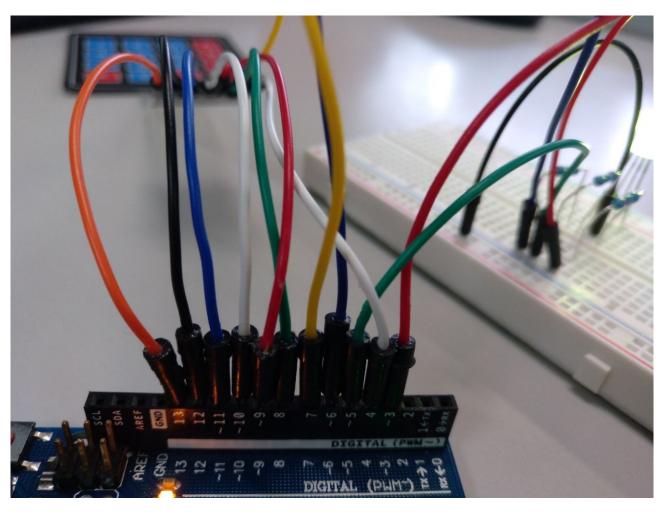
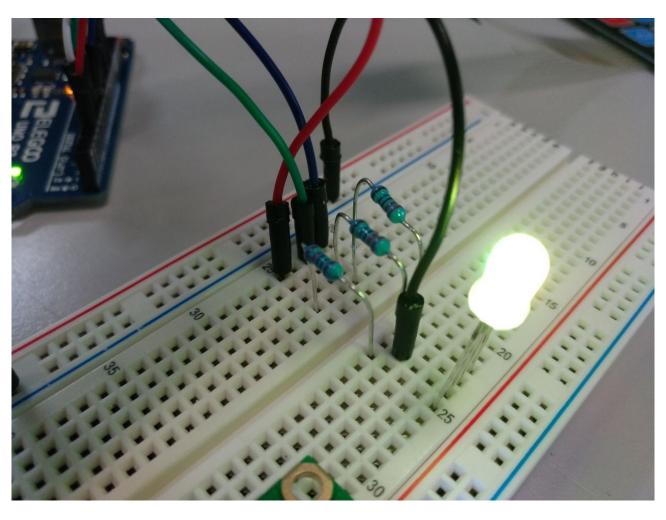
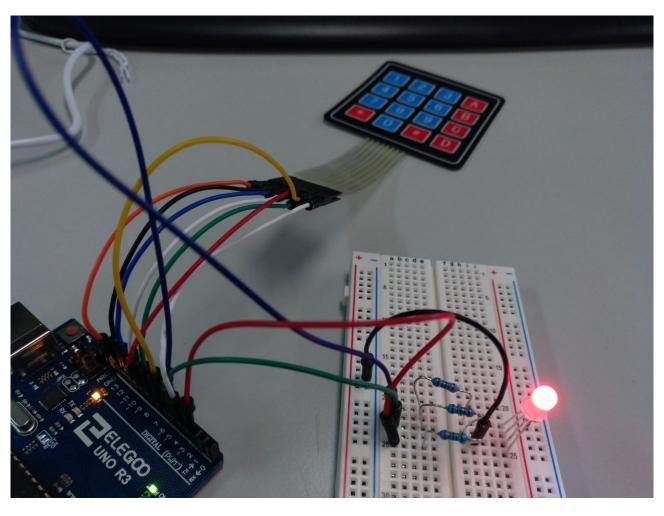


Visió general del muntatge.

