

CI 5 – COMMUNICATION TECHNIQUE

REPRÉSENTATION DES PIÈCES MÉCANIQUES

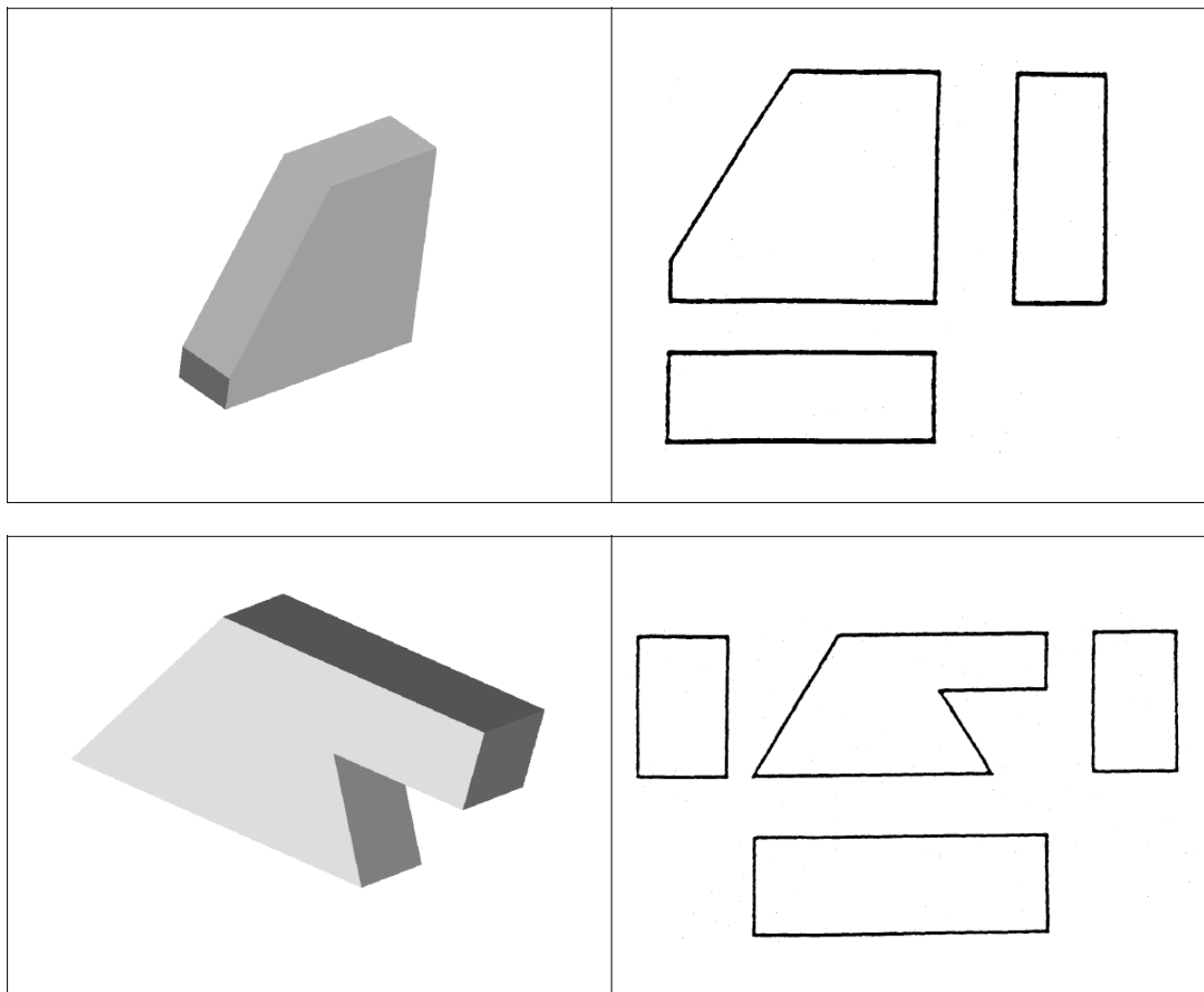
D'après document de Jean-Pierre Pupier

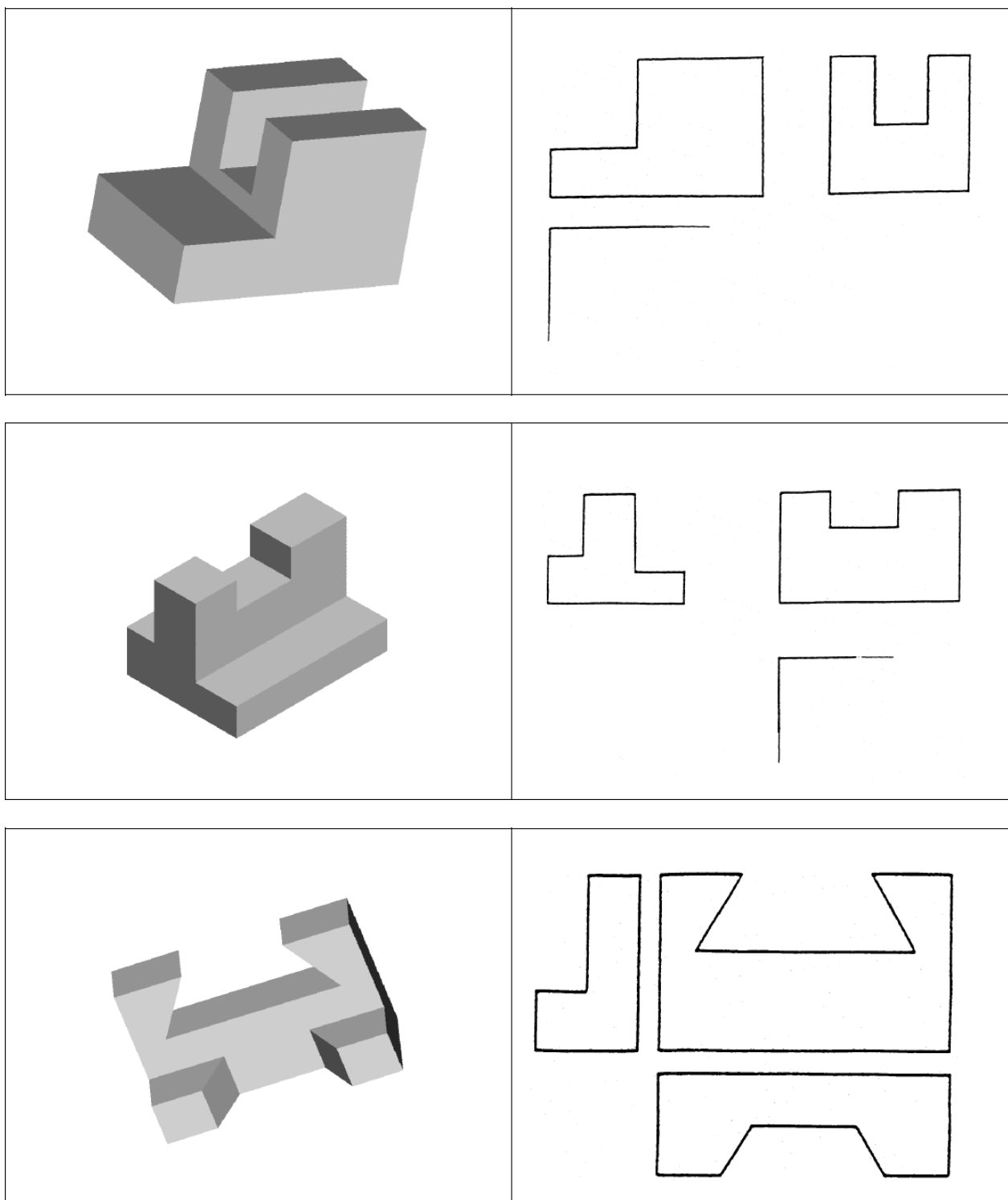
Contexte

- Contexte technique : représentation de pièces géométriques diverses
- Objectif : savoir passer d'une représentation 3D à une représentation 2D en respectant les normes de représentation.

