

# Environnement WEB

Michael  
X NATIS



MICHAEL



MICHAEL



Un langage ?



| Langage                     | Niveau d'abstraction | Type         | Application   |
|-----------------------------|----------------------|--------------|---|
| Python<br>Javascript<br>PHP | Haut                 | Interprété   | Intelligence artificielle<br>Développement web/mobile/client lourd<br>Développement web |
| C#<br>Java                  | Moyen                | Semi-compilé | Client lourd  |
| C++<br>C                    | Bas                  | Compilé      | Client lourd<br>Systèmes embarquées   |

<https://www.tiobe.com/tiobe-index/>

<https://pypl.github.io/PYPL.html>



semi-compile →



C# / Java

machine virtuelle / interpreter

compile →



windows

C, C++



macOS

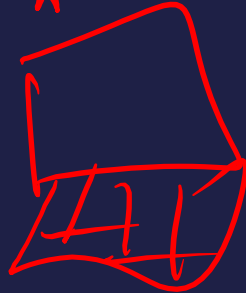


ASML6

ASML



ASM2



ASM3



ASM4

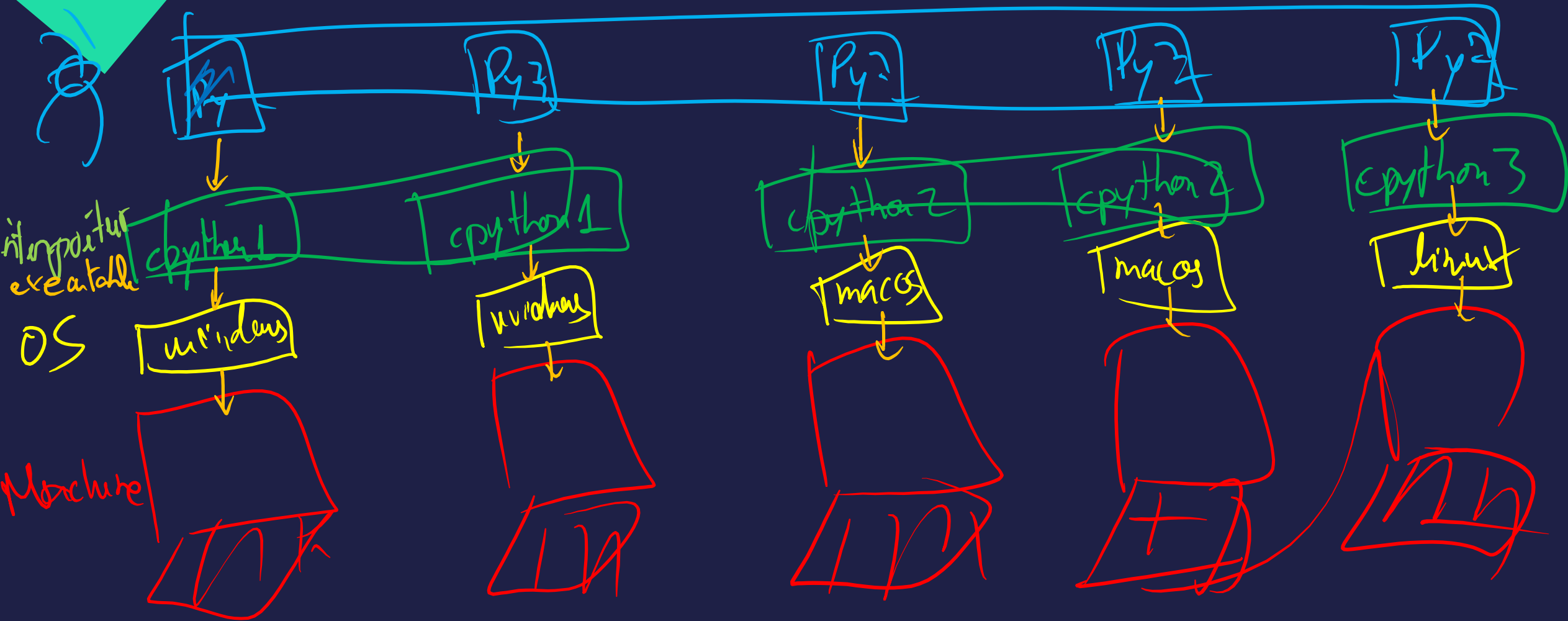


ASM5



# Interpreter

Python, Java Script, PHP



Semi-compile

Java, C#

Java

Bytecode

JVM

JVM

JVM

Windows

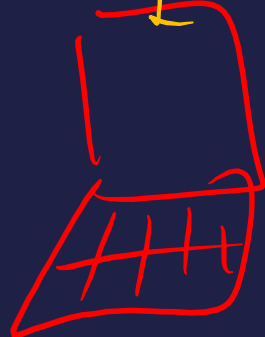
Windows

MacOS

MacOS

Linux

Linux



Compile

C, C++



executable

header



header



executable

macro



macro



executable

link



Un dév, ça sert à quoi ?

# Un dév écrit des programmes

Oui, il fait de l'écriture !

