

Министерство образования и науки
Российской Федерации

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

ЖУРНАЛ

ПО ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКЕ

Наименование практики: исследовательская
Студент: Ю. В. Алексюнина
Институт №8, курс 3, группа М8О-307Б-17

Практика с 29.06.20 по 12.07.20

Москва, 2020

ИНСТРУКЦИЯ

о заполнении журнала по производственной практике

Журнал по производственной практике студентов имеет единую форму для всех видов практик.

Задание в журнал вписывается руководителем практики от института в первые три-пять дней пребывания студентов на практике в соответствии с те-матикой, утверждённой на кафедре до начала прак-тики. Журнал по производственной практике является основным документом для текущего и итогового контроля выполнения заданий, требований инструк-ции и программы практики.

Табель прохождения практики, задание, а также технический отчёт выполняются каждым студентом самостоятельно.

Журнал заполняется студентом непрерывно в процессе прохождения всей практики и регулярно представляется для просмотра руководителям прак-тики. Все их замечания подлежат немедленному вы-полнению.

В разделе «Табель прохождения практики» ежедневно должно быть указано, на каких рабочих ме-стах и в качестве кого работал студент. Эти записи проверяются и заверяются цеховыми руководи-телями практики, в том числе мастерами и бригадира-ми. График прохождения практики заполняется в со-ответствии с графиком распределения студентов по рабочим местам практики, утверждённым руководи-телем предприятия. В разделе «Рационализаторские предложения» должно быть приведено содержание поданных в цехе рационализаторских предложений со всеми необходимыми расчётами и эскизами. Ра-ционализаторские предложения подаются индивиду-ально и коллективно.

Выполнение студентом задания по общественно-политической практике заносятся в раздел «Общественно-политическая практика». Выполнение работы по оказанию практической помощи предпри-ятию (участие в выполнении спецзаданий, работа сверхурочно и т.п.) заносятся в раздел журнала «Ра-бота в помощь предприятию» с последующим пись-менным подтверждением записанной работы соответ-ствующими цеховыми руководителями. Раздел «Тех-нический отчёт по практике» должен быть заполнен

особо тщательно. Записи необходимо делать чернила-ми в сжатой, но вместе с тем чёткой и ясной форме и технически грамотно. Студент обязан ежедневно подробно излагать содержание работы, выполняемой за каждый день. Содержание этого раздела должно отвечать тем конкретным требованиям, которые предъявляются к техническому отчёту заданием и программой практики. Технический отчёт должен показать умение студента критически оценивать ра-боту данного производственного участка и отразить, в какой степени студент способен применить теоре-тические знания для решения конкретных производ-ственных задач.

Иллюстративный и другие материалы, исполь-зованные студентом в других разделах журнала, в техническом отчёте не должны повторяться, следует ограничиваться лишь ссылкой на него. Участие сту-дентов в производственно-технической конференции, выступление с докладами, рационализаторские пред-ложения и т.п. должны заноситься на свободные стра-ницы журнала.

Примечание. Синьки, кальки и другие дополне-ния к журналу могут быть сделаны только с разре-шения администрации предприятия и должны под-шиваться в конце журнала.

Руководители практики от института обязаны следить за тем, чтобы каждый цеховой руководитель практики перед уходом студентов из данного цеха в другой цех вписывал в журнал студента отзывы об их работе в цехе.

Текущий контроль работы студентов осуществля-ется руководители практики от института и цеховы-ми руководителями практики заводов. Все замечания студентам руководители делают в письменном виде на страницах журнала, ставя при этом свою подпись и дату проверки.

Результаты защиты технического отчёта заносят-ся в протокол и одновременно заносятся в ведомость и зачётную книжку студента.

Примечание. Нумерация чистых страниц жур-нала проставляется каждым студентом в своём жур-нале до начала практики.