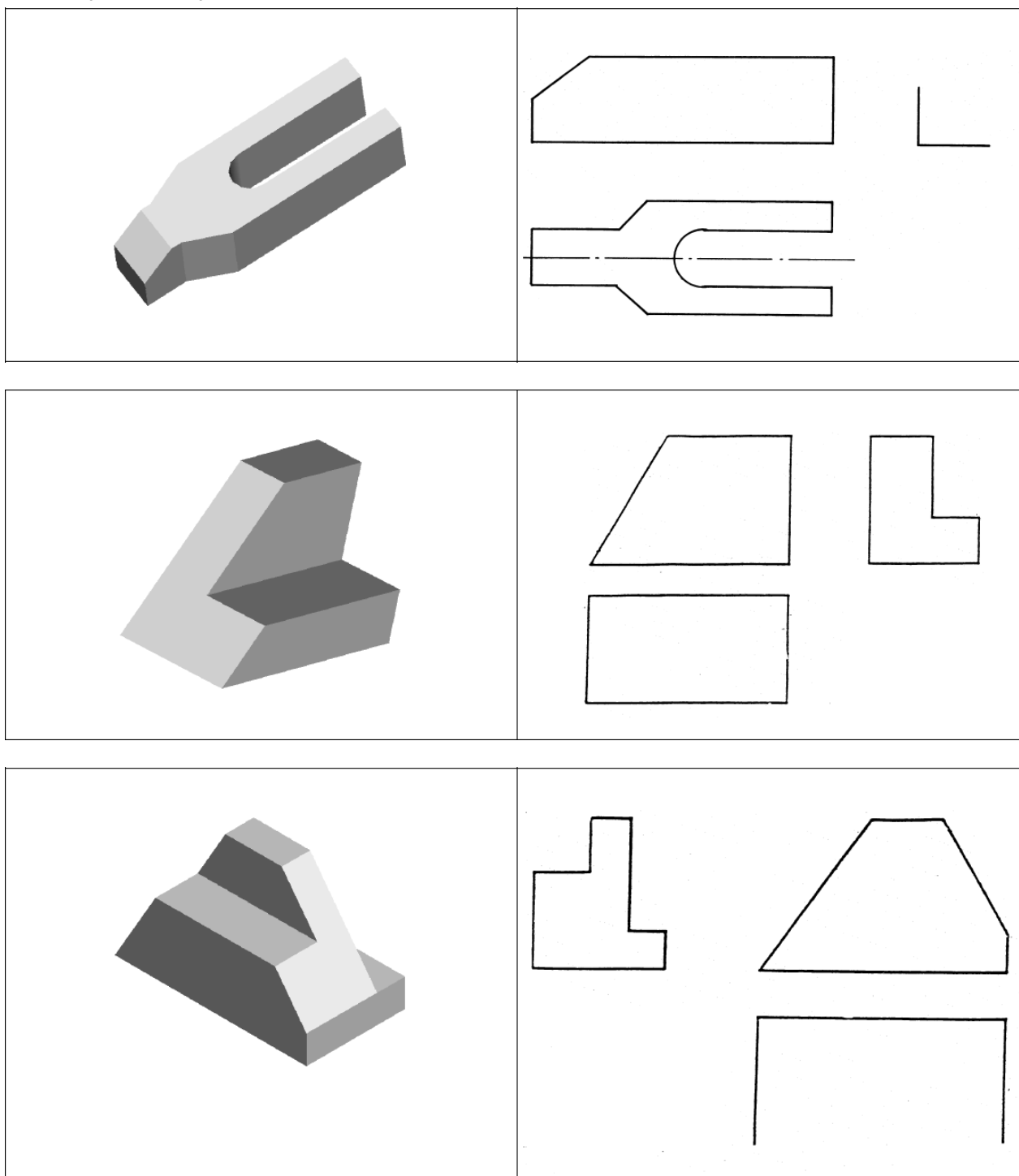
1 Les projections de base

1.1 Pièces simples



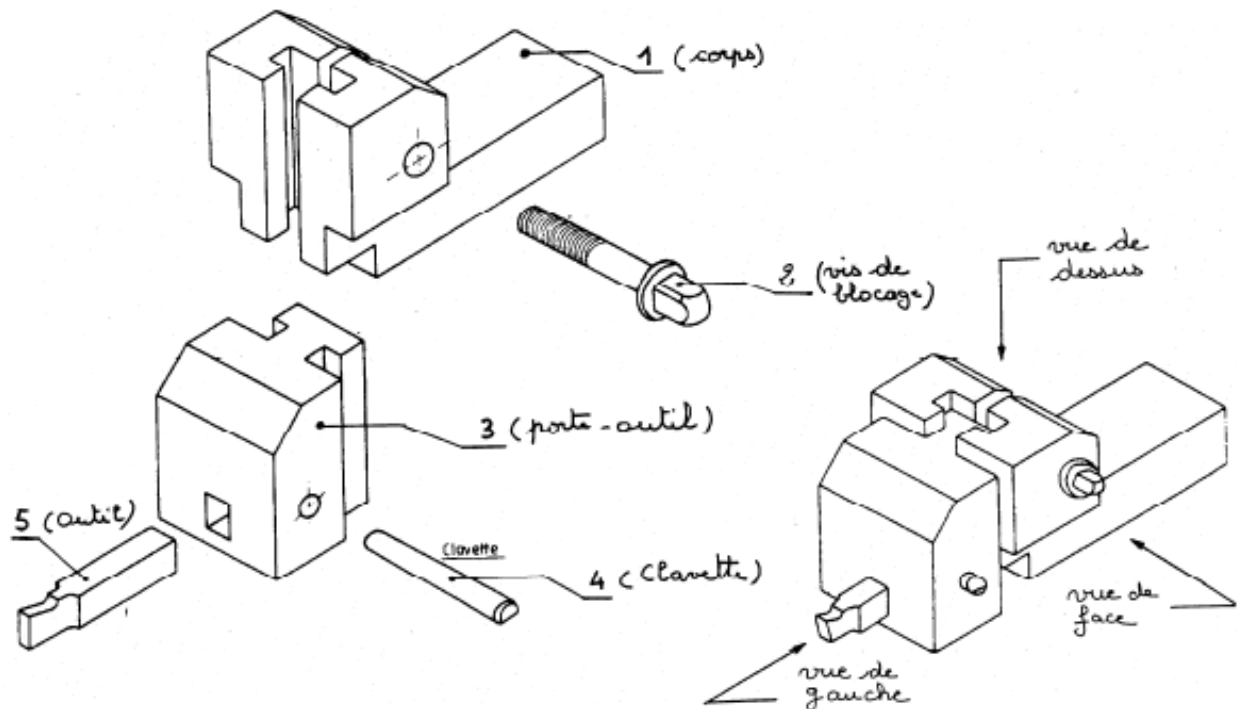


