



2019.07.24 최종 발표

lololToday studio

김대원

목차

1. 소개
2. 시연 영상
3. 설명
4. 질의



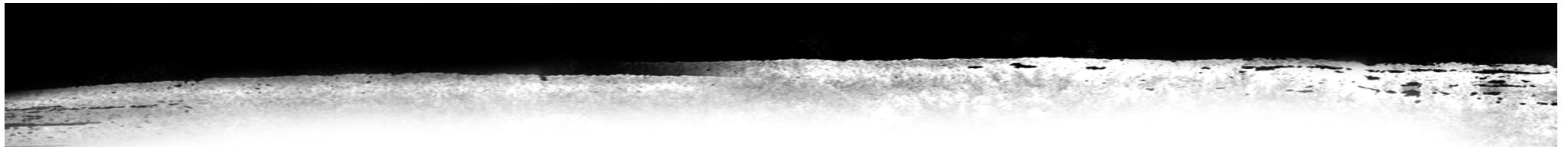


소개

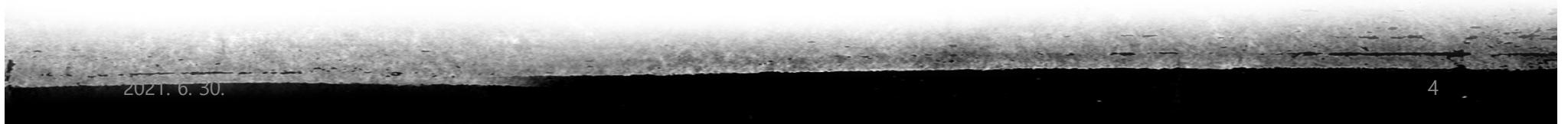
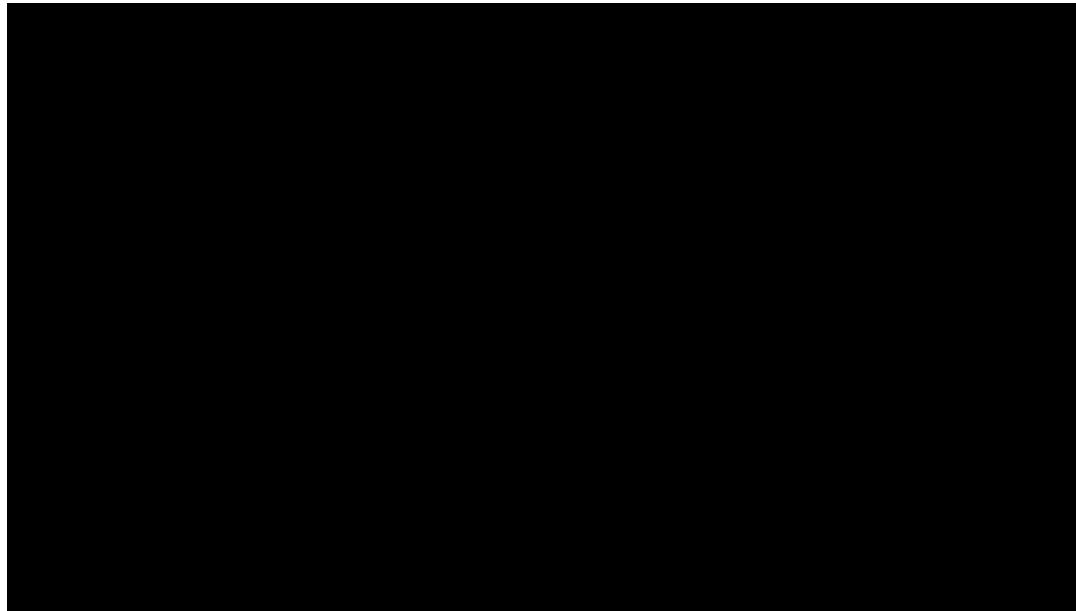
SHADE : Confrontation

