

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ) Институт  
№8 «Информационные технологии и прикладная математика»  
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа №1**  
**по курсу «Параллельная обработка данных»**  
**МРІ**

Выполнила: Алексюнина Ю.В.

Группа: М80-407Б

Преподаватели:

К.Г.Крашенинников, А.Ю. Морозов

Москва, 2021

**Условие:**

Знакомство с технологией MPI. Реализация метода Якоби. Использование константной памяти. Решение задачи Дирихле для уравнения Лапласа в трехмерной области с граничными условиями первого рода.

**Вариант:** 1. Обмен граничными слоями через send/receive, контроль сходимости allgather.

**Программное и аппаратное обеспечение****GPU:**

- Name: GeForce GTX 750 Ti
- Compute capability: 5.0
- Графическая память: 4294967295
- Разделяемая память: 49152
- Константная память: 65536
- Количество регистров на блок: 65536
- Максимальное количество блоков: (2147483647, 65535, 65535)
- Максимальное количество нитей: (1024, 1024, 64)
- Количество мультипроцессоров: 5

**Сведения о системе:**

- Процессор: Intel Core i5-4460 3.20GHz
- ОЗУ: 16 ГБ
- HDD: 930 ГБ

**Программное обеспечение:**

- OS: Windows 8.1
- IDE: Visual Studio 2019

**Метод решения:**

В качестве фундамента для решения задачи был взят код с лекции, где была решена упрощенная задача. Главные моменты, которые необходимо было переделать, это сделать ввод произвольных значений, изменить индексацию из двумерной в трехмерную, поменять функцию передачи данных на MPI\_Send, сделать остановку итерационного процесса до достижения определенной точности, вместо фиксированного кол-ва итераций и оптимизировать программу.

**Описание программы:**

Была изменена индексация с помощью добавления индекса k в дефайны. Изменения функции на MPI\_Send не составил большого труда, так как параметры функции совпадают. Тем не менее, потребовалось достаточно большое количество времени, чтобы программа «не висла» в ожидании. Сходимость процесса отслеживалась MPI\_Allgather, которая является агрегирующей функцией и складывает значения в буфер.

### Файл lab7.cpp:

```
//#pragma warning(disable : 4996)

#include <algorithm>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "mpi.h"
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

// Индексация внутри блока
#define _i(i, j, k) (((k) + 1) * (dim.y + 2) * (dim.x + 2) + ((j) + 1) * (dim.x + 2) + (i) + 1)

// Индексация по блокам (процессам)
#define _ib(i, j, k) ((k) * block.y * block.x + (j) * block.x + (i))
#define _ibz(id) ((id) / block.y / block.x)
#define _iby(id) (((id) % (block.y * block.x)) / block.x)
#define _ibx(id) ((id) % block.x)

struct
{
    int x;
    int y;
    int z;
```

```
} dim;
```

```
struct
```

```
{  
    int x;  
    int y;  
    int z;  
} block;
```

```
struct
```

```
{  
    double x;  
    double y;  
    double z;  
} l; //area size
```

```
struct
```

```
{  
    double down;  
    double up;  
    double left;  
    double right;  
    double front;  
    double back;  
} u; //border conditions
```

```
int main(int argc, char* argv[])
```

```
{  
    int id; //номер процесса, вызвавшего функцию  
    int bx, by, bz;  
    int i, j, k;  
    int numproc, proc_name_len; //число процессов  
    char proc_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
```

```

double eps, u0;

double* temp;

string outFile;

double diff, total_diff = 0;


MPI_Status status; //статус выполнения операций mpi

MPI_Init(&argc, &argv);

MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numproc); //число процессов в
области связи коммуникатора comm

MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &id); //номер процесса, вызвавшего
функцию

MPI_Get_processor_name(proc_name, &proc_name_len);


if (id == 0) //если главный процесс
{
    //input data

    cin >> block.x >> block.y >> block.z;           // Размер сетки
    блоков (процессов)

    cin >> dim.x >> dim.y >> dim.z; // Размер блока

    cin >> outFile;

    cin >> eps;

    cin >> l.x >> l.y >> l.z;

    cin >> u.down >> u.up >> u.left >> u.right >> u.front >>
u.back;

    cin >> u0;
}


// Передача параметров расчета всем процессам

MPI_Bcast(&dim, 3, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD); //Процесс с
номером root(0) рассылает сообщение из своего буфера передачи всем
процессам области связи коммуникатора

MPI_Bcast(&block, 3, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD); //то есть,
передаем 3 эл-та из block всем процессам

MPI_Bcast(&eps, 1, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);

MPI_Bcast(&l, 3, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);

```

```

MPI_Bcast(&u, 6, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
MPI_Bcast(&u0, 1, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);

//buf init

double* data = (double*)malloc(sizeof(double) * (dim.x + 2) *
(dim.y + 2) * (dim.z + 2));

double* next = (double*)malloc(sizeof(double) * (dim.x + 2) *
(dim.y + 2) * (dim.z + 2));

double* buff = (double*)malloc(sizeof(double) * (max(dim.x,
max(dim.y, dim.z)) * max(dim.x, max(dim.y, dim.z)) + 2));

//zero iteration
for (i = 0; i < dim.x; i++)
{
    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            data[_i(i, j, k)] = u0;
        }
    }
}

}

bx = _ibx(id);    // Переход к 3-мерной индексации процессов
by = _iby(id);
bz = _ibz(id);

double hx = l.x / (dim.x * block.x);
double hy = l.y / (dim.y * block.y);
double hz = l.z / (dim.z * block.z);

