

คู่มือ การใช้งาน *Canva* 2024

KIDS CAN CODE



EDITOR'S NOTE

Canva เป็นแพลตฟอร์มที่ใช้งานง่ายสำหรับสร้างงานกราฟิกออนไลน์ โดยมีจุดเด่น คือ มี Template และมีขนาดมาตรฐาน ที่ผู้ใช้งานสามารถเลือกใช้งานได้ ตามวัตถุประสงค์ และการใช้งานจะเป็นในลักษณะของการ Drag & Drop คือ การลากและวาง ใช้งานง่าย

นอกจากนี้ ยังสามารถใช้งานได้ในเบราว์เซอร์ ของเครื่องคอมพิวเตอร์ และ แอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ

หวังเป็นอย่างยิ่งว่า ผู้อ่านจะสามารถนำความรู้ที่ได้ไปสร้างงานกราฟิกตามวัตถุประสงค์ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

KIDS CAN CODE
5 มีนาคม 2567



CONTENTS

รู้จักกับ Canva	3
ขั้นตอนการลง闳เบียนเข้าใช้งาน	4
ส่วนประกอบของโปรแกรม Canva	5
เริ่มต้นสร้างงานออกแบบ	6
คำอธิบายแบบเครื่องมือ	8
ปรับสีพื้นหลังของชิ้นงาน	9
การเพิ่ม Element ในงานออกแบบ	10
การจัดการข้อความ	11
การลบกล่องข้อความ	11
กำช้ำข้อความ	11
พิมพ์ และแก้ไขข้อความ	12
เพิ่มกล่องข้อความ	12
เปลี่ยนและปรับขนาดฟ้อนต์	13
การเลือกสีตัวอักษร	14
การใส่ Effect ให้กับข้อความ	15
วิธีอัปโหลดไฟล์จากเครื่องคอมพิวเตอร์	16
จัดกลุ่ม ยกเลิกการจัดกลุ่ม (Group / Ungroup)	17
การนำไฟล์ไปใช้งาน	18

รู้จักกับ Canva

Canva เป็นแพลตฟอร์มที่ใช้สำหรับสร้างงานกราฟิกออนไลน์ โดยมีจุดเด่น คือ มี Template และมีขนาดมาตรฐาน ที่ผู้ใช้สามารถเลือกใช้งานได้ตามวัตถุประสงค์ การใช้งานจะเป็นในลักษณะของการ Drag & Drop คือ การลากและวาง ทำให้ใช้งานง่าย โดยผู้ใช้อาจจะไม่จำเป็นต้องมีความรู้หรือทักษะการออกแบบมากนัก ก็ทำให้ได้งานกราฟิก ที่สวยงาม โดดเด่น

นอกจากนี้ ยังสามารถใช้งานได้บนเบราว์เซอร์ ของคอมพิวเตอร์ และแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ สามารถสร้างงานกราฟิกในรูปแบบต่างๆ ได้มากมาย เช่น งานนำเสนอ, นามบัตร, อินโฟกราฟิก, สื่อโฆษณา, โปสเตอร์ และงานกราฟิกอื่นๆ

จุดเด่นของ Canva

- มี Template และมีขนาดมาตรฐานที่ผู้ใช้สามารถเลือกใช้งานได้
- มี Template ที่สวยงาม แยกตามหมวดหมู่ของงานออกแบบ
- ใช้งานได้ในเบราว์เซอร์ของเครื่องคอมพิวเตอร์ และแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ
- มีรูปภาพ, วิดีโอ, กราฟิกให้ใช้งานได้หลากหลาย
- ใช้งานได้ฟรี โดยการเชื่อมต่อ Google Account หรือ Facebook Account หรือ E-mail อีน ๆ เพื่อใช้งาน
- ใช้งานง่ายด้วยการลากและวาง (Drag & Drop)
- สามารถทำงานเป็นทีมร่วมกันแบบ Realtime ได้
- มีระบบคลาวด์ (Cloud) ที่ช่วยประยัดพื้นที่จัดเก็บบนอุปกรณ์

ข้อจำกัดของ Canva

- มีค่าใช้จ่าย เพื่อการใช้งานแบบเต็มรูปแบบ
- ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตเพื่อใช้งาน
- การเชฟไฟล์มีนามสกุลที่จำกัด
- ไม่มีเครื่องมือมากพอสำหรับการออกแบบอย่างมืออาชีพ

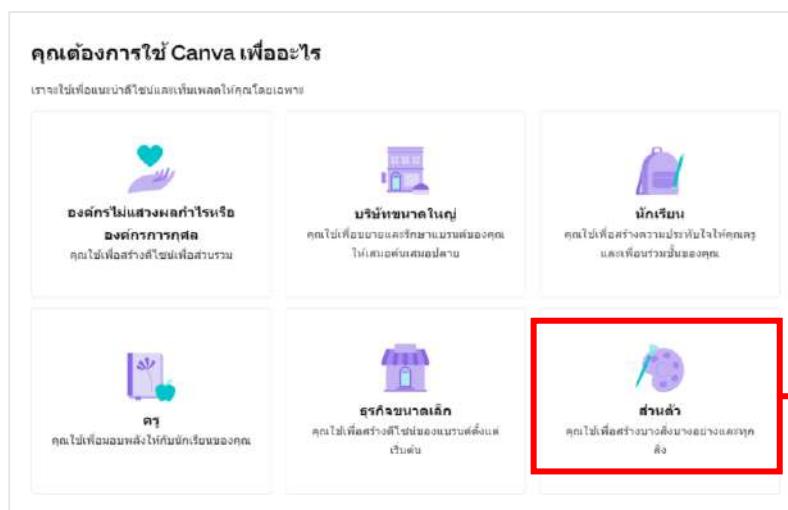
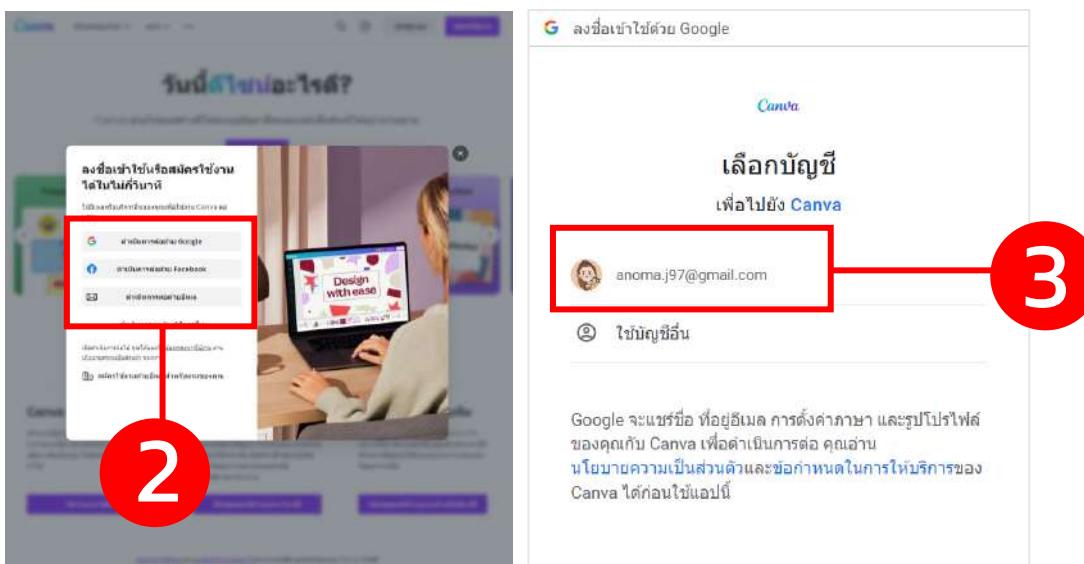


