

Applications Web & Desktop

Michael
X NATIS

LES FONDAMENTAUX

CONCEPTS ET OUTILS

Introduction & Cahier des charges

L'environnement Web

Intégration FrontEnd

Développement BackEnd

Modèle conceptuel des données

Développer une application Desktop

Les applications multicouches

PoC & PL200

PoC & PL400

Prédiction et aide à la décision ou Intégration IA

Etude de cas

CONTENUS PÉDAGOGIQUES

▪ Développer en C# (5jours)

Appréhender le langage C# et les éléments de base

Appréhender le C# orienté objet

Maîtriser les concepts clés du langage C#

Appréhender les classes de base

Maîtriser les fonctionnalités Entrées Sorties, LINQ, ADO.NET, WinForms et WPF

▪ Développer en JavaScript (6 jours)

Introduction aux applications Web

Les frameworks JavaScript (le langage TypeScript, WebAssembly, Angular, ReactJS, Knockout)

Maîtriser les Design patterns en JS

Les micro-services JS

Industrialisation des développements (méthodes Agiles, métriques pour suivre l'avancement d'un projet, Team Foundation Server (TFS) et Visual Studio Team Services (VSTS), Git et la gestion des branches)

Qu'est-ce que application
WEB ou Desktop ?



Compétences

Maitriser les bases de la POO en JS

Compétences

Maitriser les **bases** de la **POO** en JS

Utiliser des **langages transpilés** (TypeScript)

Compétences

Maitriser les bases de la POO en JS

Utiliser des langages transpilés (TypeScript)

Utiliser un langage semi-compilé (C#)

Compétences

Maitriser les **bases** de la **POO** en JS

Utiliser des **langages transpilés** (TypeScript)

Utiliser un **langage semi-compilé** (C#)

Comprendre le **workflow** d'un développement



Compétences

Maitriser les **bases** de la **POO** en JS

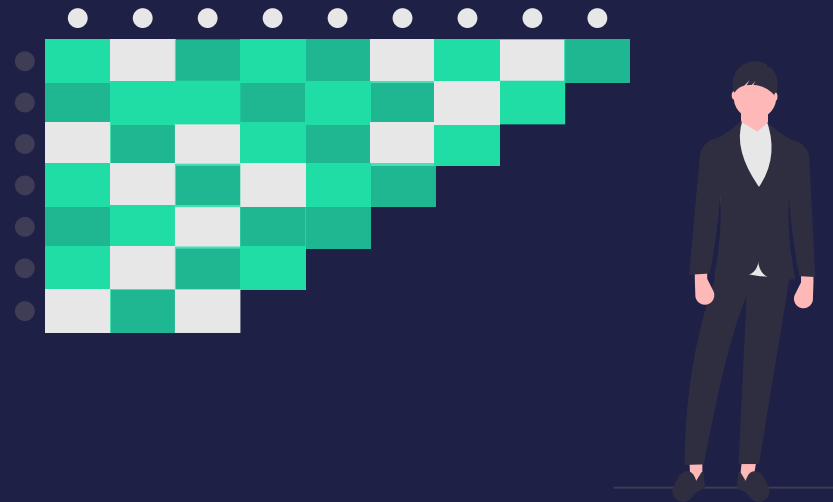
Utiliser des **langages transpilés** (TypeScript)

Utiliser un **langage semi-compilé** (C#)

Comprendre le **workflow** d'un développement



PLAN DE COURS



1. POO en JS

Comprendre la POO en JS

1. POO en JS

Comprendre la POO en JS

2. Utiliser le C#

Développer des applications semi-compilées

1. POO en JS

Comprendre la POO en JS

2. Utiliser le C#

Développer des applications semi-compilées

3. Workflow

Comprendre l'industrialisation des développements informatiques

C'EST PARTI ?