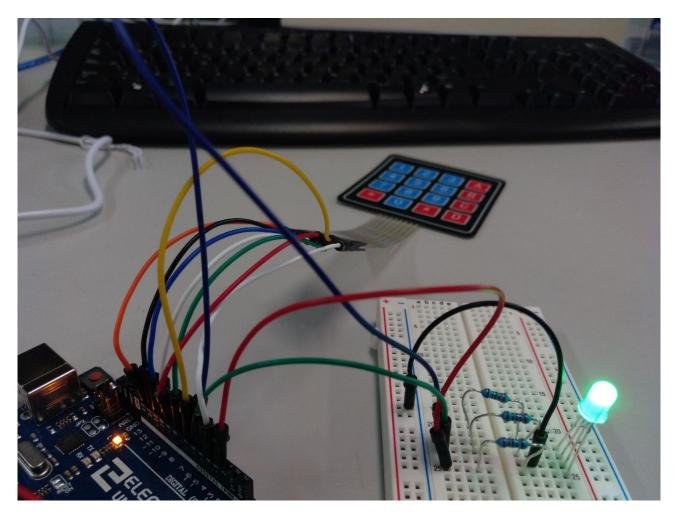


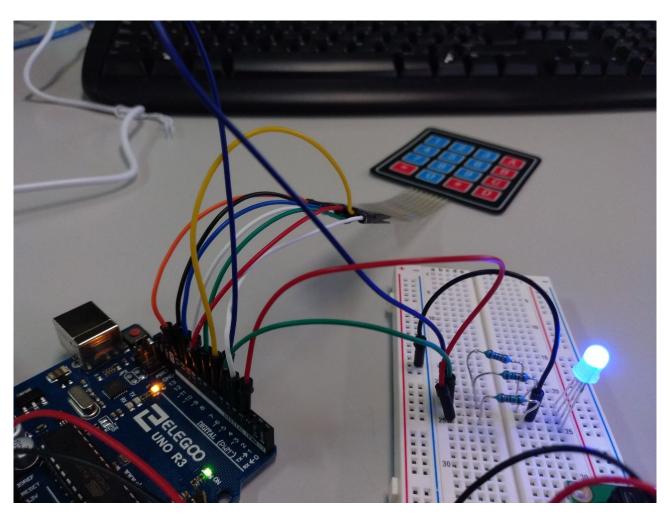
Detall del muntatge.



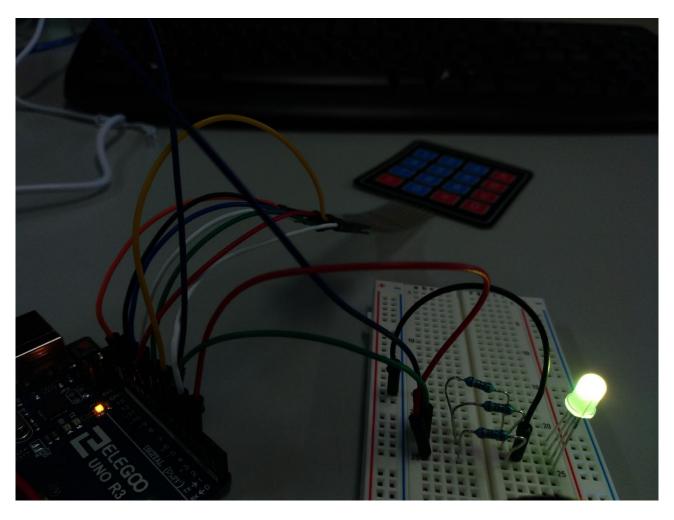


Detall del funcionament. (adalt FF0000, abaix 00FF00)





Detall del funcionament. (adalt 0000FF, abaix FFFF00)



Codi usat:

```
#include <Keypad.h>
//Crea les tuples del teclat
const byte ROWS = 4; //quatre fileres
const byte COLS = 4; //quatre columnes
//define la disposició dels botons
char hexaKeys[ROWS][COLS] = {
  {'1', '2', '3', 'A'},
  {'4', '5', '6', 'B'},
  {'7', '8', '9', 'C'},
  {'F', '0', 'E', 'D'}
byte rowPins[ROWS] = {13, 12, 11, 10}; //connecta els pins de les
byte colPins[COLS] = {9, 8, 7, 4}; //connecta els pins de les
columnes
int r pin = 3;
int g pin = 5;
int b pin = 6;
//inicialitza una instància de la classe NewKeypad
Keypad customKeypad = Keypad( makeKeymap(hexaKeys), rowPins,
colPins, ROWS, COLS);
//inicialitzo variables
int compta = 0;
String codi = "";
void setup() {
  Serial.begin(9600);
 pinMode(r pin, OUTPUT);
 pinMode(g_pin, OUTPUT);
 pinMode(b_pin, OUTPUT);
}
void loop() {
  char customKey = customKeypad.getKey();
  if (customKey) {
    //mostra-ho al port sèrie
    Serial.print(customKey);
    codi = codi+customKey;
    compta++;
    //si té sis caràcters
    if(compta == 6){
      validaCodi(codi);
      compta=0;
      codi="";
    }
  }
}
```

```
void validaCodi (String codi) {
  const char* cadena = codi.c_str();
  int r, g, b;
  sscanf(cadena, "%02x%02x%02x", &r, &g, &b);
  Serial.println("");
  Serial.print("codi introduït: ");
  Serial.print(codi);
  Serial.println("");
  Serial.print(r);
  analogWrite(r_pin, r);
  Serial.print(" ");
  Serial.print(g);
 analogWrite(g_pin, g);
  Serial.print(" ");
  Serial.print(b);
  analogWrite(b pin, b);
 Serial.println("");
}
```