ขั้นตอนการลงทะเบียนเข้าใช้งาน

ไปที่ <https://www.canva.com/>



สมัครสมาชิก ด้วยบัญชีผู้ใช้ Facebook, G-mail
หรือสมัครด้วยอีเมลอื่นๆ



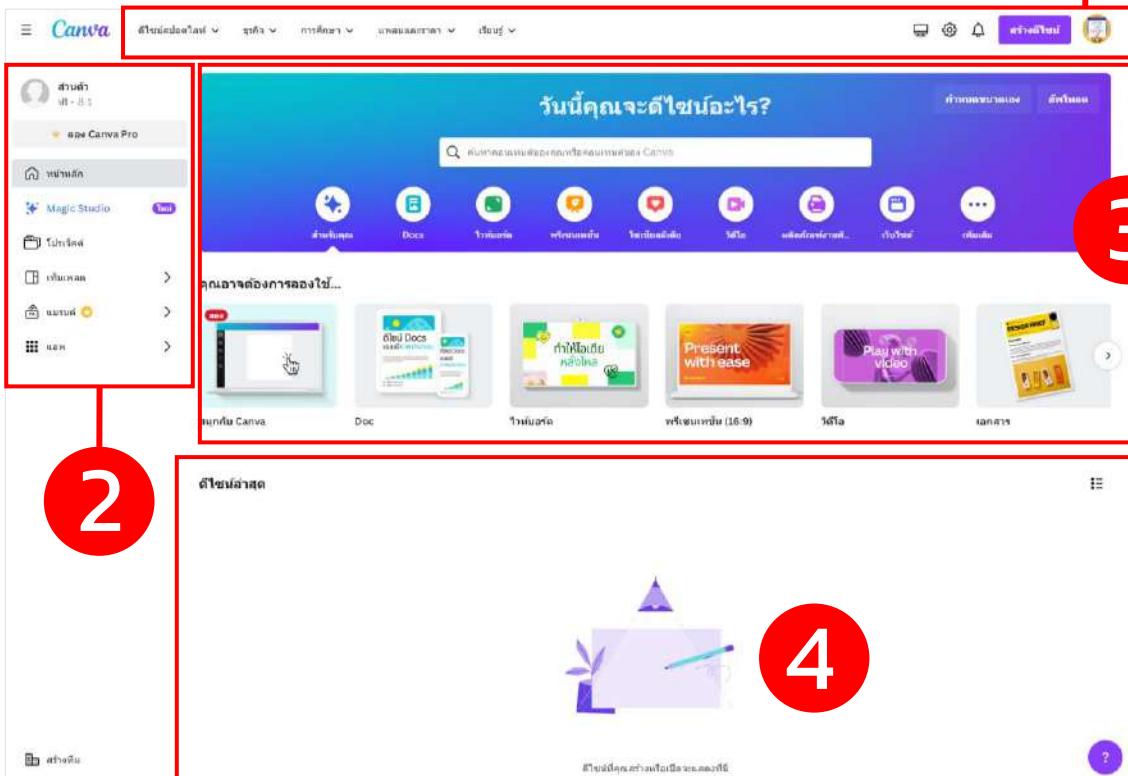
เลือกวัตถุประสงค์
การใช้งาน

4

ส่วนประกอบของโปรแกรม Canva

1

เมื่อ Login เข้ามาแล้วจะเห็นหน้าจอโปรแกรมดังภาพ



1 แดบเมนูหลัก ประกอบไปด้วย

- **Design spotlights** ค้นหารูปแบบเครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบ
- **Business** ตัวอย่างการใช้งาน Canva เพื่อธุรกิจ
- **Education** ตัวอย่างการใช้งาน Canva เพื่อการศึกษา
- **Plan and pricing** แพลนและราคา
- **Learn** เรียนรู้เกี่ยวกับ Canva

2 แดบซ้ายมือ ประกอบไปด้วย

- **Home** หน้าหลัก
- **Magic Studio** แก้ไขงานออกแบบด้วย AI
- **Project** รวบรวมไฟล์งาน Project ที่ได้ทำการออกแบบไว้กั้งหมด
- **Brand** การแสดงอัตลักษณ์องค์กรแบบครบถ้วน โลโก้ สี ไอคอน ภาพ และกราฟิกของแบรนด์
- **Apps** รวบรวมส่วนเสริมต่าง ๆ ที่ช่วยสร้างงานออกแบบ เช่น สร้าง QR code, ทำภาพถ่ายให้เป็นภาพการ์ตูน, ทำภาพ 3D

3 แม่แบบ

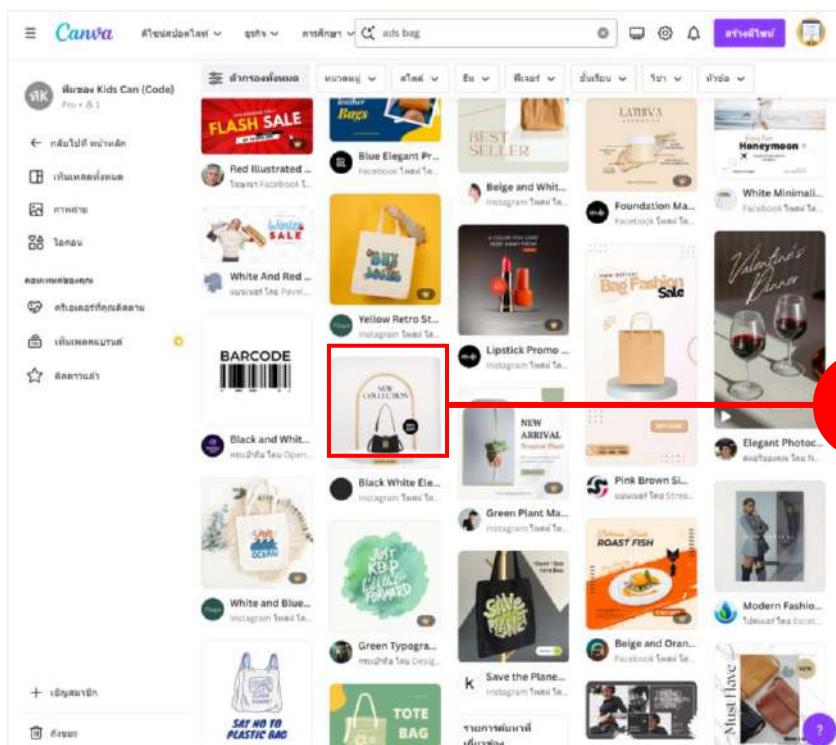
- ตัวอย่าง Template การออกแบบสำเร็จรูป ที่ Canva แนะนำ

4 แดบงานออกแบบ

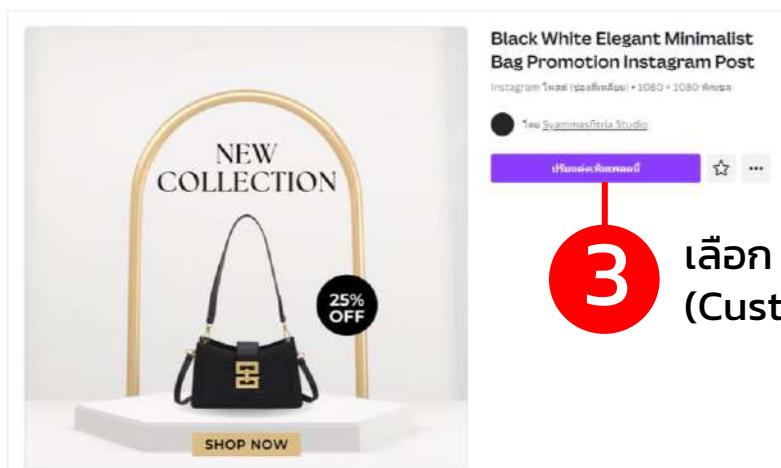
- ไฟล์งาน ที่เคยได้ทำการออกแบบไว้กั้งหมด

เริ่มต้นสร้างงานออกแบบ

ค้นหารูปแบบ (Template) งานออกแบบที่ต้องการ

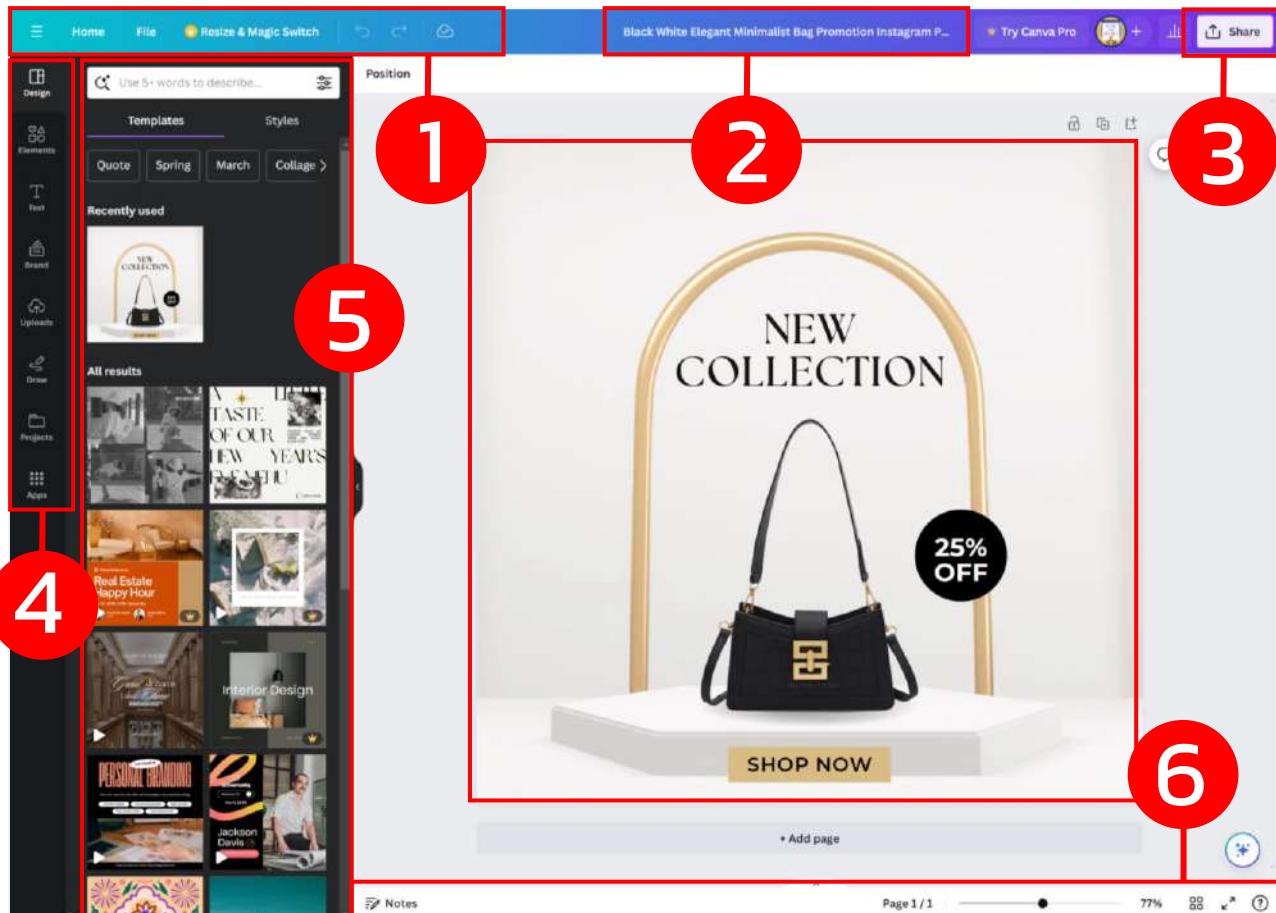


เลือกรูปแบบ
(Template)
งานออกแบบ



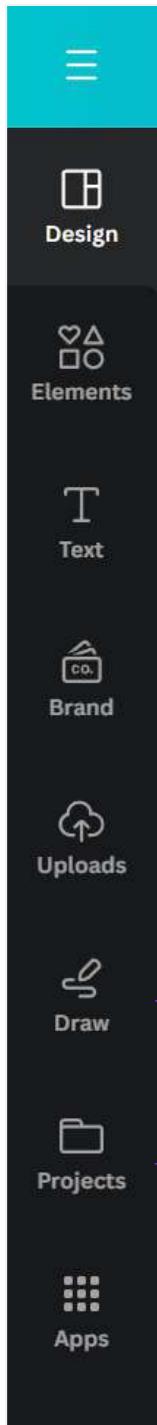
เลือก ปรับแต่งเพลย์บีน
(Customize this template)

