

## Lab 4 Datapath

### I. Mạch đếm bit 1

#### a. Giải thuật

```
1. Data := Import
2. Ocount := 0
3. Mask := 1
While Data != 0 repeat
4. Temp := Data & Mask
5. Ocount := Ocount + Temp
6. Data := Data >> 1
End while
Output := Ocount
```

#### b. Thanh ghi

Thanh ghi	Tác dụng	Địa chỉ
R1	Data	00
R2	Mask	01
R3	Ocount	10
R4	Temp	11

#### c. Control words

Control words	IE	Write Address	Read Address A	Read Address B	ALU Ope	Shifter Ope	OE
1	1	R1	X	X	X	X	0
2	0	R3	R1	R1	Sub	Pass	0
3	0	R2	R3	X	Increment	Pass	0
4	0	R4	R1	R2	And	Pass	0
5	0	R3	R3	R4	Add	Pass	0
6	0	R1	R1	R1	And	Shift right	0
7	0	None	R3	R3	And	Pass	1

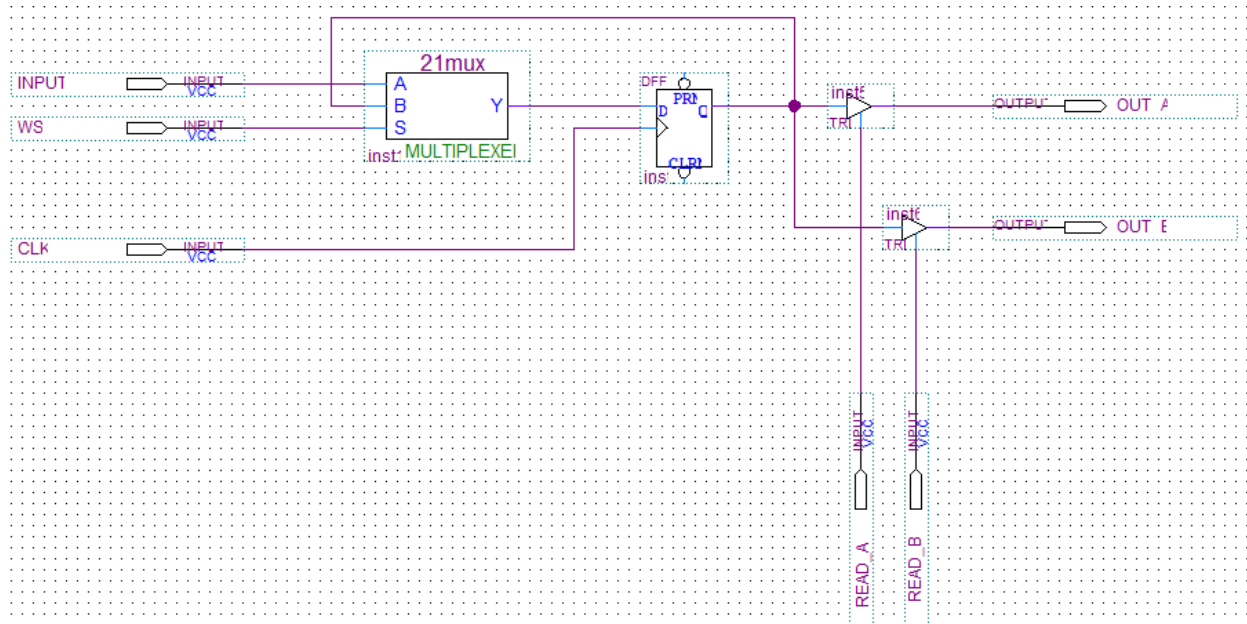
Lặp lại  
tối đa  
4 lần

#### d. Thiết kế mạch

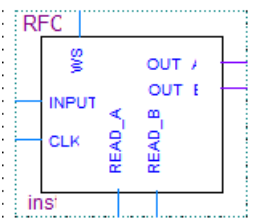
Thiết kế mạch đếm bit 1 từ Data 4 bit

##### i. Mạch RF

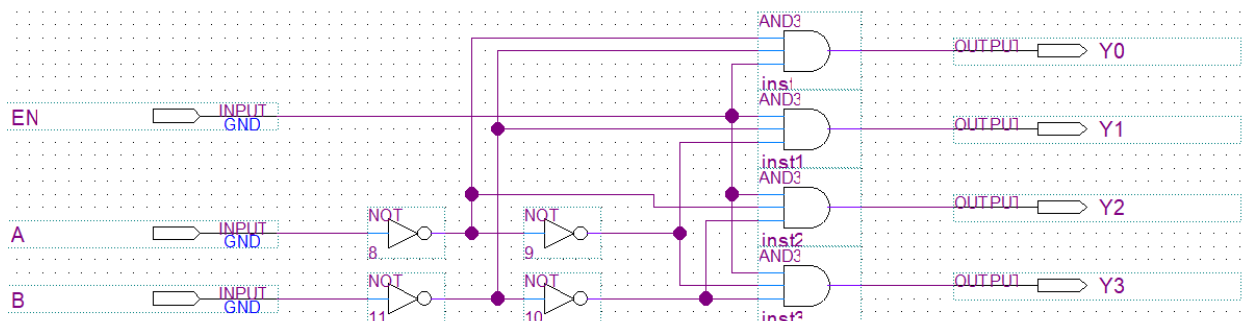
Thiết kế mạch register files từ các register files cells với một port input và hai port output