1.2 Pièces plus complexes

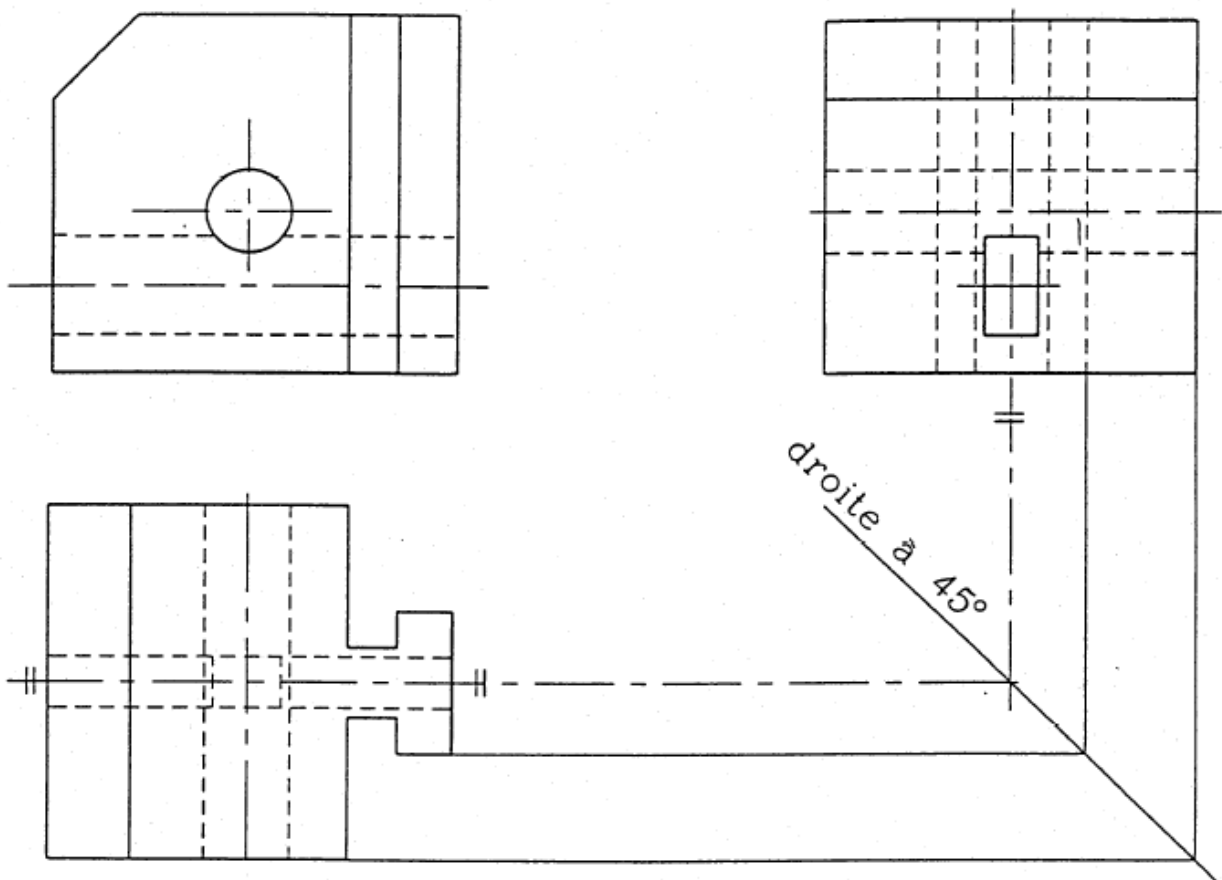


1.3 Vues de face, de dessus, etc...

