

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ) Институт
№8 «Информационные технологии и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №2
по курсу «Параллельная обработка данных»
Технологии MPI и OpenMP

Выполнила: Алексюнина Ю.В.

Группа: М80-407Б

Преподаватели:

К.Г.Крашенинников, А.Ю. Морозов

Москва, 2021

Условие:

Цель работы: Совместное использование технологии MPI и технологии OpenMP. Реализация метода Якоби. Решение задачи Дирихле для уравнения Лапласа в трехмерной области с граничными условиями первого рода.

Вариант: 1. Распараллеливание основных циклов через parallel for (+директива reduction для вычисления погрешности)

Программное и аппаратное обеспечение**GPU:**

- Name: GeForce GTX 750 Ti
- Compute capability: 5.0
- Графическая память: 4294967295
- Разделяемая память: 49152
- Константная память: 65536
- Количество регистров на блок: 65536
- Максимальное количество блоков: (2147483647, 65535, 65535)
- Максимальное количество нитей: (1024, 1024, 64)
- Количество мультипроцессоров: 5

Сведения о системе:

- Процессор: Intel Core i5-4460 3.20GHz
- ОЗУ: 16 ГБ
- HDD: 930 ГБ

Программное обеспечение:

- OS: Windows 8.1
- IDE: Visual Studio 2019

Метод решения:

Для выполнения данной лабораторной работы необходима схема решения из лабораторной работы № 1. Однако второй этап можно распараллелить на каждом из процессов (каждый цикл с принятием данных и перерасчетом) с помощью технологии OpenMP. Каждый процесс в потоке будет перерасчитывать значения для отдельного участка памяти в блоке.

Схема решения:

1. Передать данные другим процессам на границах.
2. Обновить данные во всех ячейках.

3. Вычисление локальной (в рамках процесса) погрешности и во всей области.

Описание программы:

В отличие от лабораторной № 1 добавились директивы препроцессора `#pragma parallel`, которые позволяют задавать участки, которые будут выполняться в многопроцессорном режиме для каждого из потоков. Для того, чтобы каждый поток отвечал за отдельный участок, нужно было добавить эту директиву перед каждым циклом, за исключением вычисления погрешности.

`#pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data, edge_yz)`

Где `edge_yz` - буффер для конкретной области, а `data` - массив с данными.

`#pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data, next) reduction(max: difference)`

Директива `reduction` необходима для вычисления погрешности.

Файл `lab9.cpp`:

```
//#pragma warning(disable : 4996)

#include <algorithm>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "mpi.h"
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <omp.h>
using namespace std;

// Индексация внутри блока
#define _i(i, j, k) (((k) + 1) * (dim.y + 2) * (dim.x + 2) + ((j) + 1) * (dim.x + 2) + (i) + 1)

// Индексация по блокам (процессам)
#define _ib(i, j, k) ((k) * block.y * block.x + (j) * block.x + (i))
#define _ibz(id) ((id) / block.y / block.x)
#define _iby(id) (((id) % (block.y * block.x)) / block.x)
```

```
#define _ibx(id) ((id) % block.x)
```

```
struct
```

```
{  
    int x;  
    int y;  
    int z;  
} dim;
```

```
struct
```

```
{  
    int x;  
    int y;  
    int z;  
} block;
```

```
struct
```

```
{  
    double x;  
    double y;  
    double z;  
} l; //area size
```

```
struct
```

```
{  
    double down;  
    double up;  
    double left;  
    double right;  
    double front;  
    double back;
```

```
} u; //border conditions
```

```

int main(int argc, char* argv[])
{
    int id; //номер процесса, вызвавшего функцию
    int bx, by, bz;
    int i, j, k;
    int numproc, proc_name_len; //число процессов
    char proc_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
    double eps, u0;
    double* temp;
    string outFile;
    double diff, total_diff = 0;

    MPI_Status status; //статус выполнения операций mpi
    MPI_Init(&argc, &argv);

    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numproc); //число процессов в
    области связи коммуникатора comm

    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &id); //номер процесса, вызвавшего
    функцию

    MPI_Get_processor_name(proc_name, &proc_name_len);

    if (id == 0) //если главный процесс
    {
        //input data
        cin >> block.x >> block.y >> block.z; // Размер сетки
        блоков (процессов)
        cin >> dim.x >> dim.y >> dim.z; // Размер блока
        cin >> outFile;
        cin >> eps;
        cin >> l.x >> l.y >> l.z;
        cin >> u.down >> u.up >> u.left >> u.right >> u.front >>
        u.back;
        cin >> u0;
    }
}

