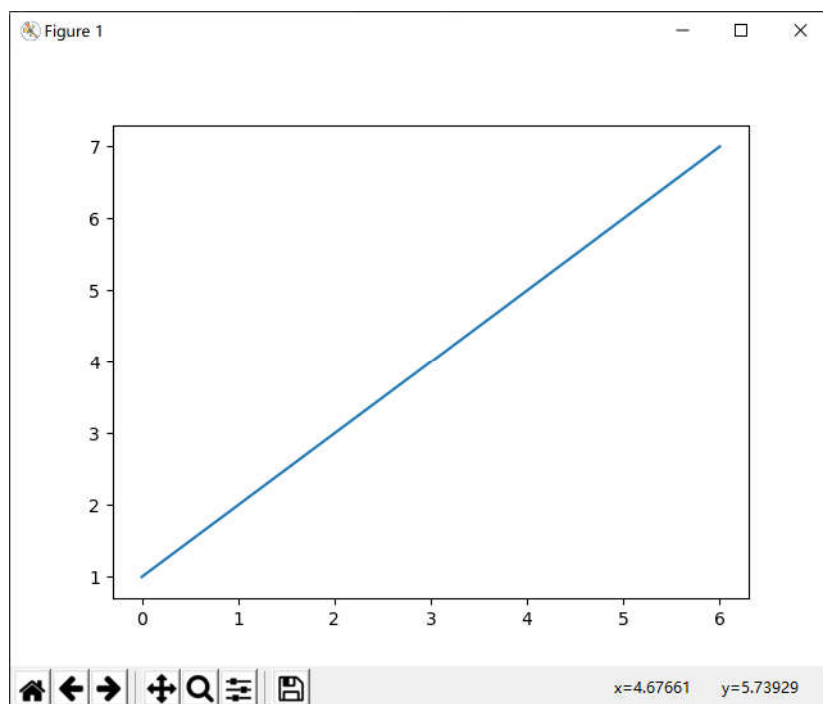


Python与人工智能实践



算法篇：

matplotlib 的基本使用

于泓

鲁东大学

信息与电气工程学院

Matplotlib简介

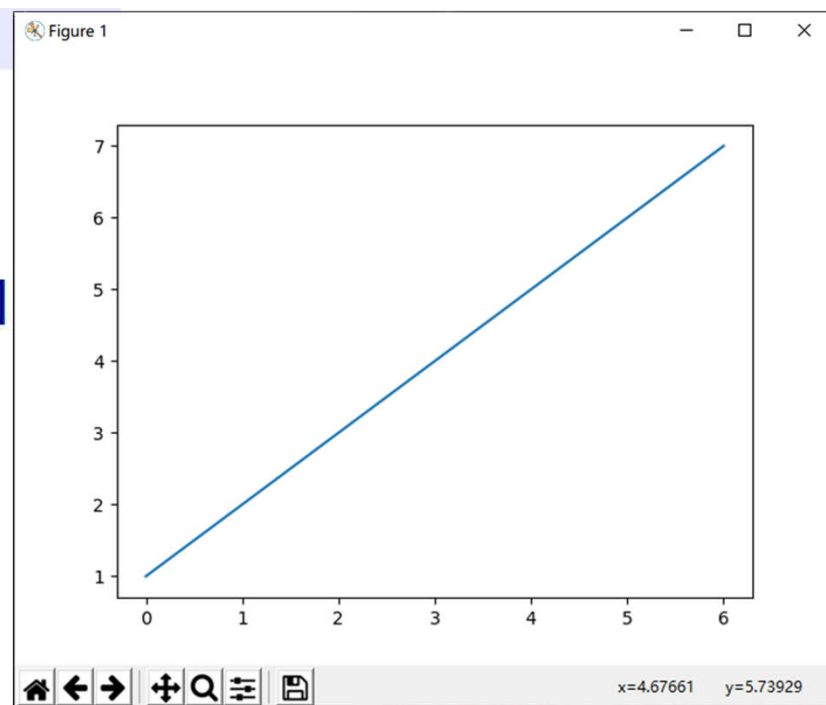
matplotlib是一个用于创建出版质量图表的桌面绘图包（主要是2D方面。

该项目是由John Hunter于2002年启动的，其目的是为Python构建一个MATLAB式的绘图接口。

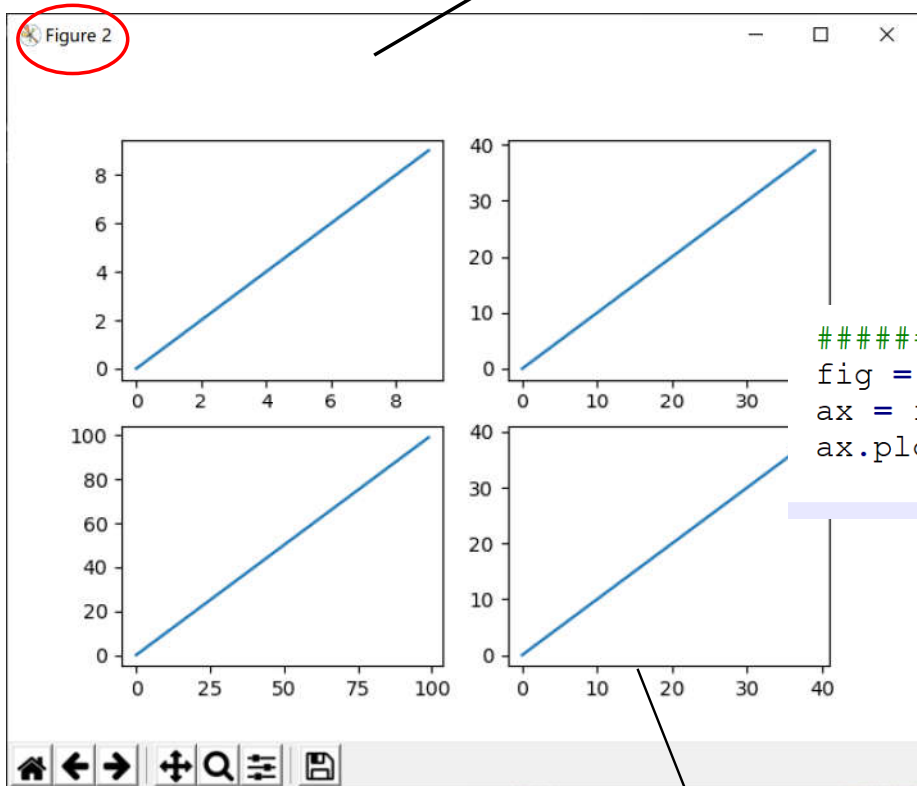
matplotlib支持各种操作系统上许多不同的GUI后端，而且还能将图片导出为各种常见的矢量（vector）和光栅（raster）图：PDF、SVG、JPG、PNG、BMP、GIF等

最基本的代码

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 if __name__ == "__main__":
5     data = np.array([1,2,3,4,5,6,7])
6     plt.plot(data)
7     plt.show()
```



分屏幕显示

