

Mouvement T – ★

C2-05

Question 1 Quel est le mouvement de 1 par rapport à 0.

B2-13

1 est en translation de direction \vec{i}_0 par rapport à 0.

Question 2 Donner l'équation paramétrique de la trajectoire du point B, point appartenant à 1 par rapport à 0.

On a $\vec{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$. La trajectoire du point B est donc donnée par $\begin{cases} x_B(t) = \lambda(t) \\ y_B(t) = 0 \\ z_B(t) = 0 \end{cases}$ dans le repère $(A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{z}_0)$.

Mouvement T – ★

B2-13

Question 1 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(1/0)\}$ au point B.

$$\{\mathcal{V}(1/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 \end{array} \right\}_{VP}.$$

$$\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\vec{AB}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0.$$

Question 2 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(B, 1/0)}$.

$$\overrightarrow{\Gamma(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{V(B, 1/0)}]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_0.$$

Mouvement R ★

C2-05

Question 1 Quel est le mouvement de 1 par rapport à 0. 1 est en rotation de centre A et d'axe \vec{k}_0 par rapport à 0.

B2-13

Question 2 Quelle est la trajectoire du point B appartenant à 1 par rapport à 0. B est en rotation par rapport à 0 (cercle de centre A et de rayon R).

Question 3 Donner l'équation paramétrique de la trajectoire du point B, point appartenant à 1 par rapport à 0.

On a $\vec{AB} = R \vec{i}_1 = R \cos \theta \vec{i}_0 + R \sin \theta \vec{j}_0$. La trajectoire du point B est donc donnée par $\begin{cases} x_B(t) = R \cos \theta(t) \\ y_B(t) = R \sin \theta(t) \\ z_B(t) = 0 \end{cases}$ dans le repère $(A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{z}_0)$.

Mouvement R ★

B2-13

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V(B, 1/0)}$ par dérivation vectorielle.

$$\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\vec{AB}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [R \vec{i}_1]_{\mathcal{R}_0}. \text{ Or } \frac{d}{dt} [\vec{i}_1]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\vec{i}_1]_{\mathcal{R}_1} + \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \vec{i}_1 = \vec{0} + \dot{\theta} \vec{k}_0 \wedge \vec{i}_1 = \dot{\theta} \vec{j}_1.$$

$$\text{D'où } \overrightarrow{V(B, 1/0)} = R \dot{\theta} \vec{j}_1.$$

Question 2 Déterminer $\overrightarrow{V(B, 1/0)}$ par une autre méthode.

$$\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \vec{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = \vec{0} - R \vec{i}_1 \wedge \dot{\theta} \vec{k}_0 = R \dot{\theta} \vec{j}_1.$$

Question 3 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(1/0)\}$ au point B .

On a directement $\{\mathcal{V}(1/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta} \vec{k}_0 \\ R \dot{\theta} \vec{j}_1 \end{array} \right\}_B$.

Question 4 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(B, 1/0)}$.

$\overrightarrow{\Gamma(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{V(B, 1/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} = R \ddot{\theta} \vec{j}_1 - R \dot{\theta}^2 \vec{i}_1$. (En effet, $\frac{d}{dt} \left[\vec{j}_1 \right]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} \left[\vec{j}_1 \right]_{\mathcal{R}_1} + \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \vec{j}_1 = \vec{0} + \dot{\theta} \vec{k}_0 \wedge \vec{j}_1 = -\dot{\theta} \vec{i}_1$.)

Mouvement TT – ★

C2-05

B2-13

Question 1 Quel est le mouvement de 2 par rapport à 0.

Le point C a un mouvement quelconque dans le plan $(A, \vec{i}_0, \vec{j}_0)$.

Question 2 Donner l'équation du mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On a $\overrightarrow{AC} = \lambda(t) \vec{i}_0 + \mu(t) \vec{j}_0$ et donc, on a directement $\begin{cases} x_C(t) = \lambda(t) \\ y_C(t) = \mu(t) \\ z_C(t) = 0 \end{cases}$ dans le repère $(A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0)$.

On souhaite que le point C réalise un cercle de centre A et de rayon $R = 10 \text{ cm}$ à la vitesse $v = 0,01 \text{ m s}^{-1}$.

Question 3 Donner la relation liant $\theta(t)$, v et R .

