

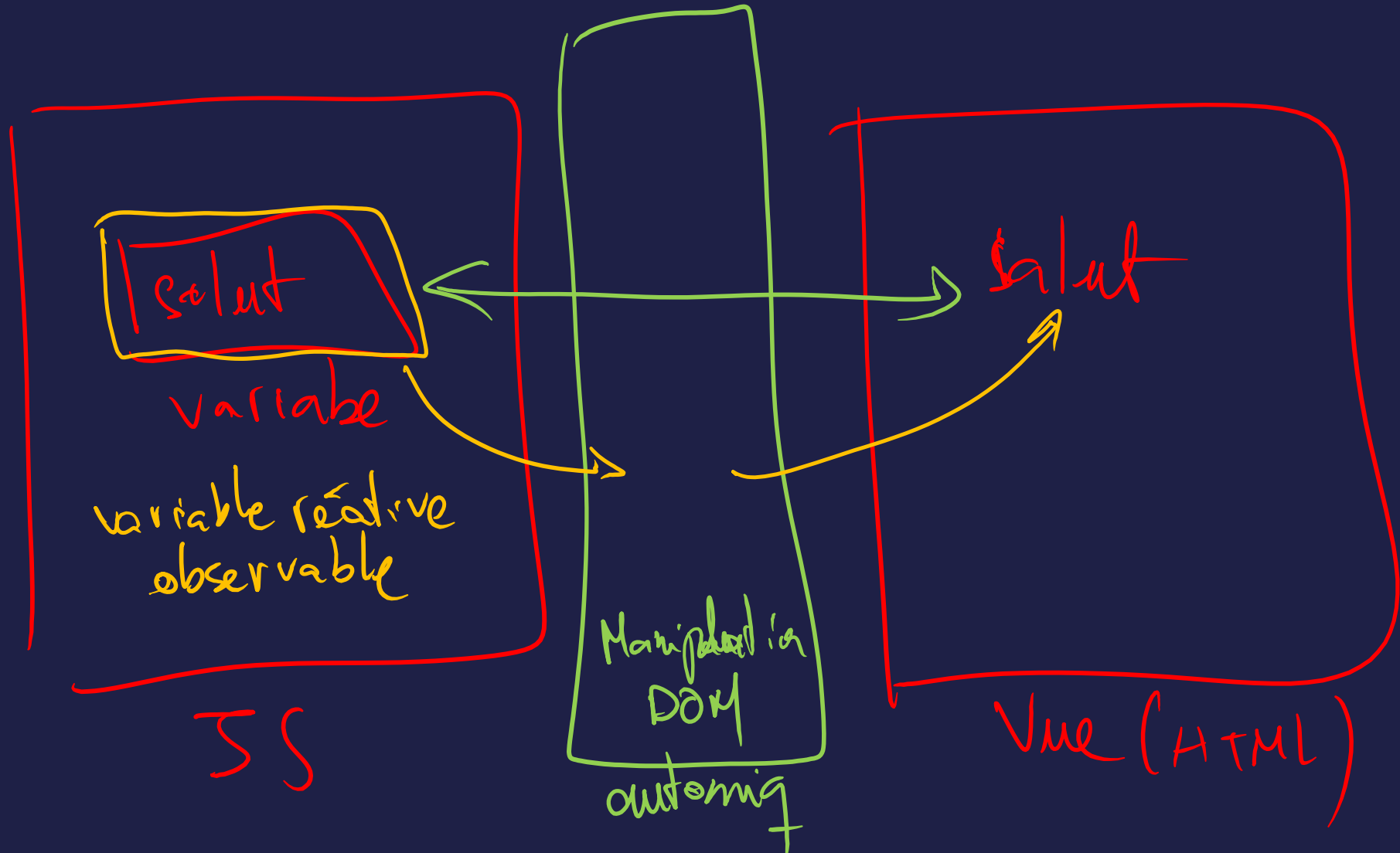
Les librairies JS

Michael
X  NATIS



Compétence demandée :
**Comprendre le fonctionnement
de Knockout et Reactjs**

1. La programmation réactive
2. L'architecture MVVM
3. Knockout
4. Reactjs