图像整体 **figure** 对象一般在代码中用 **ax** 来表示

subplot

ax 就是用来绘图的区域

2023/3/6

分屏显示

```
fig = plt.figure(2)
ax1 = fig.add_subplot(2, 2, 1)
ax1.plot(np.arange(10))
ax2 = fig.add_subplot(2, 2, 2)
ax2.plot(np.arange(40))
ax3 = fig.add_subplot(2, 2, 3)
ax3.plot(np.arange(100))
ax4 = fig.add_subplot(2, 2, 4)
ax4.plot(np.arange(40))
```

整体图的上标

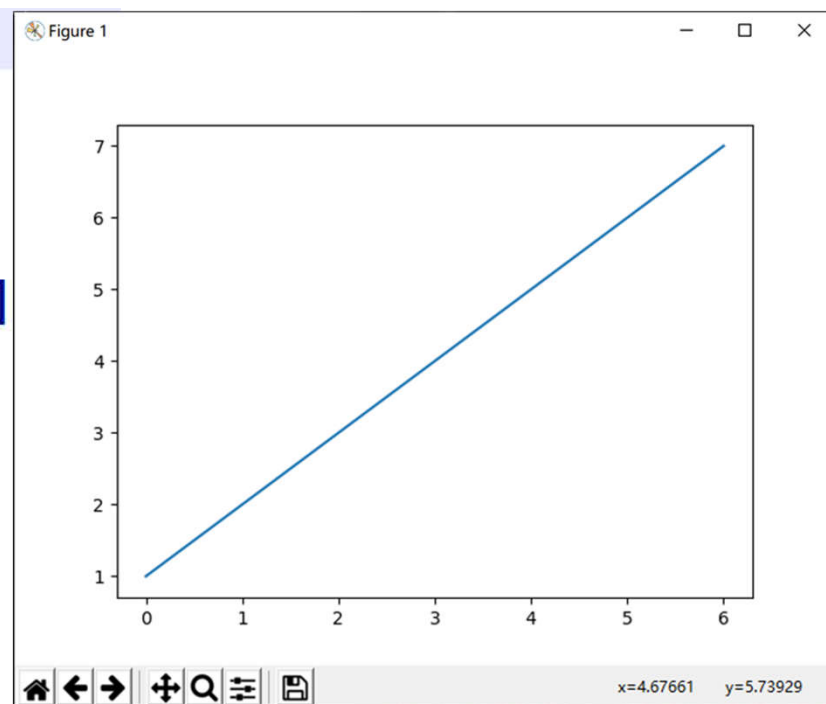
```
plt.show()
```

最基本的代码

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 if __name__ == "__main__":
5     data = np.array([1,2,3,4,5,6,7])
6     plt.plot(data)
7     plt.show()
```