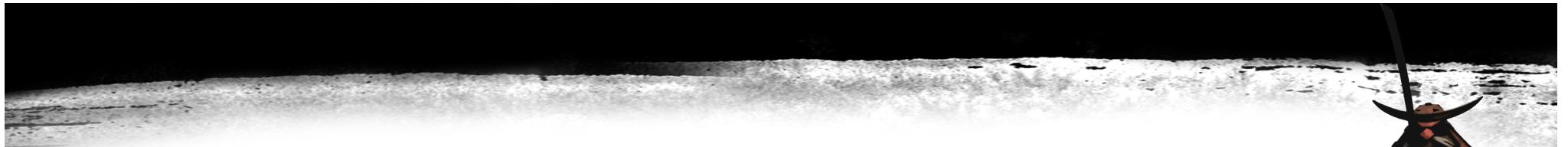
- 모바일
- 레일슈터 장르
- 총이 아닌 칼을 이용
- 블록 단위 이동 무한 게임





시연영상





설명

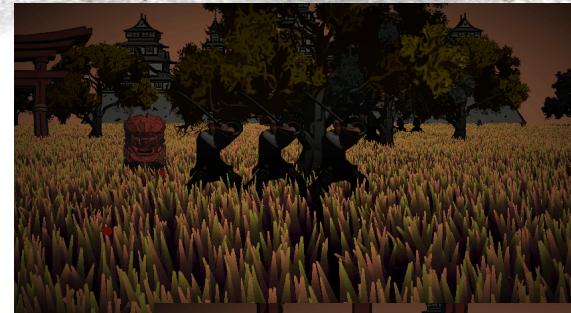
- 무사, 검객
- 잔디 위를 달리는 플레이어
- 3D처럼 보이는 그래픽
- 실시간 슬라이스



