

# **HTTPS**

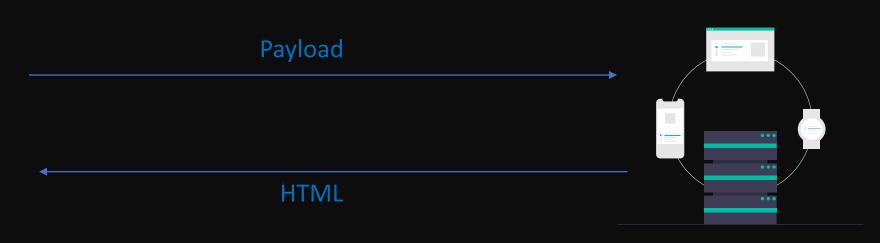


- 1. Attaque MITM
- 2. Architecture de la solution
- 3. Exposition NAT du port 443 et configuration de la clé publique et de la clé privée



#### **Attaque MITM**









#### Starbucks Fibre

(fake)







```
Flow Details
2021-01-04 11:20:41 GET https://management.azure.com/subscriptions/4d1c770c-574d-4746-8d25-f1e68fde
                        5b78/providers/
                                                              sights/workspaces?api-version=2020-08
                                                 Part —
                                         ) cookies
                        - 200 OK applic 2) urlencoded form
                                        3) multipart form
                                                                                   Detail
             Request
Cache-Control:
                                no-cach 4) path
Pragma:
                                no-cach 5) method
                                chunked 6) query
Content-Type:
                                applica 7) reason
                                        request-headers
                                qzip
                                Accept- 9) response-headers
                                                              3cf89c
                                320565e a) request-body
                                max-age b) response-body
                                                              mains
X-Content-Type-Options:
                                nosniff c) status code
                                Microso d) set-cookies
Server:
                                Microso e) url
Server:
                                ASP_NET
X-Powered-By:
                                ASP_NET
x-ms-ratelimit-remaining-subsc 11999
           [f:management.azure.com]
                                                                                               [*:8080]
```

On peut consulter les cookies, forcer un setcookie etc. nous pouvons tout faire



#### Architecture de la solution



# A votre avis, qu'est-ce que HTTPS a en plus que HTTP?





Le protocol HTTPS spécifie les conventions suivantes dans une communication :

- Le destinataire est spécifié par une URL (un lien)
- Une méthode spécifie le moyen de transport des données (GET ou POST)
- Les données seront cryptées par une clé symétrique



### A votre avis qu'est-ce qu'une clé?





# La cryptographie symétrique



#### Un petit exemple ...

Pour simplifier le problème, nous allons prendre un exemple basé sur le décalage des lettres dans un message.

Dans la réalité, c'est beaucoup plus compliqué et implique beaucoup de mathématiques!



### Je vous présente ...





Bob





Besoin : Alice souhaite communiquer avec Bob sur la sale coupe de cheuveux de son responsable Colin

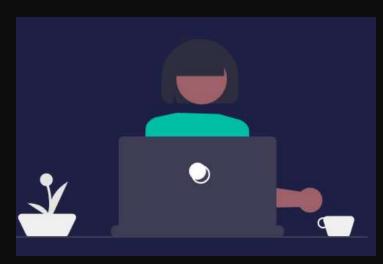
Problème : Alice a peur que son responsable Colin fasse une attaque MITM et lise son message pour Bob

Solution : Alice communique <u>une clé</u> et <u>un cipher</u> à Bob pour cacher leur message (crypter le message)



#### Exemple cryptographie symétrique





Alice choisit « 5 » comme clé

Alice choisit « le decalage de lettres » comme cipher

Alice transmet ces 2 choses à Bob à l'avance <u>en cachette</u>



### Exemple cryptographie symétrique

Bob dit:

Ok Alice, la clé est « 5 »

Ok Alice, le cipher est le « décalage de lettres »

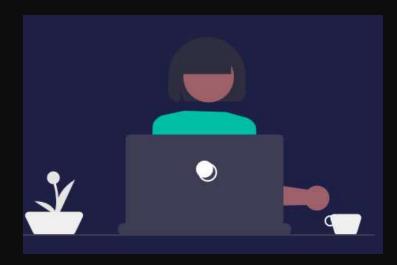
Bob





#### 1. Processus de chiffrage symétrique





Alice veut dire « Colin a une sale coupe » à Bob.

