

# Децентрализованное управление строем

Хасан Хафизов

6 июня 2017 г.

## 1 Механическая модель агента

Моделью агента является материальная точка с массой  $m$ . Закон движения:

$$\begin{cases} m\ddot{x} = F_x \\ m\ddot{y} = F_y \end{cases}$$

$\vec{F}$  — сила, действующая на агента, может включать в себя:

$$\vec{F} = \vec{u} + \vec{W} + \vec{F}_{\text{тр}}$$

Где  $\vec{u}$  — управляющее воздействие,  $\vec{W}$  — случайные помехи,  $\vec{F}_{\text{тр}}$  — сила трения.

В предлагаемом мной алгоритме управления агентов можно разделить на два класса:

- интеллектуальный (мастер)
- управляемый (миньон)

Закон управления для этих двух типов агентов задаётся по-разному.

### 1.1 Мастер

Мастером является агент, для которого желаемый закон движения  $S_d$  задаётся оператором извне: это может быть записанная в память агента траектория, целевая позиция или скорость.

Фактически, этот агент ничего не знает о существовании других агентов в строю (миньонов). Его задача — выполнение поставленного закона движения, поэтому закон управления:

$$\vec{u} = \vec{u}(S_d)$$

Рассмотрим конкретный закон управления для движения по некоторой траектории  $\vec{tr}(t)$ :

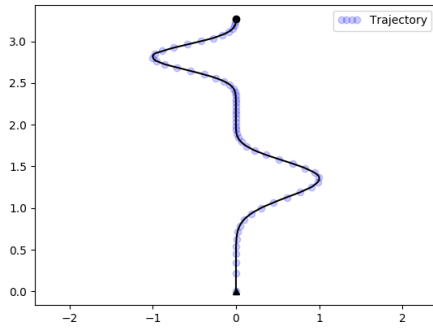
$$\vec{u}_{tr} = \vec{u}_{along} + \vec{u}_{across}$$

Закон управления состоит из двух частей. Первая  $\vec{u}_{along}$  отвечает за усилие вдоль траектории, вторая  $\vec{u}_{across}$  — поперёк. Направлением для  $\vec{u}_{along}$  служит направление вектора между текущим положением агента и следующей точкой траектории.

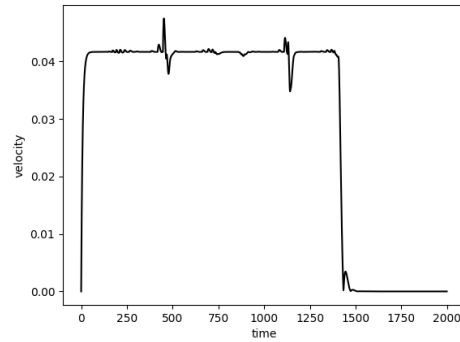
*(Тут будет более подробно о том, как вычисляется следующая точка траектории. И о  $\vec{u}_{across}$ . Довольно интересно получилось)*

Пример движения мастера по траектории, задаваемой параметрическим уравнением:

$$x(t) = \sin^7(x); y(t) = x^{\frac{2}{3}}$$



(a) Заданная траектория и след движения мастера. Начало из точки (0,0)



(b) Скорость движения мастера

Рис. 1: Движение мастера по заданной траектории. Расстояния на рисунках задаются в километрах, время в секундах.

## 1.2 Миньон

Миньон является ведомым агентом.