Par ailleurs la vitesse du point C est donnée par $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{AC} \right]_{\mathcal{R}_0} = R \dot{\theta} \vec{e}_\theta$.

On a $v = R \dot{\theta}(t)$. Par intégration, $\theta(t) = \frac{v}{R} t$ (avec $\theta(t) = 0 \text{ rad}$ pour $t = 0 \text{ s}$).

Question 4 Donner les expressions de $\lambda(t)$ et $\mu(t)$ permettant la réalisation de cette trajectoire en fonction de v , R et du temps.

Exprimons la trajectoire du point C : $\overrightarrow{AC} = R \vec{e}_r = R \cos \theta(t) \vec{i}_0 + R \sin \theta(t) \vec{j}_0$. Par identification $\lambda(t) = R \cos \theta(t)$ et $\mu(t) = R \sin \theta(t)$.

Au final, $\begin{cases} \lambda(t) = R \cos \left(\frac{v}{R} t \right) \\ \mu(t) = R \sin \left(\frac{v}{R} t \right) \end{cases}$.

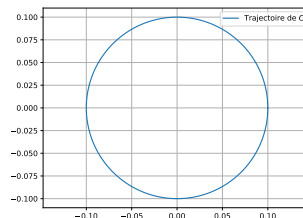
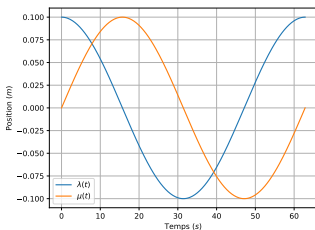
Question 5 En utilisant Python, tracer $\lambda(t)$, $\mu(t)$ et la trajectoire générée.

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import math as m
4 R = 0.1 # m
5 v = 0.01 # m.s-1
6
7 # Temps pour faire un tour
8 T = 2*m.pi*R/v
9
10 les_t = np.linspace(0,T,200)
11 les_lambda = R*np.cos(v/R*les_t)
12 les_mu = R*np.sin(v/R*les_t)
13 plt.grid()
```

