

Les candidats pourront utiliser à leur gré le document N°1 qui sera à leur disposition pendant toute la durée de l'épreuve. Seule la partie réalisée sur le format A3 fourni sera retirée au bout de deux heures.

REMARQUES PRELIMINAIRES:

**PAGE** 

cadre 5

cadre

b

1 a/4

9

cadre

4

cadre

60

е

ۻ

NET (325 × 500)

120

cadre 3

EN

Première partie : CROQUIS (297×420)

MISE

cadre 2

b

Deuxième partie :

cadre

cadre 1

6

## FONCTIONNEMENT **BOITE DE TRANSFERT**

Le mouvement du moteur est transmis à une boite de vitesses, commandée par le levier V5, apports avant et une marche arrière. Le mouvement de sortie de la boite de vitesses stégralement à l'arbre 4 de la boite transfert qui comporte deux rapports de vitesses (route et commandés par le levier V2. A la sortie de la boite transfert, le mouvement est transmis vers les parière Une boite de transfert transmet le rrière d'un véhicule 4x4 . /oir document 1, en haut à droite). /oir aussi schéma cinématique).

rentiel incorporé permet à ces deux essieux de tourner à des vitesses différentes. ème de blocage, commandé par le levier D permet d'annuler cette possibilité.

Cette parie de l'épreuve est à exécuter sur le format A3 horizontal fourni, à l'aide d'une gomme et de crayons seulement, à l'exclusion de tous autres instruments de guidage, de mesure ou de tracé.

1.1. Quelle est la forme en vue de droite, du détail marqué (a) ? (voir plan).

à gauche, sur la coupe CC du

CINEMATIQUE SCHEMA Moteur (6) Vers essieu Vers essieu arriére avant Verrouillage non représenté.

partie sera réalisée avec les instruments, sur le deuxième

- ilable, même si W 13/33 est différent de zéro

autour de deux axes verticaux G et D. ne autour d'un axe vertical passant par

# <u>DANS LE CADRE 3</u> : CROQUIS DE PIECES

- 4.1. Faire un dessin très simplifié des pièces (30) à (35) dans la zone A et y inscrire les côtes int jeu AXIAL J entre le roulement et le circlips.
- 4.2. Si toutes les dimensions sont réalisées avec un intervalle de tolérance de 0,1 mm, et que le est l = 0, quel est la valeur du jeu J maximum? Justifier, bien entendu !

La coupe CC étant cor