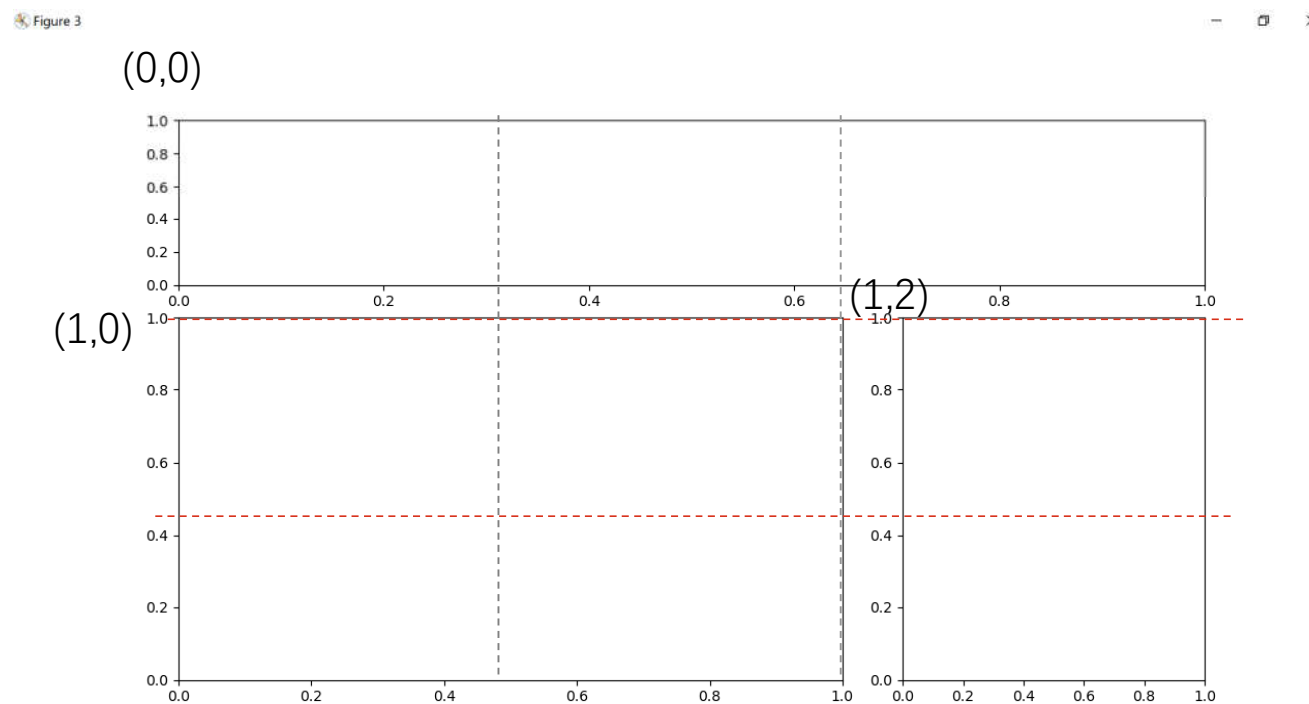
#####默认#####

```
fig = plt.figure(1)
ax = fig.add_subplot(1, 1, 1)
ax.plot(data)
```



分屏2 不规则布局

```
fig = plt.figure(3)
ax1 = plt.subplot2grid((3,3),(0,0),colspan=3)
ax2 = plt.subplot2grid((3,3),(1,0),colspan=2,rowspan=2)
ax3 = plt.subplot2grid((3,3),(1,2),rowspan=2)
```



在ax内进行绘图

分屏2 不规则布局

fig = plt.figure(3)

ax1 = plt.subplot2grid((3,3),(0,0),colspan=3)

ax2 = plt.subplot2grid((3,3),(1,0),colspan=2,rowspan=2)

ax3 = plt.subplot2grid((3,3),(1,2),rowspan=2)

