

2D 게임 프로그래밍

1차 발표

2020182004 고태경

INDEX

1

게임 컨셉

2

게임 진행 흐름

3

개발 일정

게임 컨셉

2D 격투 축구 게임.

다양한 무기를 사용하는 여러 직업이 존재

직업(무기)를 바꿔가며 플레이



게임의 예상 흐름



개발 일정

1주차	리소스 수집 및 맵 구현
2주차	키보드 동작 구현
3주차	직업별로 무기 구현
4주차	
5주차	적 ai 구현
6주차	무기 추가 구현
7주차	UI 구현 및 버그 수정
8주차	최종 마무리