一个对象应该对其他对象有最少的了解。通俗来说，一个类应该对自己需要耦合或调用的类知道最少，也就是对于被依赖的类，向外公开的方法应该尽可能的少。如果两个类不必彼此直接通信，那么这两个类就不应该发生直接的相互作用。如果其中一个类需要调用另一个类的方法的话，可以通过第三者转发这个调用