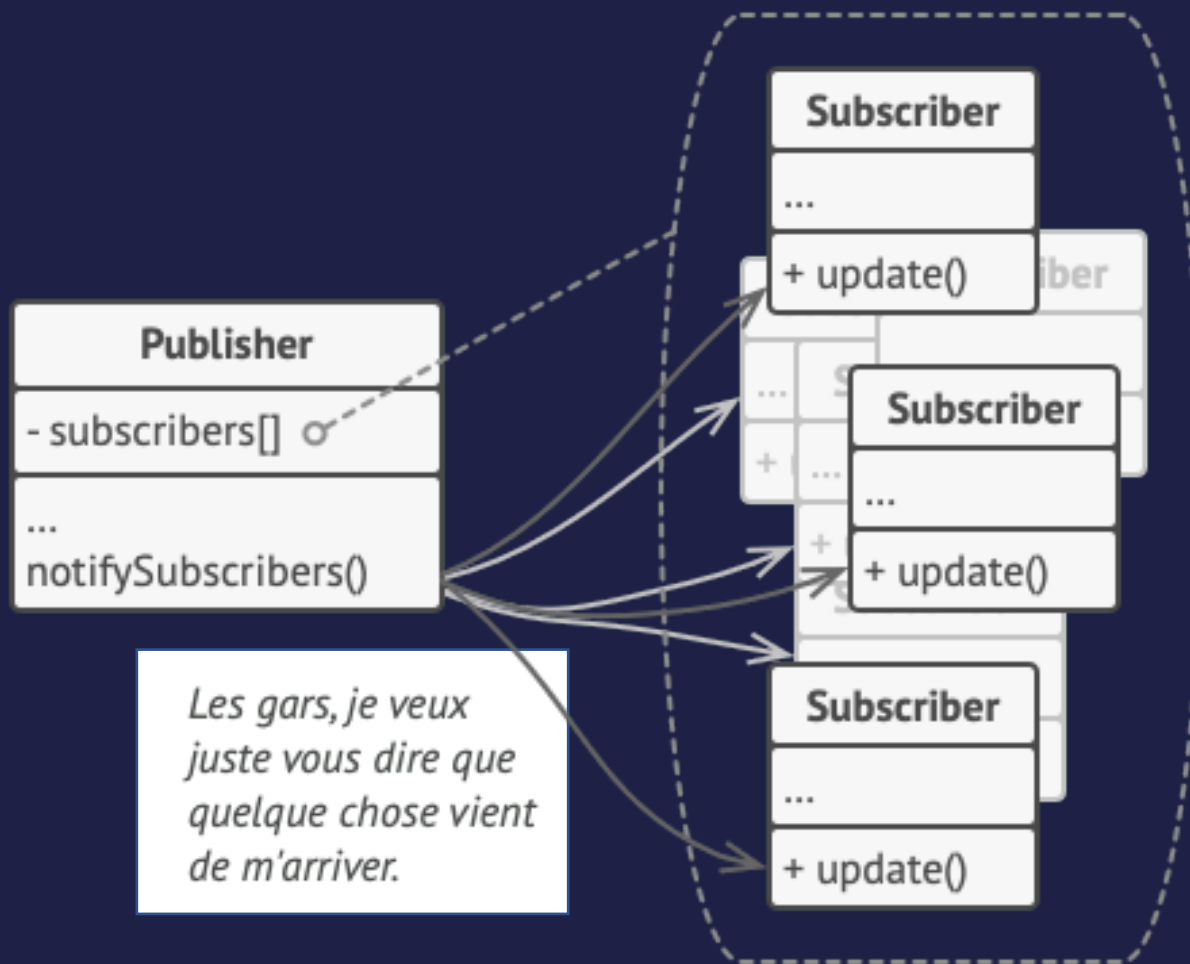


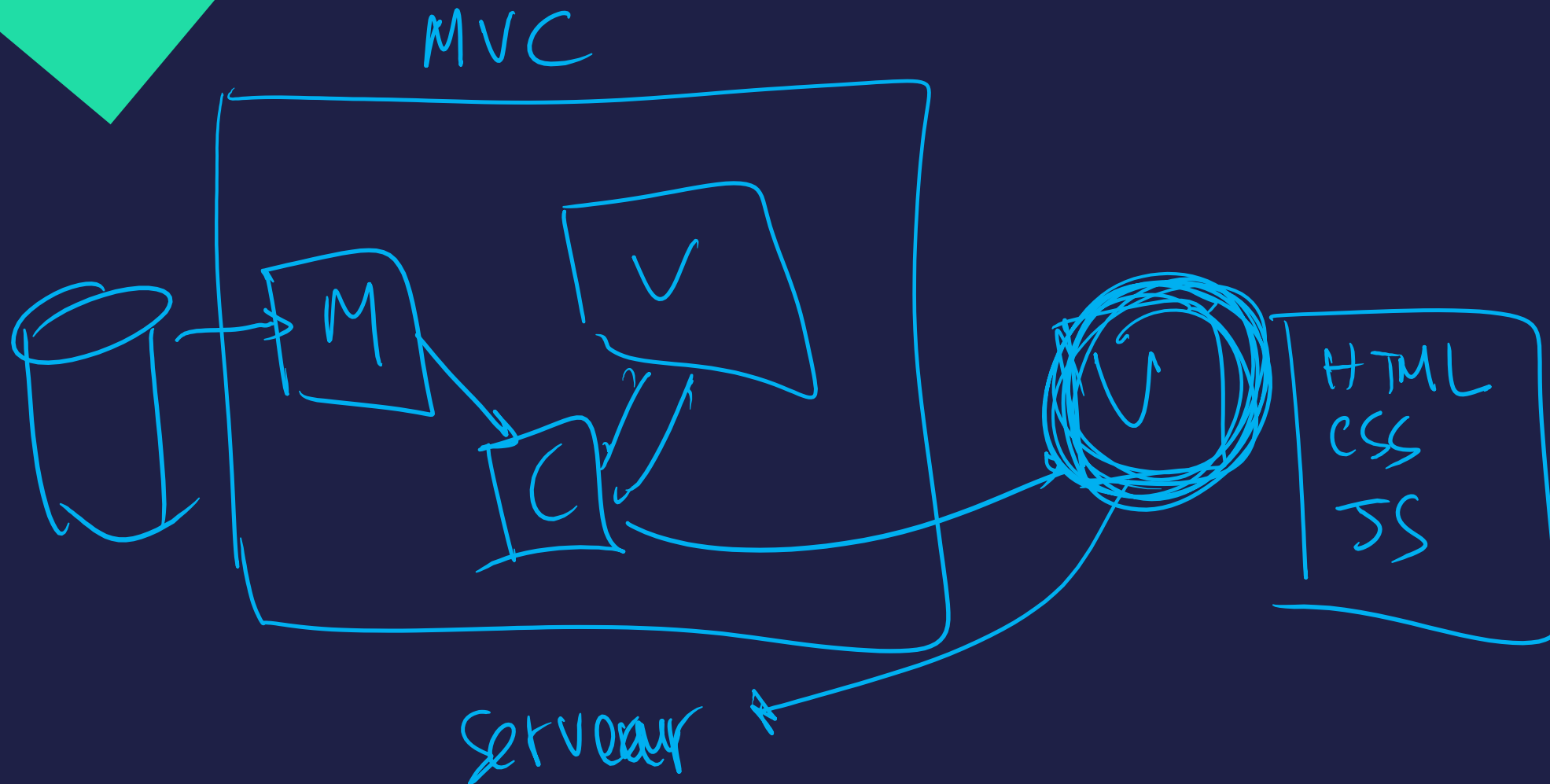
LA PROGRAMMATION REACTIVE

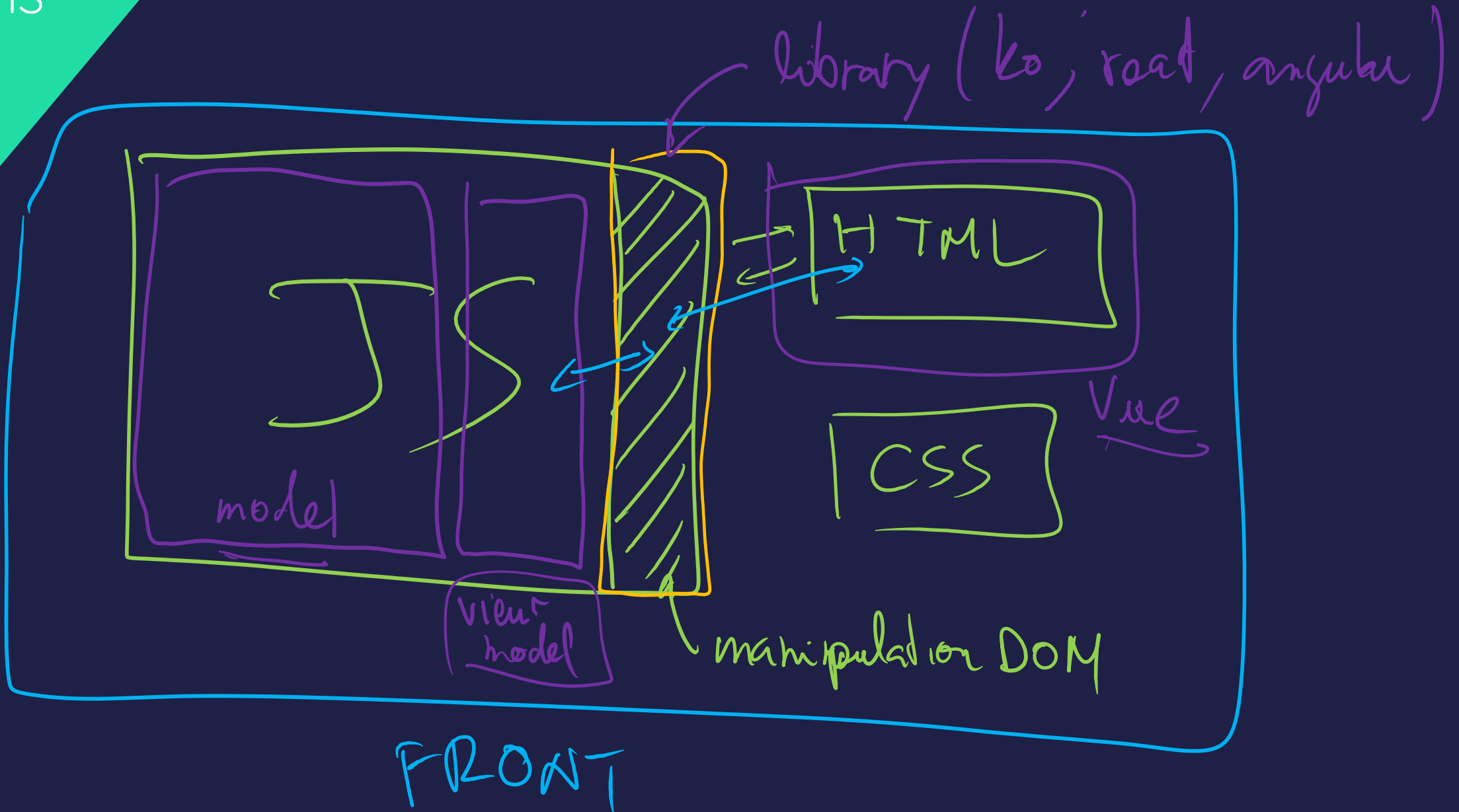
En informatique, la **programmation réactive** est un **paradigme** de programmation visant à conserver une cohérence d'ensemble en **propageant les modifications d'une source réactive** (modification d'une variable, entrée utilisateur, etc.) aux éléments dépendants de cette source.

La programmation réactive est possible grâce au design pattern **Observer**.

L'Observer est un **design pattern** dans lequel un objet, nommé le sujet, maintient une liste de ses dépendants, appelés **observateurs**, et **les notifie** automatiquement de tout changement d'état, généralement en appelant l'une de leurs méthodes.