```

14 plt.plot(les_t, les_lambda, label="$\\lambda(t)$")
15 plt.plot(les_t, les_mu, label="$\\mu(t)$")
16 plt.xlabel("Temps ($s$)")
17 plt.ylabel("Position ($m$)")
18 plt.legend()
19 #plt.show()
20 plt.savefig("03_TT_01_c.pdf")
21 plt.cla()
22
23 plt.grid()
24 plt.axis("equal")
25 plt.plot(les_lambda, les_mu, label="Trajectoire de $C$")
26 plt.legend()
27 #plt.show()
28 plt.savefig("03_TT_02_c.pdf")

```



Mouvement TT – ★

B2-13

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V}(C, 2/0)$ par dérivation vectorielle ou par composition.

Par dérivation vectorielle, on a : $\overrightarrow{V}(C, 2/0) = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + \dot{\mu}(t) \vec{j}_0$.

Par composition du torseur cinématique, on a : $\overrightarrow{V}(C, 2/0) = \overrightarrow{V}(C, 2/1) + \overrightarrow{V}(C, 1/0)$
 $= \frac{d}{dt} [\overrightarrow{BC}]_{\mathcal{R}_1} + \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + \dot{\mu}(t) \vec{j}_0$.

Question 2 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + \dot{\mu}(t) \vec{j}_0 \end{array} \right\}_{\forall P}$$

Question 3 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma}(C, 2/0)$.

$$\overrightarrow{\Gamma}(C, 2/0) = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{V}(C, 2/0)]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + \ddot{\mu}(t) \vec{j}_0$$

Mouvement RR ★

C2-05

Question 1 Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C.

Le point C peut atteindre tous les points situés compris entre deux cercles de rayon 5 mm et de rayon 25 mm.

B2-13

Pas de corrigé pour cet exercice.

Question 2 Donner l'équation du mouvement du point C dans son mouvement de 2 par rapport à 0.

On a $\overrightarrow{AC} = R \vec{i}_1 + L \vec{i}_2$. On projetant ce vecteur dans le repère $\mathcal{R}_A i_0 j_0 k_0$ on a

$$\overrightarrow{AC} = R \left(\cos \theta \vec{i}_0 + \sin \theta \vec{j}_0 \right) + L \left(\cos (\theta + \varphi) \vec{i}_0 + \sin (\theta + \varphi) \vec{j}_0 \right).$$

On a donc :
$$\begin{cases} x_C(t) = R \cos \theta + L \cos (\theta + \varphi) \\ y_C(t) = R \sin \theta + L \sin (\theta + \varphi) \\ z_C(t) = 0 \end{cases} \quad \text{dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$$

Question 3 Donner la durée du mouvement si C se déplace à vitesse quelconque.

Distance à parcourir : 0,05 m. Durée du parcours : $T = \frac{0,05}{v}$.

Question 4 Donner l'équation paramétrique que doit suivre le point C.

$\forall t \in \left[0, \frac{0,05}{v}\right], y_C(t) = 0,025$. Pour $t = 0, x_C(0) = -0,025$. On a alors $x_C(t) = -0,025 + vt$.

Au final, $\forall t \in \left[0, \frac{0,05}{v}\right], \begin{cases} x_C(t) = -0,025 + vt \\ y_C(t) = 0,025 \\ z_C(t) = 0 \end{cases} \quad \text{dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$

Question 5 Donner les expressions de $\theta(t)$ et $\varphi(t)$ permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse $v = 0,01 \text{ m s}^{-1}$.

Afin que le point C suive un segment, il faut donc que
$$\begin{cases} -0,025 + vt = R \cos \theta + L \cos (\theta + \varphi) \\ 0,025 = R \sin \theta + L \sin (\theta + \varphi) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -0,025 + vt - R \cos \theta = L \cos (\theta + \varphi) \\ 0,025 - R \sin \theta = L \sin (\theta + \varphi) \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} (-0,025 + vt - R \cos \theta)^2 = L^2 \cos^2 (\theta + \varphi) \\ (0,025 - R \sin \theta)^2 = L^2 \sin^2 (\theta + \varphi) \end{cases}$$

$$\Rightarrow (-0,025 + vt - R \cos \theta)^2 + (0,025 - R \sin \theta)^2 = L^2$$

$$\Rightarrow 0,025^2 + v^2 t^2 + R^2 \cos^2 \theta - 2 \times 0,025 vt + 2R \cos \theta - vt R \cos \theta + 0,025^2 + R^2 \sin^2 \theta - 2 \times 0,025 R \sin \theta = L^2$$

$$\Rightarrow (2 - vt) \cos \theta - 2 \times 0,025 \sin \theta = \frac{L^2}{R} - \frac{2 \times 0,025^2}{R} - \frac{v^2 t^2}{R} - R + 2 \times 0,025 \frac{vt}{R}$$

Équation trigonométrique de la forme $a \cos x + b \sin x = c$.

Il y a donc une solution analytique. On peut aussi résoudre l'équation numériquement.

Une fois $\theta(t)$ déterminée, on a $0,025 - R \sin \theta = L \sin (\theta + \varphi) \Rightarrow \arcsin \left(\frac{0,025 - R \sin \theta(t)}{L} \right) - \theta(t) = \varphi(t)$

Question 6 En utilisant Python, tracer $\theta(t)$, $\varphi(t)$ et la trajectoire générée.