画线

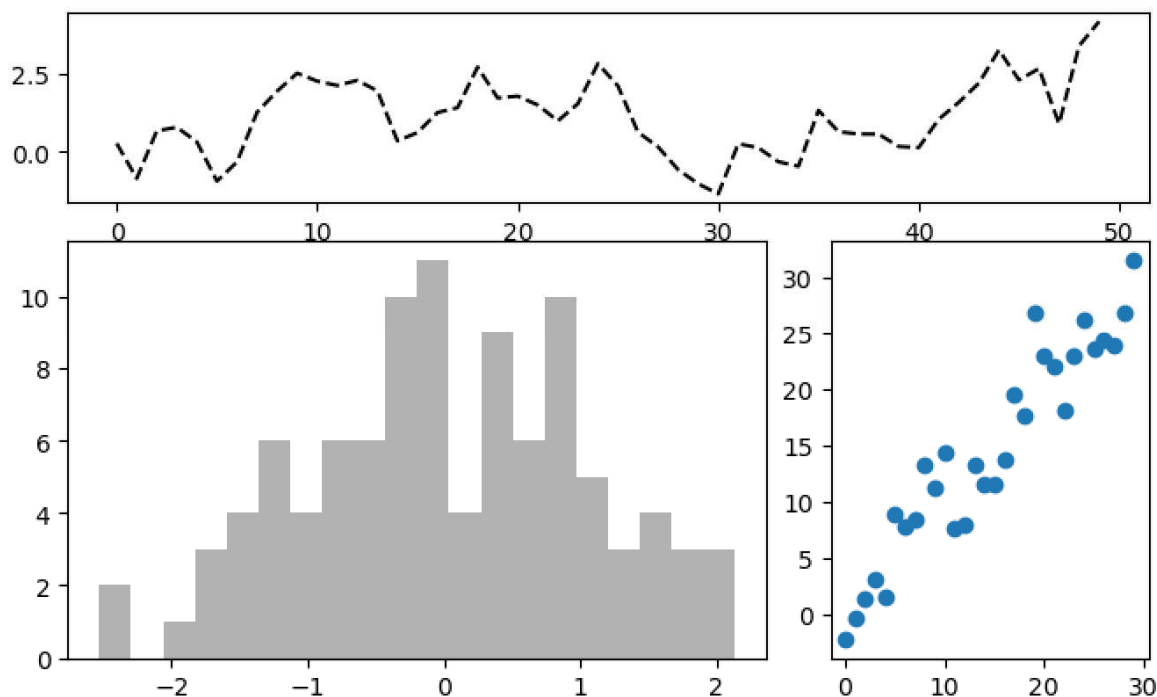
画直方图

画散点

ax1.plot(np.random.randn(50).cumsum(), 'k--')

ax2.hist(np.random.randn(100), bins=20, color='k', alpha=0.3)

ax3.scatter(np.arange(30), np.arange(30) + 3 * np.random.randn(30))



Plot的基本用法

坐标 数据 样式

`plot([x],y,[fmt])`

颜色

线型: 直线, 虚线、点划线

标记: *, 三角、方块

plot 函数的样例

data = np.random.randn(50).cumsum()

fig = plt.figure(4)

直接画

ax1 = fig.add_subplot(4, 1, 1)

ax1.plot(data)

添加横坐标

ax2 = fig.add_subplot(4, 1, 2)

x = np.linspace(0, 1, 50)

ax2.plot(x, data)

添加横坐标+线型 (格式 [color][marker][line])

ax3 = fig.add_subplot(4, 1, 3)

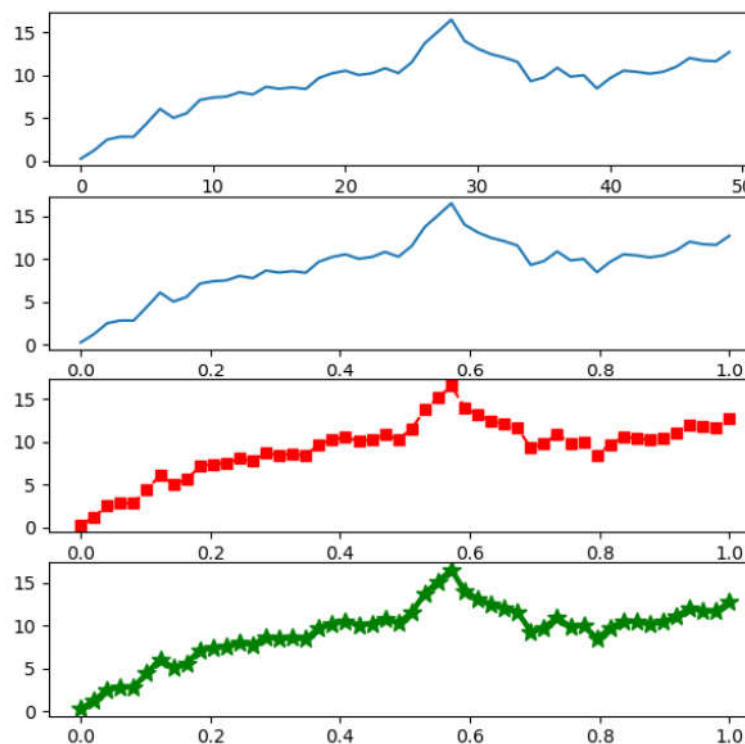
ax3.plot(x, data, 'rs--')