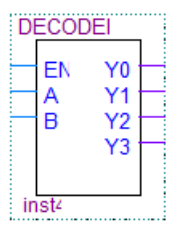
- Đóng gói thiết kế:



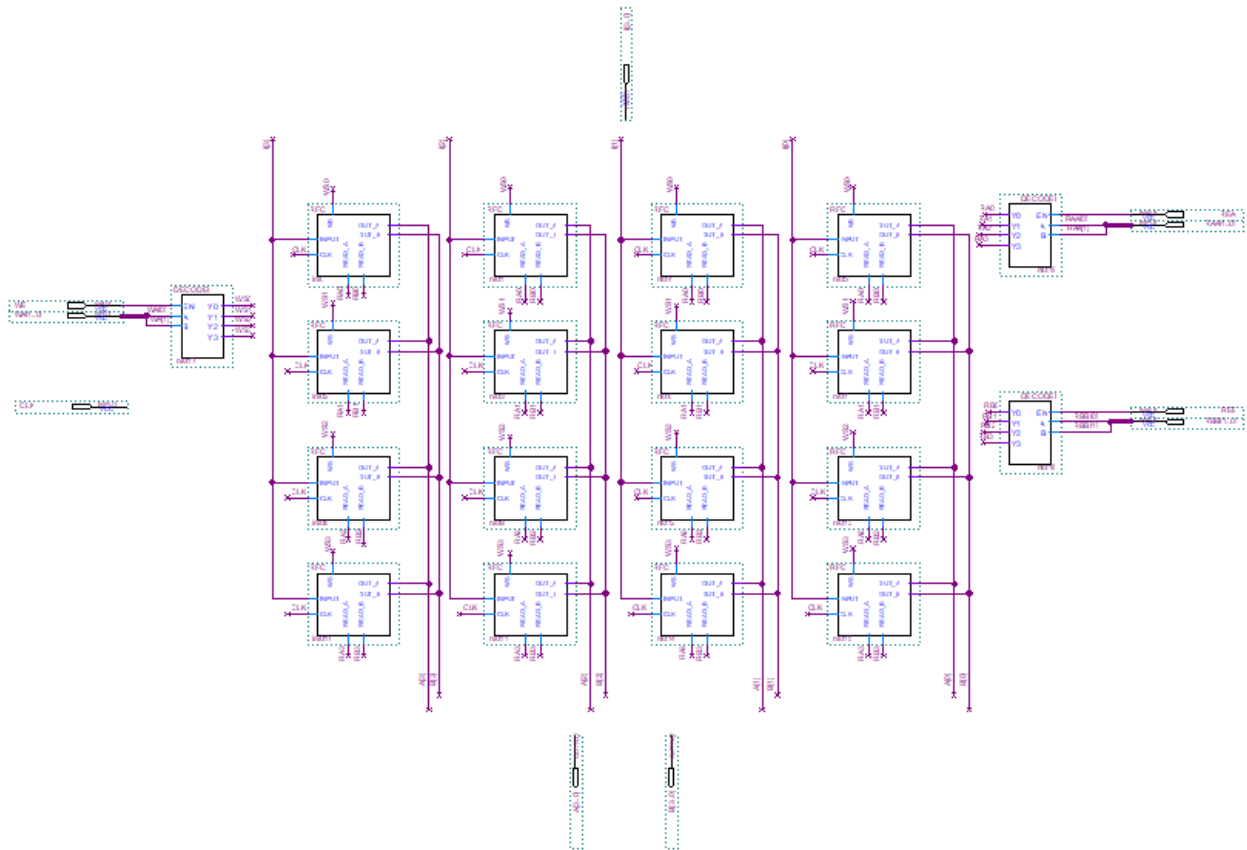
- Thiết kế Decoder 2 to 4 để xác định địa chỉ đọc và địa chỉ ghi