설명

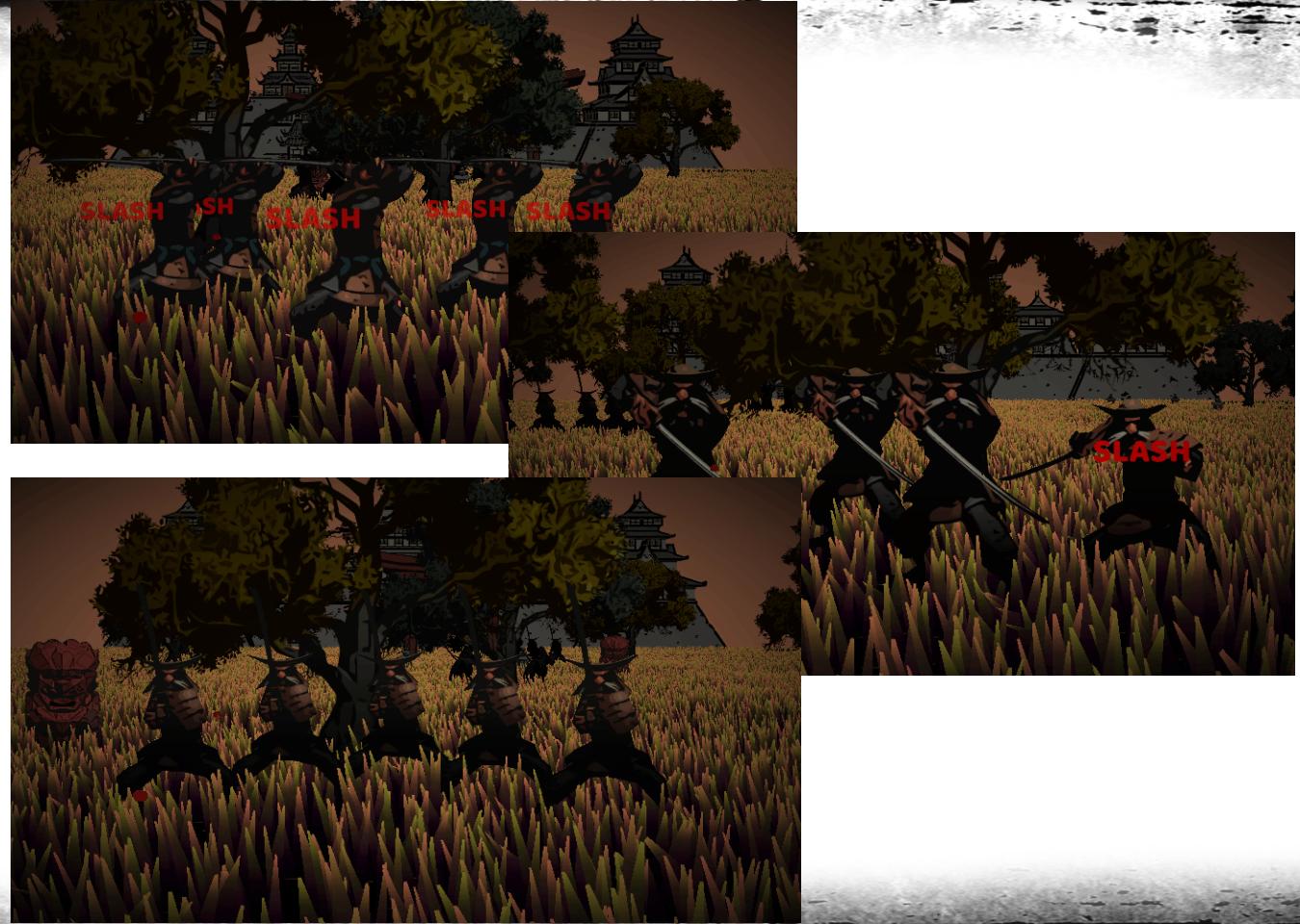
- 3가지 상태로 구분된 적

- 방어 CAN'T SLICE
- 준비 SLICE
- 공격 후 SLICE



설명

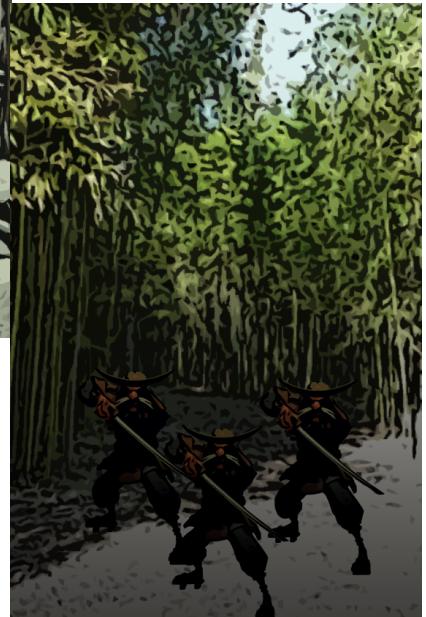
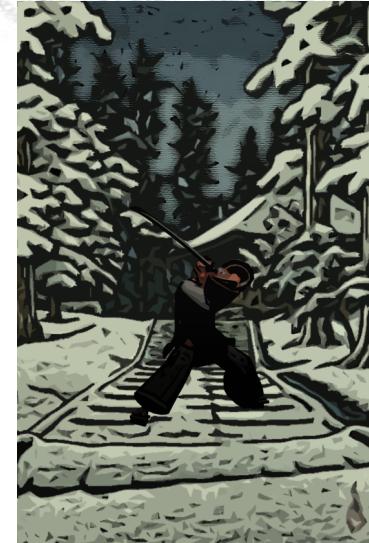
- 실시간 슬라이스



설명

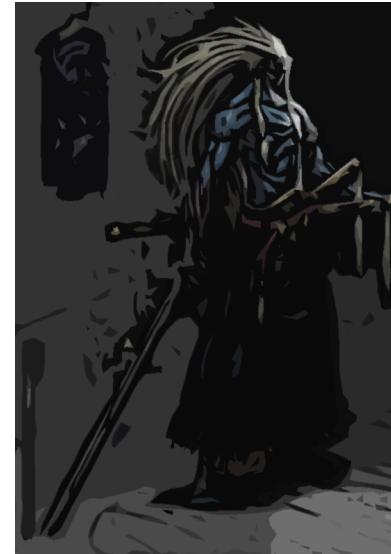
BM

- 무료 게임 기반
- 일정 스코어 이상으로 해금되는 다른 테마의 맵 해금 (마을, 눈 평야, 대나무 숲)
- 체력 강화
- 부활 아이템
- 플레이어 캐릭터 종류 다양화
 - 슬래시 이펙트 변화



설명

- 보스 에너미 추가
- 기믹 추가
 - 날아오는 화살, 표창
 - 길을 막아서는 수풀
 - 에너미 엄폐물



추후 계획

QnA