

2D 게임 프로그래밍

2차 발표

2020182004 고태경

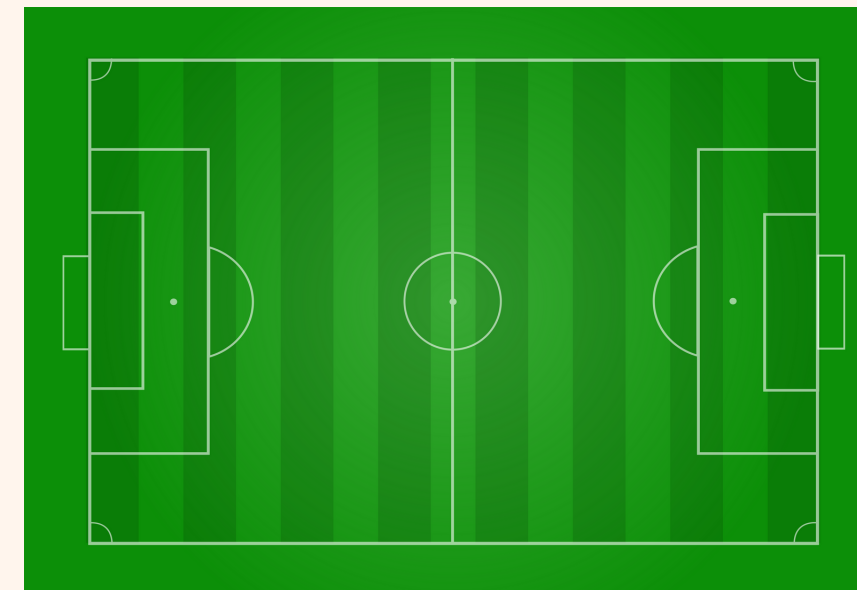
개발 진행 상황 - 평균 83.75%

1주차	계획	리소스 수집 및 맵 구현	
	결과	리소스 수집, 부족한 리소스 추후 추가	95%
2주차	계획	키보드 동작 구현	
	결과	맵, 플레이어 클래스 생성 / 플레이어 좌우 이동	90%
3주차 4주차	계획	직업별로 무기 구현	
	결과	직업 변환 구현, 무기에 따른 공과의 상호작용 변화는 미구현	80%

변경점



2.5d



top view

커밋 상황