Elle va exécuter le <u>cipher</u> avec la <u>clé</u>, donc elle va décaler les lettres de 5 et obtenir : « Htqns%f%zsj%xfqj%htzuj »



Pourquoi « Colin a une sale coupe » donne « Htqns%f%zsj%xfqj%htzuj » une fois chiffré ?





On utilise le cipher (c'est la méthode de cryptage) : « décalage de lettres »

On utilise la clé (c'est un nombre) pour savoir de combien de lettres on doit décaler : c'est 5

```
Donc « Colin », donne « Htqns » car : « C » 5 lettres après, donne « H » « o » 5 lettres après donne « t », « l » 5 lettres après donne « q », « i » 5 lettres après donne « n », « n » 5 lettres après donne « s »
```

Et ainsi de suite ...



Donc le message :

« Colin a une sale coupe »

Est crypté en :

« Htqns%f%zsj%xfqj%htzuj »



## Alice a chiffré son message!



« Colin a une salle coupe »



#### 2. Processus de déchiffrage symétrique

Bob a recu «Htqns%f%zsj%xfqj%htzuj » de la part d'Alice, il va donc utiliser la clé et le cipher pour déchiffrer le message.





Bob fait donc l'opération inverse :

Donc « Htqns », donne « Colin » car :

« H » 5 lettres <u>avant</u>, donne « C »

« t » 5 lettres <u>avant</u> donne « o »,

« q » 5 lettres <u>avant</u> donne « l »,

« n » 5 lettres <u>avant</u> donne « i »,

« s » 5 lettres avant donne « n »

Bob





#### Bob a déchiffré le message!

« Htqns%f%zsj%xfqj%

htzuj »





« Colin a une salle coupe »

Bob



« Colin a une salle coupe »



# Que se passe-t-il si Colin fait une attaque MITM ?





#### Colin ne va rien comprendre!!



Lorsque les messages sont cryptés, une attaque MITM est-elle possible ?





Il n'est pas possible (ou très difficilement) de faire une attaque MITM lorsque la communication est chiffrée symétriquement



# Fin de l'exemple sur la cryptographie <u>symétrique</u>



On appelle cryptographie symétrique toute cryptographie entre 2 parties (comme Alice et Bob) impliquant 1 même clé des 2 côtés (Alice utilise la même clé que Bob)





Quelqu'un voit-il un problème ? Est-ce que la cryptographie symétrique suffit ?





Sauf ... que se passe-t-il si Colin fait une attaque MITM <u>au</u> <u>moment</u> où Alice donne la clé et la cipher à Bob ?





Colin sera aussi dans la capacité de déchiffrer les messages !! Zut !! =(



A votre avis, comment peut-on empêcher Colin de voir l'échange de la clé symétrique de Alice vers Bob ? (attention c'est plus dur)

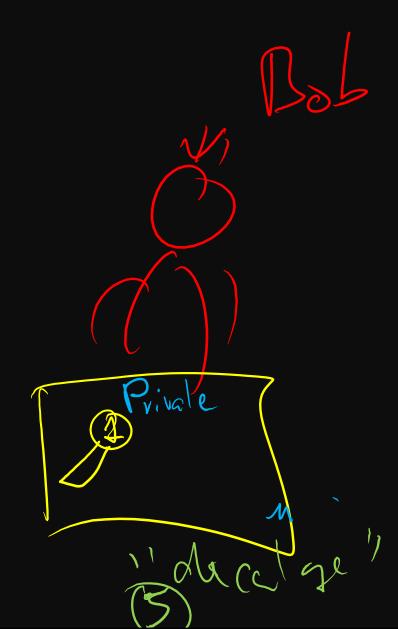


Pour s'assurer que Alice donne sa clé et son cipher <u>en</u> <u>cachette</u> à Bob, nous alons utiliser la <u>cryptographie</u> asymétrique!

La cryptographie asymétrique est lente (alors que la cryptographie symétrique est rapide), mais assure à 100% (en théorie) que les informations sont données <u>en cachette</u>

CERTIF ACADEMY

l'oli (alge







## L'idée globale devient ainsi que :

- 1. Alice choisisse la clé et le cipher
- 2. Alice envoie tout ca à Bob en cryptographie asymétrique (même si c'est lent) 100% en cachette
- 3. Bob recoit la clé et le cipher
- 4. Alice et Bob communique en cryptographie symétrique avec cette clé et le cipher (c'est rapide)



## Pre-master key

## L'idée globale devient ainsi que :

- 1. Alice choisisse la clé et le cipher
- 2. Alice envoie tout ca à Bob en cryptographie asymétrique (même si c'est lent)
- 3. Bob recoit la clé et le cipher
- 4. Alice et Bob communique en cryptographie symétrique avec cette clé et le cipher (c'est rapide)

Negociation process

Bulk encryptiondecryption process



# Une cryptographie asymétrique se base sur 2 clés <u>différentes</u> :

- Une clé dite publique
- Une clé dite privée



Nous n'allons pas voir la cryptographie asymétrique qui est plus compliquée et nécessite davantage de mathématiques.