จะประภากฎหน้าต่าง การสร้างงานออกแบบ ซึ่งมีส่วนประกอบ ดังนี้



- 1 กลุ่มเมนูหลัก ประกอบไปด้วย หน้าหลัก File , ปรับขนาด Resize , เลิกทำ Undo , ทำซ้ำ Redo
- 2 ชื่อ Project การกำหนดชื่อไฟล์งาน
- 3 Share การดาวน์โหลด เพื่อนำไฟล์ไปใช้งาน
- 4 กลุ่มเครื่องมือ รวมเครื่องมือที่ช่วยสร้างงานออกแบบ
- 5 แสดงตัวอย่างเพิ่มเติม ของเครื่องมือที่เลือก เช่น ตัวอย่าง template, ตัวอย่าง พ่อนต์ (Font), ตัวอย่าง รูปภาพ
- 6 การจัดการมุมมอง การย่อ ขยาย ดูแบบเต็มจอ การดูแบบเส้นกริด การเพิ่มโน้ต

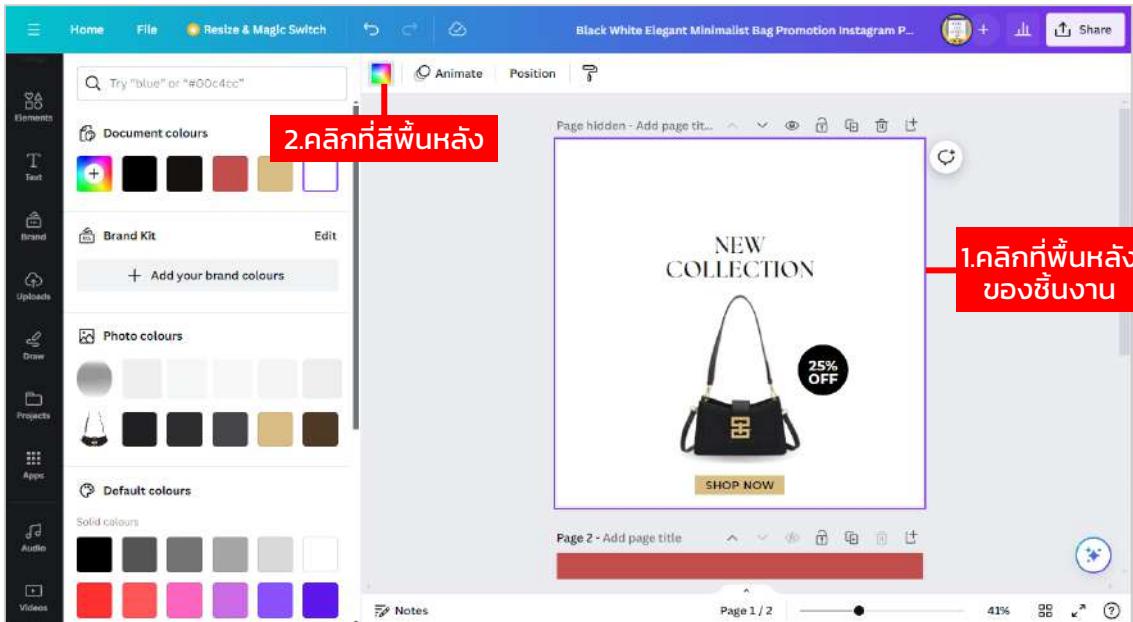
คำอธิบายแอปเครื่องมือ



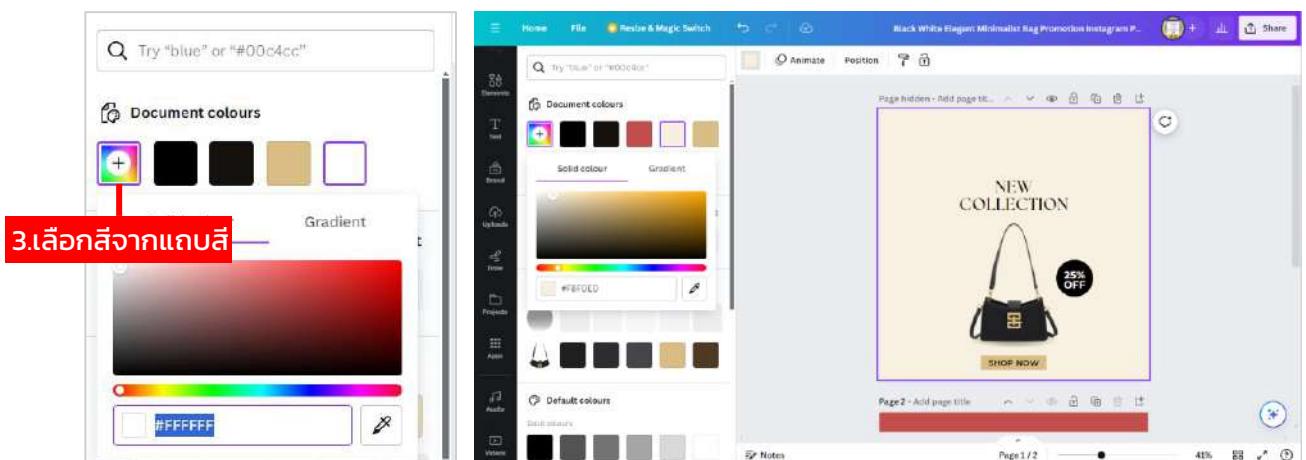
- **แม่แบบ (Design)** ตัวอย่างงานออกแบบที่ Canva มีเตรียมไว้ให้ผู้ใช้งานสามารถเลือกใช้งานได้
- **องค์ประกอบ (Elements)** องค์ประกอบอื่น ๆ ที่เราสามารถเพิ่มเข้าไปเพื่อให้งานออกแบบสวยงามขึ้น เช่น รูปร่าง สีเหลี่ยม วงกลม ลูกศร กรอบข้อความ
- **ข้อความ (Text)** เมนูที่ใช้เพิ่มและจัดการข้อความ
- **ข้อความ (Text)** เมนูที่ใช้เพิ่มและจัดการข้อความ
- **อัปโหลด (Upload)** เมนูที่ใช้สำหรับการอัปโหลดรูปภาพ วิดีโอ ที่อยู่ในเครื่องคอมพิวเตอร์มาใช้ในงานออกแบบ
- **วาด (Draw)** เมนูที่ใช้สำหรับวาดภาพลงบนงานออกแบบ
- **โปรเจคต์ (Projects)** เมนูเรียกดูไฟล์งานที่ได้ทำการออกแบบไว้ก่อนหน้านี้
- **แอปพลิเคชัน (Apps)** เป็นเมนูที่เรียกใช้งาน ส่วนเสริมต่าง ๆ เช่น สร้าง QR code, ทำภาพถ่ายให้เป็นภาพการ์ตูน, ทำภาพ 3D

ปรับสีพื้นหลังของชิ้นงาน

- คลิกที่พื้นหลังของชิ้นงาน จากนั้นແກบด้านบนจะมีແກบเครื่องมือจัดการสีพื้นหลัง
- คลิกที่สีพื้นหลัง จะปรากฏตัวอย่างสีที่ແກบด้านซ้าย

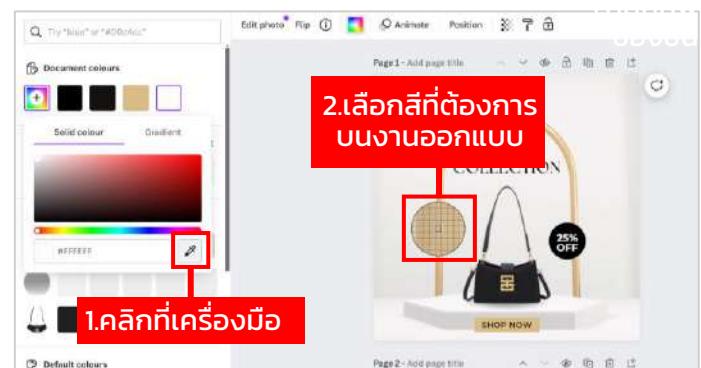


- คลิกที่ เพื่อเลือกสีเพิ่มเติมจากແບสี



- การใช้เครื่องมือ เพื่อดูดสี

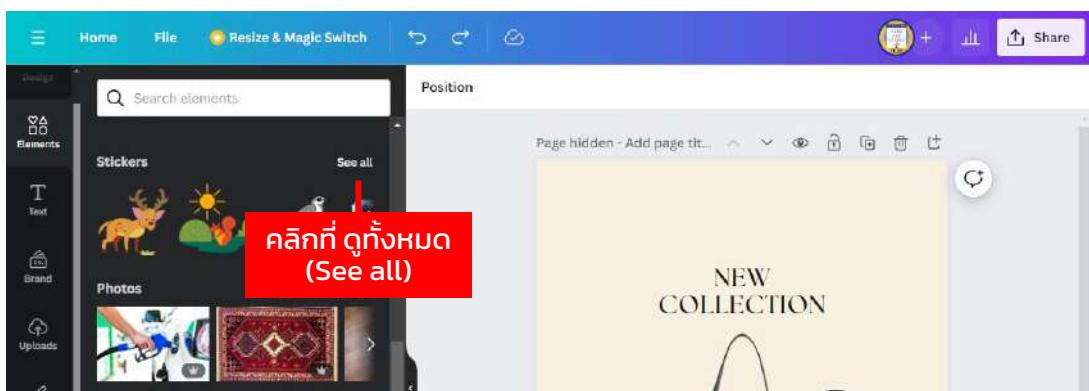
- คลิกที่เครื่องมือ
- เลือกสีที่ต้องการบันทึกออกแบบ