Mouvement RR ★

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V}(C, 2/0)$ par dérivation vectorielle.

$$\begin{aligned} \overrightarrow{V}(C, 2/0) &= \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AB}]_{\mathcal{R}_0} + \frac{d}{dt} [\overrightarrow{BC}]_{\mathcal{R}_0} = R \frac{d}{dt} [\vec{i}_1]_{\mathcal{R}_0} + L \frac{d}{dt} [\vec{i}_2]_{\mathcal{R}_0} \\ &= R \dot{\theta} \vec{j}_1 + L (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \vec{j}_2. \end{aligned}$$

$$(\text{Avec } \frac{d}{dt} [\vec{i}_2]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\vec{i}_2]_{\mathcal{R}_2} + \overrightarrow{\Omega}(2/0) \wedge \vec{i}_2 = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \vec{k}_0 \wedge \vec{i}_2 = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \vec{j}_2).$$

Question 2 Déterminer $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$ par composition.

On a $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)}$.

$$\overrightarrow{V(C, 2/1)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = -L\vec{i}_2 \wedge \dot{\phi}\vec{k}_0 = L\dot{\phi}\vec{j}_2.$$

$$\overrightarrow{V(C, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{CA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = (-L\vec{i}_2 - R\vec{i}_1) \wedge \dot{\theta}\vec{k}_0 = \dot{\theta}(L\vec{j}_2 + R\vec{j}_1).$$

Au final, $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = L\dot{\phi}\vec{j}_2 + \dot{\theta}(L\vec{j}_2 + R\vec{j}_1).$

Question 3 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point C.

$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \{\mathcal{V}(2/1)\} + \{\mathcal{V}(1/0)\}$. Pour sommer les torseurs, il faut écrire les vecteurs vitesses au même point, ici en C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} (\dot{\theta} + \dot{\phi})\vec{k}_0 \\ R\dot{\theta}\vec{j}_1 + L(\dot{\theta} + \dot{\phi})\vec{j}_2 \end{array} \right\}_C$$

Question 4 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$.

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{V(C, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} \left[R\dot{\theta}\vec{j}_1 + L(\dot{\theta} + \dot{\phi})\vec{j}_2 \right]_{\mathcal{R}_0}.$$

De plus, $\frac{d}{dt} [\vec{j}_1]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\vec{j}_1]_{\mathcal{R}_1} + \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \vec{j}_1 = \dot{\theta}\vec{k}_0 \wedge \vec{j}_1 = -\dot{\theta}\vec{i}_1$ et $\frac{d}{dt} [\vec{j}_2]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\vec{j}_2]_{\mathcal{R}_2} + \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \vec{j}_2 = (\dot{\theta} + \dot{\phi})\vec{k}_0 \wedge \vec{j}_2 = -(\dot{\theta} + \dot{\phi})\vec{i}_2.$

On a donc $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = R\ddot{\theta}\vec{j}_1 - R\dot{\theta}^2\vec{i}_1 + L(\ddot{\theta} + \ddot{\phi})\vec{j}_2 - L(\dot{\theta} + \dot{\phi})^2\vec{i}_2.$

Mouvement RT ★

C2-05

Question 1 Donner l'ensemble des positions accessibles par le point B. En considérant que $\lambda(t)$ peut varier de 0 à R et $\theta(t)$ peut varier de 0 à 2π , toutes les positions du disque de centre A et de rayon R sont accessibles.

B2-13

Pas de corrigé pour cet exercice.

Question 2 Donner l'équation horaire (trajectoire en fonction du temps) du point B dans le mouvement de 2 par rapport à 0. $\overrightarrow{AB} = \lambda(t)\vec{i}_1 = \lambda(t)\cos\theta\vec{i}_0 + \lambda(t)\sin\theta\vec{j}_0.$

On souhaite que le point B réalise un segment entre les points $[-25, 25]$ et $[25, 25]$.

Question 3 Donner les expressions de $\theta(t)$ et $\lambda(t)$ permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse $v = 0,01 \text{ m s}^{-1}$. On pose $\overrightarrow{AB} = x(t)\vec{i}_0 + y(t)\vec{j}_0$. On a donc $\begin{cases} x(t) = \lambda(t)\cos\theta(t) \\ y(t) = \lambda(t)\sin\theta(t) \end{cases}$ On note $\ell = 25$.

Si le segment est parcouru à vitesse constante, on a une durée de parcours de $T = 2\ell/v$.

Par conséquent la trajectoire souhaitée est donnée par $\forall t \in [0, T]. \begin{cases} x(t) = -\ell + vt \\ y(t) = \ell \end{cases}$