# Analyste-Programmeur



# Analyste-Programmeur

# Analyste-Programmeur

Un dév écrit des  
programmes

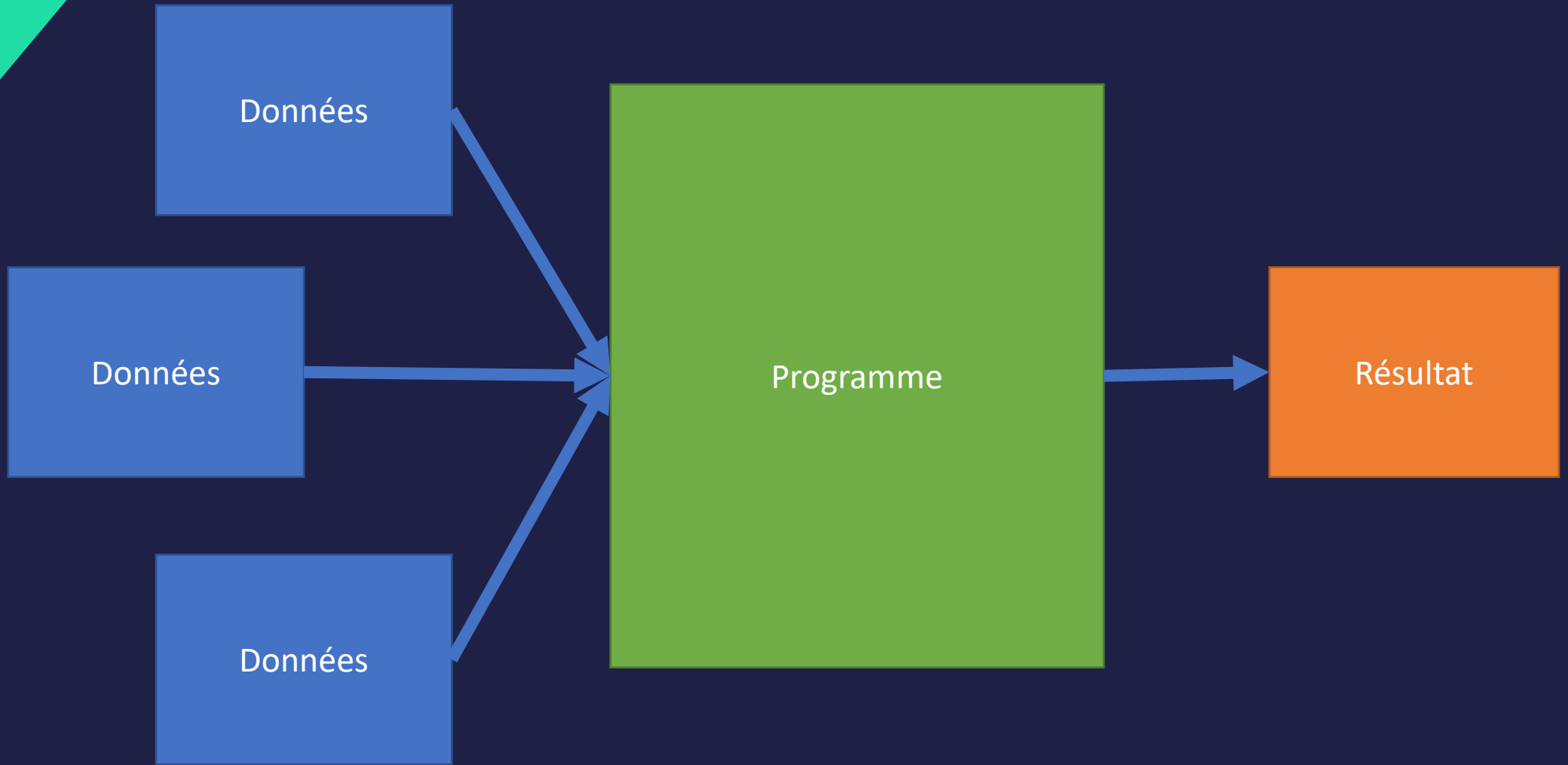


exemple



Un programme, c'est  
quoi ?



