

肖鹏呈

腾讯公司 广东深圳

TEL:15816897772

Email:735557350@qq.com

Blog:xiaopengcheng.top



基本信息

出生年月 1989.02

性别 男

籍贯 湖南省武冈市

学历 硕士研究生

英语水平 六级

工作年限 2.5年

教育背景

2008.9-2012.6 中南大学, 信息安全, 学士.

2012.9-2015.6 中南大学, 计算机技术, 硕士.

专业技能

- o 熟悉虚幻引擎和Unity3D
- o 熟悉计算机图形学, 熟悉OpenGL
- o 熟悉C++, 八年C++开发经验
- o 熟悉数据结构和算法
- o 熟悉Windows程序开发, 熟悉MFC

工作经历

2015.9-至今 腾讯公司天美J3工作室逆战项目组客户端组 游戏客户端开发.

项目

2017.10- 绝地求生-全军出击手游.

2018.3 开发技术: UE4、C++

- 游戏大厅的基础框架搭建 (消息路由系统、单例集合、MVX模式)
 - 游戏消息系统的实现, 方便模块隔离和跨模块通信
 - 实现着游戏实例的单例集合, 统一管理游戏运行数据等
 - 实现大厅MVX框架, 通过消息系统跨层通信, 单例集合存储数据等
- 局外匹配组队系统、建房系统、聊天系统等

2016.10- 逆战页游.

2017.10 开发技术: Unity3D、C#

- 逆战页游的武器开发
 - 基于Unity3d的武器框架搭建 (武器状态机、武器组件等)
 - 武器功能开发和维护
- 局外仓库系统、聊天系统等

2015.9- 逆战端游.

2016.9 开发技术: 虚幻三、C++、AS2

- 逆战配置文件热更新
 - 通过大厅的TCP链接下发更新配置信息
 - 修改内存中的对象配置映射信息, 同时刷新配置文件
 - 修改配置影响的游戏对象
- 逆战塔防模式的开发和维护
 - 新塔防地图的陷阱、怪物开发等
 - 塔防模式的维护和整理
- 逆战端游的武器开发和维护
 - 武器框架的熟悉和优化
 - 武器功能开发和维护
- 逆战端游的宝箱系统、聊天系统、抽奖系统等