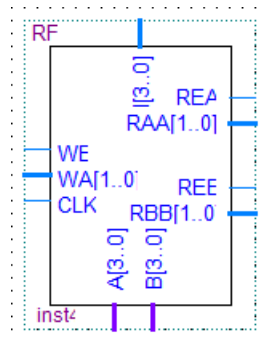
- Đóng gói mạch



- Để thiết kế register files có 4 thanh ghi, mỗi thanh ghi có 4 bit, cần 16 register files cells tương ứng địa chỉ 00 đến 11



- Đóng gói thiết kế



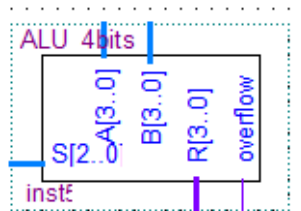
## ii. Mạch ALU

- Sử dụng lại mạch ALU đã thiết kế ở lab 3

S[3]	S[2]	S[1]	S[0]	ALU Operations
0	0	0	0	A'
0	0	0	1	A AND B
0	0	1	0	A XOR B
0	0	1	1	A OR B
0	1	0	0	A--
0	1	0	1	A+B

0	1	1	0	A-B
0	1	1	1	A++
1	0	0	0	A × B
1	0	0	1	A / B
1	0	1	0	A % B
1	0	1	1	A compare B

- Đóng gói mạch

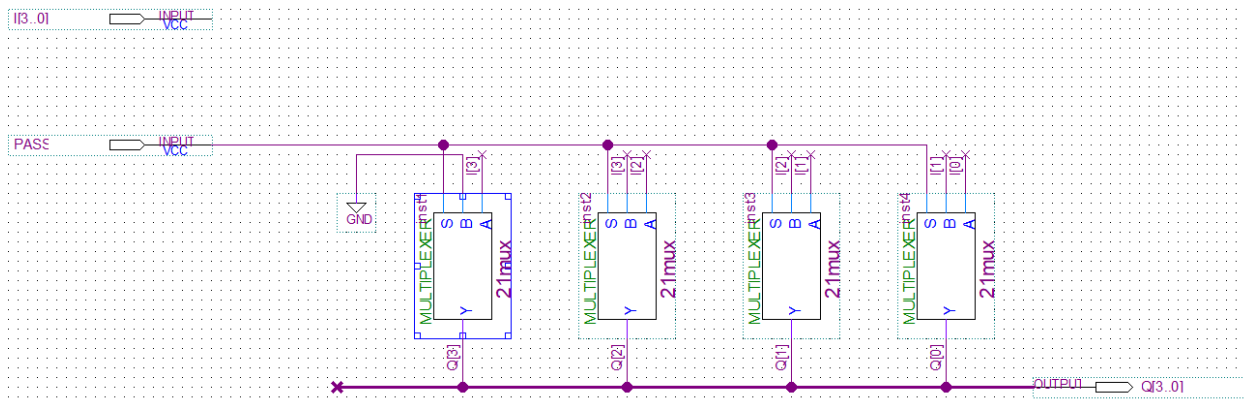


### iii. Mạch dịch shift

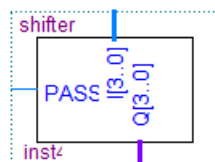
- Trong bài toán đếm số bit 1 chỉ cần dịch phải, nên em thiết kế một bộ shift chỉ có chế độ Pass và Shift right