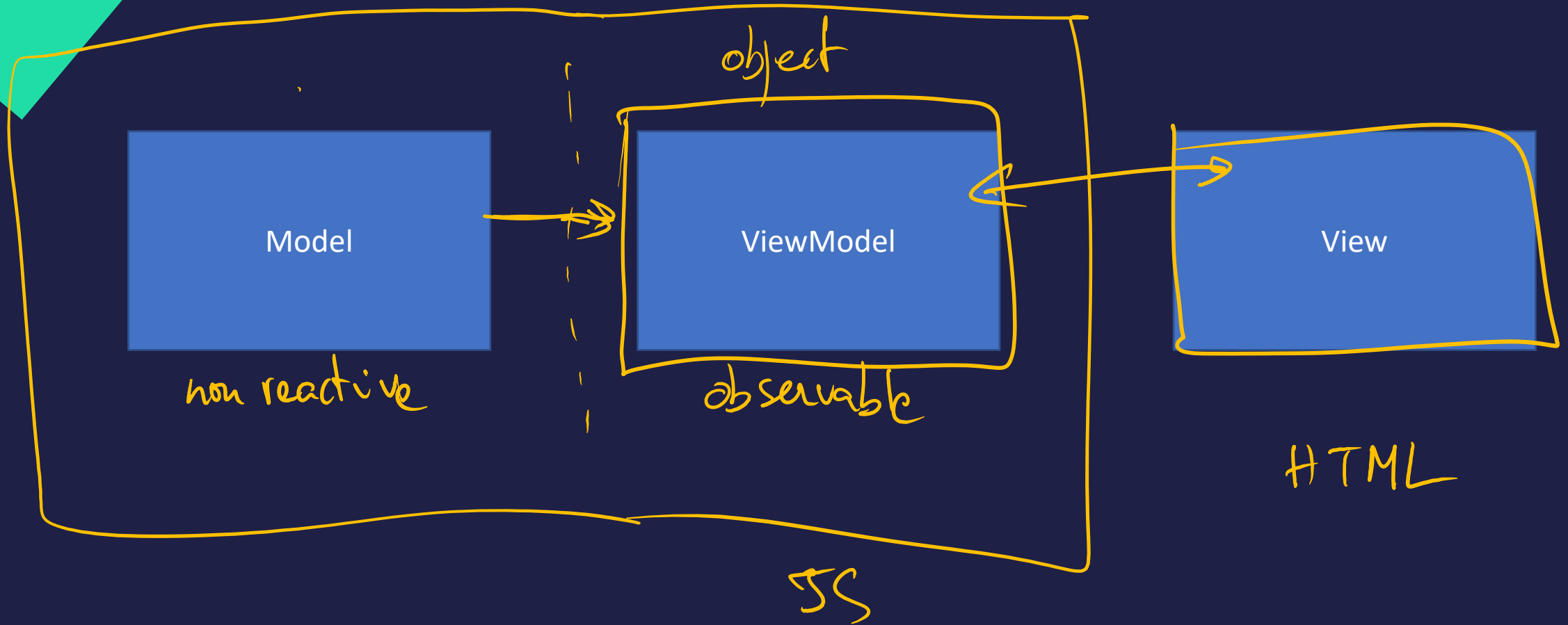






ARCHITECTURE MVVM

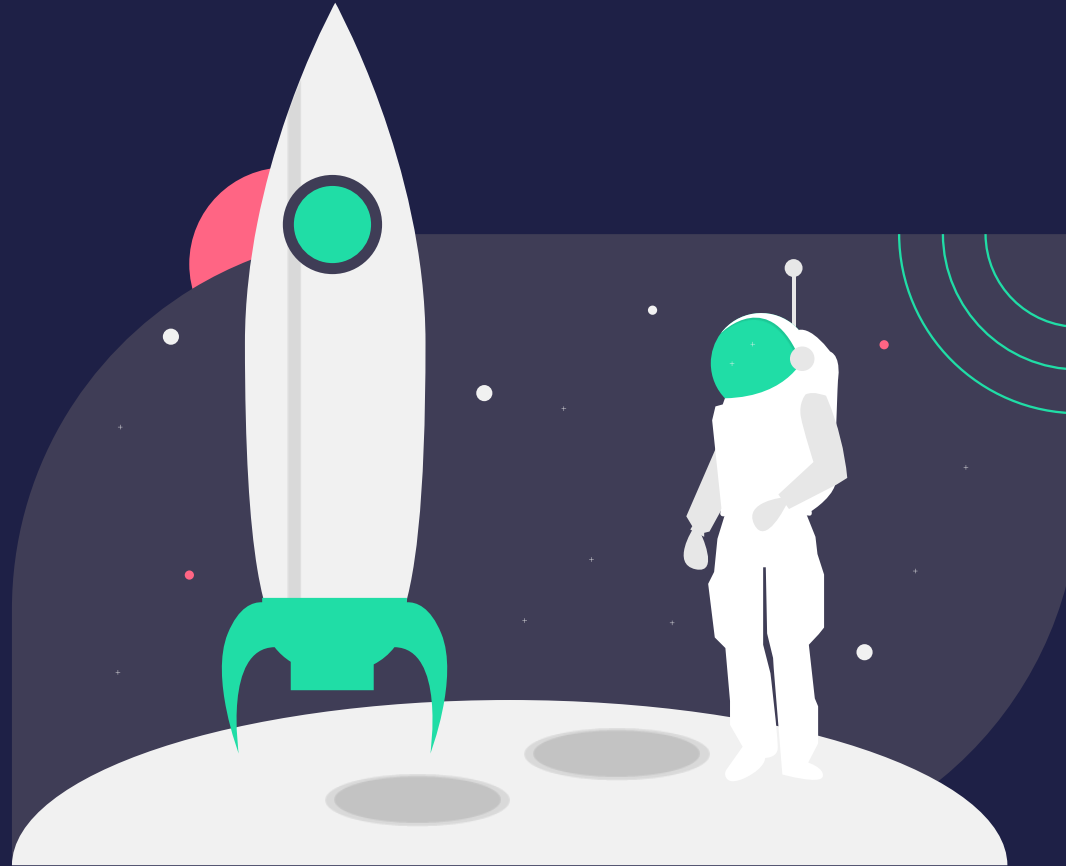
L'architecture MVVM, de l'anglais *Model, View, ViewModel*, est une architecture et une méthode de conception utilisée dans le génie logiciel notamment pour le *développement front-end*.



