

Systemd

Qu'est-ce qu'un service/daemon ?



1. Le système init
2. Daemon, c'est quoi ?
3. Commandes usuelles de contrôle des daemons

Systeme init

L'objectif fondamental d'un système init est d'initialiser les composants qui doivent être démarrés après le démarrage du noyau Linux (traditionnellement appelés composants "userland").

Pour les tâches de gestion de service, l'unité cible sera les unités de service, qui ont des fichiers d'unité avec un suffixe .service.

Vous pouvez en fait omettre le suffixe `.service`, car `systemd` est suffisamment intelligent pour savoir que vous souhaitez probablement opérer sur un service lorsque vous utilisez des commandes de gestion de service.

systemd est un système d'initialisation et un gestionnaire de système qui est largement devenu la nouvelle norme pour les distributions Linux. En raison de sa forte adoption, se familiariser avec systemd vaut bien la peine, car cela facilitera considérablement l'administration des serveurs.

Nous discuterons de la commande `systemctl`, qui est l'outil de gestion central pour contrôler le système init. Nous verrons comment gérer les services, vérifier les statuts, modifier les états du système et travailler avec les fichiers de configuration.

```
ls /etc/init.d
```

Daemon, c'est quoi ?

Un daemon est également appelé processus d'arrière-plan. C'est un programme UNIX ou Linux qui s'exécute en arrière-plan. Presque tous les démons contiennent des noms qui se terminent par "d" la lettre. Par exemple, sshd, celui-ci gère les connexions d'accès distant SSH, ou le démon httpd qui gère le serveur Apache.

Commandes usuelles de controle des daemons

```
systemctl start <daemon>
```

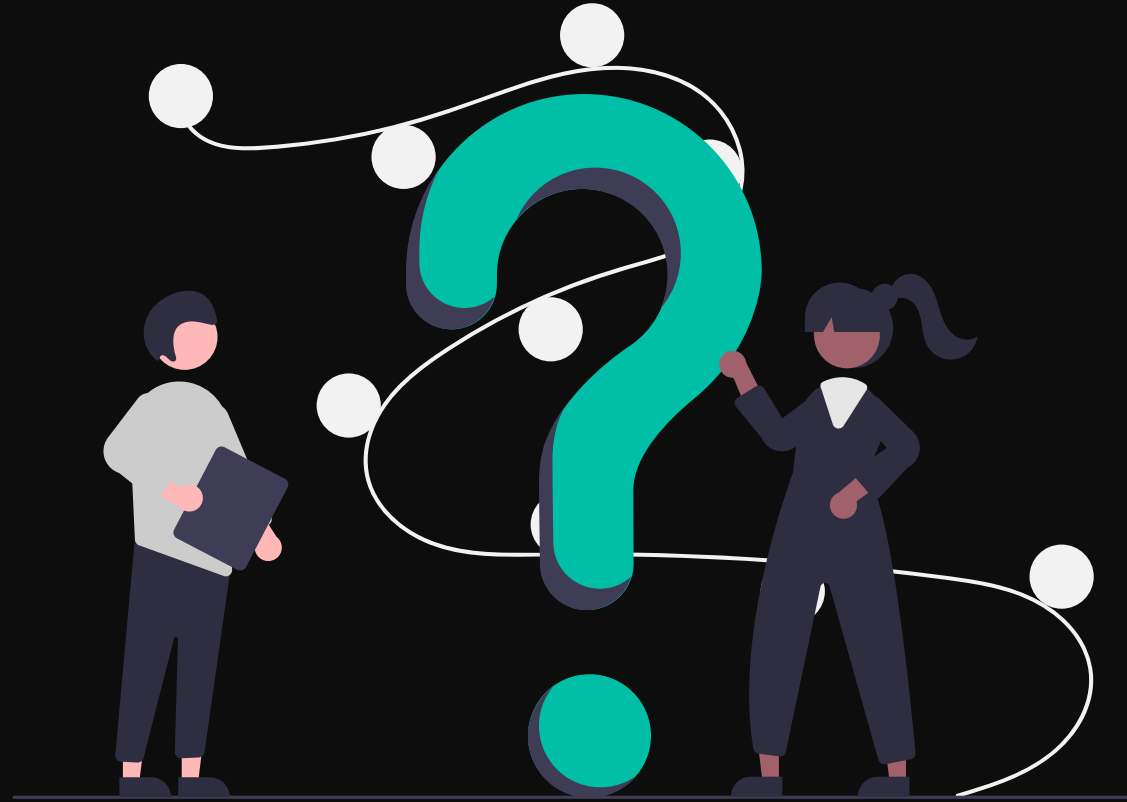
```
systemctl stop <daemon>
```

```
systemctl restart <daemon>
```

```
systemctl status <daemon>
```

Consultez le status du daemon ssh





1. Le système init
2. Daemon, c'est quoi ?
3. Commandes usuelles de contrôle des daemons