# 2D 게임프로그래밍 1차발표

2020182004 고태경

#### INDEX

1 게임 컨셉

2 게임 진행 흐름

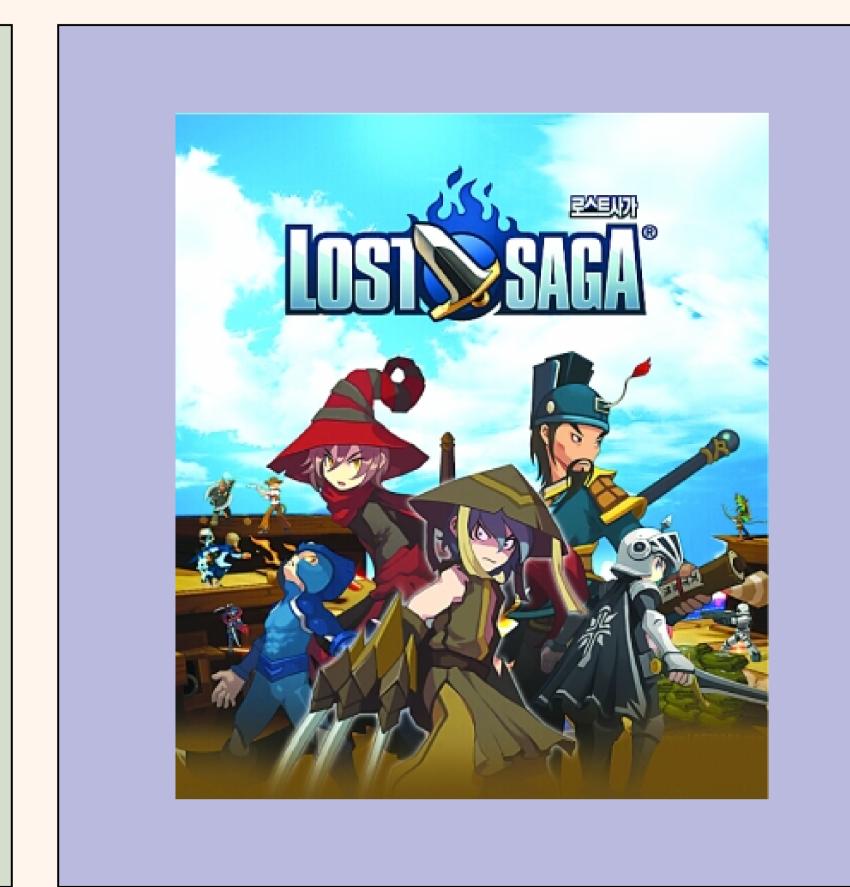
3 개발 일정

### 게임 컨셉

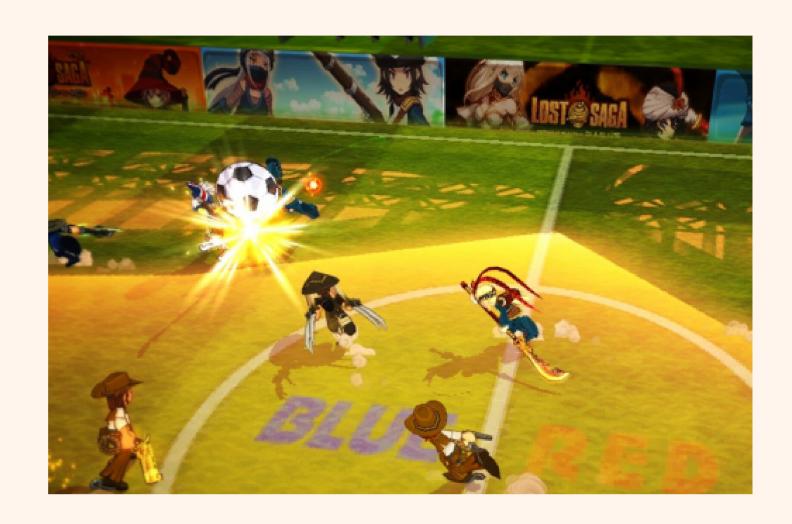
2D 격투 축구 게임.

다양한 무기를 사용하는 여러 직업이 존재

직업(무기)를 바꿔가며 플레이



## 게임의 예상 흐름





## 개발일정

1주차	리소스 수집 및 맵 구현
2주차	키보드 동작 구현
3주차	직업별로 무기 구현
4주차	
5주차	적 ai 구현
6주차	무기 추가 구현
7주차	UI 구현 및 버그 수정
8주차	최종 마무리