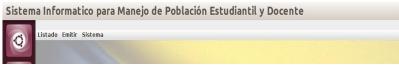
Manual de usuario.

1. INGRESAR UN ESTUDIANTE.

• En el menú principal se elige la opción siguiente: listado ->Estudiante.



- Al realizar esta selección se abrirá una venta de llama lista de estudiante.
- Boton listar todo:se encarga de almacenar en la tabla de alumno todo



los registros existente en la base de dato.

- **Boton buscar**:se coloca la cédula o código del alumno para realizar una busqueda mas selectiva.
- Boton de detallar:muestra en una ventana.



• **Boton incluir:** abre una pestaña para ingresra los dato del alumno y del representante.



- Se colocan los datos del alumno en los campos correspondientes.
- En el modulo de selección de representante se coloca la cedula en el buscador y se le coloca el tipo de parentesco.
- El boton de manejar representante abrira una pestaña para incluir un representente si no existe en la base de dato.



 Con el Boton incluir se abre una pestaña para ingreser el representante.



- Se realiza el llenado de los datos correspondiente y sele da al boton aceptar.
- En la ventana ingreso de alumno en la parte inferior en el recuadro listar representante aparecerá el representante incluido.
- Al terminar la inclusión del alumno se le dara al boton aceptar y guardara el registro en la base de dato.

2. INCLUIR PROFESORES.

• En el menu principal se pulsara la siguiente opcion: **LISTADO** -> **PROFESOR**, y se abrira la ventana de lista de profesores.



• Los botones buscar, listar todo, detallar tienen la misma funcion que la de la ventana de alumno pero en este caso mustra la imformacion del profesor.

• **Boton incluir**:abre una ventana para realizar la inclusion de una representante.



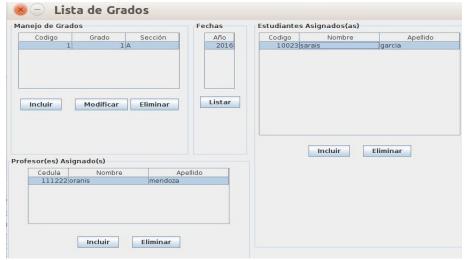
• Al derle al boton aceptar guardara los datos del profesor en la base de dato y se vera en la tablas.

3. |BOTONES DE MODIFICAR Y ELIMINAR.

- Boton de modificar en cualquier ventana modificara el contenido que se este manipuardo.
- Boton de eliminar eliminara el contenido que se esta manipulando.

4. Ventana de grado.

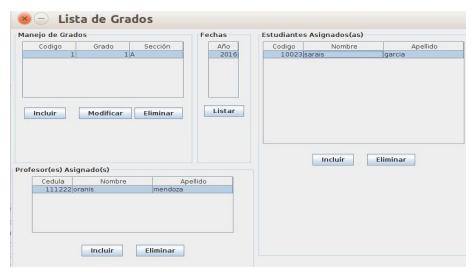
- En el menu principal se pulsara la siguiente opcion: LISTADO -> GRADO, y se abrira una ventana de lista de grado.
- En el recuadro de manejo de grado se estableera el grado y seccion y saldra todo los grados exixtente y para crear un grado y seccion se le



da al boton de incluir.



- En el recuadro de fecha mustra el año escolar.
- En recudro de profesor por asignar se colocaran todos los profesrores asignado o existente.
- En el recudro estudiante asignar se encuentra los alumnos registrado y se incluiran en el año y profesor asignado.

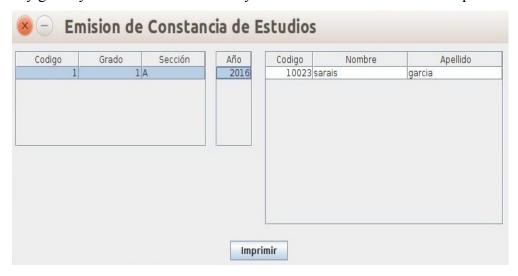


5. REPORTES.

a) CONSTANCIA DE INSCRIPCION :en el menu principal se elige la siguien opcion :EMITIR -> CONTANCIA DE INSCRIPCION ,y se abrira una venta de contancia de inscripicion con una tabla de alumno la cual se elije por mendio de un click y se optendra un pdf de la inscropcin del alumno con sus atos correspodeientes , el cual se ejecutara de manera inmediata .

	Listar / Detalla Estudiante	Buscar	List	ar Todos		Det	allar
nos							
	Codigo	Nombre	Apellido	Fecha de Nacimiento	Genero	Parentesco	Representante
	10023 sar	ais	garcia	2007-07-22	Femenino	padre	16126834

b) CONSTANCIA DE ESTUDIO :en el menu principal se elige la siguien opcion :EMITIR -> CONTANCIA DE ESTUDIO, la cual desplegara una ventana llamada emision de contancia de estudio con los datos de seccion y grado y la fecha de año escolar y saldra los datos del alumno a imprimir.



c) LISTA DE ASISTENCIA: en el menu principal se elige la siguien opcion: EMITIR -> LISTA DE ASISTENCIA, se desplegara una ventan llamada emision de lista de asistencia la cual desplega la misma informacion que las otras ventana ya mencionada.



6. SISTEMA.

a) ACERCA DE: con la opcion:SISTEM->ACERCA DE;se despleega UN ventana con la informacion del los creadores del programa simped el codigo fuente y la licencia de codigo abierto.



- **b) Manual:** en el menu con la opciones marcadad:SISTEM->MANUAL; muestra en pdf el maunal de usuario.
- **c) CERRAR SESION:** en esta opcion del menu;SISTEMA -> CERRAR SESION;se abre una ventana de dialogo para cerrar el sistema