การเพิ่ม Element ในงานออกแบบ

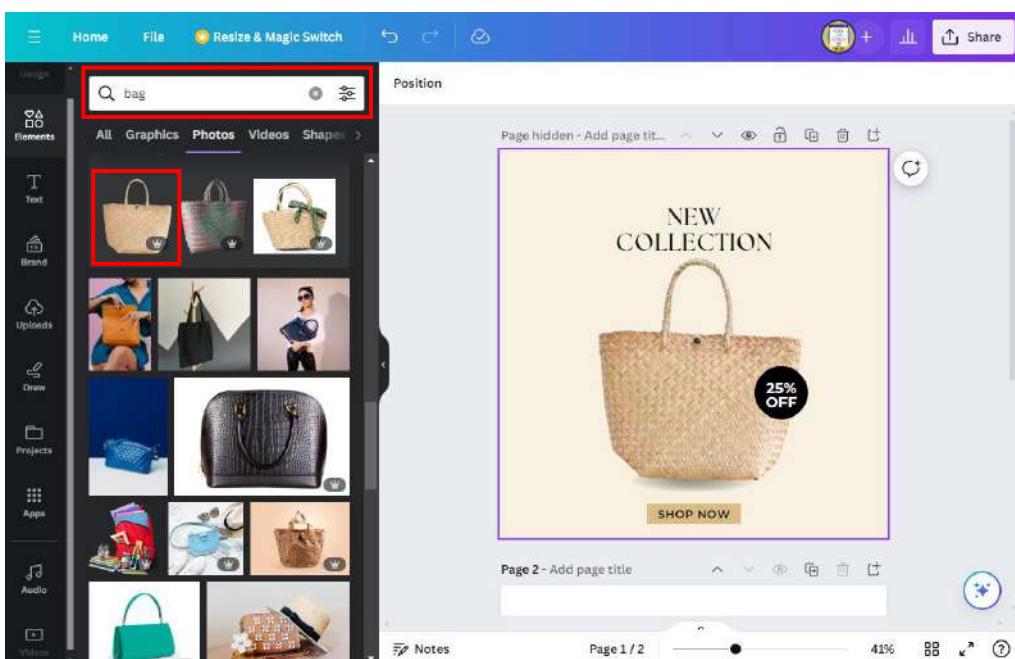
ที่ແລບເມນູອງຄົປະກອບ (Elements) ຈະມີອົງຄົປະກອບທີ່ສາມາຮັດເຂົາມາໃຊ້ປະກອບການອອກແບບໂດຍແບ່ງເປັນເໝວດ ໄດ້ແກ່ ຮູປຖານ (Shapes), ກຣາຟິກ (Graphic), ສຕື້ກເກອ່ງ (Stickers), ຮູປກາພ (Photos), ວິດໂອ (Videos), ເສີຍ (Audio), ແຜນກຸມີ (Charts), ຕາරາງ (Tables), ກຣອບ (Frames), ເສັນກົດ (Grids), ຄອລເລກຊັ້ນ (Collections)

ເນື່ອຄລິກທີ່ ດຸກັ້ນໝາດ (See all) ຈະແສດງ Elements ກັ້ນໝາດ ສາມາຄົດລຶກເລືອກ Elements ທີ່ຕ້ອງການໃຊ້ງານ



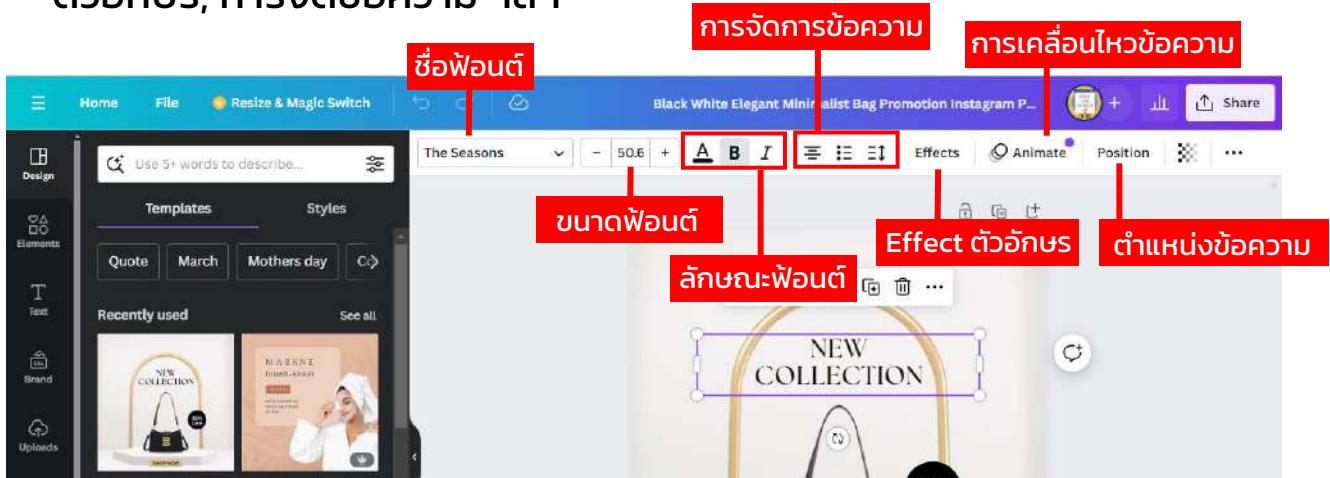
ວິທີການຄັ້ນຫາ Element ເພີ່ມເຕີມ

1. ຄັ້ນຫາ Elements ທີ່ຕ້ອງການ ໂດຍພິມພົບໃນຫ່ອງ ຄັ້ນຫາ
2. ຄລິກທີ່ ດຸກັ້ນໝາດ (See all) ແລ້ວຄລິກເລືອກ Elements ທີ່ຕ້ອງການໃຊ້ງານ
3. ສິ່ງທີ່ເລືອກຈະມາອູ້ທີ່ຊັ້ນງານ ປັບສິ່ງ ປັບຂາດ ຕາມຄວາມເໜາະສົມ



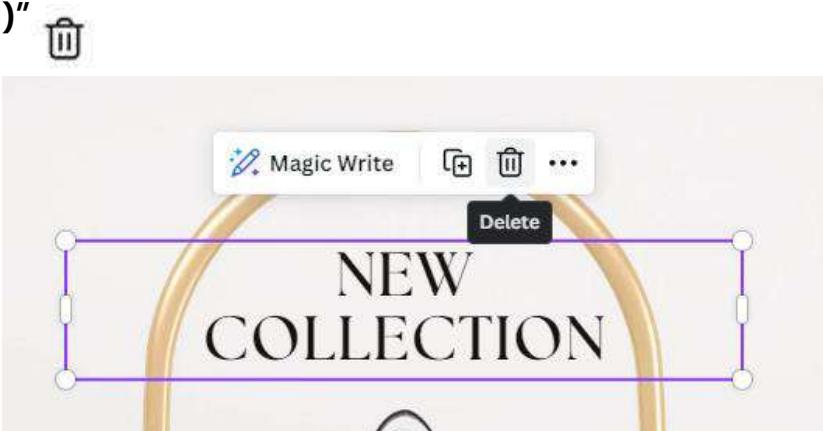
การจัดการข้อความ

เมื่อคลิกที่ข้อความใน Template และคำสั่งด้านบนจะเปลี่ยนเป็นเครื่องมือการจัดการ ข้อความ เช่น ซื้อฟ้อนต์, ขนาดฟ้อนต์, ลักษณะตัวอักษร, การจัดข้อความ ฯลฯ



การลบกล่องข้อความ

การลบกล่องข้อความ ให้คลิกเลือกที่ข้อความนั้น แล้วกดปุ่ม “ลบ (Delete)”



