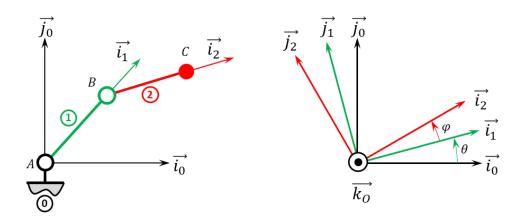
# Mouvement RR ★

C2-08

C2-09 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB}=R\overrightarrow{i_1}$  avec  $R=20\,\mathrm{mm}$  et  $\overrightarrow{BC}=L\overrightarrow{i_2}$  avec  $L=15\,\mathrm{mm}$ . De plus :

- ►  $G_1$  désigne le centre d'inertie de  $\mathbf{1}$  et  $\overrightarrow{AG_1} = \frac{1}{2} R \overrightarrow{i_1}$ , on note  $m_1$  la masse de  $\mathbf{1}$  et  $I_{G_1}(1) = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{G_2}$ ;
- ►  $G_2$  désigne le centre d'inertie de  $\mathbf{2}$  et  $\overrightarrow{BG_2} = \frac{1}{2}\overrightarrow{Li_2}$ , on note  $m_2$  la masse de  $\mathbf{2}$  et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}_{G_2}$ .



**Question 1** Exprimer le torseur dynamique  $\{\mathfrak{D}(1/0)\}$  en A en utilisant 2 méthodes différentes pour le calcul du moment.

**Question 2** Exprimer le torseur dynamique  $\{\mathfrak{D}(2/0)\}$  en B en utilisant 2 méthodes différentes pour le calcul du moment.

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\delta(A, 1 + 2/0)} \cdot \overrightarrow{k_0}$ .

**Question 4** Déterminer  $\mathcal{P}(2 \to 1/0)$  et  $\mathcal{P}(1 \to 2/0)$ .

Corrigé voir .

# Mouvement RT ★

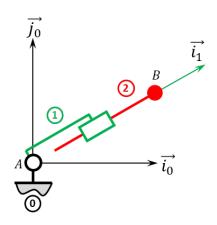
C2-08

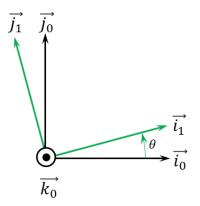
C2-09 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t)\overrightarrow{i_1}$ . De plus :

- ►  $G_1$  désigne le centre d'inertie de  $\mathbf{1}$  et  $\overrightarrow{AG_1} = L_1 \overrightarrow{i_1}$ , on note  $m_1$  la masse de  $\mathbf{1}$  et  $I_{G_1}(1) = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_1}$ ;

  ►  $G_2 = B$  désigne le centre d'inertie de  $\mathbf{2}$ , on note  $m_2$  la masse de  $\mathbf{2}$  et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_1}$
- ►  $G_2 = B$  désigne le centre d'inertie de **2**, on note  $m_2$  la masse de **2** et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}$ .





**Question 1** Exprimer le torseur dynamique  $\{\mathfrak{D}(1/0)\}$  en A.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\delta(A, 1 + 2/0)} \cdot \overrightarrow{k_0}$ 

**Question 3** Déterminer  $\mathcal{P}(2 \to 1/0)$  et  $\mathcal{P}(1 \to 2/0)$ .

Corrigé voir 4.

# Mouvement TR ★

C2-08

C2-09

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t)\overrightarrow{i_0}$  et  $\overrightarrow{BC} = R\overrightarrow{i_2}$  avec R = 30 mm. De plus :

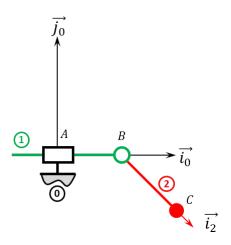
 $ightharpoonup G_1 = B$  désigne le centre d'inertie de 1, on note  $m_1$  la masse de 1 et  $I_{G_1}(1) =$ 

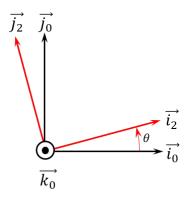
$$\begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}_1};$$

►  $G_1 = B$  designe le centre d'inertie de 2, on note  $m_2$  la masse de 2 et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}_1}$ ;

►  $G_2 = C$  désigne le centre d'inertie de 2, on note  $m_2$  la masse de 2 et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}_2}$ .

$$\begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{R}_2}.$$





**Question 1** Exprimer le torseur dynamique  $\{\mathfrak{D}(2/0)\}$  en B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{R_d(1+2/0)} \cdot \overrightarrow{i_0}$ 

**Question 3** Déterminer  $\mathcal{P}(2 \to 1/0)$  et  $\mathcal{P}(1 \to 2/0)$ .

Corrigé voir 2.

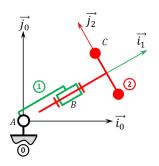
# Mouvement RR 3D ★★

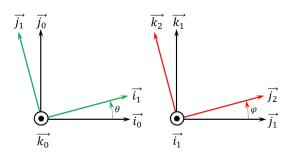
C2-08

C2-09

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \overrightarrow{i_1}$  et  $\overrightarrow{BC} = \ell \overrightarrow{i_2} + r \overrightarrow{j_2}$ . On note  $R + \ell = L = 20$  mm et r = 10 mm. De plus :

- ►  $G_1 = B$  désigne le centre d'inertie de **1**, on note  $m_1$  la masse de **1** et  $I_{G_1}(1) = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}$ ;
- ►  $G_2$  désigne le centre d'inertie de **2** tel que  $\overrightarrow{BG_2} = \ell \overrightarrow{i_2}$ , on note  $m_2$  la masse de **2** et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}_2}$ .





**Question 1** Exprimer le torseur dynamique  $\{\mathfrak{D}(1/0)\}$  en B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\delta(A, 1 + 2/0)} \cdot \overrightarrow{k_0}$ 

**Question 3** Déterminer  $\mathcal{P}(2 \to 1/0)$  et  $\mathcal{P}(1 \to 2/0)$ .

Corrigé voir 2.

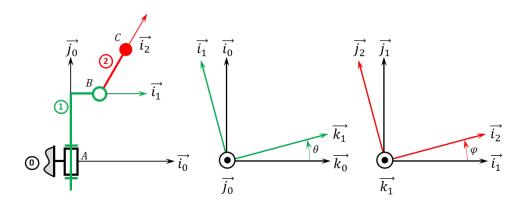
# Mouvement RR 3D ★★

C2-08

C2-09 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = H\overrightarrow{j_1} + R\overrightarrow{i_1}$  et  $\overrightarrow{BC} = L\overrightarrow{i_2}$ . On a H = 20 mm, r = 5 mm, L = 10 mm. De plus :

- ►  $G_1$  désigne le centre d'inertie de **1** tel que  $\overrightarrow{AG_1} = \overrightarrow{Hj_1}$ , on note  $m_1$  la masse de **1** et  $I_{G_1}(1) = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}$ ;
- ►  $G_2 = C$  désigne le centre d'inertie de **2**, on note  $m_2$  la masse de **2** et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_2}$ .



**Question 1** Exprimer le torseur dynamique  $\{\mathfrak{D}(2/0)\}$  en B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\delta(A, 1 + 2/0)} \cdot \overrightarrow{j_0}$ 

**Question 3** Déterminer  $\mathcal{P}(2 \to 1/0)$  et  $\mathcal{P}(1 \to 2/0)$ .

Corrigé voir 2.