mange()





L'ENCAPSULATION



ANIMAL

- + age
- + groupe sanguin
- # taille
- + poids
- + mange()
- dort()

CHIEN

- + aboie()
- + mange()

CHAT

- coussinets
- + miauler()
- + mange()





4 PRINCIPES ABSTRACTION



ABSTRACTION HERITAGE



ABSTRACTION HERITAGE POLYMORPHISME



ABSTRACTION
HERITAGE
POLYMORPHISME
ENCAPSULATION



ABSTRACTION
HERITAGE
POLYMORPHISME
ENCAPSULATION





ABSTRACTION
HERITAGE
POLYMORPHISME
ENCAPSULATION