Par suite, $\begin{cases} -\ell + vt = \lambda(t)\cos\theta(t) \\ \ell = \lambda(t)\sin\theta(t) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} (-\ell + vt)^2 + \ell^2 = \lambda(t)^2 \\ \frac{\ell}{vt + \ell} = \tan\theta(t) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda(t) = \sqrt{(-\ell + vt)^2 + \ell^2} \\ \theta(t) = \arctan\left(\frac{\ell}{vt + \ell}\right) \end{cases}$

Question 4 En utilisant Python, tracer $\theta(t)$, $\lambda(t)$ et la trajectoire générée.

B2-13

Mouvement RT ★

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$ par dérivation vectorielle.

$$\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AB}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\lambda(t) \vec{i}_1]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1.$$

Question 2 Déterminer $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$ par composition.

$$\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{V(B, 1/0)}.$$

$$\forall P, \overrightarrow{V(P, 2/1)} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1.$$

$$\text{Par ailleurs } \overrightarrow{V(B, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = -\lambda(t) \vec{i}_1 \wedge \dot{\theta}(t) \vec{k}_0 = \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1.$$

$$\text{Au final, } \overrightarrow{V(B, 2/0)} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1.$$

Question 3 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point B.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta}(t) \vec{k}_0 \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1 \end{array} \right\}_B.$$

Question 4 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$.

$$\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{V(B, 2/0)}]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \dot{\lambda}(t) \dot{\theta} \vec{j}_1 + \dot{\lambda}(t) \ddot{\theta} \vec{j}_1 - \lambda(t) \dot{\theta}(t)^2 \vec{i}_1 = (\ddot{\lambda}(t) - \lambda(t) \dot{\theta}(t)^2) \vec{i}_1 + (\dot{\lambda}(t) \dot{\theta}(t) + \dot{\lambda}(t) \ddot{\theta}(t)) \vec{j}_1.$$

C2-05

B2-13

Mouvement RT ★

Pas de corrigé pour cet exercice.

Question 1 Donner l'ensemble des positions accessibles par le point B.

Question 2 Donner l'équation horaire (trajectoire en fonction du temps) du point B dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On souhaite que le point B réalise un segment entre les points $[-25, 25]$ et $[25, 25]$.

Question 3 Donner les expressions de $\theta(t)$ et $\lambda(t)$ permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse $v = 0,01 \text{ m s}^{-1}$.

Question 4 En utilisant Python, tracer $\theta(t)$, $\lambda(t)$ et la trajectoire générée.

B2-13

Mouvement RT ★

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$ par dérivation vectorielle ou par composition.

Méthode 1 – Dérivation vectorielle

$$\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AB}]_{\mathcal{R}_0} + \frac{d}{dt} [\overrightarrow{BC}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + R \frac{d}{dt} [\vec{i}_2]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + R \dot{\theta} \vec{j}_2$$

Méthode 2 – Composition du torseur cinématique

$$\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)}$$

$$\text{Pour tout point } P, \overrightarrow{V(P, 1/0)} = \dot{\lambda} \vec{i}_0.$$

$$\overrightarrow{V(C, 2/1)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = -R\vec{i}_2 \wedge \vec{\theta}k_0 = R\vec{\theta}j_2.$$

$$\text{On a donc } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \dot{\lambda}\vec{i}_0 + R\vec{\theta}j_2.$$

Question 2 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(2/0)} = \vec{\theta}k_0 \\ \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \dot{\lambda}\vec{i}_0 + R\vec{\theta}j_2 \end{array} \right\}_C.$$

Question 3 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$.

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{V(C, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t)\vec{i}_0 + R \frac{d}{dt} \left[\vec{\theta}j_2 \right]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t)\vec{i}_0 + R \left(\vec{\theta}j_2 - \dot{\theta}^2\vec{i}_2 \right).$$

Mouvement RR 3D ★★

C2-05

Question 1 Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C. Ça ressemble à un tore, mais c'est pas vraiment un tore :) (aussi bien l'intérieur que l'extérieur...)...

B2-13

Question 2 Donner l'équation du mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