Apparu en 2004, MVVM est **originaire de Microsoft** et adapté pour le développement des applications basées sur les technologies **Windows Presentation Foundation (WPF)** par exemple.

Cette méthode permet, tel le modèle MVC (modèle-vue-contrôleur), de **séparer la vue de la logique et de l'accès aux données** en accentuant les principes de liaison et d'événement.

1. La programmation réactive
2. L'architecture MVVM
3. Knockout
4. Reactjs



Knockout

Knockout est une **vielle librairie** qui a été l'une des premières à implémenter l'architecture **MVVM**.

Elle instaure un **processus de développement simple**, mais qui a ses **limitations** lorsque le projet devient complexe.

Le remplaçant de Knockout le plus populaire est Vue.

Son fonctionnement de base est quasi-identique et Vue prend en charge les cycles de vie, une réactivité à l'enfant beaucoup plus simple par exemple.

```
<div>
  <h1>Fitness tracker</h1>
  <input type="text" placeholder="Poids" data-bind="value: weight" />
  <button data-bind="click: addToHistory">Ajouter</button>
  <div data-bind="foreach: history">
    <div data-bind="text: $data"></div>
  </div>
</div>
<script>
  class ViewModel {
    weight;
    history;

    constructor() {
      this.weight = ko.observable();
      this.history = ko.observableArray();
    }

    addToHistory() {
      this.history.push(this.weight);
    }
  }
  (function() {
    const viewModel = new ViewModel();
    ko.applyBindings(viewModel);
  })();
</script>
```

Pour ajouter Knockout a un projet, il suffit de l'inclure dans une balise script en HTML

```
<script  
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/knockout/  
3.5.0/knockout-min.js"></script>
```

Pour aller plus loin

<https://knockoutjs.com/>

Reactjs

Facebook

Über

Instagram

Codecademy

Yahoo Mail!

New York Times

Paypal

Netflix

Etc.

Le but des librairies et frameworks JS modernes

Le but des librairies et frameworks JS modernes

Produire une page statique
(static page)

Une page statique : une page qui est renvoyée au client telle qu'elle a été stockée sur le serveur

Une page statique : une page qui est renvoyée au client telle qu'elle a été stockée sur le serveur



- Avoir un changement instantané
- Pouvoir faire des traitements en parallèle
- Améliorer le UX

Processus de développement FRONT

La doc est magnifique

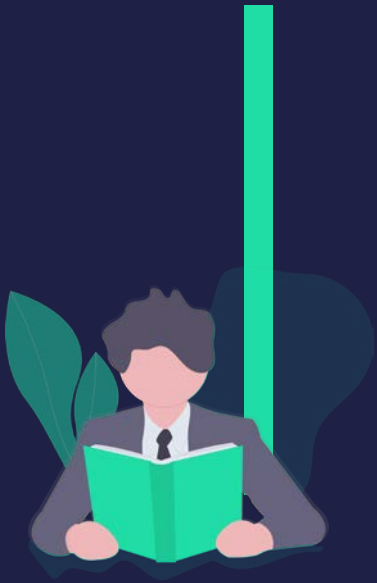
<https://fr.reactjs.org/>

CONSTRUCTION D'UN PROJET

```
npm init react-app quizz  
cd quizz  
npm run start
```


