분류번호 : 2001020207_14v2

능력단위 명칭 : 개발자 테스트(구버전)

능력단위 정의 : 개발자 테스트란 요구사항대로 응용소프트웨어가 구현되었는지를 검증하기 위해서 테

스트케이스를 작성하고, 통합 테스트를 수행하여 결함을 발견하고 결함을 조치하는

능력이다.

능력단위요소	수 행 준 거
2001020207_14v2.1 개발자 테스트케이스 설계하 기	1.1 개발하고자 하는 응용소프트웨어의 특성을 반영한 테스트 방식, 대상과 범위를 결정하여 테스트케이스를 작성 할 수 있다. 1.2 개발하고자 하는 응용소프트웨어의 특성을 반영한 테스트 방식, 대상과 범위가 적용된 시나리오를 정의할 수 있다. 1.3 개발자 테스트 수행에 필요한 테스트 데이터, 테스트 시작 및 종료 조건 등을 준비 할 수 있다.
	[지 식] ○ 해당 산업 분야에 대한 지식 ○ 업무 특성에 대한 이해 ○ 소프트웨어 아키텍처에 대한 이해 ○ 국제 표준 제품 품질특성에 대한 사항 ○ 테스트 지식 체계(ISTQB Syllabus, CSTE CBOK)에 대한 지식 ○ 테스트 레벨(단위/통합/시스템/인수)별 테스트 접근 방법 ○ 결함 관리에 대한 지식
	【기 술】 ○ 컴파일러 사용법 ○ IDE 도구 활용 능력 ○ 프로그램 디버깅 기법 ○ 프로그램 코드 검토 기법 ○ 형상관리 도구 활용 기법 ○ 테스트 자동화 도구 활용기법 ○ APM(Application Performance Management) 기술
	 【태 도】 ○ 고객 및 제품 요구사항에 대하여 적극적으로 분석하는 태도 ○ 제품의 품질 및 고객 우선주의 태도 ○ 기술 및 제품 동향에 관한 각종 정보 수집에 대한 적극성 ○ 제품에 대한 책임감 및 불량에 대한 재발 방지를 위해 노력하는 태도 ○ 적극적이고 세밀히 분석하는 자세

능력단위요소	수 행 준 거
	2.1 개발자 통합테스트 계획에 따라 통합 모듈 및 인터페이스가 요구사항을 충족하는지에 대한 테스트를 수행할 수 있다. 2.2 개발자 통합테스트 수행 결과 발견된 결함에 대한 추이 분석을 통하여 잔존 결함을 추정할 수 있다. 2.3 개발자 통합테스트 결과에 대한 분석을 통해 테스트의 충분성 여부를 검증하고, 발견된 결함에 대한 개선 조치사항을 작성할 수 있다.
2001020207_14v2.2	【지 식】 ○ 해당 산업 분야에 대한 지식 ○ 업무 특성에 대한 이해 ○ 소프트웨어 아키텍처에 대한 이해 ○ 국제 표준 제품 품질특성에 대한 사항 ○ 테스트 지식 체계(ISTQB Syllabus, CSTE CBOK)에 대한 지식 ○ 테스트 레벨(단위/통합/시스템/인수)별 테스트 접근 방법 ○ 결함 관리에 대한 지식
개발자 통합 테스트하기	[기 술] ○ 컴파일러 사용법 ○ IDE 도구 활용 능력 ○ 프로그램 디버깅 기법 ○ 프로그램 코드 검토 기법 ○ 형상관리 도구 활용 기법 ○ 테스트 자동화 도구 활용기법 ○ APM(Application Performance Management) 기술
	 【태 도】 ○ 고객 및 제품 요구사항에 대하여 적극적으로 분석하는 태도 ○ 제품의 품질 및 고객 우선주의 태도 ○ 기술 및 제품 동향에 관한 각종 정보 수집에 대한 적극성 ○ 제품에 대한 책임감 및 불량에 대한 재발 방지를 위해 노력하는 태도 ○ 적극적이고 세밀히 분석하는 자세
2001020207_14v2.3 개발자 결함 조치하기	3.1 개발자 테스트 수행 결과에서 발견된 결함을 식별하고 조치에 대한 우선순위를 결정하고 적용할 수 있다. 3.2 결함이 발생한 소스를 분석하여 추가적인 코딩으로 결함을 제거하고, 결함조치 시 기존에 구현된 로직과의 연관성을 고려하여 부작용를 최소화 할 수 있다. 3.3 개발자 통합 테스트 결과 결함 조치로 변경되는 소스의 버전을 관리하고 결함 조치 결과에 대한 이력을 관리할 수 있다.
	【지 식】 ○ 해당 산업 분야에 대한 지식 ○ 업무 특성에 대한 이해 ○ 소프트웨어 아키텍처에 대한 이해 ○ 국제 표준 제품 품질특성에 대한 사항 ○ 테스트 지식 체계(ISTQB Syllabus, CSTE CBOK)에 대한 지식

능력단위요소	수 행 준 거
	○ 테스트 레벨(단위/통합/시스템/인수)별 테스트 접근 방법 ○ 결함 관리에 대한 지식
	【기 술】 ○ 컴파일러 사용법 ○ IDE 도구 활용 능력 ○ 프로그램 디버깅 기법 ○ 프로그램 코드 검토 기법 ○ 형상관리 도구 활용 기법 ○ 테스트 자동화 도구 활용기법 ○ APM(Application Performance Management) 기술
	 【태 도】 ○ 고객 및 제품 요구사항에 대하여 적극적으로 분석하는 태도 ○ 제품의 품질 및 고객 우선주의 태도 ○ 기술 및 제품 동향에 관한 각종 정보 수집에 대한 적극성 ○ 제품에 대한 책임감 및 불량에 대한 재발 방지를 위해 노력하는 태도 ○ 적극적이고 세밀히 분석하는 자세

● 적용범위 및 작업상황

고려사항

- - _
- •
- •
- •

자료 및 관련 서류

- •
- •

장비 및 도구

- •
- •

재료

- •
- •

● 평가지침

평가방법

- 평가자는 이 능력단위의 수행준거에 제시되어 있는 내용을 평가하기 위해 이론과 실기를 나누어 평가하거나 종합적인 결과물의 평가 등 다양한 평가 방법을 사용할 수 있다.
- 피 평가자의 과정평가 및 결과평가 방법

평 가 방 법	평 가 유 형	
평 가 방 법 	과정평가	결과평가
A. 포트폴리오		
B. 문제해결 시나리오		
C. 서술형시험		$\sqrt{}$
D. 논술형시험		
E. 사례연구		
F. 평가자 질문	$\sqrt{}$	
G. 평가자 체크리스트	$\sqrt{}$	
H. 피평가자 체크리스트		
I. 일지/저널		$\sqrt{}$
J. 역할연기		
K. 구두발표	\checkmark	
L. 작업장평가	$\sqrt{}$	
M. 기타		

평가시 고려사항

- 수행준거에 제시되어 있는 내용을 성공적으로 수행할 수 있는지를 평가해야 한다.
- 평가자는 다음 사항을 평가해야 한다.

● 직업기초능력

순 번	직 업 기 초 능 력		
	주 요 영 역	하 위 영 역	
1			
2			

◉ 개발 이력

구 분		내	<u> </u>
직무명칭			
<u>년</u>	류번호		
개발연도	현재		
	최초(1차)		
버전번호			
개 발 자	현재		
	최초(1차)		
향후 보완 연도(예정)			