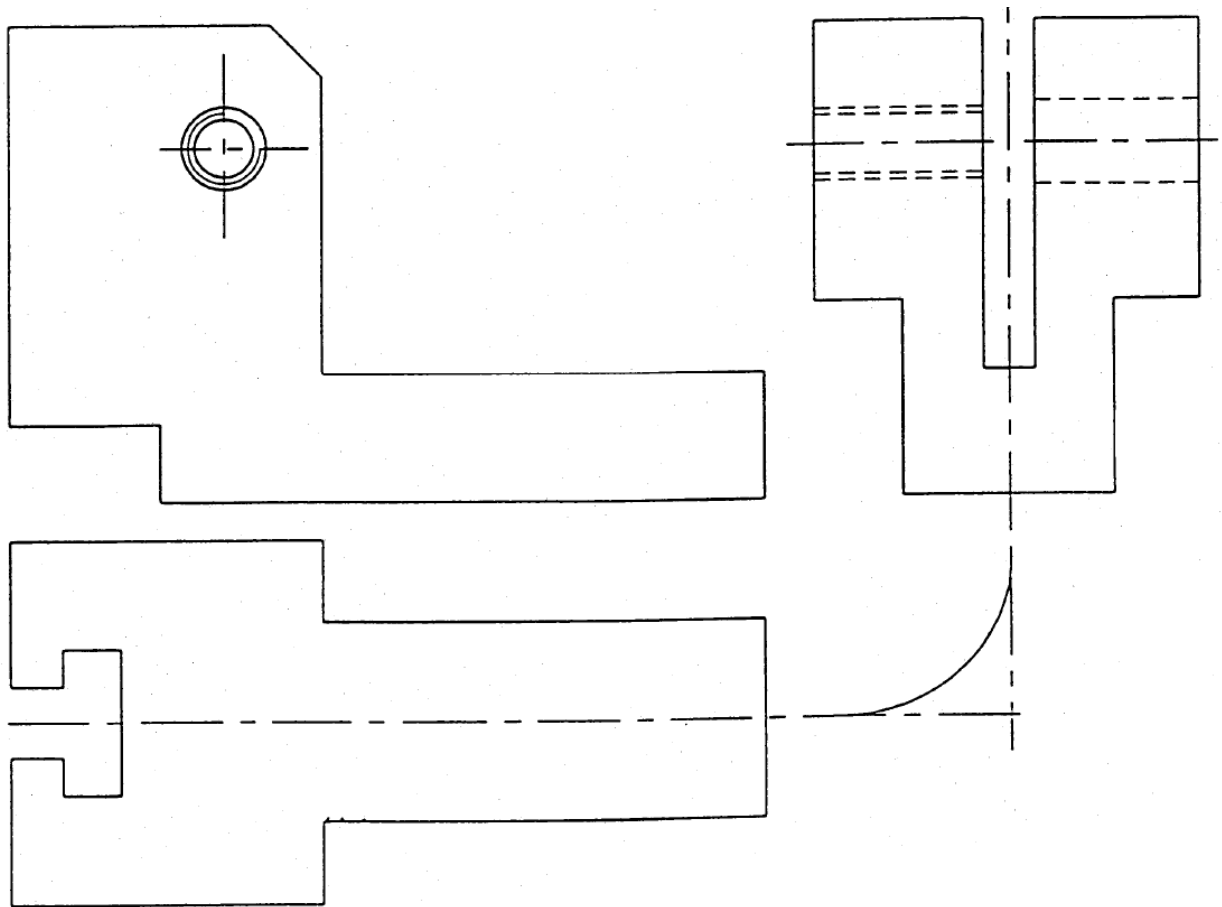
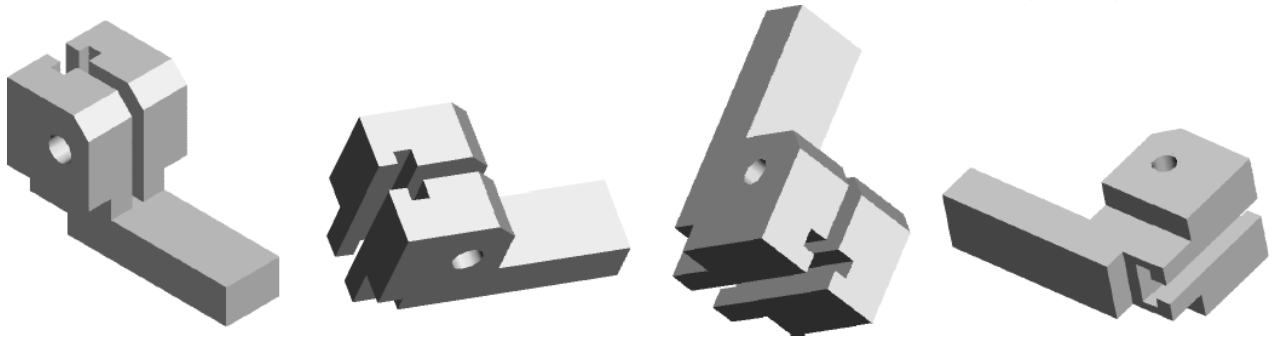
1.3.1 Porte-outil complet en représentation perspective