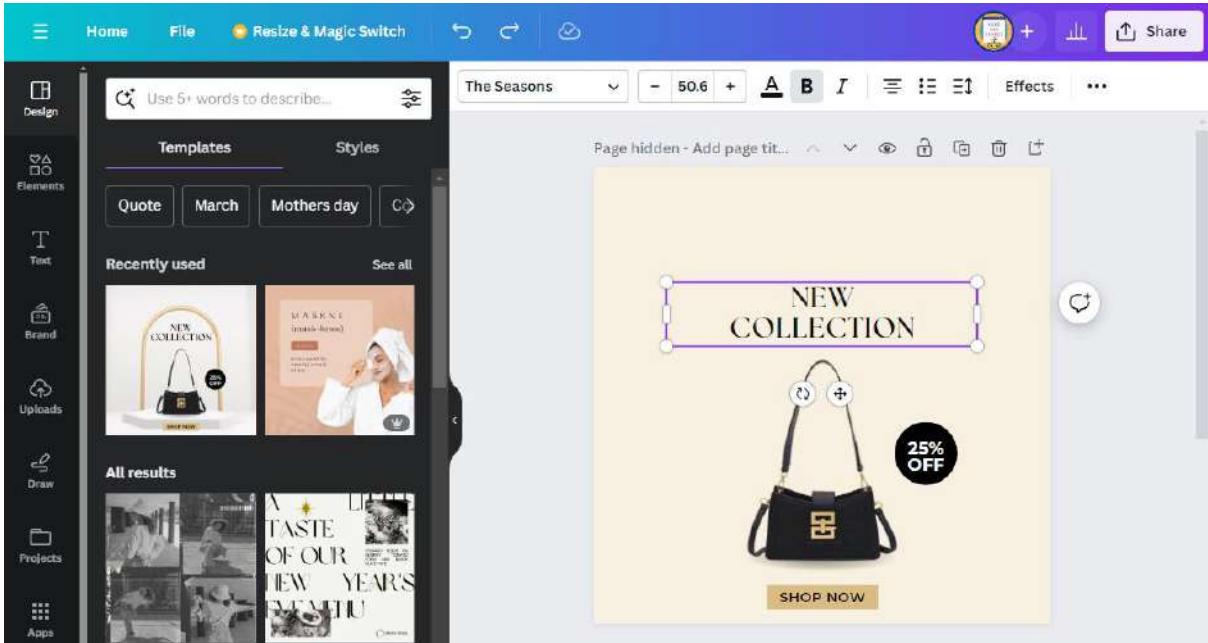
กำช้ำข้อความ



การกำช้ำข้อความ ให้คลิกขวาที่ข้อความ เลือกที่ข้อความนั้น แล้วเลือกคำสั่ง “กำช้ำ (Duplicate)”

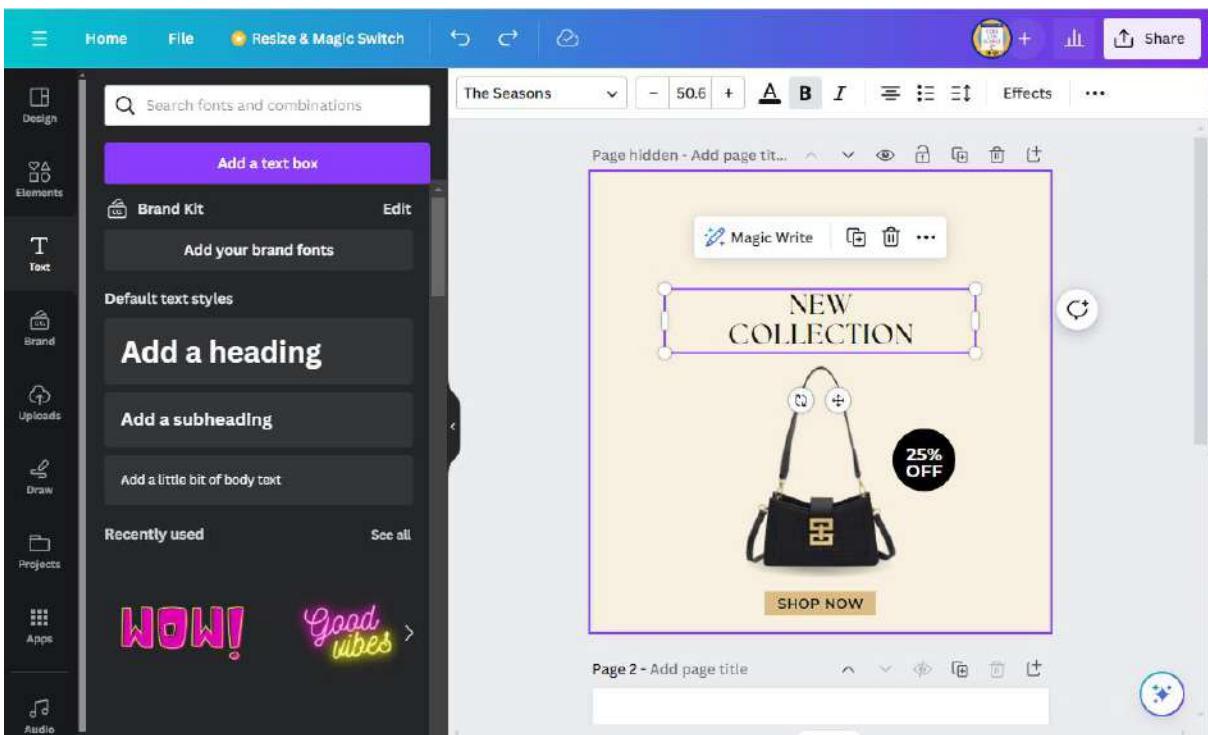
พิมพ์ และแก้ไขข้อความ

คลิกที่กล่องข้อความ จากนั้นพิมพ์ข้อความ หรือ Copy ข้อความ มาวางก็ได้



เพิ่มกล่องข้อความ

คลิกที่เมนู กี๊แล็บด้านซ้าย และคลิกเลือกรูปแบบข้อความ ที่ต้องการ จะปรากฏรูปแบบข้อความที่ชึ้นงาน พิมพ์ข้อความที่ต้องการ

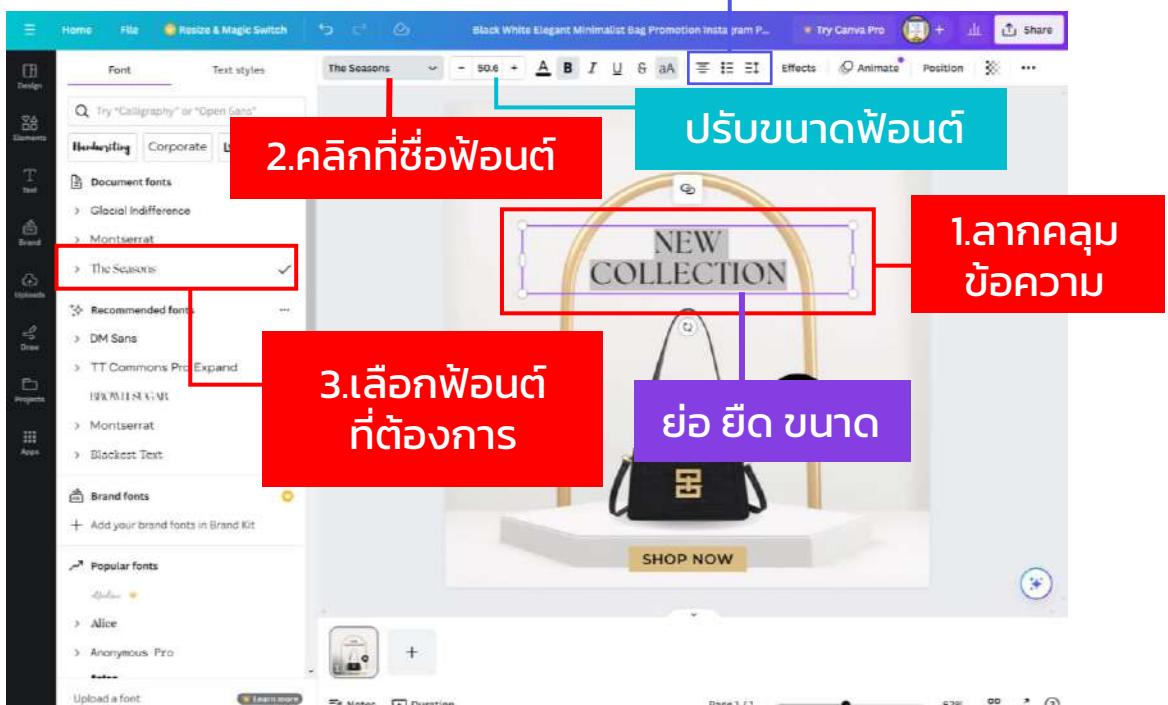


เปลี่ยนฟ้อนต์ ปรับขนาดฟ้อนต์

การเปลี่ยนฟ้อนต์ของข้อความ สามารถทำได้ดังนี้

1. ให้ลากคลุมข้อความ
2. คลิกที่ชื่อฟ้อนต์ที่แบบเมมู ด้านบน แบบข้อความด้านข้าง จะแสดงชื่อฟ้อนต์ต่าง ๆ และภาพตัวอย่างของฟ้อนต์ที่สามารถใช้งานได้
3. เลือกฟ้อนต์ที่ต้องการ

