

Manipulation du DOM

Michael
X  NATIS



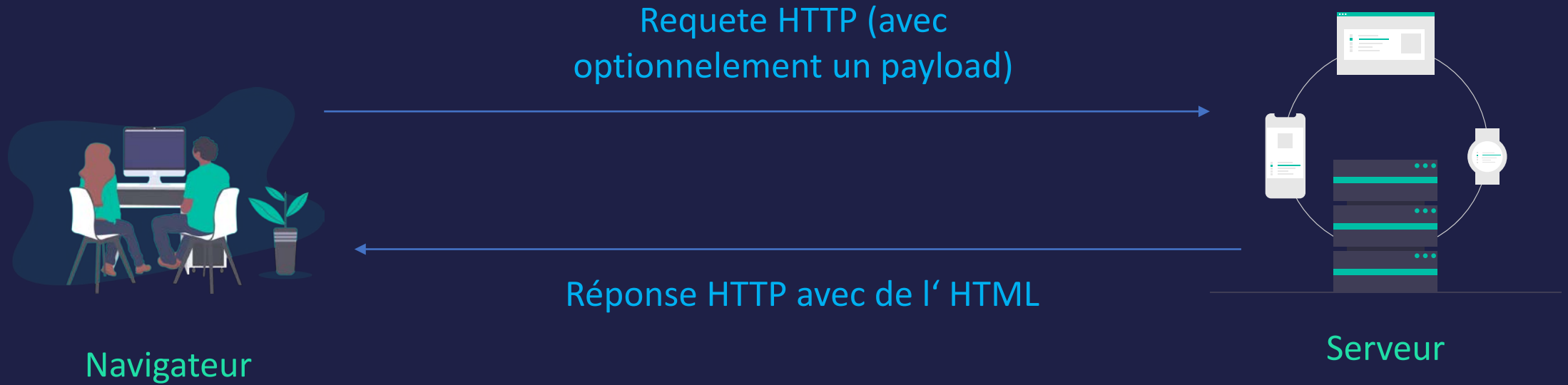
Compétence visée :
Savoir manipuler le DOM

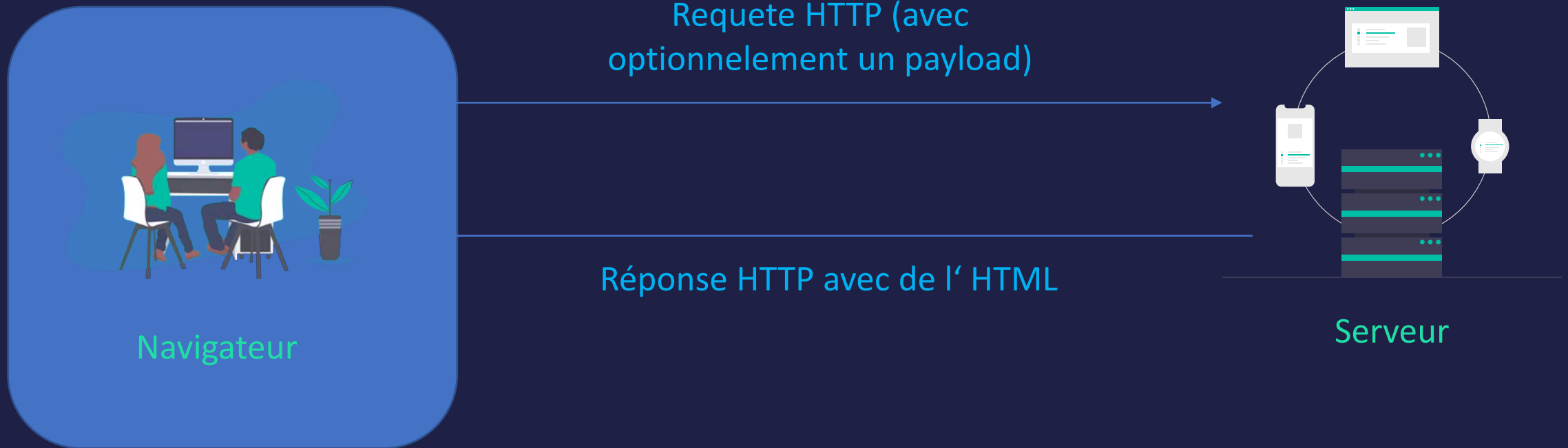
1. Le Document Object Model
2. Sélectionner les éléments du DOM
3. Les événements

