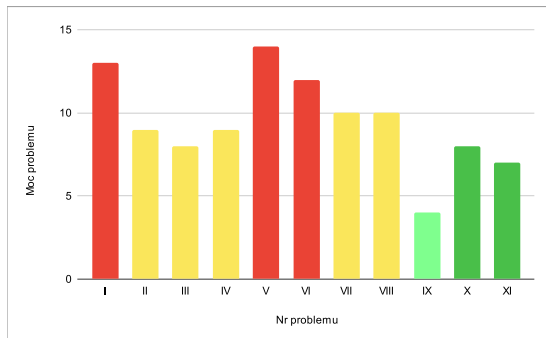


Analiza ryzyka Cinema DGS

Nr	Problem	Opis	Wielkość Ryzyka	Sposoby reagowania	Moc problemu*
I	Przyznawanie uprawnień	Np. sytuacja w której kasjer będzie mógł zwolnić menadżera	Wysokie	Zachowanie szczególnej ostrożności podczas realizowania i testowania	13
II	Zakres obowiązków pracowników	Nachodzące się godziny pracy, braki pracowników na poszczególnych stanowiskach	Średnie	Zaimplementowanie systemu, który wykrywałby ewentualne kolizje w harmonogramie pracy	9
III	Odpowiedni wybór hosta	Na jednych portalach jest ograniczenie bazy danych w tym czasie gdy na drugich brak SSL (http a nie https)	Średnie	Przetestowanie poszczególnych hostów i wybranie tego, który najlepiej spełnia nasze wymagania	8
IV	Bezpieczeństwo danych	Odpowiednie zabezpieczenie wrażliwych danych	Średnie	Przetestowanie aplikacji pod kątem zabezpieczeń, jest to problem poważny w przyszłości, jednak nie w fazie pierwszych prototypów	9
V	Komplikacje między backendem a frontendem	Błędy w interpretacji poleceń użytkownika	Wysokie	Odpowiednie testy poszczególnych funkcjonalności, ciągła wymiana informacji między osobami odpowiedzialnymi za wspomnianie	14
VI	Niewystarczające umiejętności	Zbyt skomplikowany projekt - poszczególne problemy nie do rozwiązania przy naszych umiejętnościach	Wysokie	Niektóre technologie są dla nas zupełnie nowe, więc będziemy musieli poświęcić na ich naukę odpowiednią ilość czasu	12
VII	Wsparcie dla poszczególnych przeglądarek	Interfejs może nieprawidłowo działać na poszczególnych przeglądarkach szczególnie na Safari	Średnie	Przetestowanie aplikacji na różnych przeglądarkach, o ile będzie to możliwe	10
VIII	Niewystarczająca ilość czasu	Zaplanowanie zbyt wielu elementów, na które dopracowanie nie starczy nam czasu	Średnie	Odpowiednie rozplanowanie pracy i zagospodarowanie czasu	10
IX	Błędy w aktualizacji repertuaru	Nieusunięcie starych filmów z harmonogramu	Bardzo niskie	Zaimplementowanie systemu, który kontrolowałby i informowałby o ewentualnej dacie wygaśnięcia danego spektaklu	4
X	Błędy dotyczące sprzedaży i rezerwacji miejsc	Sprzedaż nieistniejących miejsc lub już sprzedanych	Niskie	Zaimplementowanie systemu, który ostrzegałby o sprzedaży takiego miejsca	8
XI	Dokumentacja poszczególnych technologii	Problemy techniczne, brak dostępu do dokumentacji	Niskie	Ewentualnie znajdowanie informacji na nieoficjalnych stronach	7

*Moc problemu = prawdopodobieństwo + 2 * wielkość skutku



			Wielkość skutku dla projektu				
			Bardzo niski	Niski	Średni	Wysoki	Bardzo wysoki
			1	2	3	4	5
Prawdopodobieństwo	Prawie pewne	5		IV			
	Prawdopodobne	4		III	VII, VIII	VI	V
	Możliwe	3			II		I
	Mało prawdopodobne	2	IX		X		
	Rzadkie (znikome)	1			XI		