1.3.2 Dessin de définition complet de la pièce 3 appelée porte-outil



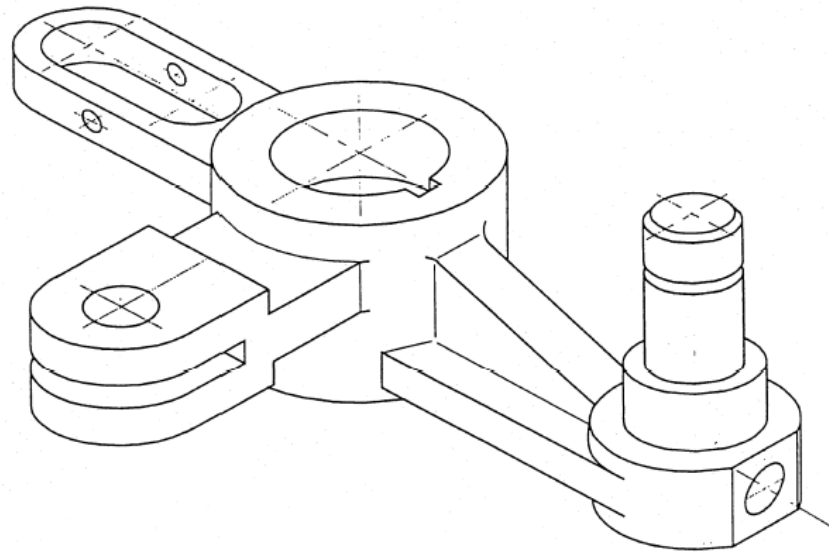
1.3.3 Travail à réaliser : compléter le dessin de définition de la pièce 1 (corps)



