

Devoir d'informatique

Exercice 0

Question 1 Ecrire la fonction `somme(L: [int]) -> int` permettant de renvoyer la somme des éléments d'une liste d'entiers `L`.

Correction

```
def somme(L: [int]) -> int :  
    res = 0  
    for e in L :  
        res = res + e  
    return res
```

Question 2 Ecrire la fonction `mult(L1: [int], L2: [int]) -> [int]` permettant de renvoyer la liste des produits terme à terme de deux listes de même taille.

```
def mult(L1: [int], L2: [int]) -> [int] :  
    L3 = []  
    for i in range(len(L)) :  
        L3.append(L1[i]*L2[i])  
    return L3
```

Exercice 1

On rappelle que pour $n \in \mathbb{N}^*$, la factorielle de n est donnée par $n! = \prod_{1 \leq i \leq n} i$. Par convention $0! = 1$. On donne la fonction suivante permettant de calculer $n!$.

```
def factorielle(n: int) -> int :  
    p = 1  
    i = 1  
    while i <= n:  
        p = p*i  
        i = i+1  
    return p
```

Question 3 Donner 2 assertions permettant de vérifier que l'argument de la fonction est compatible avec le calcul de $n!$.

Correction

```
def factorielle(n: int) -> int :  
    assert type(n) == type(0)
```

```
assert n >= 0
p = 1
i = 1
while i <= n:
    p = p*i
    i = i+1
return p
```

Question 4 Donner l'évolution des variables p et i lorsque on calcule `factorielle(4)`. On pourra recopier et remplir le tableau de la forme suivante.

Correction

	p	i	$i \leq n$
Entrée dans la boucle	1	1	$1 \leq 4 \Rightarrow \text{True}$
Fin du premier tour de boucle	1	2	$2 \leq 4 \Rightarrow \text{True}$
Fin du deuxième tour de boucle	2	3	$3 \leq 4 \Rightarrow \text{True}$
Fin du troisième tour de boucle	6	4	$4 \leq 4 \Rightarrow \text{True}$
Fin du quatrième tour de boucle	24	5	$5 \leq 4 \Rightarrow \text{False}$

Question 5 Montrer que $n - i$ est un variant de boucle.

Correction Avant d'entrée dans la boucle : si n est un entier (condition nécessaire pour calculer $n!$), $i=1$ est un entier. Il en résulte que $n-i$ est un entier.

Considérons que qu'au i ème tour de boucle, $n-i$ est un entier positif.

À la fin du tout de boucle suivant, $i' = i + 1$ est un entier. $n - i'$ est un entier. De plus $i' > i$; donc $n - i' < n - i$. la quantité $n - i$ est donc strictement décroissante.

$n - i$ est donc un variant de boucle et la fonction termine.

Question 6 Montrer que la propriété $p_k = k!$ est un invariant de boucle.

Correction

En entrant dans la boucle, $i = 1$ et $p = 1$; donc $1 = 1!$.

A la fin de la k ème itération, considérons que $p_k = k!$ et $i_k = k + 1$.

À la fin de la $k + 1$ ème itération, $p_{k+1} = p_k \times i_k = k(k + 1) = (k + 1)!$ et $i_{k+1} = k + 2$.

La propriété d'invariance est bien démontrée.

Question 7 Déterminer la complexité algorithmique de cette fonction.

Correction

Chacune des instructions à une complexité que l'on peut considérer constante. La boucle `while` s'exécute n fois. L'algorithme est en $\mathcal{O}(n)$.

Exercice 2 – Traitement d'une image

Question 8 Ecrire la fonction `taille(im: [[int]]) -> (int, int)` renvoyant le nombre de lignes et de colonnes de l'image `im`.

Correction

```
def taille(im: [[int]]) -> (int, int):
    return len(im), len(im[0])
```

Question 9 Ecrire les lignes de code permettant d'ajouter dans `imc` les n lignes permettant de former la partie

supérieure du cadre. Donner la complexité de l'algorithme proposé.