PASS	Shifter
0	Pass
1	Shift right

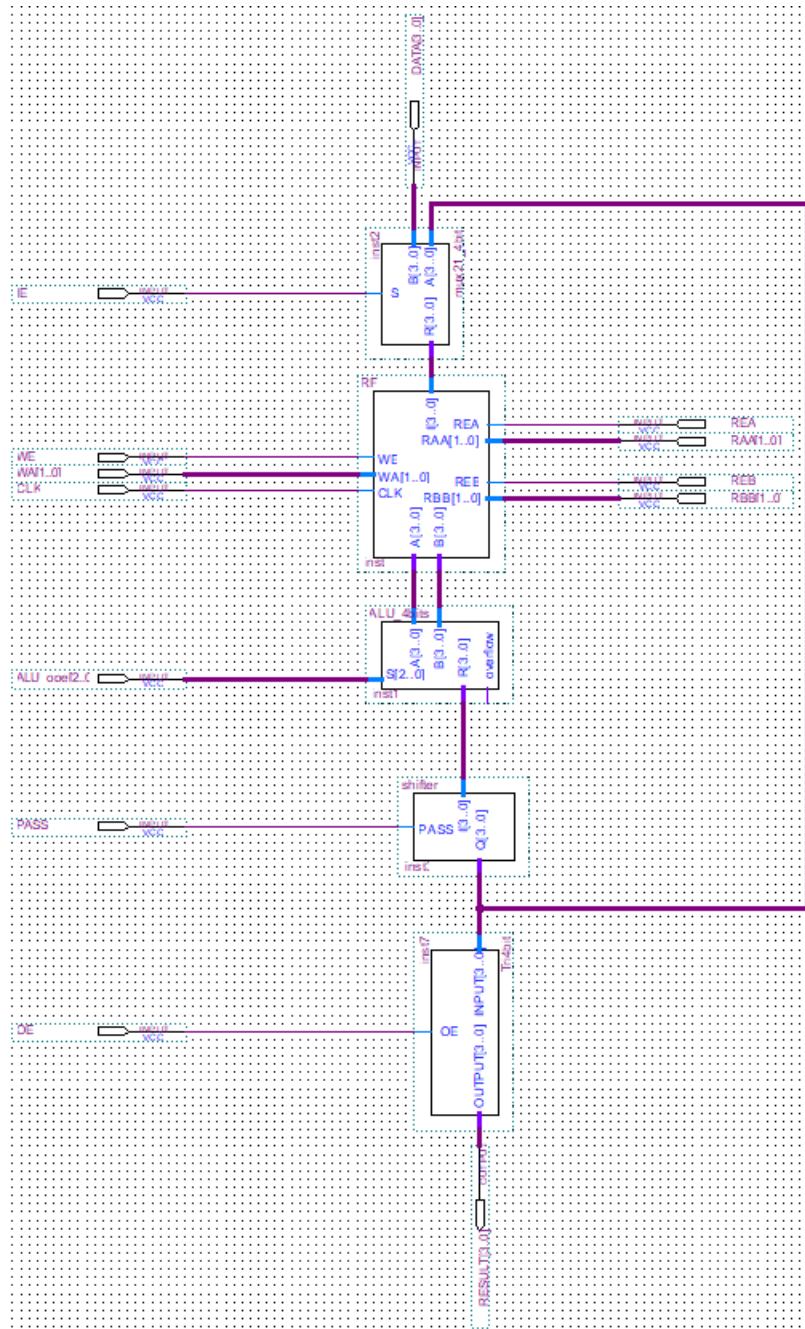
- Mạch thiết kế:



- Đóng gói mạch:

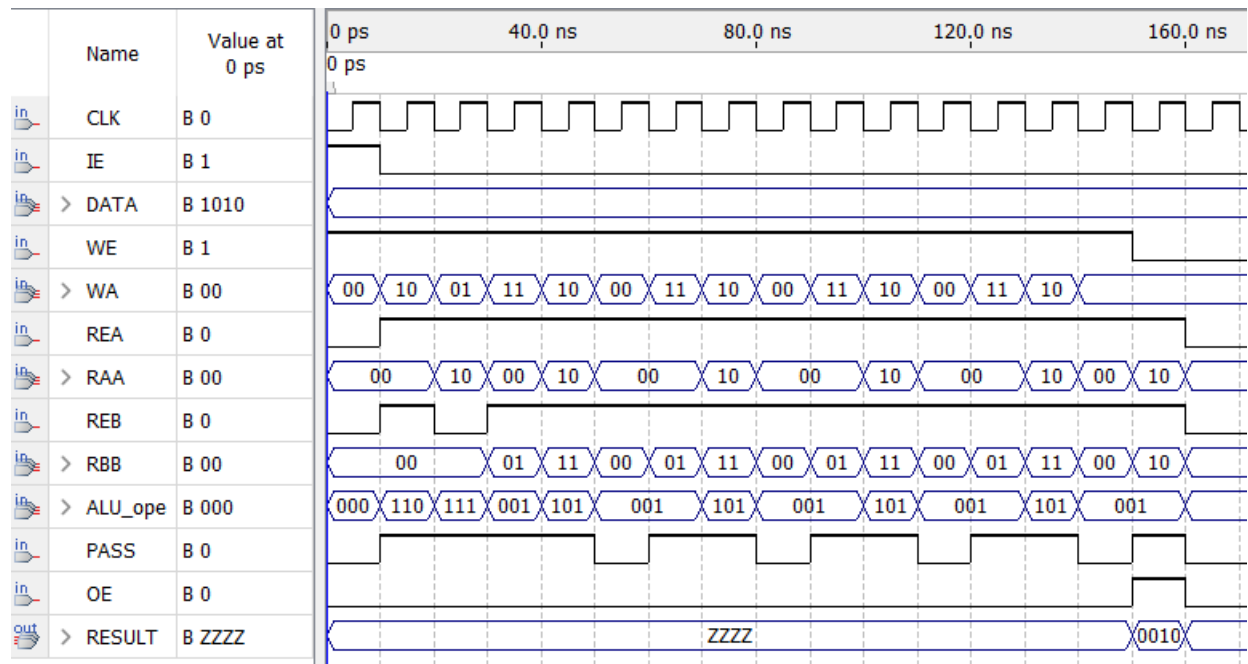


### iv. Datapath

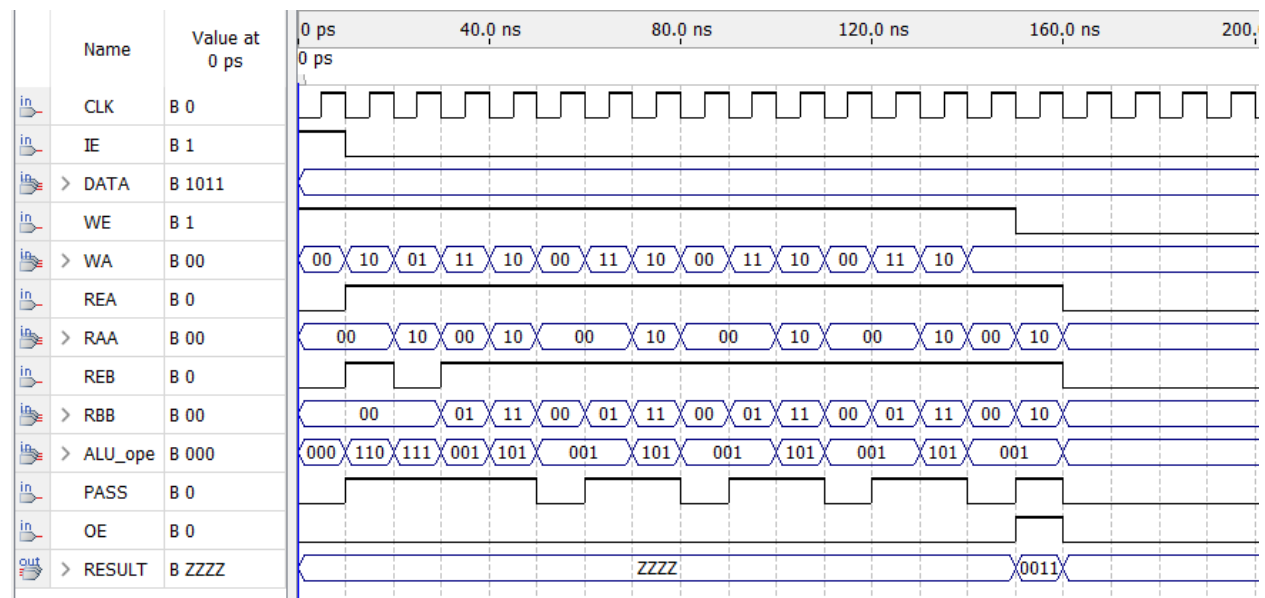


### e. Mô phỏng

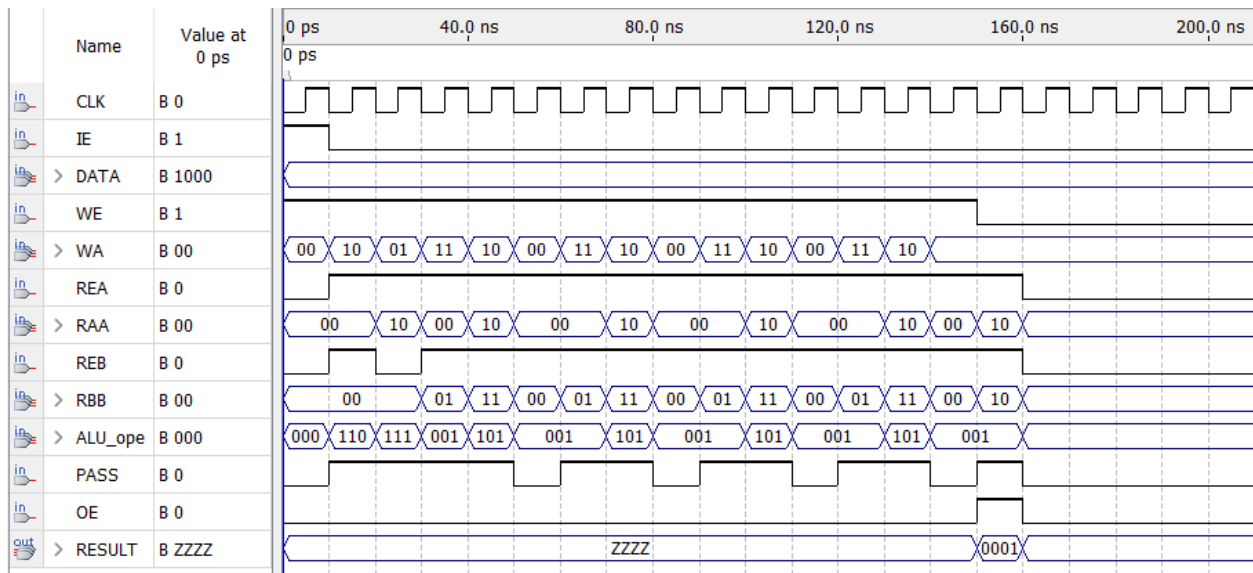
- Số 10 (1010, 2 bit 1)