LES COMPOSANTS

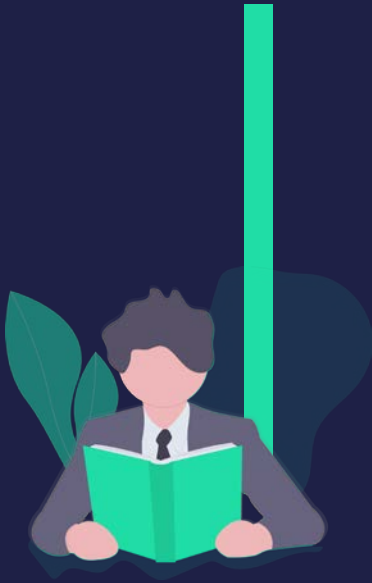
Une page est un
composant fait de
composants



```
function App() {  
  return (  
    <h1>It works!</h1>  
  );  
}  
  
export default App;
```

```
class App {  
  render() {  
    return (  
      <h1>It works!</h1>  
    );  
  }  
}  
  
export default App;
```

Les **functional components** sont des fonctions



Les **class components** sont des classes

LE STATE

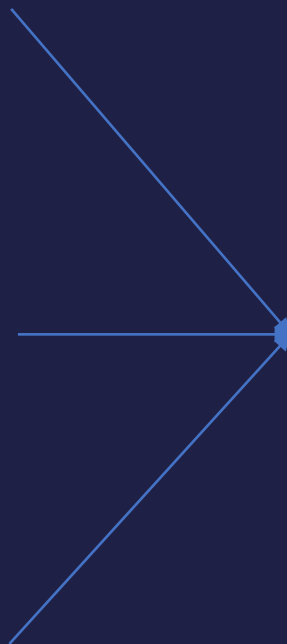
State  Vue



Input

API

Tout !



State



Vue



Input

API

Tout !

Single
Source
Of
Truth

State

Vue



```
import { useState } from 'react';

function App() {

  const [minuterie, setMinuterie] = useState(3);

  return (
    <div>
      <div>{ minuterie }</div>
      <button onClick={() => setMinuterie(6)}>Augmenter</button>
    </div>
  );
}

export default App;
```


LES CONTROLLED COMPONENTS

```
import { useState } from 'react';

function Home() {

  const [email, setEmail] = useState('');

  return (
    <input type="email" value={email} onChange={e => setEmail(e.target.value)} />
  );
}

export default Home;
```


Pour les formulaires,
N'oubliez pas de changer
le state !

Pour les formulaires,
N'oubliez pas de changer
le state !



LE CONTEXTE

Context

Partagé par tous !

```
import React from 'react';

const ContextGlobal = React.createContext({
  email: null,
  age: null
});

export default ContextGlobal;
```

```
import { useContext } from 'react';
import ContextGlobal from '../common/ContextGlobal';

function Home() {
  const context = useContext(ContextGlobal);

  const handleClick = () => {
    context.email = email;
  };

  return (
    <button onClick={handleClick}>Enregistrer</button>
  );
}

export default Home;
```


LES PROPERTIES



```
function App() {  
  return (  
    <MonJolieBouton nomDuBouton="Acheter maintenant"></MonJolieBouton>  
  );  
}  
  
export default App;
```

```
function MonJolieBouton(props) {  
  return (  
    <button className="css-jolie">{props.nomDuBouton}</button>  
  );  
}  
  
export default MonJolieBouton;
```

```
function App() {  
  return (  
    <MonJolieBouton nomDuBouton="Acheter maintenant"></MonJolieBouton>  
  );  
}  
  
export default App;
```

```
function MonJolieBouton(props) {  
  return (  
    <button className="css-jolie">{props.nomDuBouton}</button>  
  );  
}  
  
export default MonJolieBouton;
```


Pour aller plus loin

<https://fr.reactjs.org/>