```

```

// Передача параметров расчета всем процессам

MPI_Bcast(&dim, 3, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD); //Процесс с
номером root(0) рассылает сообщение из своего буфера передачи всем
процессам области связи коммуникатора

MPI_Bcast(&block, 3, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD); //то есть,
передаем 3 эл-та из block всем процессам

MPI_Bcast(&eps, 1, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);

MPI_Bcast(&l, 3, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);

MPI_Bcast(&u, 6, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);

MPI_Bcast(&u0, 1, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);


//buf init

double* data = (double*)malloc(sizeof(double) * (dim.x + 2) *
(dim.y + 2) * (dim.z + 2));

double* next = (double*)malloc(sizeof(double) * (dim.x + 2) *
(dim.y + 2) * (dim.z + 2));

double* buff = (double*)malloc(sizeof(double) * (max(dim.x,
max(dim.y, dim.z)) * max(dim.x, max(dim.y, dim.z)) + 2));

double* edge_xy = (double*)malloc(sizeof(double) * dim.x * dim.y);
double* edge_xz = (double*)malloc(sizeof(double) * dim.x * dim.z);
double* edge_yz = (double*)malloc(sizeof(double) * dim.y * dim.z);


//zero iteration
for (i = 0; i < dim.x; i++)
{
    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            data[_i(i, j, k)] = u0;
        }
    }
}

}

```

```

    bx = _ibx(id);    // Переход к 3-мерной индексации процессов
    by = _iby(id);
    bz = _ibz(id);

    double hx = 1.x / (dim.x * block.x);
    double hy = 1.y / (dim.y * block.y);
    double hz = 1.z / (dim.z * block.z);

    omp_set_num_threads(1); //2 threads for speed

do
{
    if (bx < block.x - 1)
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (j = 0; j < dim.y; j++)
            {
                //buff[k * dim.y + j] = data[_i(dim.x - 1, j, k)];
                edge_yz[k * dim.y + j] = data[_i(dim.x - 1, j,
k)];
            }
        }

        MPI_Send(edge_yz, dim.y * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx + 1,
by, bz), id, MPI_COMM_WORLD);
    }

    if (bx > 0)
    {
        MPI_Recv(edge_yz, dim.y * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx - 1,
by, bz), _ib(bx - 1, by, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);

        #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data,
edge_yz)

```

```

        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (j = 0; j < dim.y; j++)
            {
                data[_i(-1, j, k)] = edge_yz[k * dim.y + j];
//buff[k * dim.y + j];
            }
        }

    }
else
{
    #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data)
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            data[_i(-1, j, k)] = u.left;
        }
    }
}

if (by < block.y - 1)
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            //buff[k * dim.x + i] = data[_i(i, dim.y - 1, k)];
            edge_xz[k * dim.x + i] = data[_i(i, dim.y - 1,
k)];
        }
    }

    MPI_Send(edge_xz, dim.z * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by +
1, bz), id, MPI_COMM_WORLD);

```



```

    }

    if (by > 0)
    {
        MPI_Recv(edge_xz, dim.x * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by -
1, bz), _ib(bx, by - 1, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);

        #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data,
edge_xz)

        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                data[_i(i, -1, k)] = edge_xz[k * dim.x + i];
//buff[k * dim.x + i];
            }
        }
    }

    else
    {
        #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data)

        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                data[_i(i, -1, k)] = u.front;
            }
        }
    }

    if (bz < block.z - 1)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {

```

```

        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            edge_xy[j * dim.x + i] = data[_i(i, j, dim.z -
1)];

            //buff[j * dim.x + i] = data[_i(i, j, dim.z - 1)];
            //printf("%f\n", buff[i + j * dim.x]);
        }
    }
    //double r = _ib(bx, by, bz + 1);
    //cout << r;
    MPI_Send(edge_xy, dim.y * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by,
bz + 1), id, MPI_COMM_WORLD);
}

if (bz > 0)
{
    MPI_Recv(edge_xy, dim.x * dim.y, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by,
bz - 1), _ib(bx, by, bz - 1), MPI_COMM_WORLD, &status);

    #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data,
edge_xy)

    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            data[_i(i, j, -1)] = edge_xy[j * dim.x + i];
//buff[j * dim.x + i];
        }
    }

}

else
{
    #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data)

    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)

```

```

        {
            data[_i(i, j, -1)] = u.down;
        }
    }
}

if (bx > 0)
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            edge_yz[k * dim.y + j] = data[_i(0, j, k)];
            //buff[k * dim.y + j] = data[_i(0, j, k)];
        }
    }

    MPI_Send(edge_yz, dim.z * dim.y, MPI_DOUBLE, _ib(bx - 1,
by, bz), id, MPI_COMM_WORLD);
}

if (bx < block.x - 1)
{
    MPI_Recv(edge_yz, dim.y * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx + 1,
by, bz), _ib(bx + 1, by, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);

    #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data,
edge_yz)

    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            data[_i(dim.x, j, k)] = edge_yz[k * dim.y + j];
            //buff[k * dim.y + j];
        }
    }
}
}