$$\text{On a } \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = R\vec{i}_1 + \ell\vec{i}_2 + r\vec{j}_2. \text{ Soit } \overrightarrow{AC} = (R + \ell) \left(\cos\theta\vec{i}_0 + \sin\theta\vec{j}_0 \right) + r \left(\cos\varphi\vec{j}_1 + \sin\varphi\vec{k}_1 \right) = (R + \ell) \left(\cos\theta\vec{i}_0 + \sin\theta\vec{j}_0 \right) + r \left(\cos\varphi \left(\cos\theta\vec{j}_0 - \sin\theta\vec{i}_0 \right) + \sin\varphi\vec{k}_0 \right).$$

$$\text{On a donc : } \begin{cases} x_C(t) = (R + \ell) \cos\theta - r \cos\varphi \sin\theta \\ y_C(t) = (R + \ell) \sin\theta + r \cos\varphi \cos\theta \\ z_C(t) = r \sin\varphi \end{cases} \text{ dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$$

Mouvement RR 3D ★

B2-13

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$ par dérivation vectorielle.

$$\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{AC} \right]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} \left[R\vec{i}_1 + \ell\vec{i}_2 + r\vec{j}_2 \right]_{\mathcal{R}_0}.$$

Calculons :

- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{i}_1 \right]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \vec{i}_1 = \vec{\theta}k_0 \wedge \vec{i}_1 = \vec{\theta}j_1.$
- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{i}_2 \right]_{\mathcal{R}_0} = \vec{\theta}j_1 \wedge \vec{i}_2 = \vec{i}_1.$
- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{j}_2 \right]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \vec{j}_2 = \left(\vec{\theta}k_0 + \dot{\varphi}\vec{i}_1 \right) \wedge \vec{j}_2 = \vec{\theta}k_0 \wedge \vec{j}_2 + \dot{\varphi}\vec{i}_1 \wedge \vec{j}_2 = -\dot{\theta} \cos\varphi \vec{i}_1 + \dot{\varphi}k_2.$

$$\text{On a donc, } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = (R + \ell) \vec{\theta}j_1 - r \dot{\theta} \cos\varphi \vec{i}_1 + r \dot{\varphi}k_2.$$

Question 2 Déterminer $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$ par composition.

$$\text{On a } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)}.$$

- ▶ $\overrightarrow{V(C, 2/1)}$: on passe par B car B est le centre de la pivot entre 2 et 1 et que $\overrightarrow{V(B, 2/1)} = \vec{0}$. $\overrightarrow{V(C, 2/1)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = \left(-\ell\vec{i}_2 - r\vec{j}_2 \right) \wedge \dot{\varphi}\vec{i}_1$
 $= -\ell\vec{i}_2 \wedge \dot{\varphi}\vec{i}_1 - r\vec{j}_2 \wedge \dot{\varphi}\vec{i}_1$
 $= r\dot{\varphi}k_2.$

► $\overrightarrow{V(C, 1/0)}$: on passe par A car A est le centre de la pivot entre 1 et 0 et que $\overrightarrow{V(A, 1/0)} = \vec{0}$ est nul. $\overrightarrow{V(C, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{CA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)}$

$$= (-r\vec{j}_2 - \ell\vec{i}_2 - R\vec{i}_1) \wedge \dot{\theta}\vec{k}_1$$

$$= -r\dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + \ell\dot{\theta}\vec{j}_1 + R\dot{\theta}\vec{j}_1$$

Au final, $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = r\dot{\varphi}\vec{k}_2 - r\dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + \ell\dot{\theta}\vec{j}_1 + R\dot{\theta}\vec{j}_1$.

Question 3 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \dot{\theta}\vec{k}_1 + \dot{\varphi}\vec{i}_1 \\ (R + \ell)\dot{\theta}\vec{j}_1 - r\dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r\dot{\varphi}\vec{k}_2 \end{array} \right\}_C$$

Question 4 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$.

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{V(C, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0}$$

$$= \frac{d}{dt} \left[(R + \ell)\dot{\theta}\vec{j}_1 - r\dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r\dot{\varphi}\vec{k}_2 \right]_{\mathcal{R}_0}$$

Calculons :

► $\frac{d}{dt} [\vec{i}_1]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \vec{i}_1 = \dot{\theta}\vec{k}_0 \wedge \vec{i}_1 = \dot{\theta}\vec{j}_1$.

► $\frac{d}{dt} [\vec{j}_1]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \vec{j}_1 = \dot{\theta}\vec{k}_0 \wedge \vec{j}_1 = -\dot{\theta}\vec{i}_1$.

► $\frac{d}{dt} [\vec{k}_2]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \vec{k}_2 = (\dot{\theta}\vec{k}_0 + \dot{\varphi}\vec{i}_1) \wedge \vec{k}_2 = \dot{\theta}\vec{k}_1 \wedge \vec{k}_2 + \dot{\varphi}\vec{i}_2 \wedge \vec{k}_2 = \dot{\theta} \sin \varphi \vec{i}_1 - \dot{\varphi}\vec{j}_2$.