添加横坐标+线型 (格式 [color][marker][line])

+ 更为详细的参数

ax4 = fig.add_subplot(4, 1, 4)

ax4.plot(x, data, color=(0, 0.5, 0), marker='*', linestyle='-', linewidth=3, markersize=10)



默认颜色

character	color
``b``	blue 蓝
``g``	green 绿
``r``	red 红
``c``	cyan 蓝绿
``m``	magenta 洋红
``y``	yellow 黄
``k``	black 黑
``w``	white 白

默认的 marker

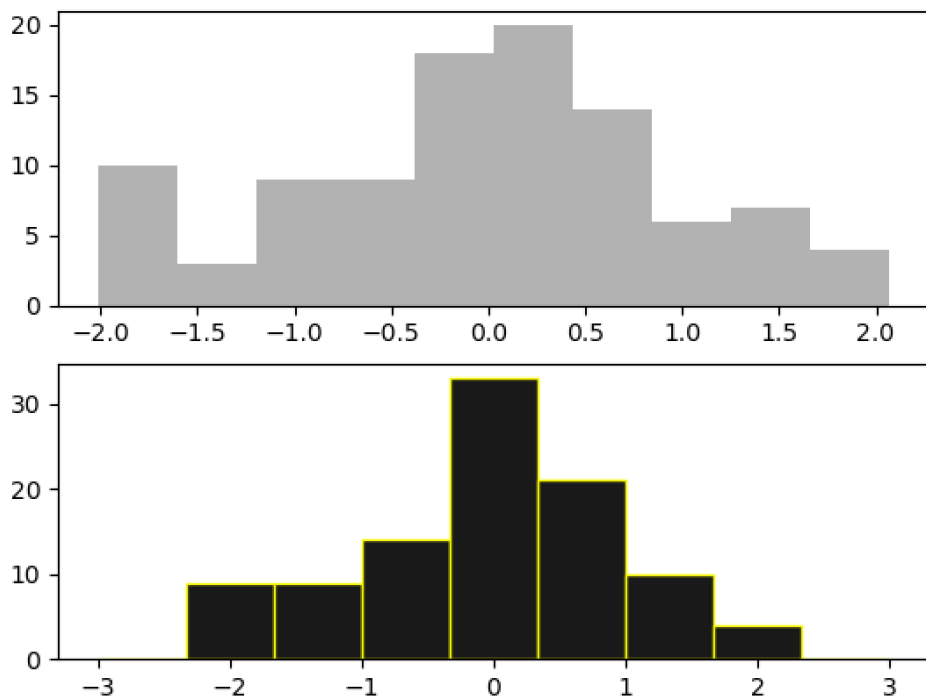
character	description
`.`	point marker
`,`	pixel marker
`.`	circle marker
``v``	triangle_down marker
``^``	triangle_up marker
``<``	triangle_left marker
``>``	triangle_right marker
``1``	tri_down marker
``2``	tri_up marker
``3``	tri_left marker
``4``	tri_right marker
``s``	square marker
``p``	pentagon marker
``*``	star marker
``h``	hexagon1 marker
``H``	hexagon2 marker
``+``	plus marker
``x``	x marker
``D``	diamond marker
``d``	thin_diamond marker
`` ``	vline marker
``_``	hline marker

默认的线型

character	description
``_``	solid line style 实线
``-``	dashed line style 虚线
``.-``	dash-dot line style 点画线
``:``	dotted line style 点线

直方图 数据 直方图区间
整数/序列 bins=10 把数据的值域平均分成10个区间进行统计
bins=[1,3,5,7,9] 区间分别为[1,3)、[3,5)、[5,7)、[7,9)

hist(data, bins, color, alpha=0.3)



