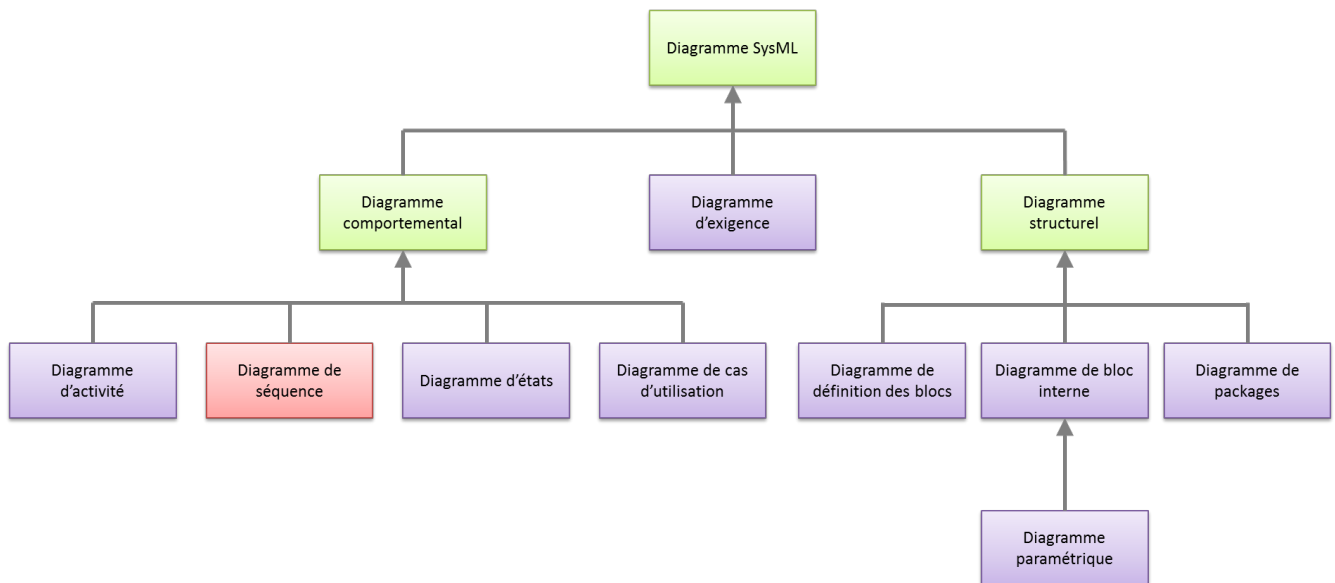


CI 1 : ANALYSE DES SYSTÈMES PLURITECHNIQUES ET MULTIPHYSIQUES – INITIATION À L'INGÉNIERIE SYSTÈME

CHAPITRE 6 – DIAGRAMME DE SÉQUENCE



Savoir

SAVOIRS :

- A-C2.3 : Diagramme de séquence de SysML.
- A-C2-S2 : Identifier les interactions entre les acteurs et le système étudié.

1	Présentation	1
2	Les fragments combinés	2

Ce document est en évolution permanente. Merci de signaler toutes erreurs ou coquilles.

1 Présentation

Définition

Diagramme de séquence – *Sequence Diagram – sd*

Un diagramme de séquence doit être associé à chacun des cas d'utilisation d'un système. Il présente de façon séquentielle les interactions entre le système (ou sous système) et les différents acteurs.

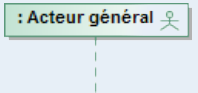
Remarque

Le diagramme de séquence traduit de manière **descriptive** des interactions. Il ne présume en aucun cas des choix technologiques utilisés.

Définition

Ligne(s) de vie

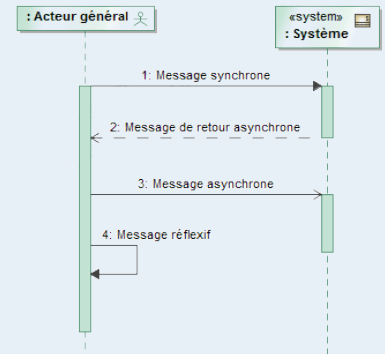
Une ligne de vie est associée à chaque entité participant à la séquence. Elle est représentée graphiquement par une ligne verticale en pointillés.



Messages

Un message est un élément de communication entre deux lignes de vie ou au sein d'une même ligne de vie. Les messages sont unidirectionnels et provoquent, chez le récepteur, l'apparition d'un événement.

