

# TP 15

## Résolution d'un labyrinthe – Sujet

### Résolution du labyrinthe

Il est possible de résoudre le labyrinthe en utilisant un parcours en largeur ou un parcours en profondeur.

**Question 1** Écrire la fonction `resolution_largeur(G:dict, s:tuple) -> list` qui permet de résoudre le labyrinthe en utilisant un parcours en largeur. Cette fonction renvoie la liste des sommets permettant d'atteindre le sommet en haut à droite depuis le sommet en bas à gauche.

**Question 2** Afficher en trait épais bleu la solution donnée par le parcours en largeur.

**Question 3** Répondre aux mêmes questions en utilisant un parcours en profondeur.

#### Remarque

Le chemin résultant de la résolution peut tout aussi bien être un graphe. On pourrait alors utiliser les fonctions de tracés définis précédemment.

