

Algorithm #3

Michael
X  NATIS



Compétence demandée :
Connaître les fondamentaux de la
manipulation des fonctions

1. Code segment
2. Pointeur de fonction
3. Callback
4. Delegate

AVERTISSEMENT ! Les pointeurs de
fonction, callback ... n'existe pas en
Java !

1. Code segment
2. Pointeur de fonction
3. Callback
4. Delegate

Le **segment de code** est une portion de l'espace d'adressage d'un processus virtuel, contenant les instructions à exécuter. **Celles-ci sont sous leur forme binaire**, en langage machine, après une édition de liens (souvent étape d'une compilation) depuis un code source.

1. Code segment
2. Pointeur de fonction
3. Callback
4. Delegate

Il est possible de faire des pointeurs de fonctions.
Un **pointeur de fonction** contient l'adresse du début
du code binaire constituant la fonction.

1. Code segment
2. Pointeur de fonction
3. Callback
4. Delegate

En informatique, une **fonction de rappel** (callback en anglais) ou **fonction de post-traitement** est une fonction qui est passée en argument à une autre fonction. Cette dernière peut alors faire usage de cette fonction de rappel comme de n'importe quelle autre fonction, alors qu'elle ne la connaît pas par avance.

La technique de la fonction de rappel s'inspire du principe **Inversion de contrôle** où l'appelant laisse ses coordonnées pour pouvoir être rappelé par la suite. L'intérêt est le passage à un modèle **événementiel** et **modulaire**.

1. Code segment
2. Pointeur de fonction
3. Callback
4. Delegate

Dans la programmation orientée objet, la délégation fait référence à l'évaluation d'un membre (propriété ou méthode) d'un objet (le récepteur) dans le contexte d'un autre objet d'origine (l'expéditeur).