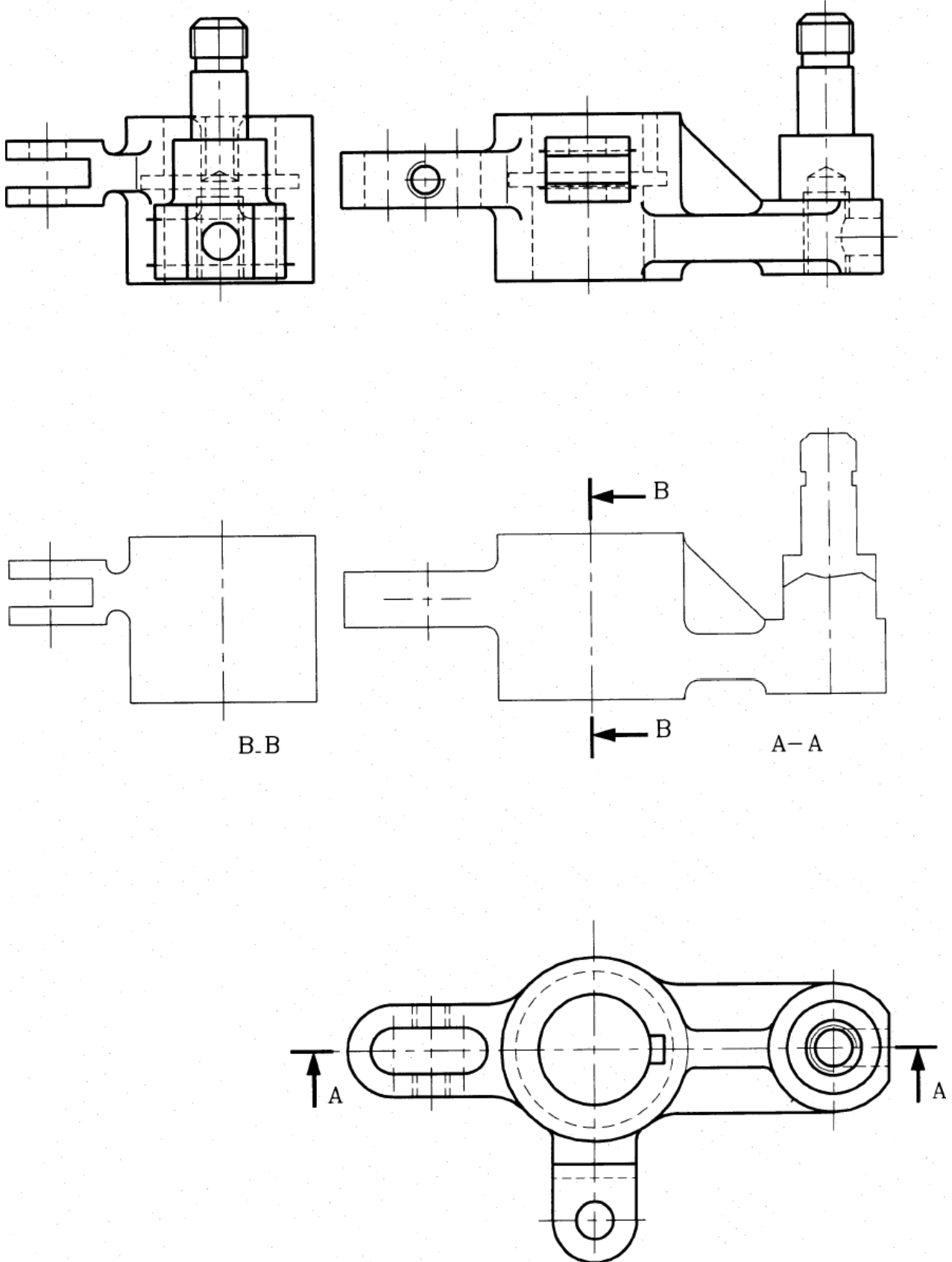
2 Les coupes et les sections

Application - levier

Perspective sommaire

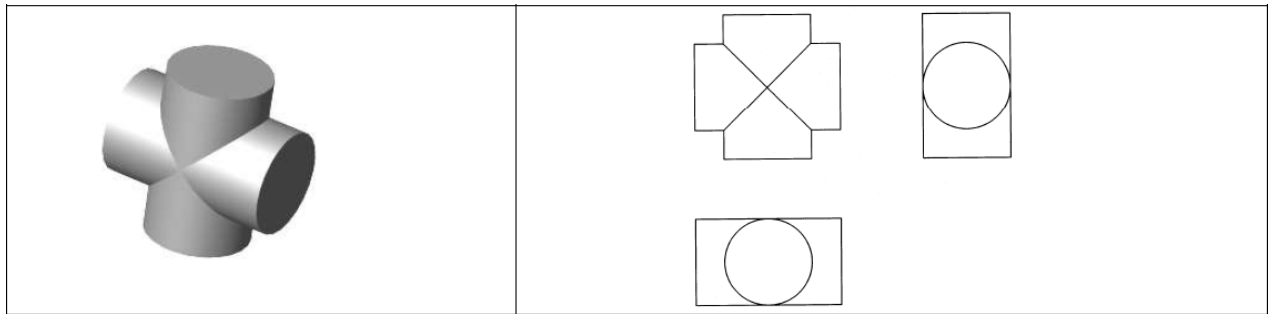


Dessin de définition à compléter

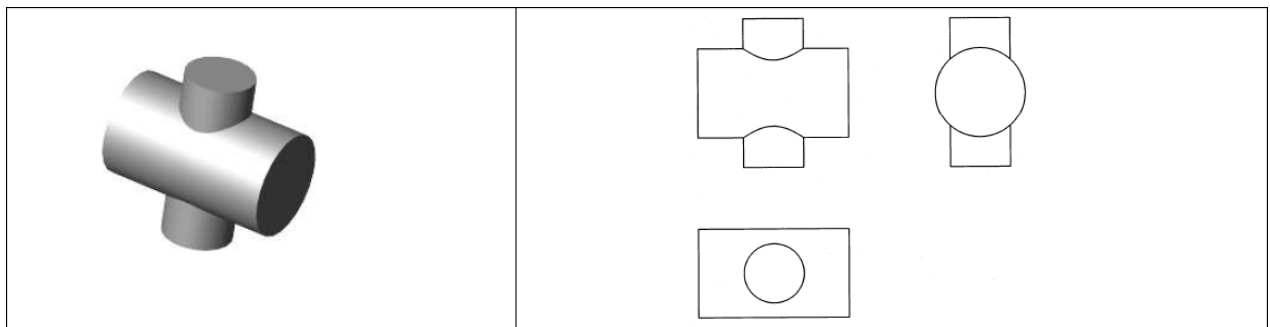


3 Intersection de cylindres