- Số 11 (1011, 3 bit 1)



- Số 8 (1000, 1 bit 1)



- Mạch đếm bit 1 sử dụng tối đa 16 chu kỳ clock

## II. Mạch đếm bit 1 (parallel)

- Mạch đếm song song được xây dựng bằng cách xử lý song song lệnh dịch phải Data trong khi thực hiện lệnh gán giá trị Temp
- Để mạch có thể vừa gán giá trị Temp vừa gán giá trị Data, mục tiêu của em là tạo thêm port input cho register files

### a. Giải thuật

```

1. Data := Import
2. Ocount := 0
3. Mask := 1
While Data != 0 repeat
4. Temp := Data & Mask, Data := Data >> 1
5. Ocount := Ocount + Temp
End while
Output := Ocount

```

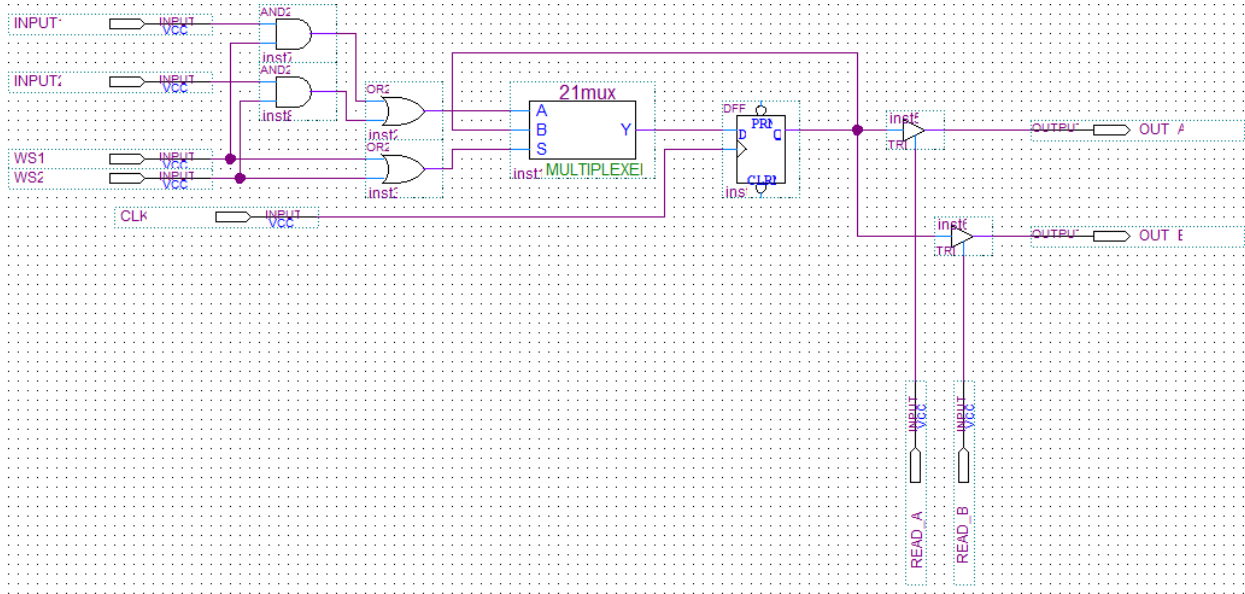
### b. Control words

Control words	IE	Write Address A	Write Address B	Read Address A	Read Address B	ALU Ope	Shifter Ope	OE
1	1	R1	None	X	X	X	X	0
2	0	R3	None	R1	R1	Sub	X	0
3	0	R2	None	R3	X	Increment	X	0
4	0	R4	R1	R1	R2	And	Shift right	0
5	0	R3	None	R3	R4	Add	X	0
6	0	None	None	R3	R3	X	PASS	1

