



Don't speak portuguese?

[Click here for US version](#)



Ultimas versões?

[Eu atualizo meu currículo com bastante frequência, caso queira baixar a última versão, clique aqui.](#)



Está tendo dificuldades?

[Clique aqui que vou te ensinar o passo a passo!](#)

CONTATO



Parauapebas - PA, Rua
Tocantins, 72, Liberdade 1



mikeias.d.s.o@gmail.com



www.github.com/xpcosmos
Portfólio



www.linkedin.com/in/mikeias-d-s-o/

HABILIDADES

- Excel (avançado)
- Python
- Inglês
- Análise de dados
- Criação de Dashboard
- Power Point
- PowerBI
- Estatística
- Criatividade
- Automação de processos
- Resolução de conflitos
- Trabalho em equipe
- Habilidades de comunicação

PRÊMIOS



9º lugar em concurso de poesia organizado pela academia de letras de Parauapebas em parceria com a OAB de Parauapebas

MIKEIAS OLIVEIRA



PERFIL PESSOAL

Apaixonado por tecnologia e um entusiasta por ciência de dados em constante processo de auto desenvolvimento. Focado na construção de um ambiente de trabalho cada vez mais saudável, inclusivo e comunicativo dentro das organizações. Proativo e obcecado por transmitir conhecimento com grandes habilidade de comunicação



EXPERIÊNCIA DE TRABALHO



Tutor particular de ciência de dados e programação

Mikeias Oliveira | Janeiro, 2021 - Atual

- Orientador de carreira para iniciação em Data Science e programação

Estagiário de análise de dados

Universidade Federal Rural da Amazônia | Janeiro, 2021 - Atual

- Análise de dados quantitativos utilizando Python
- Criação de cartas de controle
- Modelagem de dados
- Criação de modelos de classificação

Atual



Professor voluntário

Imprans | Dezembro, 2021 - Dezembro, 2021

- Elaboração de aulas para oficinas de ciência de dados.
- Criação de artes gráficas para maior interesse dos alunos pelo assunto.

Auxiliar Técnico de planejamento III

Milplan Engenharia | Março, 2021 - Outubro, 2021.

- Fui responsável pelo registro diário de obras em que relatava as atividades ocorridas em obra para o cliente.
- Fui responsável pelo preenchimento do histograma da obra (gráficos de distribuição de funções).
- Fui responsável pelo boletim de medição mensal de equipamentos e serviços através de análise de contratos.
- Desenvolvi sistemas de automação de rotinas administrativas utilizando VBA.

Estagiário de auxiliar de escritório

SEBRAE | Março, 2020 - Março, 2021.

- Realizei atendimento ao cliente para orientação sobre processos jurídicos envolvendo Microempresas Individuais (MEI).
- Geri o Sistema de atendimento de relacionamento do SEBRAE.
- Realizei atendimento ao cliente através do site do SIMPLES nacional no qual efetuei processos de abertura, fechamento e alteração de dados jurídicos de empresas

REPOSITÓRIOS



Calculadora de probabilidade

<https://github.com/xpcosmos/calculadora-de-probabilidades>

Um dos principais ramos da estatística é o cálculo da probabilidade. Para leigos o que se torna difícil é interpretar o problema e assimilar os elementos na equação, por tanto, esse projeto tem a proposta de facilitar o cálculo de probabilidades através do desenvolvimento de um pequeno programa que calculará a probabilidade de eventos binomiais.



Impactrans

<https://github.com/xpcosmos/impactrans>

Esse é o repositório referente a oficina de ciência de dados! Aqui estão os materiais que serão utilizados na primeira e na segunda parte da oficina.



Regressão Linear - Técnicas avançadas

<https://github.com/xpcosmos/regressao-linear-tecnicas-avancadas>

Nesse projeto iremos fazer uma análise de dados e implementar um modelo preditivo utilizando uma distribuição de dados que não segue uma distribuição normal.



Regressão Linear - Técnicas simples

<https://github.com/xpcosmos/regressao-linear-simples>

O objetivo desse projeto é demonstrar entendimento de técnicas de regressão linear utilizando Sklearn/Skit-learn.



Jogo de adivinhação

<https://github.com/xpcosmos/simulador-de-dados>

A proposta desse projeto é realizar um jogo de adivinhação simples utilizando python. O usuário deve digitar um número de 1 até 6, o computador irá aleatoriamente gerar um número e se o número digitado pelo usuário for o mesmo que o do computador, ele ganha, caso contrário ele perde.



Análise descritiva de dados

<https://github.com/xpcosmos/performance-alunos>

Essa análise teve o objetivo de demonstrar a capacidade de utilização de ferramentas estatísticas para análise de dados.



Jogo de par ou ímpar

<https://github.com/xpcosmos/jogo-impar-ou-par>

A proposta desse projeto é realizar um jogo de par ou ímpar simples utilizando Python. O usuário deve digitar um número qualquer, o computador irá aleatoriamente gerar um número e se a soma do número for a opção que ele escolheu (par ou ímpar), ele ganha, senão ele perde. O jogo deve ser infinito, sendo apenas encerrado caso o usuário determinar.

OUTRAS FERRAMENTAS



Canva



HISTÓRICO ACADÊMICO

Universidade Federal Rural da Amazônia

Bacharelado em Engenharia de produção | Jan. de 2019 - Dez de 2024

- Estudo gestão de processos industriais.
- Estudo gestão organizacional.
- Estudo a aplicação de conhecimentos matemáticos, físicos e estatísticos em uma cadeia de produção.
- Participante de projeto de extensão orientado pelo Prof. Dr. Rafael especialista em qualidade.



FORMAÇÕES COMPLEMENTARES

ALURA

Python para Data Science

- Entendimento de conceitos iniciais sobre ciência de dados
- Introdução a biblioteca **Numpy**.
- Introdução a biblioteca **Pandas**.
- Tratamento e análise dados utilizando **Pandas**.
- Introdução a biblioteca **Seaborn**.
- Introdução a biblioteca **NLTK** e processamento de linguagem natural
- Introdução a biblioteca **BeautifulSoup** e técnicas de **Web Scraping**.

ALURA

Python para Data Science

- Aprofundamento em tratamento e análise dados utilizando a biblioteca **Pandas**.
- Introdução a frequências e medidas estatísticas
- Introdução a probabilidade e amostragem estatística
- Introdução a modelo de **regressão linear** utilizando a biblioteca **SKLearn**.
- Introdução e aprofundamento sobre **Data Visualization** e conceitos de **Storytelling**.
- Introdução a testes estatísticos utilizando a biblioteca **StatsModels**.
- Introdução a análise experimental

ALURA

Em andamento

- Criação de modelos de Machine Learning
- Criação de modelo de classificação utilizando Sklearn