ปรับแนว ระยะห่าง



การปรับขนาดฟ้อนต์

ไปที่เมนู - 30 + เพื่อกำหนด ขนาดของฟ้อนต์

การย่อ ยืดขนาดของกล่องความ

ย่อ ยืด ขนาดของกล่องข้อความเพื่อปรับขนาดฟ้อนต์

ปรับแนว ระยะห่างระหว่างตัวอักษร และระยะห่างระหว่างบรรทัด

คลิกที่ ≡ เพื่อจัดแนวของกล่องข้อความ

คลิกที่ ☰ เพื่อปรับระยะห่างระหว่างบรรทัด, ระยะห่างระหว่างตัวอักษร

คลิกที่ ⋮ ปรับข้อความเป็นแบบรายการ

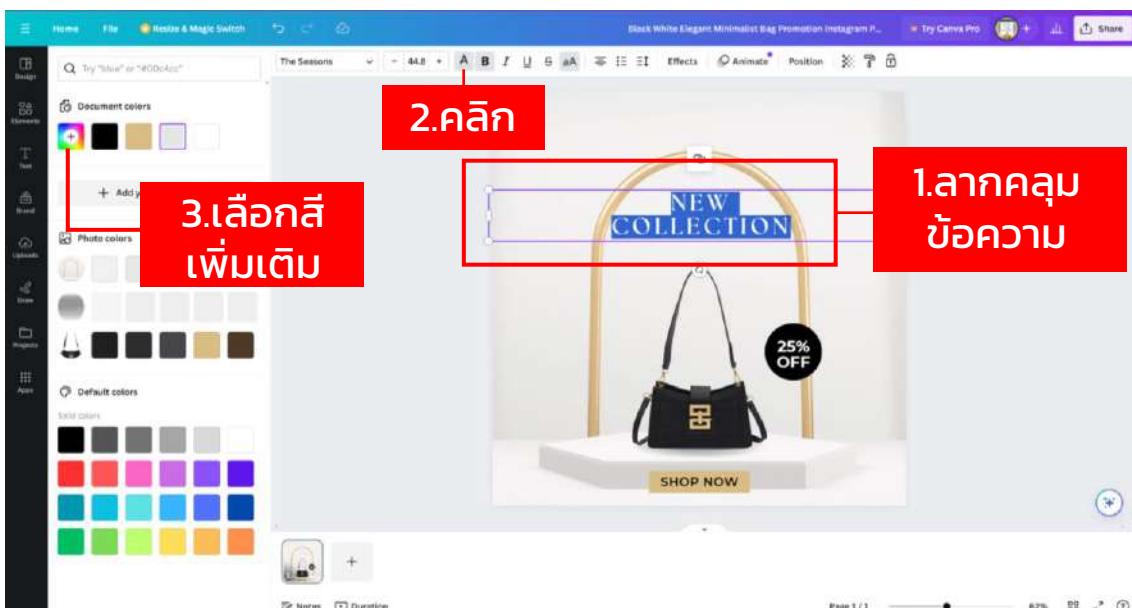
การเลือกสีตัวอักษร

การเลือกสีข้องตัวอักษร สามารถทำได้ดังนี้

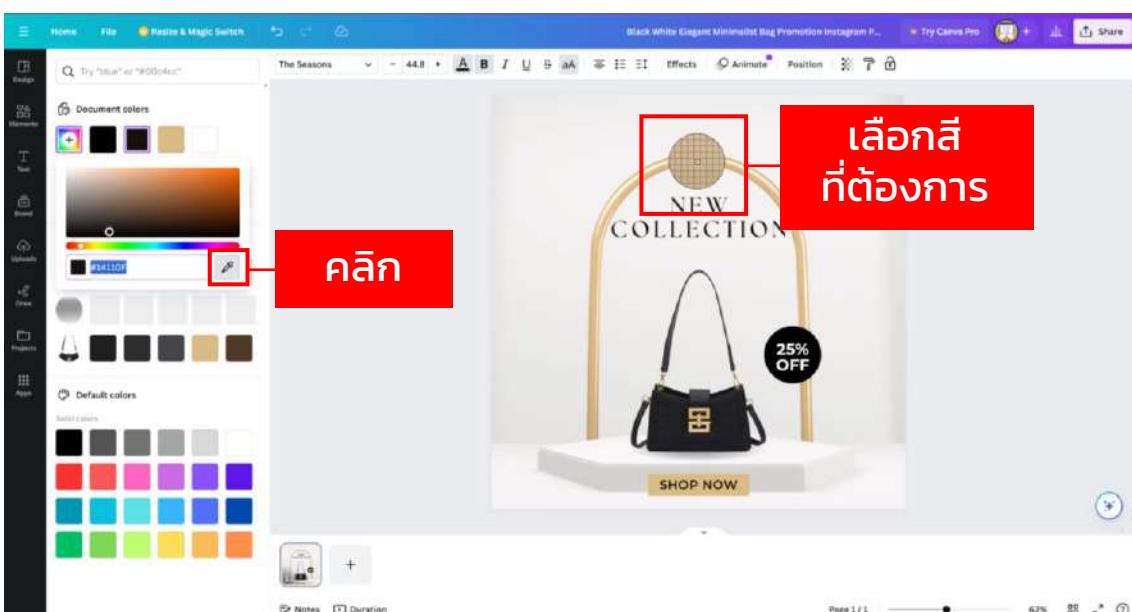
1. ลากคลุมข้อความ

2. คลิกที่ 

3. เลือกสีจากตัวอย่างสีที่แบบด้านซ้าย หรือ คลิกที่ 



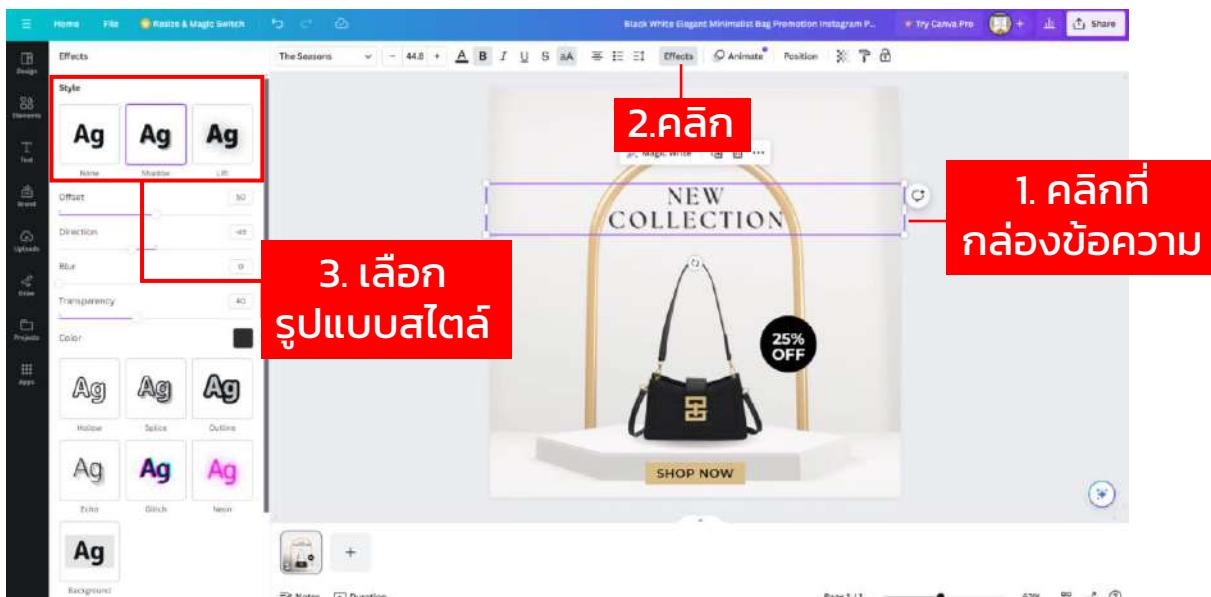
4. หรือ คลิกที่  แล้วไปคลิกเลือกสีที่ต้องการบนงานออกแบบ



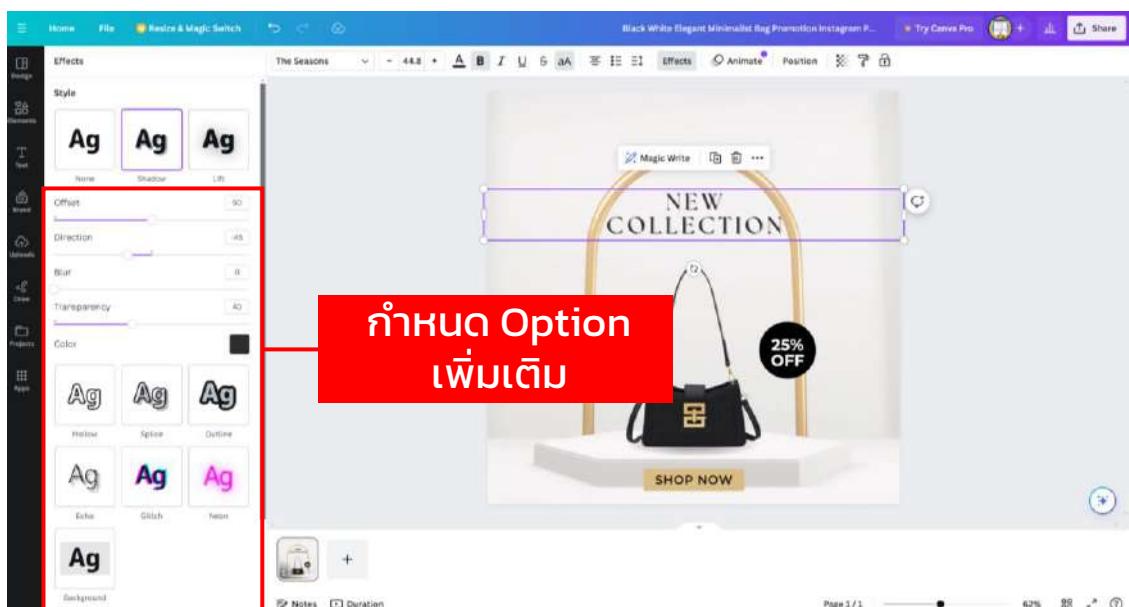
การใส่ Effect ให้กับข้อความ

เมื่อพิมพ์ข้อความแล้ว สามารถเพิ่ม Effect ให้กับข้อความได้โดยมีขั้นตอน ดังนี้

1. คลิกที่กล่องข้อความ
2. เลือก “Effect”
3. หน้าต่าง Style ของ Effect จะแสดงที่แยกด้านซ้าย จากนั้นเลือกรูปแบบสไตล์