透明度

直方图示例

```
data = np.random.randn(100)
```

```
fig = plt.figure(5)
```

整数bin

```
ax1 = fig.add_subplot(2,1,1)
```

```
ax1.hist(data, bins=10, color='k', alpha=0.3)
```

区间bin

```
ax2 = fig.add_subplot(2,1,2)
```

```
m_bin = np.linspace(-3,3,10)
```

```
ax2.hist(data, bins=m_bin, ec="yellow", fc="k", alpha=0.9)
```

颜色设置时
还可以指定边缘颜色
以及柱体颜色

scatter 绘制散点图

`scatter(x, y, s=None, c=None, marker=None, cmap=None)`

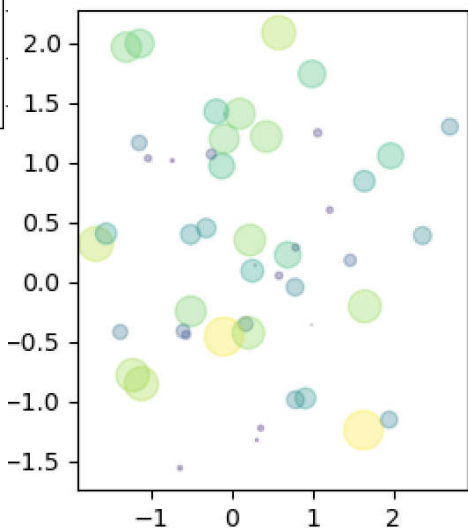
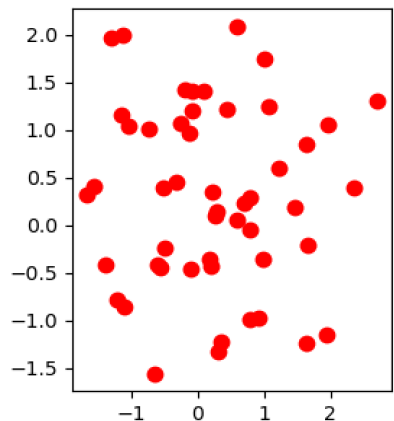
横纵坐标

点的尺寸

点的颜色

点的形状

色表（与c一起表示颜色）



散点图示例

```
data = np.random.randn(2,50)
x = data[0,:]
y = data[1,:]
value = np.random.rand(50)
fig = plt.figure(6)
ax1 = fig.add_subplot(1,3,1)
ax2 = fig.add_subplot(1,3,2)
ax3 = fig.add_subplot(1,3,3)
```

简单显示

```
ax1.scatter(x,y,s=56,c='r',marker='o')
```

颜色以及点的尺寸会随value的变化而变化

```
sizes = ((value)*16)**2
```

```
ax2.scatter(x,y,s=sizes,c=value,marker='o',cmap='viridis',alpha=0.3)
```

显示两组数据

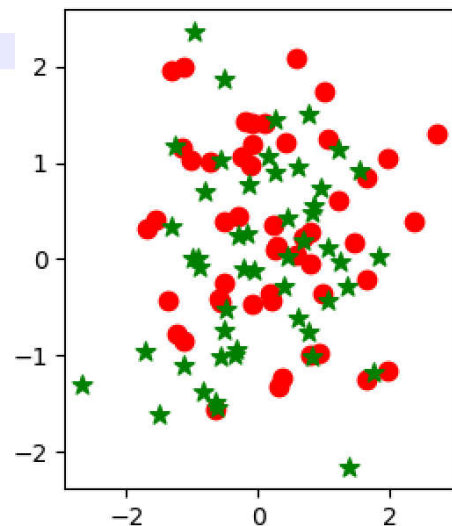
```
ax3.scatter(x,y,s=56,c='r',marker='o')
```

```
data = np.random.randn(2,50)
```

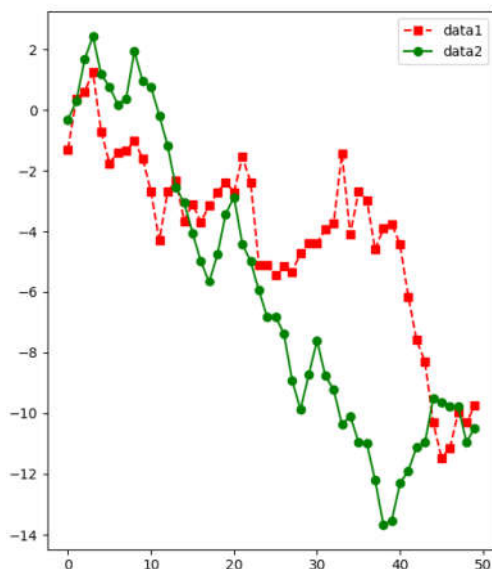
```
x = data[0,:]
```

```
y = data[1,:]
```

```
ax3.scatter(x,y,s=66,c='g',marker='*')
```



