# Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования ПСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Институт инженерных наук

Кафедра информационно-коммуникационных технологий

#### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

#### ИЗУЧЕНИЕ РАБОТЫ ПРОГРАММНОГО ПАКЕТА MATHCAD 7.0 PRO

Вариант 13

по дисциплине «Моделирование»

Выполнила: Разгонова Е.В.

Группа: 0432-04

Проверил: Миронов Т.С.

### Задание 1.1. Вычисление формул

Формульный редактор MathCAD позволяет быстро и эффективно вводить и изменять математические выражения.

Задание: определить значение функции, представленной ниже при заданных аргументах.

$$\beta(x) = \frac{\cos^2 \frac{a}{bx} + 2}{a^2 + \sin bx} + \frac{bx}{a}, a = \ln \sqrt{\frac{b}{x}}; b = 2e^{-x}; x = 2.35$$

$$x = 2.35 \qquad b = 2 \cdot e^{-x} \quad a = \ln \left(\sqrt{\frac{b}{x}}\right)$$

$$\beta(x) = \frac{\cos\left(\frac{a}{b \cdot x}\right)^2 + 2}{a^2 + \sin(b \cdot x)} + \frac{b \cdot x}{a}$$

$$\beta(x) = 1.0801$$

Рисунок 1. Фрагмент рабочего документа в MathCAD

#### Задание 1.2. Построение графика функции

<u>Задание:</u> построить график функции на заданном отрезке по двадцати точкам. Повторяющееся вычисления провести двумя способами:

- на основе дискретного аргумента;
- на основе вектора значений аргумента.

$$y = x - 2 + \sin\frac{1}{x}$$
, [1.2; 2]

а) Сначала задаётся изменение аргумента функции x = 1.2, 1.24..2, рассчитав шаг аргумента таким образом, чтобы значение аргумента x изменялось не менее двадцати раз. Далее зададим исходную функцию  $y(x) = x - 2 + sin \frac{1}{x}$  и построим график с помощью действия X-Y Plot (шаблон двумерного графика в декартовой системе координат).



Рисунок 1. Фрагмент рабочего документа Mathcad (график на основе дискретного аргумента)

б) Во втором случае, используя операторы программирования, получаем вектора значений аргумента x. Стоит заметить, что чтобы построить график, необходимо задать дополнительную переменную i=0..19 (напомним, что аргументы должны изменяться не менее двадцати раз), соответственно график будет строиться по двум координатным осям  $x_i$  и  $y_i$ .

і:= 0...19 Внешняя переменная, характеризующая изменение аргумента

$$x := \begin{vmatrix} x_0 \leftarrow 1.2 & x0 - \text{первое значение аргумента, равное левой границе отрезка} \\ \text{for } i \in 0...19 \\ x_{i+1} \leftarrow x_i + 0.04 & \Phi$$
ормирование каждого последующего элемента

Вектор значений аргумента

		0		
x =	0	1.2		
	1	1.24		
	2	1.28		
	3	1.32		
	4	1.36		
	5	1.4		
	6	1.44		
	7	1.48		
	8	1.52		
	9	1.56		
	10	1.6		
	11	1.64		
	12	1.68		
	13	1.72		
	14			

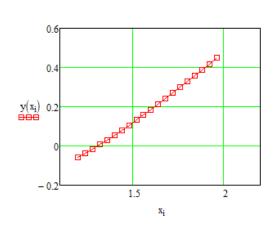


Рисунок 2. Фрагмента рабочего документа Mathcad (график на основе вектора значений аргумента)

## Задание 1.3. Решение системы уравнений

Задание: решить систему уравнений двумя методами:

- как линейную систему уравнений;
- как нелинейную систему уравнений.

Сделать проверку найденного решения.

$x_1$	$x_2$	$x_3$	$\chi_4$	$b_i$
4.7	5	9	9	-4.7
-2.7	3.7	3	-1.9	-6.7
6.9	4.7	4.4	7.1	-5.8
6.4	-5	-2.3	1.7	-1.7

Решением системы является вектор значений  $x_1, x_2, ... x_n$ . Коэффициенты матрицы  $a_{ij}$  и  $b_{ij}$  заданы пользователем.

1) Система уравнений представляется в виде A \* x = B, где A есть квадратная матрица коэффициентов; B — вектор свободных членов, с тем же числом строк, что и у матрицы A . Функция lsolve(A, B) возвращает вектор решений системы линейных уравнений.

Рисунок 3. Фрагмент рабочего документа Mathcad (матричный способ)

2) Предположим, что начальные значения приближенного решения равны 0 или 1. Используемая в данном методе решения функция *Given*, обозначает начало области системы. Далее, уравнения системы записываются последовательно, вместо знака равенства ставится знак тождества. Окончание области системы задаётся одной из функций Find(x, y, z) — для точного решения, или Minner(x, y, z) — приближенного решения системы.

$$x1 := 0$$
  $x2 := 1$   $x3 := 0$   $x4 := 1$  Приближённые решения системы

Given

$$9.5x1 + 7.3x2 - 5.2x3 + 2.5x4 = 5.1$$
 Исходная система уранвений   
  $8.8x1 + 8.4x2 + 8.7x3 - 5.3x4 = 7$   $4x1 + 8.8x2 + 9.9x3 + 3x4 = 3.1$ 

$$7.3x1 - 8.5x2 + 5.9x3 + 8.5x4 = 7.8$$

Find(x1,x2,x3,x4) = 
$$\begin{pmatrix} 0.773 \\ -0.175 \\ 0.168 \\ -0.038 \end{pmatrix}$$

Функция возвращает значения, которые удовлетворяют заданные тождества

Проверка решения методом подстановки

$$9.5 \cdot 0.773 + 7.3 \cdot (-0.175) - 5.2 \cdot 0.168 + 2.5 \cdot (-0.038) = 5.097$$
  
 $8.8 \cdot 0.773 + 8.4 \cdot (-0.175) + 8.7 \cdot 0.168 - 5.3 \cdot (-0.038) = 7$   
 $4 \cdot 0.773 + 8.8 \cdot (-0.175) + 9.9 \cdot 0.168 + 3 \cdot (-0.038) = 3.1$   
 $7.3 \cdot 0.773 - 8.5 \cdot (-0.175) + 5.9 \cdot 0.168 + 8.5 \cdot (-0.038) = 7.8$ 

Рисунок 4. Фрагмент рабочего документа Mathcad