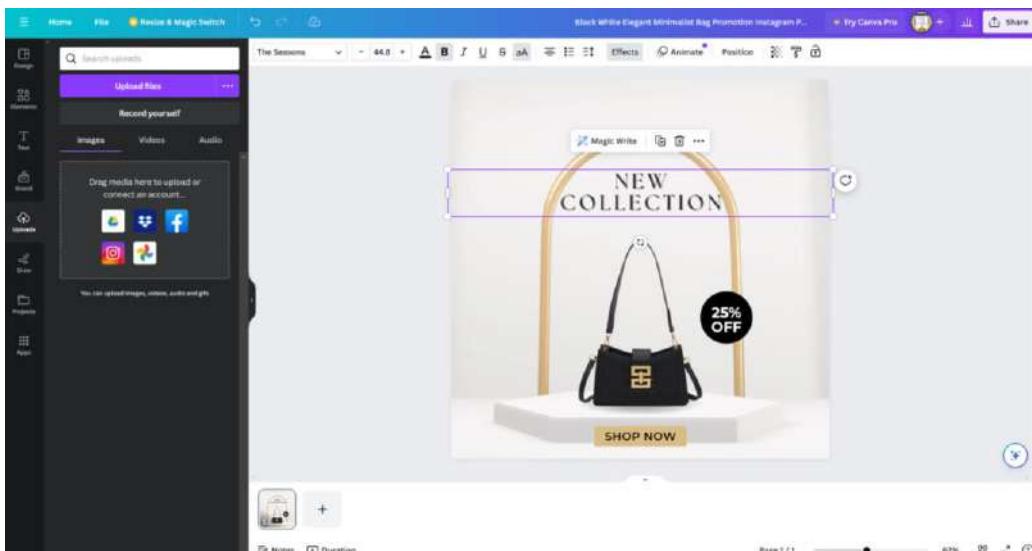
เมื่อเลือกสไตล์ แล้วก็สามารถกำหนด Option เพิ่มเติม ของ Style นั้นได้ เช่น กำหนดสี กิจกรรม ความเบลอ ตัวอักษรแบบโค้ง เป็นต้น



วิธีอัปโหลดไฟล์จากเครื่องคอมพิวเตอร์

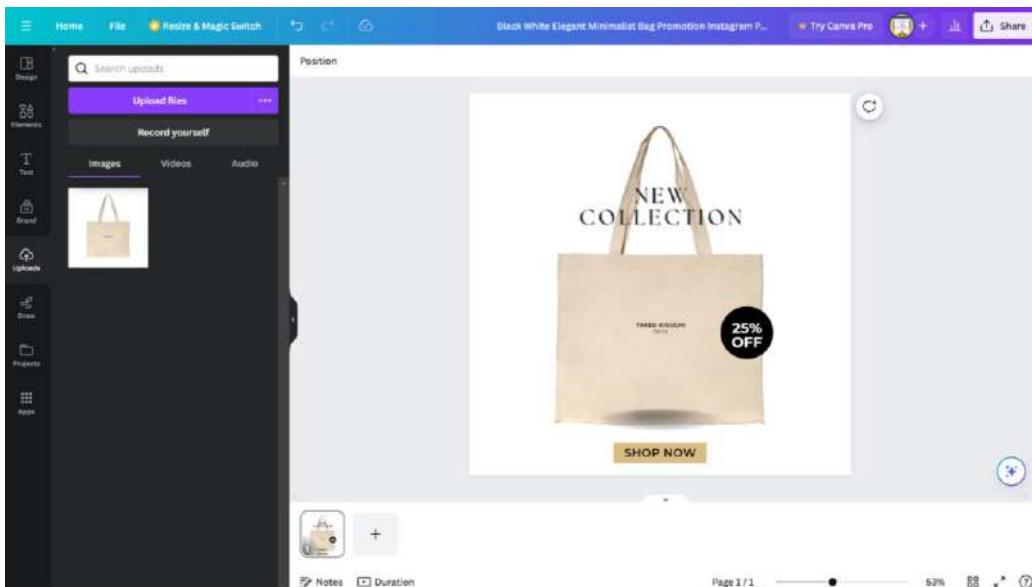
วิธีอัปโหลดไฟล์จากเครื่องคอมพิวเตอร์ ทำได้ดังนี้

1. คลิกปุ่ม “Upload” ที่แถบเครื่องมือด้านซ้าย
2. คลิกปุ่ม “Upload Files”
3. คลิกเลือกไฟล์จากเครื่องคอมพิวเตอร์ แล้วกดปุ่ม Open



4. หลังจากอัปโหลดแล้วรูปจะมาอยู่ที่หน้าต่างด้านซ้าย

5. คลิกที่รูป คลิกเมาส์ซ้ายค้างแล้วลากรูปไปวางที่ชิ้นงานแล้วปรับขนาดให้เหมาะสม

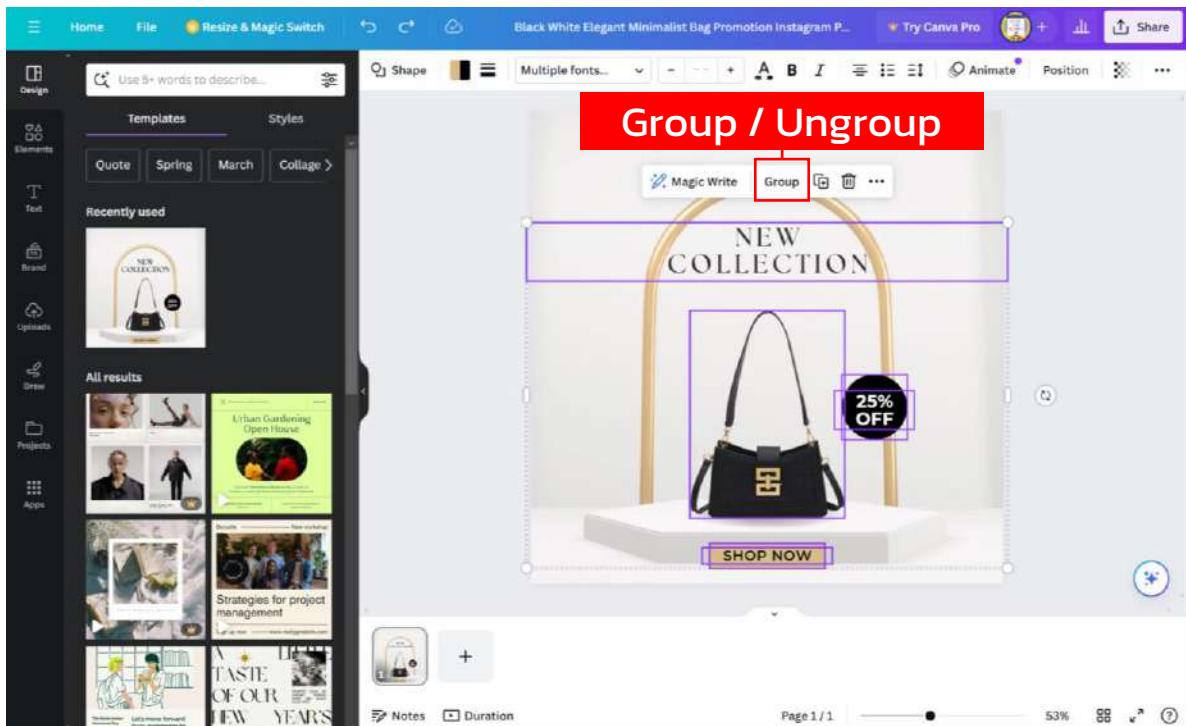


ถ้าต้องการ Upload ไฟล์วิดีโอ และไฟล์เสียง ก็ใช้วิธีเดียวกัน

1. คลิกปุ่ม “Upload” ที่แถบเครื่องมือด้านซ้าย
2. คลิกปุ่ม “Upload Files”
3. คลิกเลือกไฟล์จากเครื่องคอมพิวเตอร์ แล้วกดปุ่ม Open หลังจากอัปโหลดแล้ว คลิกปุ่ม “Open” จะมาอยู่ที่หน้าต่างด้านซ้าย

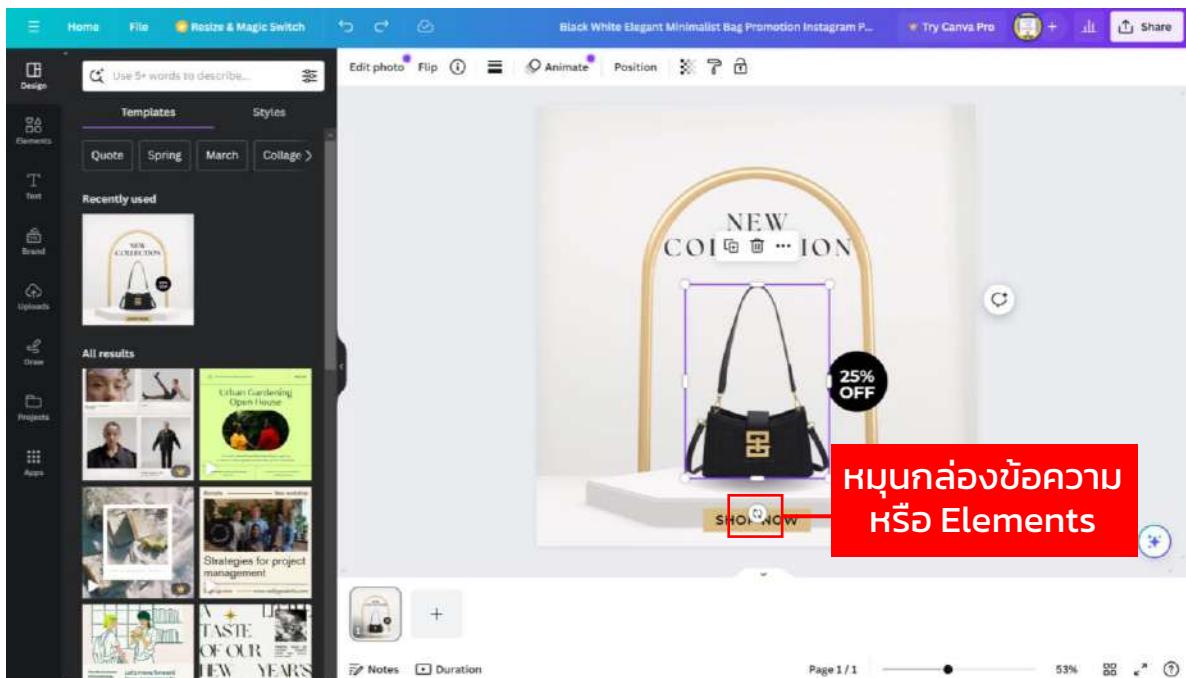
จัดกลุ่ม ยกเลิกการจัดกลุ่ม (Group / Ungroup)