图例： 可以在绘图函数中添加label 属性 再调用 legend(loc='best') 进行显示

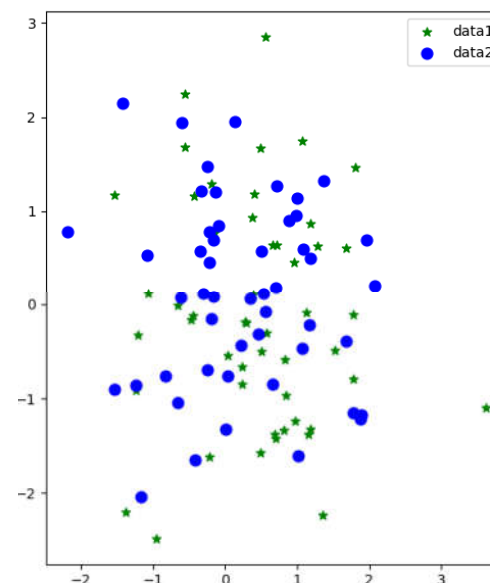


图例的示例

```
fig = plt.figure(7)
ax1 = fig.add_subplot(1,2,1)
ax2 = fig.add_subplot(1,2,2)
# 多plot
data1 = np.random.randn(50).cumsum()
data2 = np.random.randn(50).cumsum()
ax1.plot(data1,'rs--',label = 'data1')
ax1.plot(data2,'go-',label = 'data2')
ax1.legend(loc='best')
```

多scatter

```
data = np.random.randn(2,50)
ax2.scatter(data[0,:],data[1,:],s=40,c='g',marker='*',label = 'data1')
data = np.random.randn(2,50)
ax2.scatter(data[0,:],data[1,:],s=60,c='b',marker='o',label = 'data2')
ax2.legend(loc='best')
```



轴标签和标题 x轴 y轴的取值范围

标题 plt.title() ax.set_title()

x轴/y轴 plt.xlabel() plt.ylabel()
ax.set_xlabel() ax.set_ylabel()坐标范围 plt.xlim([a,b]) plt.ylim([a,b])
ax.set_xlim([a,b]) ax.set_ylim([a,b])

坐标轴及标题设置

字体

zhfont1 = matplotlib.font_manager.FontProperties(fname="NotoSansCJK-Bold.ttc", size=16)

fig = plt.figure(8)

ax1 = fig.add_subplot(1,1,1)

多plot

data1 = np.random.randn(50).cumsum()

data2 = np.random.randn(50).cumsum()

ax1.plot(data1,'rs--',label='data1')

ax1.plot(data2,'go-',label='data2')

ax1.legend(loc='best')

ax1.set_xlim([0,49])

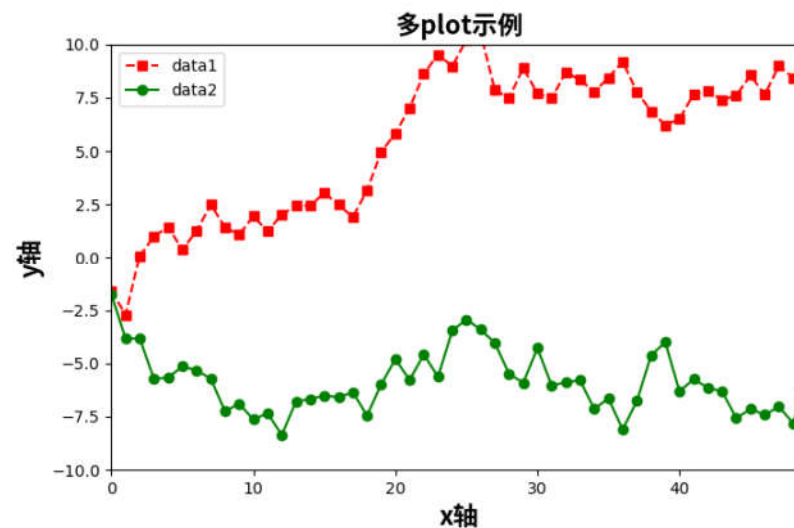
ax1.set_ylim([-10,10])

ax1.set_xlabel('x轴',fontproperties=zhfont1)