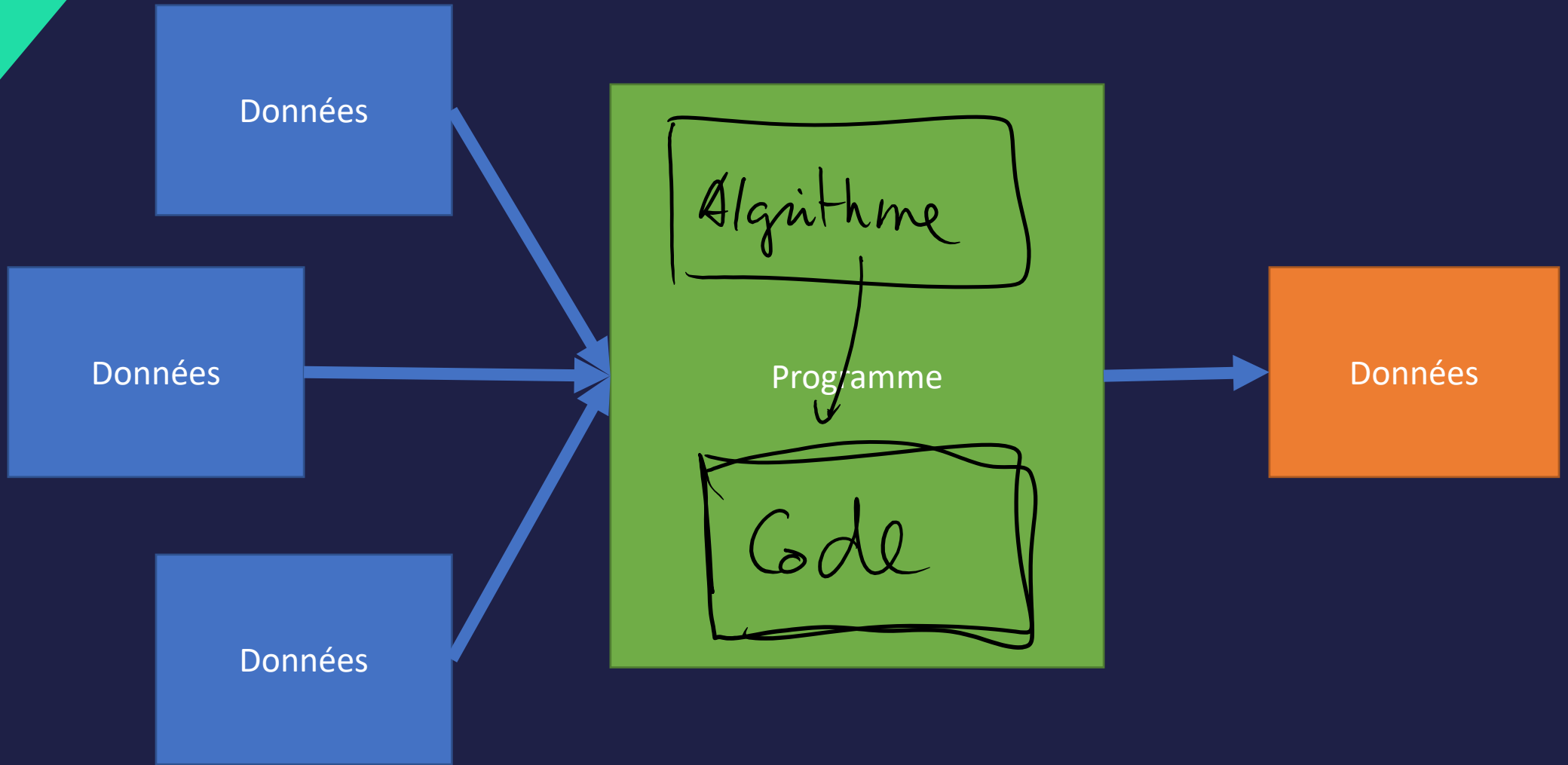


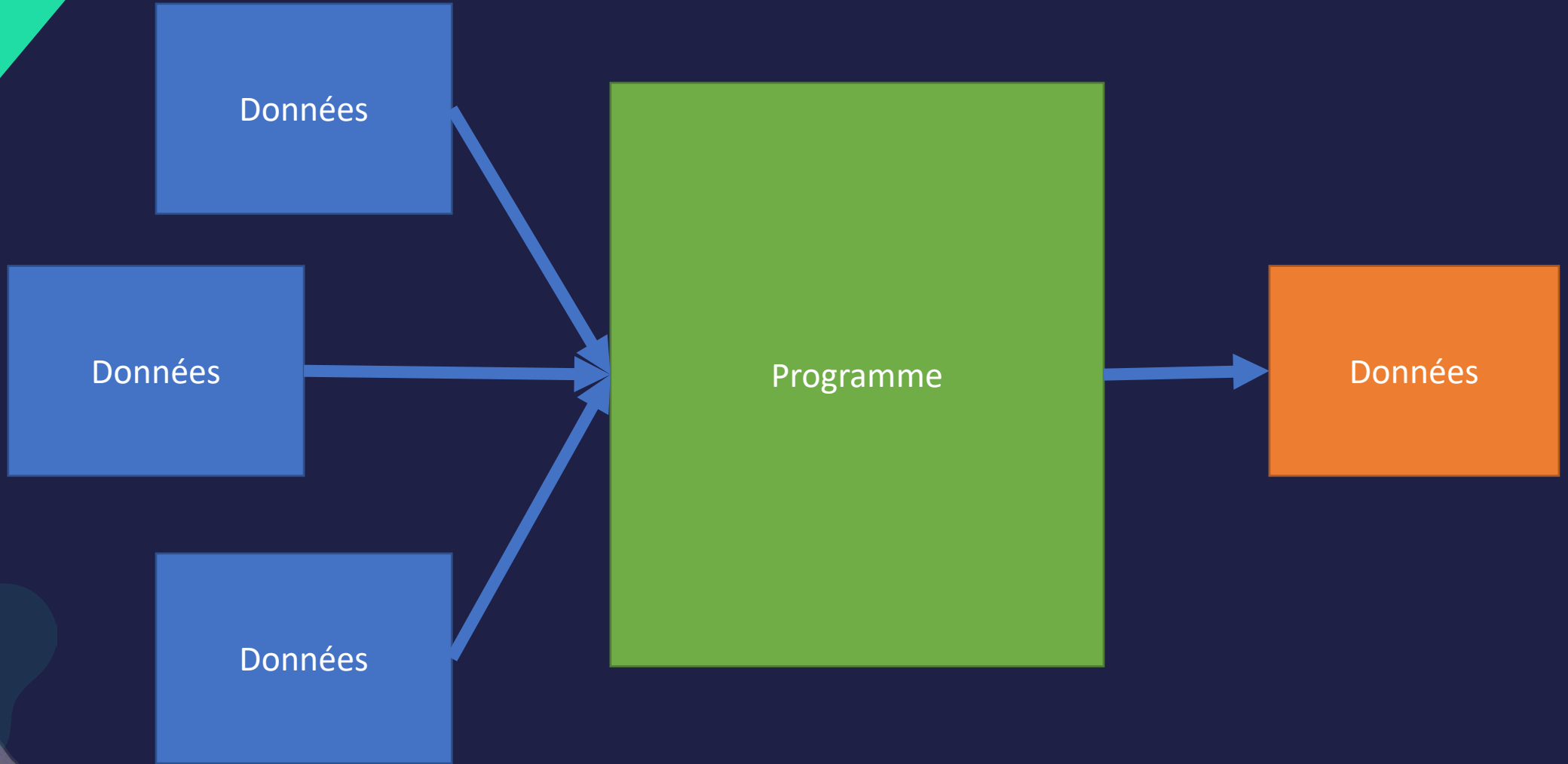


Un programme a pour but de **traiter des données** afin de **produire un résultat** (majoritairement des **données déduites**)

Un programme a pour but de **traiter des données** afin de **produire un résultat** (majoritairement des **données déduites**)









# Environnement WEB

Michael  
X NATIS

## CONTENUS PÉDAGOGIQUES

## ■ Bases des réseaux et des télécommunications

Notion de réseau, représentation de l'information, notions d'interface. Codage et numérisation

