

페어로 배우는 Five Lines of Code

2023.08.30 수 xper study seminar

김성식, 박계홍

목차

- 페어 팀 만들기
- Github Codespace 환경 설정
- 페어로 리팩토링 진행 방법
- 실습1 - 규칙 1 : 다섯 줄 제한
- 실습2 - 규칙 2 : 호출 또는 전달, 한 가지만 할 것
- 실습3 - 규칙 1 : 다섯 줄 제한
- 실습4 - 규칙 3 : if 문은 함수의 시작에만 배치
- 실습5 - 규칙 4 : if 문에서 else를 사용하지 말 것

페어 팀 만들기 (5분)

- 2명으로 하나의 팀을 만듭니다. (노트북 1대 필수!)
- 서로에게 자기 이름과 소개를 하세요.
- 팀명을 함께 만드세요.
- 팀의 목표를 만드세요.
- A4 에 팀에 대해서 간단히 쓰세요.(팀명, 팀원, 팀목표)
- 팀 액션을 만드세요.
- 도움이 필요하면 언제든지 손을 들고 도움을 요청하세요.
- 팀 액션을 보여주세요.

노트북 환경 설정 (5분)

- Github CodeSpace Guide: <https://pubdev.notion.site/github-codespace-guide-2ceaa2eba76149878ce52763513f2991>
- 리팩토링 소스: <https://github.com/xperstudy/five-lines>

페어로 리팩토링 진행 방법

- 드라이버와 네비게이터를 정하세요.
 - 드라이버: 키보드 앞에 앉아서 타이핑을 합니다.
 - 네비게이터: 드라이버가 무엇을 해야 할지 알려줍니다.
- 진행 시간은 3분 입니다.
- 알람이 울릴 때까지 드라이버와 네비게이터 역할을 하세요.
 - 무엇을 해야할지 모른다면 주위에 도움을 요청하세요.
- 역할 체인지: 알람이 울리면 드라이버 네비게이터를 역할을 바꿉니다.
 - 역할 체인지를 할 때 팀 액션을 합니다.

실습 1 - 규칙 1 : 다섯 줄 제한

- 다섯 줄 제한: 메서드는 {와 }를 제외하고 5줄 이하가 되어야 합니다.
- `function draw()` 에 규칙 1을 적용해 보세요. (p. 32)
- 페어 리팩토링 절차에 따라서 진행합니다.
- 실습이 다 끝나면 알려주세요.
- `draw` 함수는 5줄 이하여야 하고, 게임이 정상 수행되어야 합니다.

실습 2 - 규칙 2 : 호출 또는 전달, 한 가지만 할 것

- 호출 또는 전달, 한 가지만 할 것: 함수 내에서는 객체에 있는 메서드를 호출하거나 객체를 인자로 전달할 수 있지만 둘을 섞어 사용해서는 안됩니다.
- `function draw()` 에 규칙 2를 적용해 보세요. (p. 41)
- 변수 `g`는 매개변수로 전달되기도 하고, 메서드를 호출하기도 합니다.
- 페어 리팩토링 절차에 따라서 진행합니다.
- 실습이 다 끝나면 알려주세요.
- `draw` 함수는 5줄 이하여야 하고, 게임이 정상 수행되어야 합니다.

실습 3 - 규칙 1 : 다섯 줄 제한

- function update 에 규칙 1을 적용해 보세요. (p. 43)
 - update에 handleInputs와 updateMap 을 도입하세요.
- 페어 리팩토링 절차에 따라서 진행합니다.
- 실습이 다 끝나면 알려주세요.
- update 함수는 5줄 이하여야 하고, 게임이 정상 수행되어야 합니다.

실습 4 - 규칙 3 : if 문은 함수의 시작에만 배치

- if 문은 함수의 시작에만 배치 : if 문이 있는 경우 해당 if 문은 함수의 첫 번째 항목이어야 한다.
- updateMap 에 규칙 3을 적용하세요. (p. 48)
 - updateMap에 updateTile 을 도입하세요.
- 페어 리팩토링 절차에 따라서 진행합니다.
- 실습이 다 끝나면 알려주세요.
- updateMap 함수는 5줄 이하여야 하고, 게임이 정상 수행되어야 합니다.

실습 5 - 규칙 4 : if 문에서 else를 사용하지 말 것

- if 문에서 else를 사용하지 말 것 : 프로그램에서 이해하지 못하는 타입(형) 인지를 검사하지 않는 한 if 문에서 else를 사용하지 마십시오.
- handleInput에 규칙 4를 적용하세요. (p. 54)
- 페어 리팩토링 절차에 따라서 진행합니다.
- 실습이 다 끝나면 알려주세요.
- interface Input2, class Right, Left, Up, Down 이 있어야 하고, 게임이 정상 수행되어야 합니다.

목표 달성? 3분

- 리팩토링은 기본 + 재미있는 페어 경험
- 웃었는지
- 회사가서 페어를 해보고 싶다는 마음이 들었는지?
 - 오늘하던지, 내일하던지, 다음주 월요일하던지.