

# Concevoir la commande des systèmes asservis afin de valider leurs performances

Sciences  
Industrielles de  
l'Ingénieur

## Chapitre 1

### Introduction aux méthodes numériques

#### Savoirs et compétences :

- B2-12 : proposer un modèle cinématique à partir d'un système réel ou d'une maquette numérique;
- B2-15 : Simplifier un modèle de mécanisme.

## Cours

1	Equations stationnaires	2
2	Intégration numérique	2
2.1	Principe des méthodes des rectangles . . . . .	2
2.2	Interprétation graphique . . . . .	2
2.3	Principe des méthodes des trapèzes . . . . .	2
3	Résolution d'équations différentielles	3
4	Résolution de systèmes linéaires	3

## 1 Equations stationnaires

## 2 Intégration numérique

**Hypothèse(s)**  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  est une fonction continue sur  $[a, b]$ . On note  $I = \int_a^b f(x)dx$ .

### 2.1 Principe des méthodes des rectangles

**Définition Méthode des rectangles** Dans cette méthode, la fonction à intégrer est interpolée par un polynôme de degré 0, à savoir une fonction constante. Géométriquement, l'aire sous la courbe est alors approximée par un rectangle. Plusieurs choix sont possibles.

Rectangles à gauche :

$$I = \int_a^b f(x)dx \simeq (b-a)f(a)$$

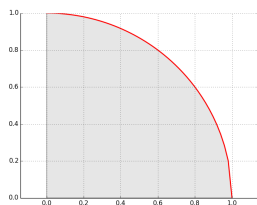
Point milieu :

$$I = \int_a^b f(x)dx \simeq (b-a)f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

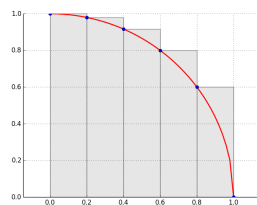
Rectangles à droite :

$$I = \int_a^b f(x)dx \simeq (b-a)f(b)$$

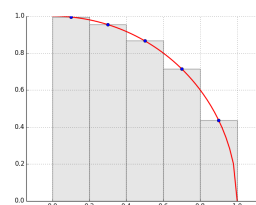
### 2.2 Interprétation graphique



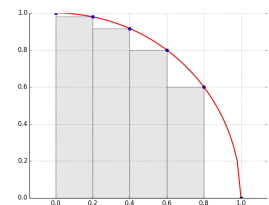
Calcul intégral



Rectangles à gauche



Point milieu

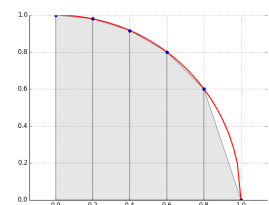


Rectangles à droite

### 2.3 Principe des méthodes des trapèzes

**Définition Méthode des trapèzes** Dans cette méthode, la fonction à intégrer est interpolée par un polynôme de degré 1, à savoir une fonction affine. Géométriquement, l'aire sous la courbe est alors approximée par un trapèze :

$$I = \int_a^b f(x)dx \simeq (b-a) \frac{f(a)+f(b)}{2}$$



### Notion d'erreur d'intégration

**Résultat** Dans chaque cas, on intègre  $f$  sur  $n$  subdivisions régulières de  $I$ .

**Erreur sur la méthode des rectangles à gauche et à droite**

Soit  $f$  fonction dérivable sur  $I=[a, b]$  et dont  $f'$  est continue sur  $I$ . Soit  $M_1$  un majorant de  $f'$  sur  $I$ . L'erreur  $\varepsilon$  commise lors de l'intégration par la méthode des rectangles à droite ou à gauche est telle que  $\varepsilon \leq \frac{M_1}{2n}$ .

**Erreur sur la méthode des rectangles – point milieu**

Si de plus  $f$  est deux fois dérivable sur  $I=[a, b]$  et  $f''$  est continue sur  $I$ , on note  $M_2$  un majorant de  $f''$  sur  $I$ . L'erreur  $\varepsilon$  commise lors de l'intégration par la méthode des rectangles – point milieu est telle que  $\varepsilon \leq \frac{M_2}{12n^2}$ .

**Erreur sur la méthode des trapèzes**

L'erreur commise  $\varepsilon$  est telle qu'il existe un entier  $M$  tel que  $\varepsilon \leq \frac{M}{12n^2}$ .

## Bibliothèque Python

Il est possible d'intégrer une fonction en utilisant les modules de la bibliothèque `scipy` :

```
from scipy.integrate import quad
from math import sin
# Définition des bornes de gauche et de droite
g,d = -1,1
def f(x):
    return sin(x)

I,erreur = quad(f,g,d)
print(I,erreur)
```

### 3 Résolution d'équations différentielles

### 4 Résolution de systèmes linéaires