## ■ Notions d'architecture

Etude détaillée des protocoles de liaison, notion de correction d'erreur. Introduction à la notion d'architecture en couches. Modèles OSI et TCP/IP, les architectures

## ■ Les réseaux locaux

Définitions, notions générales (topologie, méthode d'accès, câblage). Le modèle IEEE, notion de méthode d'accès. Etude détaillée du protocole CSMA/CD et CSMA/CA.

Interconnexion des réseaux

## Architecture d'interconnexion, terminologie.

Notion de pont et de routeur. Première approche du routage.

## ■ Internet et réseaux TCP/IP

Structure d'un réseau routé, mécanismes Internet. Le routeur, protocoles et table de routage. Les protocoles IP, ICMP et TCP. Notion de DNS, DHCP.

## ■ Administration réseau

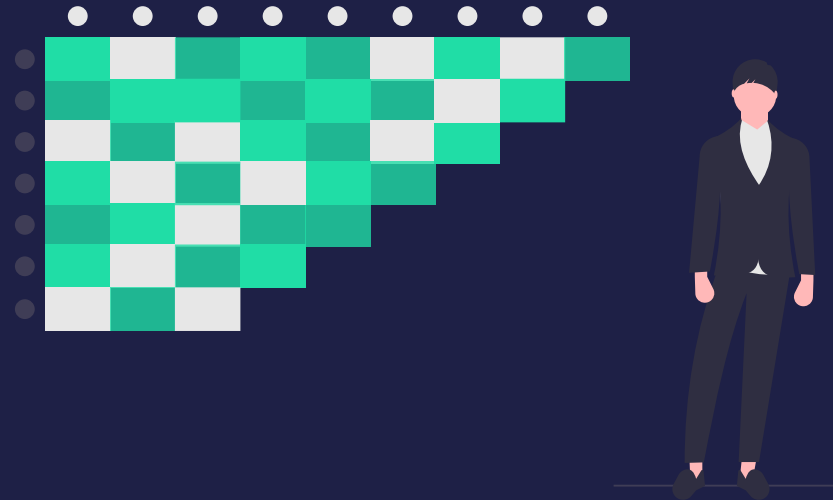
Mécanismes client-serveur  
Configuration courante des interfaces  
Principes et outils de sécurité  
Protocoles, services et ports  
WEB et HTML, http (Apache / Nginx)  
Courrier électronique (SMTP)

culture

un peu

oui

# PLAN DE COURS





**1.** GENERALITES

**2.** TYPE DE SERVEURS

**3.** RESEAU

# C'EST PARTI ?