С инструкцией о заполнении журнала ознакомились:

«12» июля 2020 г.
(дата)

Студент Алексюнина Ю. В. _____
(подпись)

ЗАДАНИЕ

кафедры 806 по исследовательской практике:

Создать игру при помощи игрового движка Unity. Unity – межплатформенная среда разработки компьютерных игр, основные преимущества которой – наличие визуальной системы разработки, межплатформенной поддержки и модульной системы компонентов. Также можно использовать собственную графику, созданную при помощи программного обеспечения Adobe Photoshop.

Руководитель практики от института:

« » _____ 2020 г.
(дата)

Кухтичев А. А. _____
(подпись)

ТАБЕЛЬ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

Дата	Содержание или наименование проделанной Работы	Место работы	Время работы		Подпись цехового руководителя
			Начало	Конец	
29.06.2020	Получение задания	МАИ	9:00	18:00	
01.07.2020	Установка Photoshop,Unity	МАИ	9:00	18:00	
02.07.2020	Создание фона и игрока	МАИ	9:00	18:00	
03.07.2020	Работа с анимацией персонажа	МАИ	9:00	18:00	
04.07.2020	Установка движений камеры	МАИ	9:00	18:00	
05.07.2020	Создание инвентаря	МАИ	9:00	18:00	
06.07.2020	Обучение взаимодействия с инвентарем	МАИ	9:00	18:00	
07.07.2020	Работа с NPC	МАИ	9:00	18:00	
09.07.2020	Работа с диалогами	МАИ	9:00	18:00	
10.07.2020	Доработка игрового мира	МАИ	9:00	18:00	
11.07.2020	Работа с квестом	МАИ	9:00	18:00	
12.07.2020	Сдача журнала	МАИ	9:00	18:00	

Отзывы цеховых руководителей практики

Студент Алексюнина Ю. В. разработала 2D игру в среде Unity.

Презентация защищена на комиссии кафедры 806. Работа выполнена в полном объеме. Рекомендую на оценку « ». Все материалы сданы на кафедру.

ПРОТОКОЛ

ЗАЩИТЫ ТЕХНИЧЕСКОГО ОТЧЁТА

по исследовательской практике

студентами: Алексюнина Юлия Вячеславовна

Слушали:

Отчёт практиканта

Постановили:

считать практику выполненной и защищённой на

Общая оценка: _____

Руководители: Зайцев В. Е. _____

Кухтичев А. А. _____

Дата: 12 июля 2020 г.

МАТЕРИАЛЫ ПО РАЦИОНАЛИЗАТОРСКИМ ПРЕДЛОЖЕНИЯМ

Можно добавить больше квестов и заданий, сделать переход между сценами, добавить выбор игрока. Также можно повысить качество фона и всех объектов в целом, проработав навык рисования в Adobe Photoshop. В процессе работы над данной работой не получилось сделать это.

ТЕХНИЧЕСКИЙ ОТЧЁТ ПО ПРАКТИКЕ

Описание

Реализована анимация ходьбы и прыжка для нарисованных персонажей. Создан фон. Камера перемещается вслед за главным игроком. У главного персонажа есть инвентарь и предметы в нем, которые он может собирать или выбрасывать. Реализована функция диалогов с прс. Игрок должен добраться до предмета «конституция», для чего ему необходимо выполнять некоторые взаимодействия с NPC.

Реализация

Необходимо было научиться работать с Unity. Для этого использовались видеоуроки на Youtube. Постепенно создавалась вся графика. Далее производилась анимация объектов. При помощи скриптов на C# была прописаны взаимодействия с предметами из инвентаря, а также движения камеры. Далее отрабатывалось взаимодействие с прс и диалоги, а также смена управления на джойстик для пользования приложением на смартфонах. Создан квест для персонажа.

Тестирование

Тестирование проводилось в форме тестирования самой игры с последующей корректировкой различных объектов

Ссылка на GitHub

https://github.com/xoxoginger/practice_unity