การจัดกลุ่ม ยกเลิกการจัดกลุ่ม (Group / Ungroup) ในโปรแกรม Canva สามารถทำได้โดยการเลือก กล่องข้อความ หรือ Elements และ เลือก การจัดกลุ่ม (Group) หรือ ยกเลิกการจัดกลุ่ม (Ungroup)



การหมุน กล่องข้อความ หรือ Elements

คลิกเมาส์ซ้ายที่คำสั่ง ② เพื่อหมุนกล่องข้อความ หรือ Elements

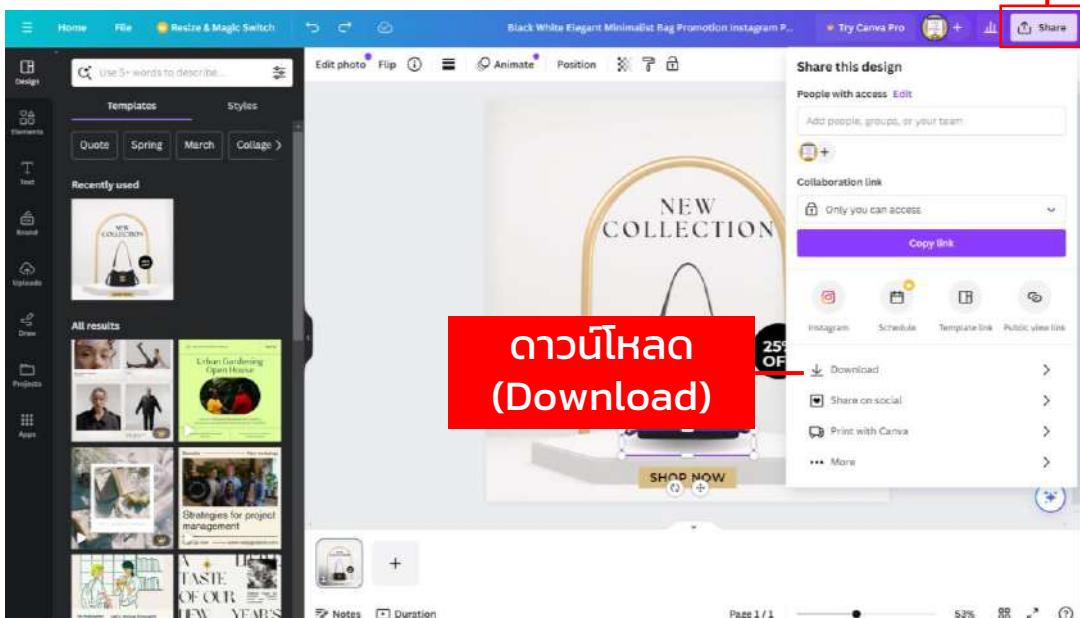


การนำไฟล์ไปใช้งาน

โปรแกรม Canva สามารถบันทึกไฟล์ได้หลายรูปแบบ ทั้ง PNG, JPG, PDF, Video หรือ GIF โดยหลังจากออกแบบชิ้นงานเสร็จแล้ว นำมาบันทึกเพื่อนำไฟล์ไปใช้งาน ดังนี้

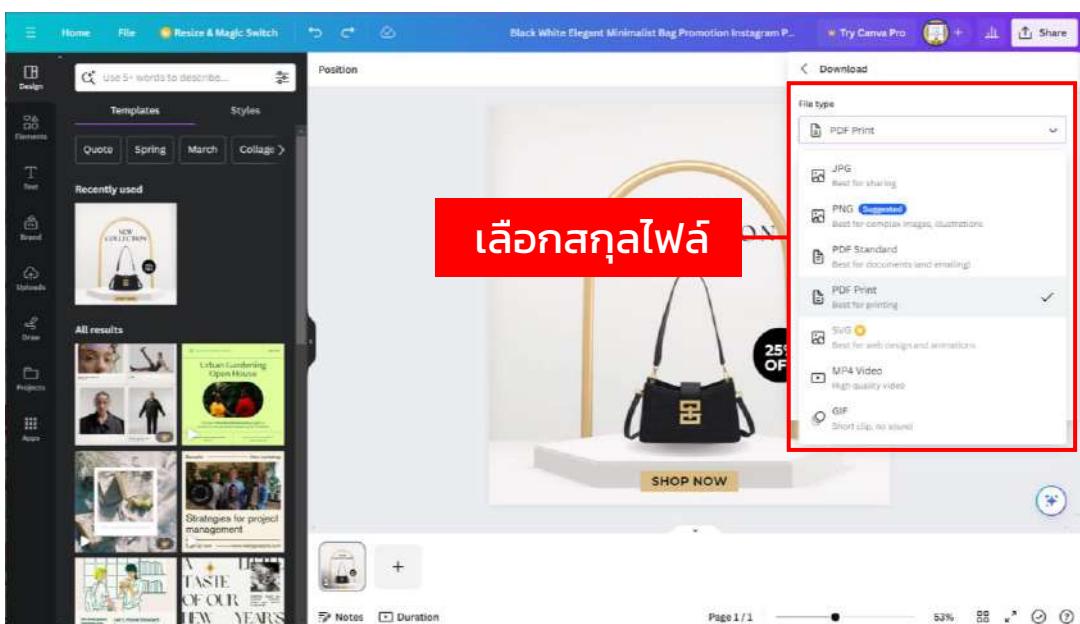
1. กดปุ่มแชร์ (Share)
2. เลือกดาวน์โหลด (Download)

แชร์ (Share)

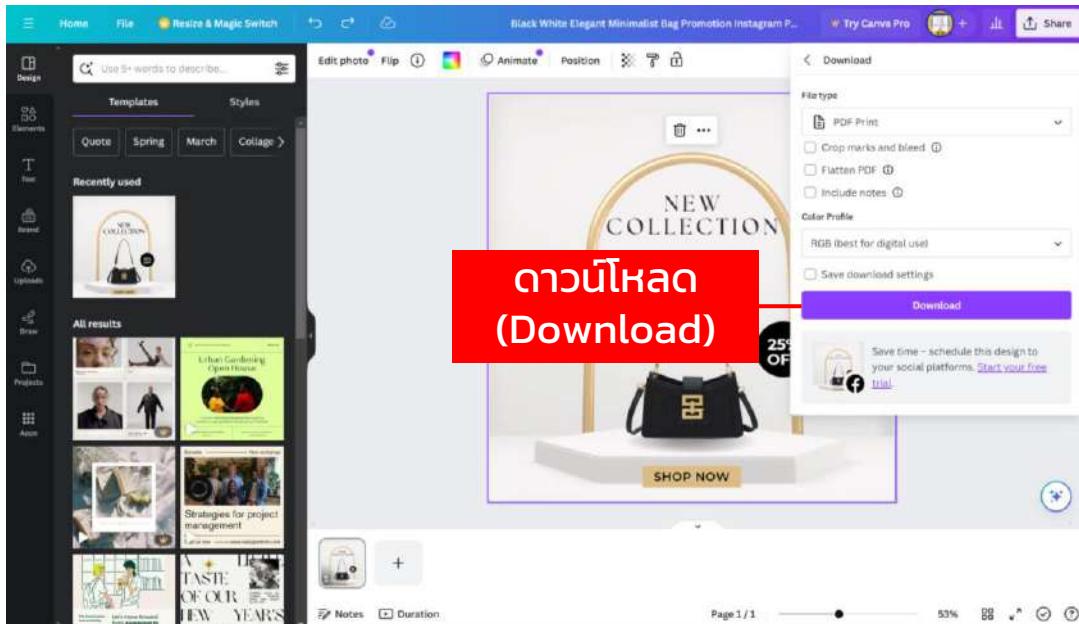


3. เลือกสกุลไฟล์

เลือกสกุลไฟล์



4. กดดาวน์โหลด (Download) ไฟล์จะเข้าไปอยู่ใน Folder Download ที่เครื่องคอมพิวเตอร์



ในกรณีที่ใช้ Canva ในเวอร์ชันฟรี การบันทึกไฟล์ นามสกุล PNG, JPG จะถูกจำกัดขนาดและความละเอียด (คุณภาพไฟล์) ดังนั้นสามารถเลือกบันทึกไฟล์ให้เป็นแบบ PDF Print (PDF สำหรับพิมพ์) ซึ่งภาพจะมีความคมชัดสูง



NOTE

NOTE



คู่มือการใช้งาน *Canva* 2024

KIDS CAN CODE