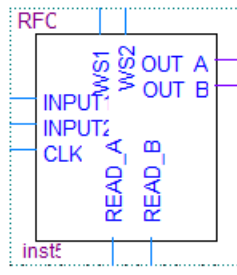
Lặp lại tối đa 4 lần

### c. Thiết kế mạch

- Thiết kế lại register files cell 2 input

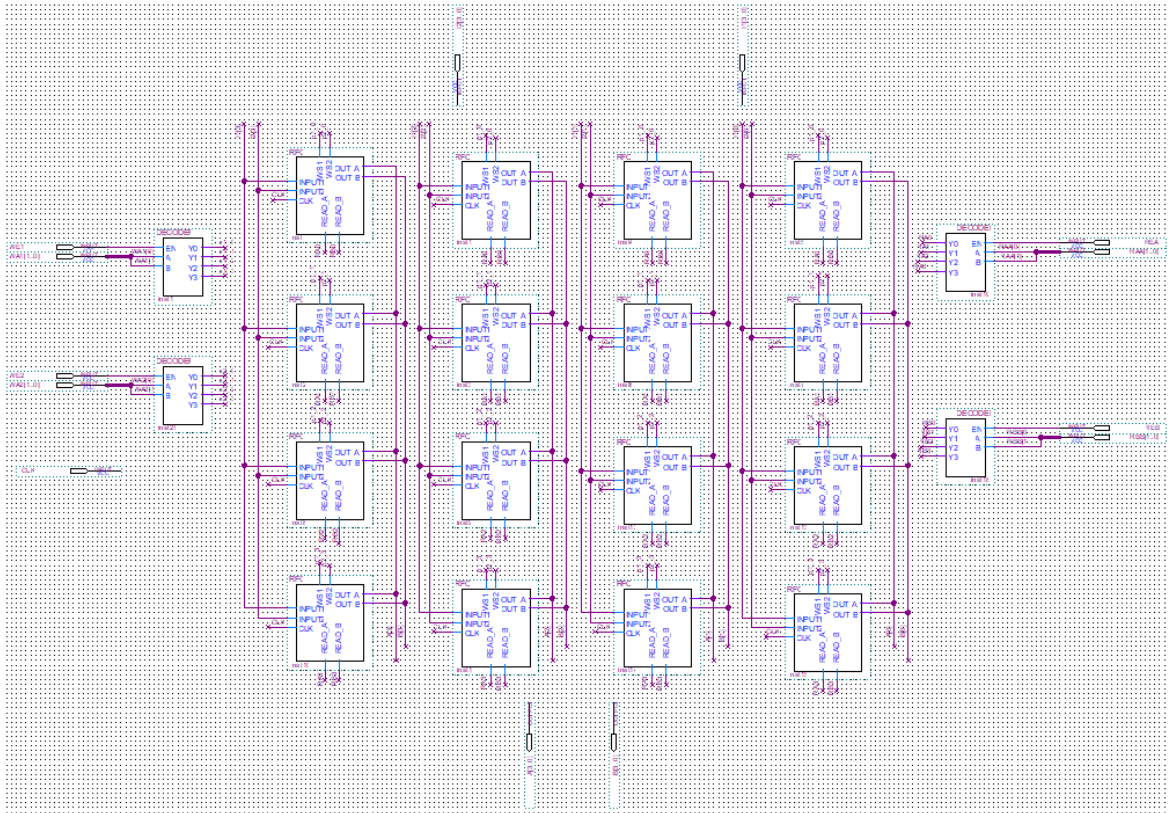


- Đóng gói mạch

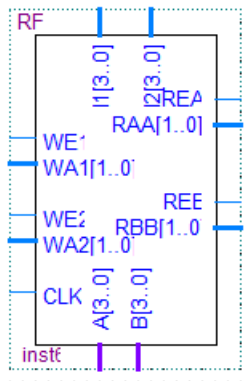


- Thiết kế mạch register files 2 input port





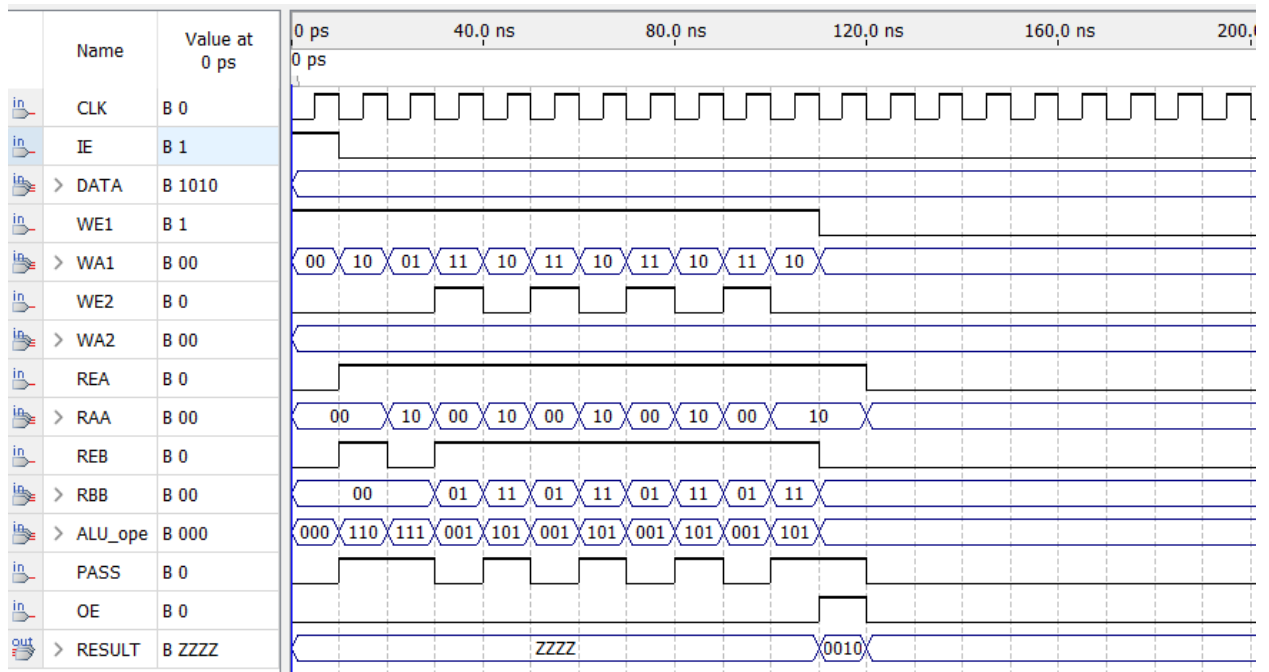
- Đóng gói mạch



