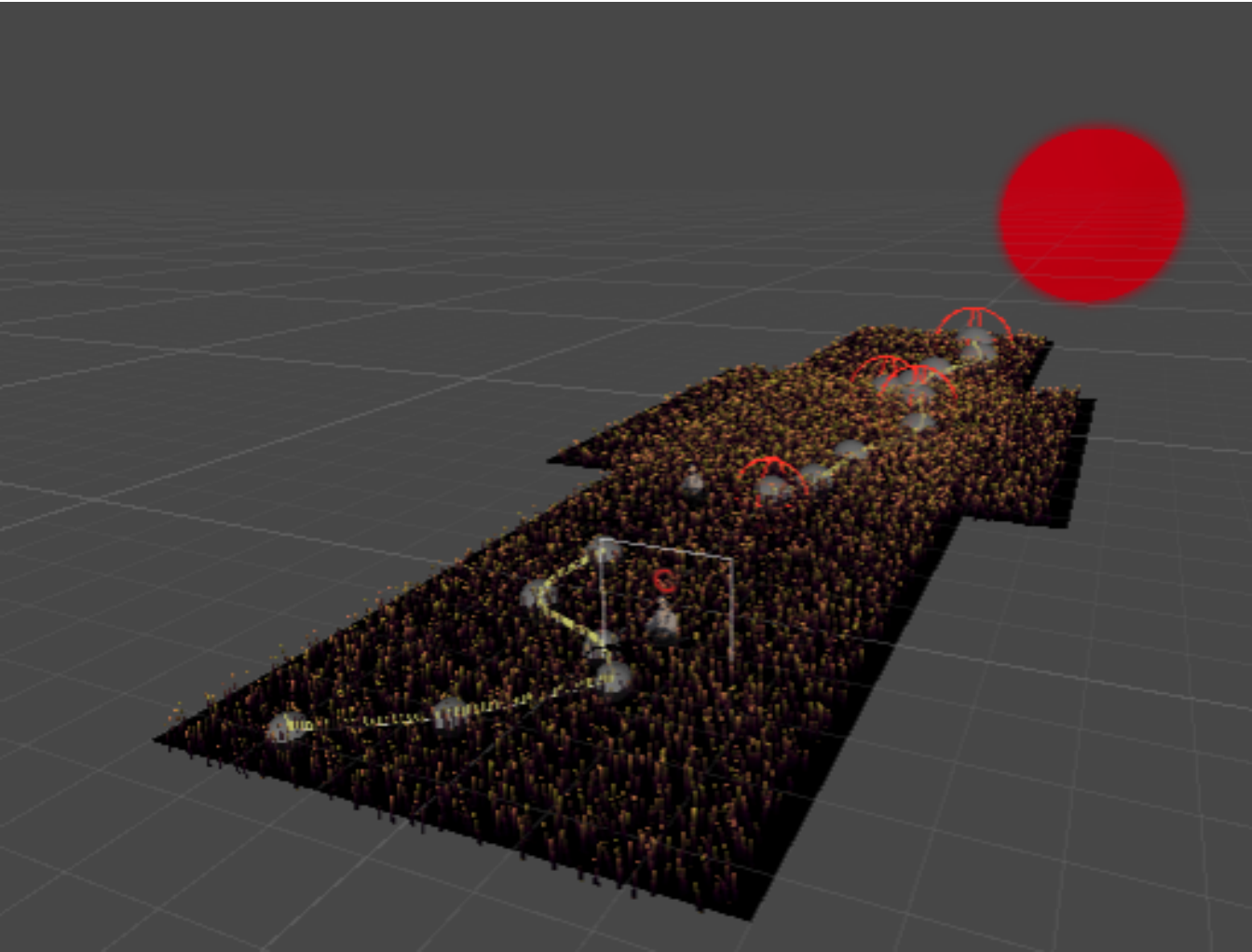




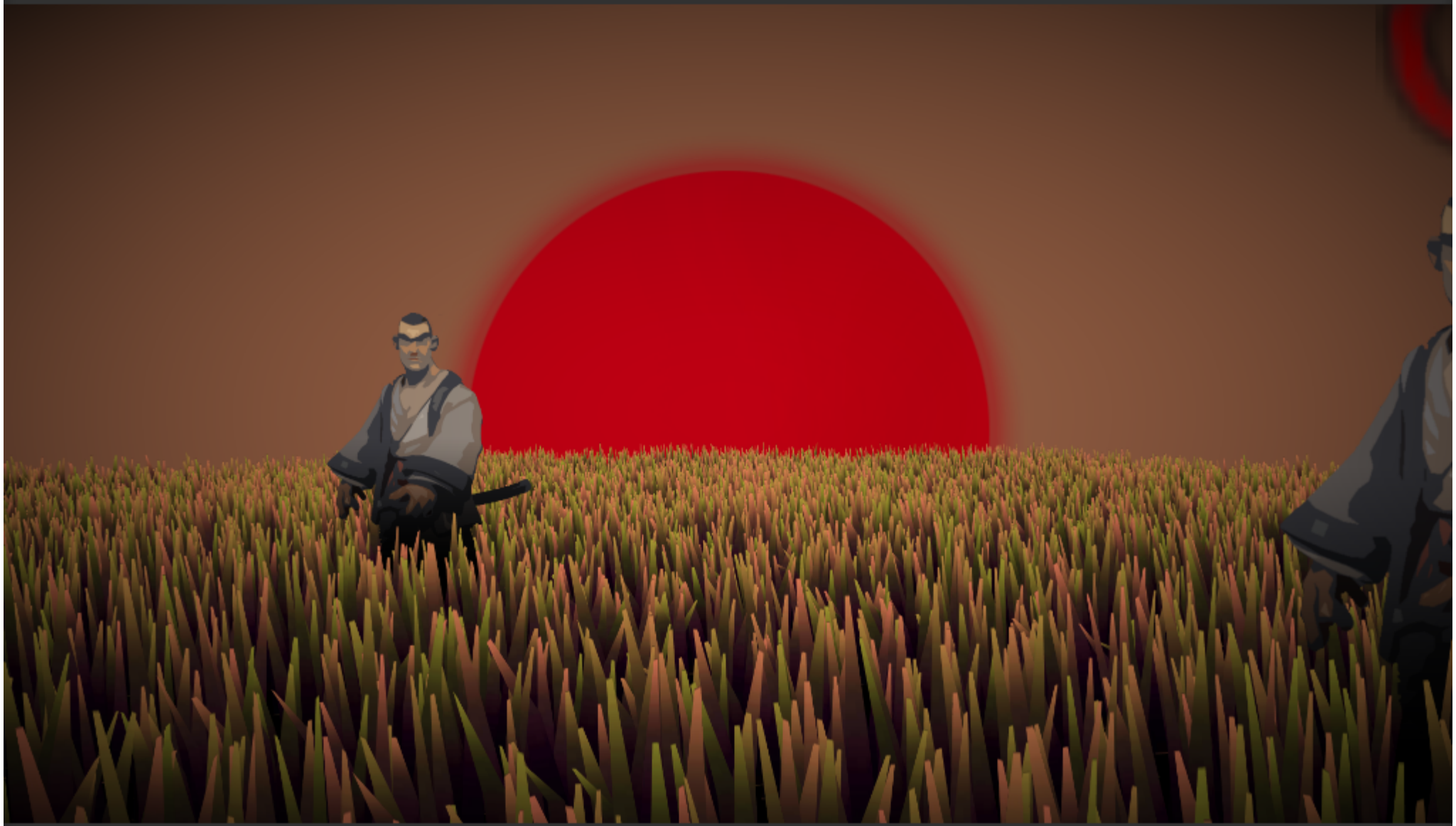
2019.07.10

lololToday studio

김대원

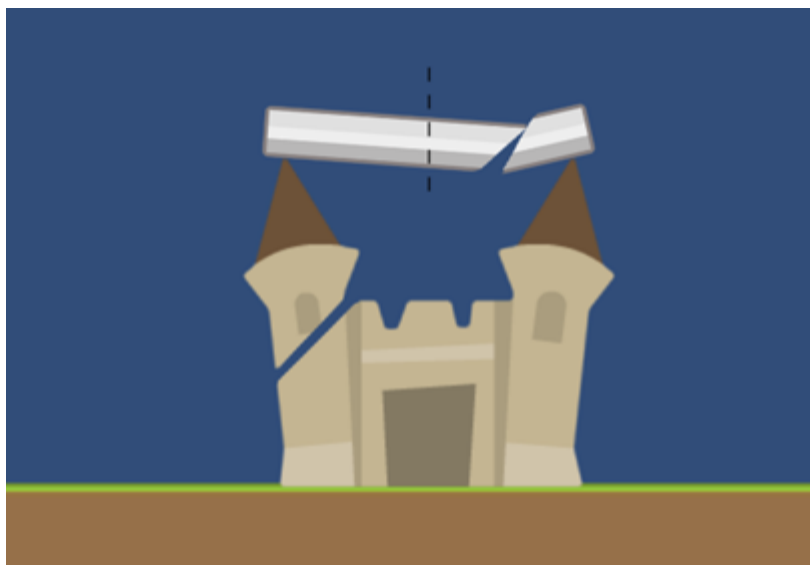


- 스플라인에 따라서 움직임
- 각각 스플라인은 커넥션으로 연결됨
- 한 스플라인 엔드 부분에 접근하면, 일정시간동안 멈춤





일정 시간 내에 공격을 하지 않으면 공격받음.
갑옷을 끼고 있으면, 갑옷을 베고 추가 공격.



- 실시간 슬라이스
베는 횟수에 따라 점수

감사합니다.