- **Message synchrone** : il est envoyé lorsque l'émetteur attend une réponse du récepteur. Il est représenté par une flèche pleine.
- **Message de retour** : c'est le message du récepteur suite à un message synchrone. Il est représenté par une flèche en pointillés.
- **Message asynchrone** : ce type de message n'attend pas de réponse du récepteur. Il est représenté par une flèche évidée.
- **Message réflexif** : représentatif d'un comportement interne à une ligne de vie, il va de l'émetteur vers lui même. La flèche est pleine.



Définition

Remarque

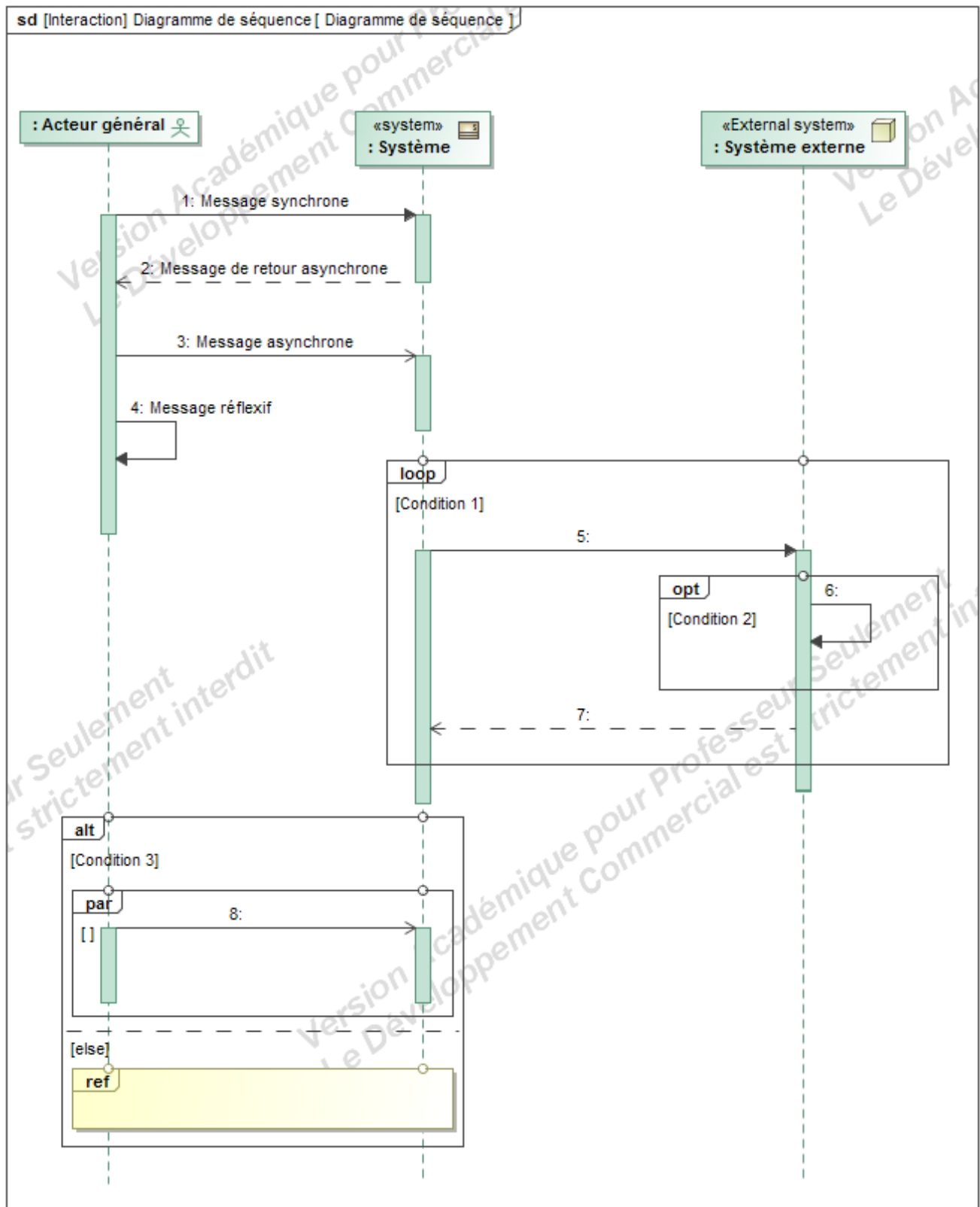
La bande verticale située sous une ligne de vie est appelée **bande d'activation**.

