

# Využite strojového učenia v softvérovom inžinierstve\*

Adam Partl

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
xpartla@stuba.sk

24. Október 2021

## Abstrakt

V mojom článku sa plánujem zamerať na spôsob využívania strojového učenia v softvérovom inžinierstve. V článku môžem popísať akým spôsobom bolo strojové učenie doposiaľ úspešne aplikované v rôznych disciplínach softvérového inžinierstva, ako napríklad pri analyzovaní dát, generovaní programov, detekcii chýb, rozpoznávaní vzorov alebo ako bolo využité na testovanie softvéru, vypočítavanie softvérových požiadaviek a konfiguráciu softvéru. Ďalej sa môžem zaoberať otázkami ako, prečo je strojové učenie v softvérovom inžinierstve prospešné, v akých rozličných sférach sa dá použiť alebo ako dokáže ovplyvniť bežného človeka.

## 1 Úvod

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uveďte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti ???. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach ?? a ??. Záverečné poznámky prináša časť 6.

## 2 Význam strojového učenia v softvérovom inžinierstve

Z obr. ?? je všetko jasné.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak pred príkazom označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku).

---

\*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2021/22, vedenie: Meno priezvisko

### 3 Aplikácia SU v softvérovom inžinierstve

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť ??), a potom na ešte nejaké (časť ??).<sup>1</sup>

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?,?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

#### 3.1 Tvorenie softvéru

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

#### 3.2 Udržiavanie softvéru

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

#### 3.3 Testovanie softvéru

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

#### 3.4 Konfigurácia softvéru

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

#### 3.5 Analyzovanie dát

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

### 4 Uplatnenie v reálnom svete

### 5 Vplyv na používateľa

### 6 Záver

sadffsdfsdfs sdfsdffssdfss sdf

---

<sup>1</sup>Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.