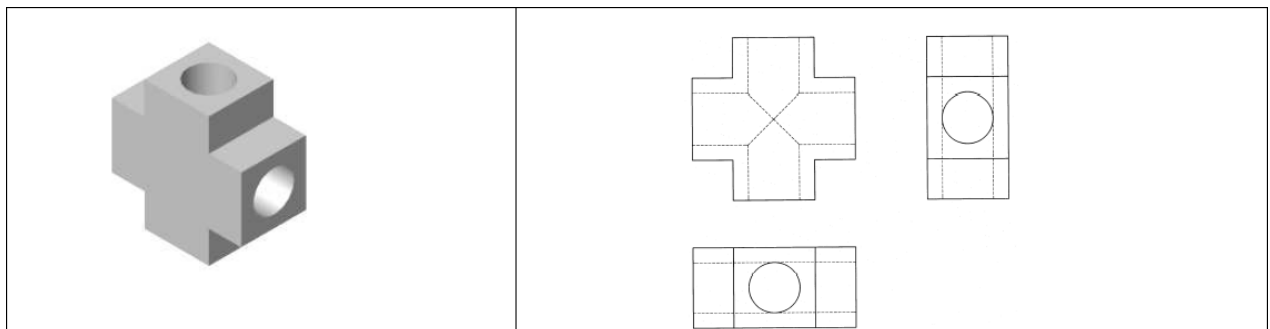
3.1 Cylindres pleins même diamètre



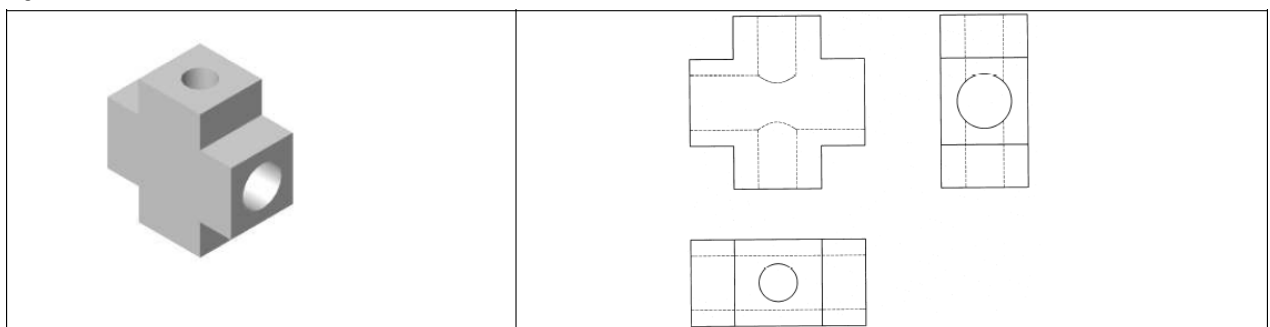
3.2 Cylindres pleins diamètres différents



3.3 Cylindres creux même diamètre



3.4 Cylindres creux diamètres différents



4 Autres exercices