```

```

do
{
    if (bx < block.x - 1)
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (j = 0; j < dim.y; j++)
            {
                buff[k * dim.y + j] = data[_i(dim.x - 1, j, k)];
            }
        }
        MPI_Send(buff, dim.y * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx + 1, by,
bz), id, MPI_COMM_WORLD);
    }

    if (bx > 0)
    {
        MPI_Recv(buff, dim.y * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx - 1, by,
bz), _ib(bx - 1, by, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (j = 0; j < dim.y; j++)
            {
                data[_i(-1, j, k)] = buff[k * dim.y + j];
            }
        }
    }
else
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            data[_i(-1, j, k)] = u.left;

```

```

        }

    }

}

if (by < block.y - 1)
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            buff[k * dim.x + i] = data[_i(i, dim.y - 1, k)];
        }
    }

    MPI_Send(buff, dim.z * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by + 1,
bz), id, MPI_COMM_WORLD);
}

if (by > 0)
{
    MPI_Recv(buff, dim.x * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by - 1,
bz), _ib(bx, by - 1, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);

    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            data[_i(i, -1, k)] = buff[k * dim.x + i];
        }
    }

}

else
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {

```



```

        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            data[_i(i, -1, k)] = u.front;
        }
    }

    if (bz < block.z - 1)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                buff[j * dim.x + i] = data[_i(i, j, dim.z - 1)];
                //printf("%f\n", buff[i + j * dim.x]);
            }
        }
        //double r = _ib(bx, by, bz + 1);
        //cout << r;
        MPI_Send(buff, dim.y * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by, bz +
1), id, MPI_COMM_WORLD);
    }

    if (bz > 0)
    {
        MPI_Recv(buff, dim.x * dim.y, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by, bz -
1), _ib(bx, by, bz - 1), MPI_COMM_WORLD, &status);
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                data[_i(i, j, -1)] = buff[j * dim.x + i];
            }
        }
    }

```

```

    }
else
{
    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            data[_i(i, j, -1)] = u.down;
        }
    }
}

if (bx > 0)
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            buff[k * dim.y + j] = data[_i(0, j, k)];
        }
    }

    MPI_Send(buff, dim.z * dim.y, MPI_DOUBLE, _ib(bx - 1, by,
bz), id, MPI_COMM_WORLD);
}

if (bx < block.x - 1)
{
    MPI_Recv(buff, dim.y * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx + 1, by,
bz), _ib(bx + 1, by, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);

    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            data[_i(dim.x, j, k)] = buff[k * dim.y + j];
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    else
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (j = 0; j < dim.y; j++)
            {
                data[_i(dim.x, j, k)] = u.right;
            }
        }
    }

    if (by > 0)
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                buff[k * dim.x + i] = data[_i(i, 0, k)];
            }
        }

        MPI_Send(buff, dim.z * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by - 1,
bz), id, MPI_COMM_WORLD);
    }

    if (by < block.y - 1)
    {
        MPI_Recv(buff, dim.x * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by + 1,
bz), _ib(bx, by + 1, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);

        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                data[_i(i, dim.y, k)] = buff[k * dim.x + i];
            }
        }
    }
}

```

```

        }
    }
}
else
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            data[_i(i, dim.y, k)] = u.back;
        }
    }

}

if (bz > 0)
{
    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            buff[j * dim.x + i] = data[_i(i, j, 0)];
        }
    }

    MPI_Send(buff, dim.y * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by, bz -
1), id, MPI_COMM_WORLD);
}

if (bz < block.z - 1)
{
    MPI_Recv(buff, dim.x * dim.y, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by, bz +
1), _ib(bx, by, bz + 1), MPI_COMM_WORLD, &status);
    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)

```

[illegible]

```

    }

}


temp = next;
next = data;
data = temp;


total_diff = 0.0;
double* diffs = (double*)malloc(sizeof(double) * block.x *
block.y * block.z);
MPI_Allgather(&diff, 1, MPI_DOUBLE, diffs, 1, MPI_DOUBLE,
MPI_COMM_WORLD);

for (k = 0; k < block.x * block.y * block.z; k++)
{
    total_diff = max(total_diff, diffs[k]);
}


} while (total_diff > eps); //ЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫ x2


if (id != 0)
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                buff[i] = data[_i(i, j, k)];
            }

```



```

        }

    }

}

}

}

    }

    }

    fclose(fd);

}

MPI_Finalize();

free(buff);
free(data);
free(next);

return 0;
}

```

### Результаты:

	MPI	CPU
<b>1 1 1, 20 20 20</b>	<b>18933ms</b>	<b>10347ms</b>
<b>2 2 2, 20 20 20</b>	<b>5081ms</b>	<b>10729ms</b>
<b>2 2 4, 20 20 20</b>	<b>5204ms</b>	<b>11962ms</b>

### Выводы:

Изначально я хотела отправлять все данные, а потом принимать. Но «что-то пошло не так»(с), и пришлось переписать программу, сделав последовательные отправку и прием по одному блоку. В целом, эта работа была довольно интересной в плане возможности обмена данными между процессами, но пришлось посидеть пару ночей, прежде чем программа начала работать без ожидания.