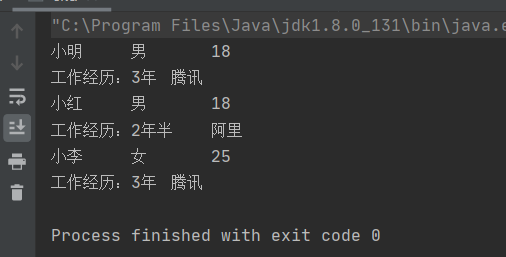
原型模式（*Prototype*），用原型实例指定创建对象的种类，并且通过拷贝这些原型创建新的对象。

。