

Xarxes

Previ pràctica 1: *Aplicació client/servidor per a la implementació d'una eina per a la configuració d'un switch Gigabit Ethernet*

NOMS: _____

GRUP: _____

Heu d'entregar aquest informe al principi de la sessió 1 de pràctiques de la setmana. L'informe té sis preguntes.

1. Indiqueu el pseudocodi¹ que us caldrà per crear el *socket* de l'aplicació client per poder utilitzar-lo per enviar i rebre dades.
2. Indiqueu el pseudocodi que us caldrà per crear al *socket* de l'aplicació servidora per poder utilitzar-lo per enviar i rebre dades.
3. Supposeu que l'aplicació client ha d'enviar el missatge `HELLO` al servidor i esperar la seva resposta. Des del client, amb quina *system call* establireu la connexió? Amb quins valors omplireu l'estructura `sockaddr_in` d'aquesta *system call*?
4. Quina o quines *system calls* us caldran en l'aplicació servidora per, un cop ja creat el *socket*, poder rebre peticions des d'un client?
5. Supposeu que heu creat el *socket* per enviar peticions en el client, `sock_cli`, i el *socket* per rebre peticions en el servidor, `sock_srv`. En l'aplicació servidora, quin *socket* utilitzareu

¹Codi aproximat, que no cal que compili.

per enviar el missatge `HELLO_RP` al client?

6. Supposeu que des de l'aplicació client l'administrador vol connectar l'equip amb adreça `MAC 64:31:50:47:50:89` al port 1 del *switch* el qual està lliure. Indiqueu, camp a camp, com serà el missatge que enviareu al servidor i el missatge de resposta que rebreu.