Correction

```
# On ajoute le cadre du haut
L = []
for i in range(co+2*n):
    L.append(0)
for i in range(n):
    imc.append(L)
```

Question 10 Ecrire les lignes de code permettant d'ajouter dans `imc` les lignes provenant de `im` en leur ajoutant les bords latéraux.

Correction

```
# On ajoute les bordures latérales :
for i in range(li):
    L = []
    for j in range(n):
        L.append(0)
    for j in range(co):
        L.append(im[i][j])
    for j in range(n):
        L.append(0)
    imc.append(L)
```

Question 11 Ecrire la fonction `conversion_nb(im: [[int]], n: int) -> [[int]]` renvoyant une image convertie en noir et blanc en utilisant un seuil `n`. Donner la complexité de l'algorithme proposé.

Correction

```
def convertir_nb(im: [[int]], n: int) -> [[int]] :
    li, co = taille(im)
    for i in range(li) :
        for j in range (co) :
            if im[i][j] > n :
                im[i][j] = 255
            else :
                im[i][j] = 0
    return im
```

Question 12 Ecrire la fonction `moyenne(im: [[int]]) -> float` permettant de calculer la valeur moyenne des niveaux de gris de l'image.

Correction

```
def moyenne(im: [[int]]) -> float :
    li, co = taille(im)
    m = 0
    for i in range(li) :
        for j in range (co) :
            m = m+im[i][j]
    return m/li/co
```

Une autre méthode pour calculer le seuil est de déterminer une valeur de gris qui permettrait d'avoir autant de pixels blancs que de pixels gris.

Question 13 Ecrire la fonction `effectifs(im: [[int]]) -> [int]`, qui prend en paramètre une image et qui renvoie une liste de longueur 256. Chaque élément `i` de la liste devra contenir le nombre de pixels de couleur `i`.

Correction

```
def effectifs(im:[[int]]) -> [int] :
    eff = 256*[0]
    li,co = taille(im)

    for i in range(li) :
        for j in range (co) :
            pix = im[i][j]
            eff[pix] += 1
    return eff
```

Question 14 Ecrire la fonction `valeur_de_partage(im:[[int]]) -> float` permettant de mettre en œuvre l'algorithme précédent.

Correction

```
def valeur_de_partage(im:[[int]]) -> float:
    L = effectifs(im)
    """ L est une liste d'entiers naturels : pour tout indice i, L[i] est l'effectif de la
        valeur i """
    n = len(L)
    i = 0
    j = n - 1
    S1 = L[i]
    S2 = L[j]
    while i+1 < j:
        if S1 < S2:
            i = i + 1
            S1 = S1 + L[i]
        else:
            j = j - 1
            S2 = S2 + L[j]
    # i est égal à j-1
    m = (i+j) / 2
    return m
```

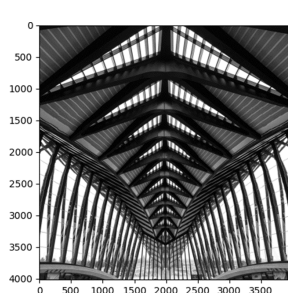


Image en niveau de gris.

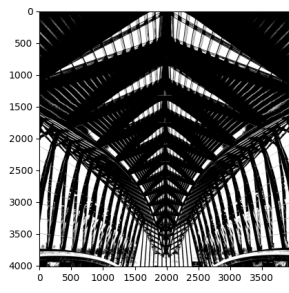


Image en noir et blanc –
Seuils 127.

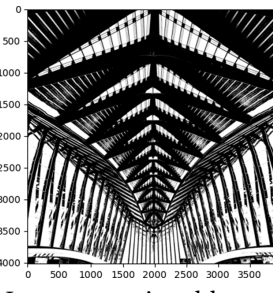


Image en noir et blanc –
Seuil moyenne.

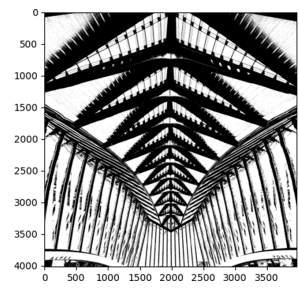


Image en noir et blanc –
Seuil médiane.