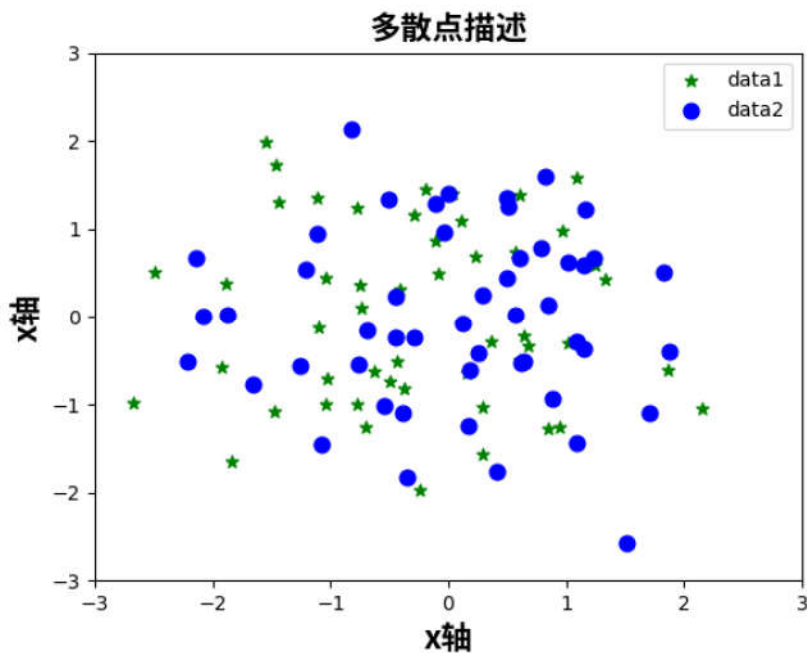
ax1.set_ylabel('y轴',fontproperties=zhfont1)

ax1.set_title('多plot示例',fontproperties=zhfont1)

中文显示问题



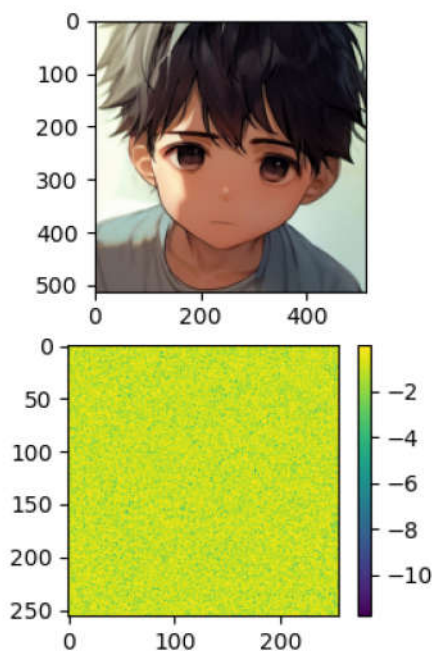
```
fig = plt.figure(9)
# 多scatter
data = np.random.randn(2,50)
plt.scatter(data[0,:],data[1:],s=40,c='g',marker='*',label = 'data1')
data = np.random.randn(2,50)
plt.scatter(data[0,:],data[1:],s=60,c='b',marker='o',label = 'data2')
plt.legend(loc='best')
plt.xlim([-3,3])
plt.ylim([-3,3])
plt.xlabel('x轴',fontproperties=zhfont1)
plt.ylabel('x轴',fontproperties=zhfont1)
plt.title("多散点描述",fontproperties=zhfont1)
```



plt 显示图像

`imshow(data, cmap)` (M,N) 结合cmap 进行颜色显示

$(M,N,3)$ 直接显示图像



添加
colorbar

图像显示

```
fig = plt.figure('IMG')
ax1 = fig.add_subplot(2,2,1)
ax2 = fig.add_subplot(2,2,2)
ax3 = fig.add_subplot(2,2,3)
```

```
img = cv2.imread("0.jpg")
img1 = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB)
gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
```

显示彩色图

```
ax1.imshow(img1)
```

显示灰度图

```
im_g = ax2.imshow(gray, cmap='gray', vmin=0, vmax=255)
plt.colorbar(im_g, ax=ax2)
```

将一个随机矩阵 进行颜色显示

```
data = np.log(np.random.rand(256,256))
img_r = ax3.imshow(data)
plt.colorbar(img_r, ax=ax3)
```


图像的保存

```
# 最基本的使用
data = np.array([1,2,3,4,5,6,7])
# plt.figure(1)
# plt.plot(data)

#####默认#####
fig = plt.figure(1)
ax = fig.add_subplot(1, 1,1)
ax.plot(data)

plt.savefig("1.jpg")
```