DOCUMENT OBJECT MODEL

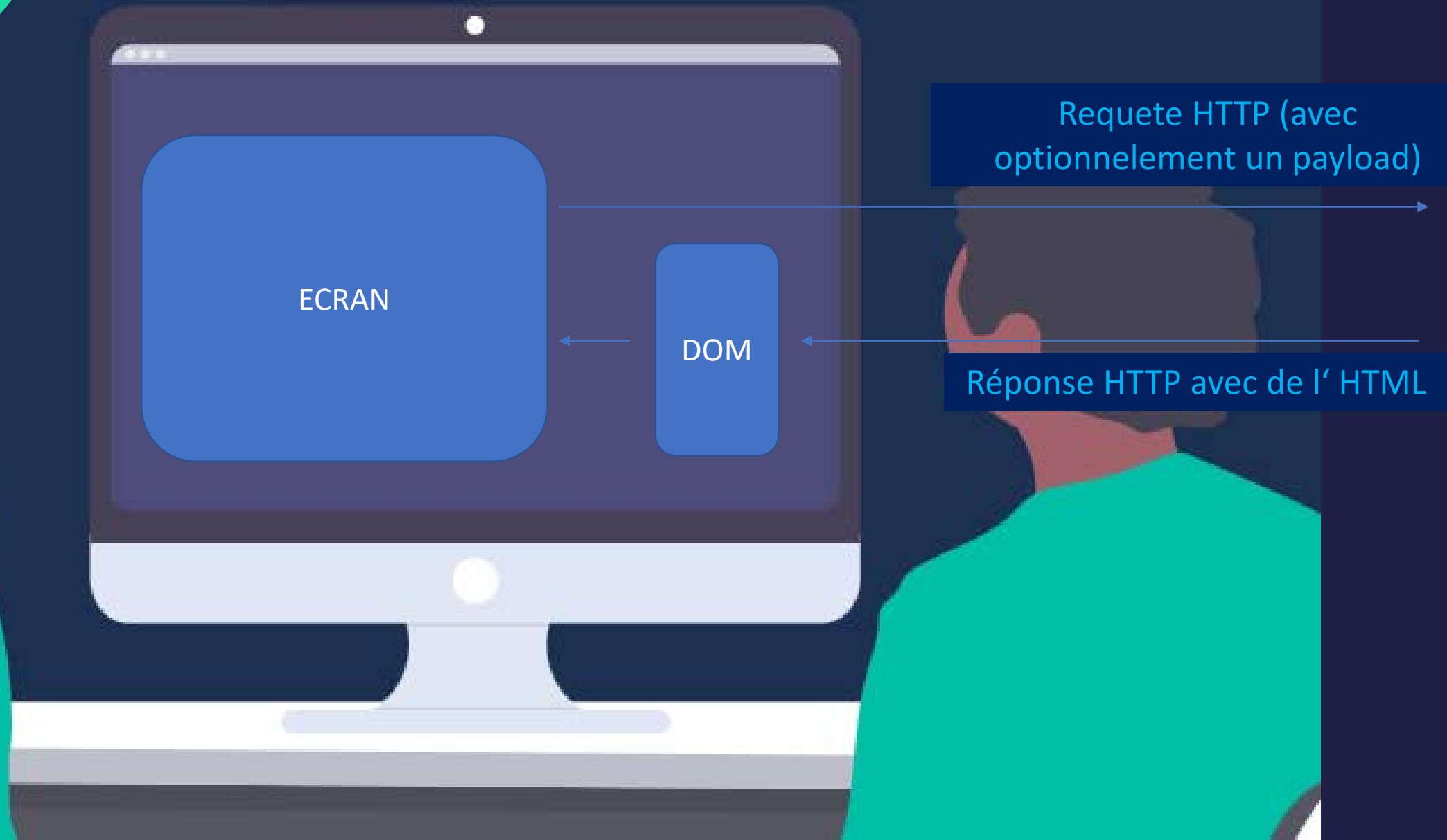
Qu'est-ce que le DOM ?







ZOOMONS DEDANS !



Le DOM est l'interprétation de l'HTML par le navigateur et c'est le DOM qui est affiché à l'écran.

Cela peut être donc faux de dire qu'à l'écran, on voit le code HTML, car plus précisément, **on voit le DOM** sur l'écran (bien que le DOM vient de l'HTML)

SELECTIONNER LES ELEMENTS DU DOM

En Javascript, il est possible de récupérer des éléments du DOM pour traiter leur données

```
document.getElementById()
```

```
document.getElementsByClassName()
```

```
document.getElementsByTagName()
```

```
document.querySelector()
```

```
document.querySelectorAll()
```

Il est possible de sélectionner les éléments du DOM en utilisant des sélecteurs pour affiner le ciblage

```
document.querySelector()  
document.querySelectorAll()
```

Les sélecteurs sont les mêmes que ceux utiliser en CSS !

LES EVENEMENTS

A votre avis, qu'est-ce qu'un événement ?



Un événement (Event) est **une action qui se produit dans le DOM**. Cela peut représenter un clic de souris, appui sur une touche du clavier etc.

Un EventListener permet de lier une fonction à un événement.

```
<button id="btn">Valider le panier</button>

<script>

    function afficherErreur() {
        alert(`Une erreur s'est produite`);
    }

    const buttonElement = document.getElementById('btn');

    buttonElement.addEventListener('click', afficherErreur);

</script>
```

Le fait de **lier** une fonction à un événement sur un élément du DOM s'appelle un **binding**

Le fait de **lier** une fonction à un événement sur un élément du DOM s'appelle un **binding**



click	mouseenter	keypress
dblclick	mouseleave	keydown
mousedown	scroll	keyup
mouseup		

Pour aller plus loin

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Events#event_listing