2 Les fragments combinés

Définition

Parmi les fragments combinés on compte les suivants :

- **par** : plusieurs scénarios se déroulent en parallèle ;
- **loop** : le scénario est à répéter en boucle tant qu'une condition est vraie ;
- **opt** : un scénario optionnel est possible selon une condition ;
- **alt** : plusieurs scénarios différents sont envisageables selon des conditions ;
- **ref** : un scénario est référencé. Il est décrit séparément dans un autre diagramme de séquence.



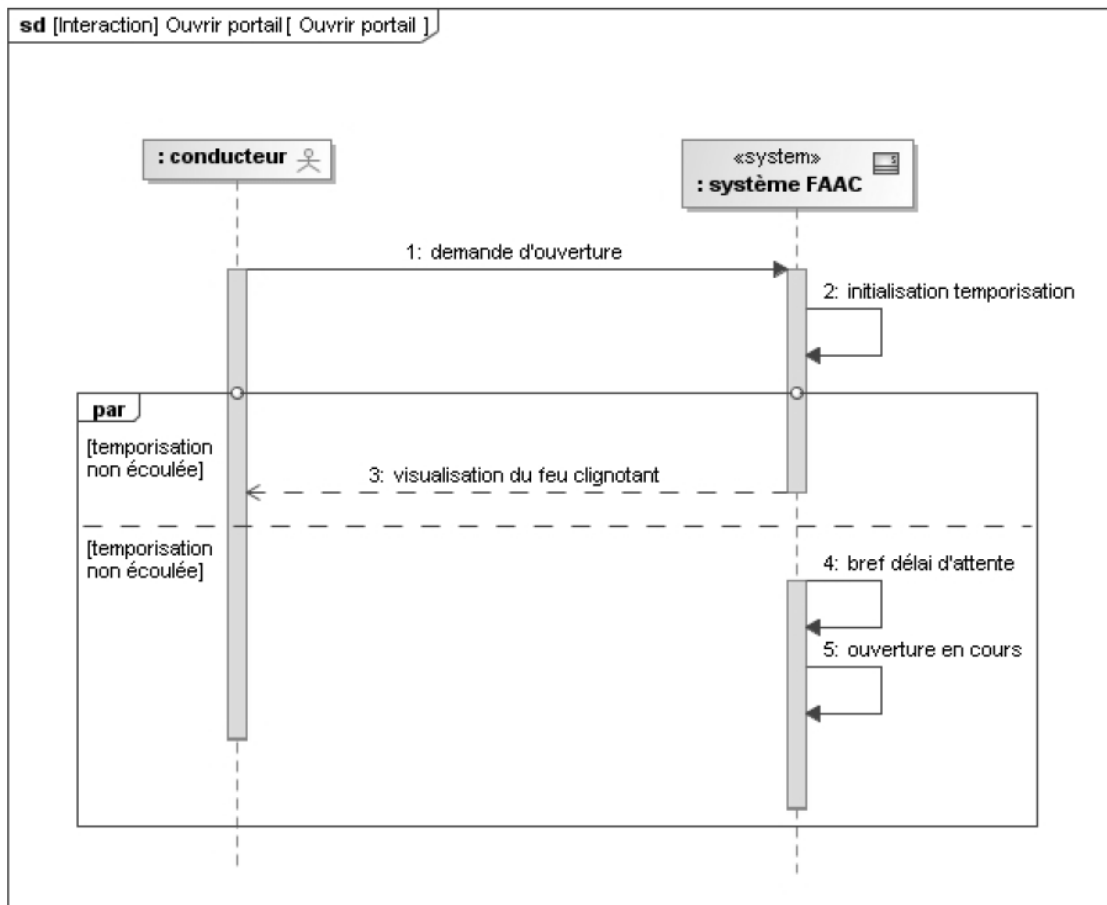


Diagramme de séquence – Ouverture du portail FAAC [1]

Références

- [1] Patrick Beynet et Al. , *Sciences Industrielles de l'Ingénieur, PCSI – MPSI*, Éditions Ellipses.
- [2] Pascal Roques, *SysML par l'exemple*, Éditions Eyrolles.