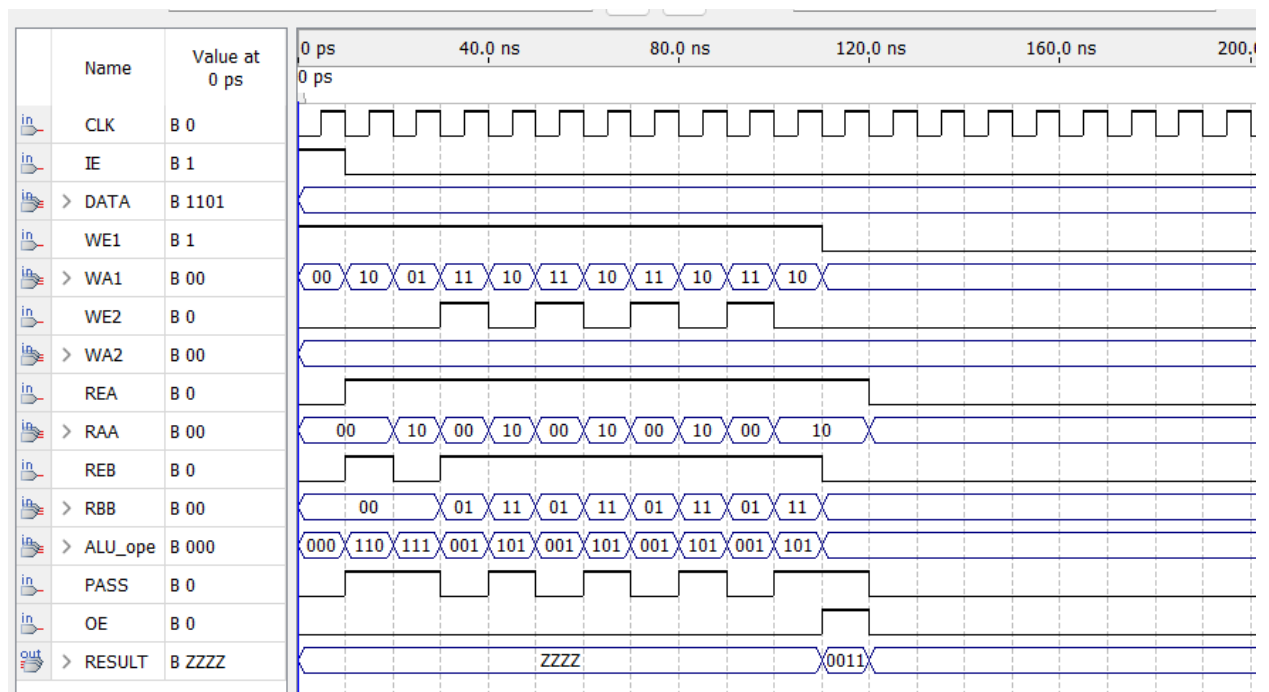
- Datapath song song

#### d. Mô phỏng

- Số 10 (1010, 2 số 1 bit)



- Số 13 (1101, 3 số 1 bit)



- So với thiết kế tuần tự ban đầu, mạch datapath song song này tiêu hao 12 chu kỳ (ít hơn thiết kế nối tiếp 4 lệnh)
- Nhưng bù lại, thiết kế datapath song song làm tăng tính phức tạp của mạch cũng như chi phí thiết kế