```

```

else
{
    #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data)
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            data[_i(dim.x, j, k)] = u.right;
        }
    }
}

if (by > 0)
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            edge_xz[k * dim.x + i] = data[_i(i, 0, k)];
            //buff[k * dim.x + i] = data[_i(i, 0, k)];
        }
    }

    MPI_Send(edge_xz, dim.z * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by -
1, bz), id, MPI_COMM_WORLD);
}

if (by < block.y - 1)
{
    MPI_Recv(edge_xz, dim.x * dim.z, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by +
1, bz), _ib(bx, by + 1, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);

    #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data,
edge_xz)

    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)

```

```

        {
            data[_i(i, dim.y, k)] = edge_xz[k * dim.x + i];
        }
    }
}
else
{
    #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data)
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            data[_i(i, dim.y, k)] = u.back;
        }
    }
}

if (bz > 0)
{
    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (i = 0; i < dim.x; i++)
        {
            edge_xy[j * dim.x + i] = data[_i(i, j, 0)];
        }
    }

    MPI_Send(edge_xy, dim.y * dim.x, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by,
bz - 1), id, MPI_COMM_WORLD);
}

if (bz < block.z - 1)
{
    MPI_Recv(edge_xy, dim.x * dim.y, MPI_DOUBLE, _ib(bx, by,
bz + 1), _ib(bx, by, bz + 1), MPI_COMM_WORLD, &status);
}

```

[illegible]

```

        (data[_i(i, j + 1, k)] + data[_i(i, j - 1,
k)]) / (hy * hy) +
        (data[_i(i, j, k + 1)] + data[_i(i, j, k -
1)]) / (hz * hz)) /
        (2 * (1.0 / (hx * hx) + 1.0 / (hy * hy) + 1.0
/ (hz * hz)));

        //diff = max(diff, fabs(next[_i(i, j, k)] -
data[_i(i, j, k)]));
    }
}

}

#pragma omp parallel for private(i, j, k) shared(data, next)
reduction(max: diff)
for (i = 0; i < dim.x; i++)
{
    for (j = 0; j < dim.y; j++)
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            diff = max(diff, fabs(next[_i(i, j, k)] -
data[_i(i, j, k)]));
        }
    }
}

temp = next;
next = data;
data = temp;

total_diff = 0.0;
double* diffs = (double*)malloc(sizeof(double) * block.x *
block.y * block.z);

MPI_Allgather(&diff, 1, MPI_DOUBLE, diffs, 1, MPI_DOUBLE,
MPI_COMM_WORLD);

for (k = 0; k < block.x * block.y * block.z; k++)

```

```

{
    total_diff = max(total_diff, diffs[k]);
}

} while (total_diff > eps); //ЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫ x2

if (id != 0)
{
    for (k = 0; k < dim.z; k++)
    {
        for (j = 0; j < dim.y; j++)
        {
            for (i = 0; i < dim.x; i++)
            {
                buff[i] = data[_i(i, j, k)];
            }
            MPI_Send(buff, dim.x, MPI_DOUBLE, 0, id,
MPI_COMM_WORLD);
        }
    }
}
else
{
    FILE* fd;
    fd = fopen(outFile.c_str(), "w");
    for (bz = 0; bz < block.z; bz++)
    {
        for (k = 0; k < dim.z; k++)
        {
            for (by = 0; by < block.y; by++)
            {
                for (j = 0; j < dim.y; j++)

```



```

        {
            for (bx = 0; bx < block.x; bx++)
            {
                if (_ib(bx, by, bz) == 0)
                {
                    for (i = 0; i < dim.x; i++)
                    {
                        buff[i] = data[_i(i, j, k)];
                    }
                }
                else
                {
                    MPI_Recv(buff, dim.x, MPI_DOUBLE,
                        _ib(bx, by, bz), _ib(bx, by, bz), MPI_COMM_WORLD, &status);
                }

                for (i = 0; i < dim.x; i++)
                {
                    fprintf(fd, "%.7e ", buff[i]);
                }
            }
        }
    }

    fclose(fd);
}

MPI_Finalize();

free(buff);
free(data);
free(next);

```

```
    return 0;  
}
```

Результаты:

	MPI+ Open MP	MPI	CPU
1 1 1, 20 20 20	7562ms	18933ms	10347ms

Выводы:

Выполнение данной лабораторной работы показывает, что параллельная обработка данных с несколькими потоками, внутри которых находятся несколько процессов, происходит гораздо быстрее. Технология Open MP, позволяет распараллеливать код с помощью легковесных потоков достаточно легко и быстро. Ее использование вместе с MPI позволяет разбивать программу на процессы, каждый из которых будет иметь несколько потоков исполнения и получать существенный прирост в скорости вычисления.