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = (R + \ell)\ddot{\theta}\vec{j}_1 - (R + \ell)\dot{\theta}^2\vec{i}_1 - r\ddot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r\dot{\theta}\dot{\varphi} \sin \varphi \vec{i}_1 - r\dot{\theta}^2 \cos \varphi \vec{j}_1 + r\ddot{\varphi}\vec{k}_2 + r\dot{\varphi}(\dot{\theta} \sin \varphi \vec{i}_1 - \dot{\varphi}\vec{j}_2).$$

Mouvement RR 3D ★★

Question 1 Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C. Le point C peut décrire un tore de grand rayon R et de petit rayon L (surface torique uniquement, pas l'intérieur du tore).

Question 2 Donner l'équation de mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On a $\overrightarrow{AC} = H\vec{j}_1 + R\vec{i}_1 + L\vec{i}_2 = H\vec{j}_0 + R \cos \theta \vec{i}_0 - R \sin \theta \vec{k}_0 + L \cos \varphi \vec{i}_1 + L \sin \varphi \vec{j}_1$

$$= H\vec{j}_0 + R \cos \theta \vec{i}_0 - R \sin \theta \vec{k}_0 + L \cos \varphi (\cos \theta \vec{i}_0 - \sin \theta \vec{k}_0) + L \sin \varphi \vec{j}_0.$$

On a donc :
$$\begin{cases} x_C(t) = R \cos \theta + L \cos \varphi \cos \theta \\ y_C(t) = H + L \sin \varphi \\ z_C(t) = -R \sin \theta - L \cos \varphi \sin \theta \end{cases} \quad \text{dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$$

Mouvement RR 3D ★

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$ par dérivation vectorielle. $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0}$

$$= \frac{d}{dt} [H\vec{j}_1 + R\vec{i}_1 + L\vec{i}_2]_{\mathcal{R}_0}.$$

Calculons :

C2-05

B2-13

B2-13

- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{j}_0 \right]_{\mathcal{R}_0} = \vec{0}$;
- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{i}_1 \right]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \vec{i}_1 = \dot{\theta} \vec{j}_1 \wedge \vec{i}_1 = -\dot{\theta} \vec{k}_1$;
- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{i}_2 \right]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \vec{i}_2 = (\dot{\theta} \vec{j}_1 + \dot{\phi} \vec{k}_2) \wedge \vec{i}_2 = \dot{\theta} \vec{j}_1 \wedge \vec{i}_2 + \dot{\phi} \vec{k}_2 \wedge \vec{i}_2 = -\dot{\theta} \cos \varphi \vec{k}_1 + \dot{\phi} \vec{j}_2$.

On a donc $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = -R\dot{\theta} \vec{k}_1 + L(-\dot{\theta} \cos \varphi \vec{k}_1 + \dot{\phi} \vec{j}_2)$.

Question 2 Déterminer $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$ par composition du vecteur vitesse. $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)}$.

- ▶ Pour calculer $\overrightarrow{V(C, 2/1)}$, passons par B car $\overrightarrow{V(B, 2/1)} = \vec{0}$: $\overrightarrow{V(C, 2/1)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = -L\vec{i}_2 \wedge \dot{\phi} \vec{k}_2 = L\dot{\phi} \vec{j}_2$.
- ▶ Pour calculer $\overrightarrow{V(C, 1/0)}$, passons par A car $\overrightarrow{V(A, 1/0)} = \vec{0}$: $\overrightarrow{V(C, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{CA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = \overrightarrow{CA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = -(H\vec{j}_1 + R\vec{i}_1 + L\vec{i}_2) \wedge \dot{\theta} \vec{j}_1 = -\dot{\theta} (R\vec{i}_1 \wedge \vec{j}_1 + L\vec{i}_2 \wedge \vec{j}_1) = -\dot{\theta} (R\vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1)$.

Au final, $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = L\dot{\phi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R\vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1)$.

Question 3 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point C .

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\phi} \vec{k}_2 + \dot{\theta} \vec{j}_0 \\ L\dot{\phi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R\vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1) \end{array} \right\}_C.$$

Question 4 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$.

$$\begin{aligned} \overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} &= \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{V(C, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} \\ &= \frac{d}{dt} \left[L\dot{\phi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R\vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1) \right]_{\mathcal{R}_0}. \end{aligned}$$

Calculons :

- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{j}_2 \right]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \vec{j}_2 = (\dot{\theta} \vec{j}_1 + \dot{\theta} \vec{k}_1) \wedge \vec{j}_2 = \dot{\theta} \vec{j}_1 \wedge \vec{j}_2 + \dot{\theta} \vec{k}_1 \wedge \vec{j}_2 = \dot{\theta} \sin \varphi \vec{k}_1 - \dot{\theta} \vec{i}_2$.
- ▶ $\frac{d}{dt} \left[\vec{k}_1 \right]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\theta} \vec{i}_1$.

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = L\ddot{\phi} \vec{j}_2 + L\dot{\phi} (\dot{\theta} \sin \varphi \vec{k}_1 - \dot{\theta} \vec{i}_2) - \ddot{\theta} (R\vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1) - \dot{\theta} (R\dot{\theta} \vec{i}_1 + L \cos \varphi \dot{\theta} \vec{i}_1 - L\dot{\phi} \sin \varphi \vec{k}_1).$$

Mouvement RT – RSG ★★

B2-13

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$.
 $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{V(B, 1/0)}$.

D'une part, $\overrightarrow{V(B, 2/1)} = \dot{\lambda} \vec{i}_1$.

D'autre part, en utilisant le roulement sans glissement en I , $\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \overrightarrow{V(I, 1/0)} + \overrightarrow{BI} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = \vec{0} + (-\lambda(t) \vec{i}_1 - R \vec{j}_0) \wedge \dot{\theta} \vec{k}_0 = -\dot{\theta} (\lambda(t) \vec{i}_1 \wedge \vec{k}_0 + R \vec{j}_0 \wedge \vec{k}_0) = \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0)$.

Au final, $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \dot{\lambda} \vec{i}_1 + \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0)$.

Question 2 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point B .

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{\theta} \vec{k}_0 \\ \dot{\lambda} \vec{i}_1 + \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0) \end{array} \right\}_B.$$

Question 3 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$.

$$\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{V(B, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \dot{\lambda}(t) \dot{\theta} \vec{j}_1 + \ddot{\theta}(t) (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0) + \dot{\theta}(t) (\dot{\lambda}(t) \vec{j}_1 - \lambda(t) \dot{\theta} \vec{i}_1)$$

B2-13

Mouvement RR – RSG ★★

Question 1 Déterminer $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$. En utilisant la décomposition du vecteur vitesse :
 $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{V(B, 1/0)}$.

- **Calcul de $\overrightarrow{V(B, 2/1)}$:** $\overrightarrow{V(B, 2/1)} = \overrightarrow{V(A, 2/1)} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)}$. 2 et 1 étant en pivot d'axe (A, \vec{k}_0) , on a $\overrightarrow{V(B, 2/1)} = \vec{0} - L \vec{i}_2 \wedge \dot{\phi}(t) \vec{k}_0 = L \dot{\phi}(t) \vec{j}_2$.
- **Calcul de $\overrightarrow{V(B, 1/0)}$:** $\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \overrightarrow{V(I, 1/0)} + \overrightarrow{BI} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = \vec{0} - L \vec{i}_2 \wedge \dot{\phi}(t) \vec{k}_0$. En utilisant l'hypothèse de roulement sans glissement : $\overrightarrow{V(B, 1/0)} = (-L \vec{i}_2 - R \vec{j}_0) \wedge \dot{\theta}(t) \vec{k}_0 = \dot{\theta}(t) (L \vec{j}_2 - R \vec{i}_0)$.

Au final, $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = L \dot{\phi}(t) \vec{j}_2 + \dot{\theta}(t) (L \vec{j}_2 - R \vec{i}_0)$.

Question 2 Donner le torseur cinématique $\{\mathcal{V}(2/0)\}$ au point B . $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \overrightarrow{\Omega(2/0)} = (\dot{\phi}(t) + \dot{\theta}(t)) \vec{k}_0 \\ L \dot{\phi}(t) \vec{j}_2 + \dot{\theta}(t) (L \vec{j}_2 - R \vec{i}_0) \end{array} \right\}_B$.

Question 3 Déterminer $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$.

$$\begin{aligned} \overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)} &= \frac{d}{dt} \left[\overrightarrow{V(B, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} \\ &= \frac{d}{dt} \left[L \dot{\phi}(t) \vec{j}_2 \right]_{\mathcal{R}_0} + \frac{d}{dt} \left[\dot{\theta}(t) (L \vec{j}_2 - R \vec{i}_0) \right]_{\mathcal{R}_0} \\ &= L \ddot{\phi}(t) \vec{j}_2 - L \dot{\phi}(t) (\dot{\phi}(t) + \dot{\theta}(t)) \vec{i}_2 + \ddot{\theta}(t) (L \vec{j}_2 - R \vec{i}_0) - L \dot{\theta}(t) (\dot{\phi}(t) + \dot{\theta}(t)) \vec{i}_2. \end{aligned}$$