Ce processus global est le mécanisme du chiffrage des données utilisées par HTTPS :

- 1. Alice choisisse la clé et le cipher
- 2. Alice envoie tout ca à Bob en cryptographie asymétrique (même si c'est lent)
- 3. Bob recoit la clé et le cipher
- 4. Alice et Bob communique en cryptographie symétrique avec cette clé et le cipher (c'est rapide)



On remplace Alice par le navigateur et Bob par le serveur et on obtient :

- 1. Alice Le navigateur choisisse la clé et le cipher
- 2. Alice Le navigateur envoie tout ca à Bob au serveur en cryptographie asymétrique (même si c'est lent)
- 3. Bob Le serveur recoit la clé et le cipher
- 4. Alice et Bob Le navigateur et le serveur communique en cryptographie symétrique avec cette clé et le cipher (c'est rapide)



La <u>seule</u> clé nécessaire pour faire démarrer tout le processus de cryptographie des données est la clé publique de la cryptographie asymétrique.

Tout le reste en découle automatiquement entre le navigateur et le serveur.



La clé publique est détenue par le serveur et est consignée dans un fichier appelé : certificat SSL

Le certificat SSL contient donc la clé publique qui permet tout le processus de cryptographie des données entre le navigateur et le serveur



Le SSL (Secure Sockets Layer) et son successeur TLS (Transport Layer Security) sont des protocols cryptographiques utilisés pour crypter les communications entre logiciels



HTTPS = HTTP + TLS!



# Conclusion : comment faire pour parer les attaques MITM ?





# Utiliser le protocol HTTPS!



# Exposition NAT du port 443 et configuration de la clé publique et privée







### Ce site est inaccessible

cacao.com n'autorise pas la connexion.

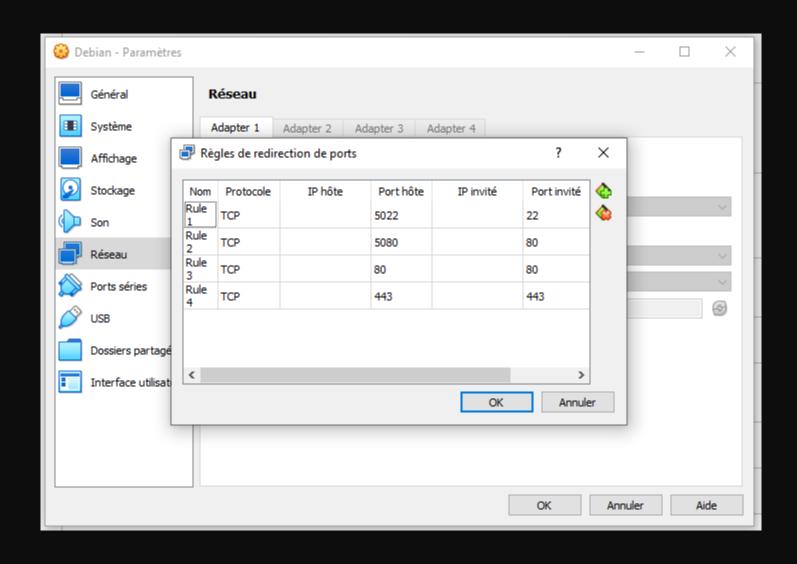
Voici quelques conseils:

- · Vérifier la connexion
- Vérifier le proxy et le pare-feu

ERR\_CONNECTION\_REFUSED

Actualiser

#### CERTIF ACADEMY





a2enmod ssl



```
<VirtualHost *:443>
    ServerName cacao.com
    ServerAlias www.cacao.com
    ServerAdmin webmaster@localhost
    DocumentRoot /var/www/cacao.com
    ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error-cacao.com.log
    CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access-cacao.com.log combined

    SSLEngine on
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.pem
    SSLCertificateKeyFile /etc/ssl/private/ssl-cert-snakeoil.key
</VirtualHost>
```



# Sécurisez vos applications en HTTPS







