## **TP 11**

## **Algorithmes Gloutons – Sujet**

**Avant de commencer** Avant toute chose, créer un répertoire TP10 dans votre répertoire "Informatique". Sur le site https://ptsilamartin.github.io/info/TP.html, télécharger algorithmes\_gloutons.py que vous copiez dans votre répertoire TP11.

*Rappel* : On prendra bien soin, dans tout le TP, de documenter les fonctions écrites et de les tester. Les tests seront présentés en commentaires dans le script.

### Le voyageur de commerce

Lors des vacances, Solal souhaite aller passer un moment avec tous ses collègues de PTSI répartis dans toute la région. Il cherche l'itinéraire minimisant la distance totale parcourue. À la fin du périple, il souhaite retourner à la ville de départ.

A partir du travail de E. Detrez https://info.faidherbe.org/.

Table 1 - Table des distances entre ville de la région Auvergne - Rhône - Alpes

Villes	Lyon	Saint-Etienne	Grenoble	Clermont-Ferrand	Annecy	Valence
Lyon	0	64	106	165	138	102
Saint-Etienne	64	0	155	146	186	121
Grenoble	106	155	0	270	105	94
Clermont-Ferrand	165	146	270	0	300	263
Annecy	138	186	105	300	0	208
Valence	102	121	94	263	208	0

#### Introduction

On appelle itinéraire un parcours de ville, par exemple : Lyon  $\rightarrow$  Saint-Etienne  $\rightarrow$  Grenoble  $\rightarrow$  Clermont-Ferrand  $\rightarrow$  Annecy  $\rightarrow$  Valence.

**Question 1** Déterminer le nombre d'itinéraires possibles au départ de Lyon. Déterminer le nombre d'itinéraires possibles pour un passage par n villes.

Pour un grand nombre de villes, il n'est pas possible d'évaluer toutes les distances de tous les itinéraires et de prendre le plus court.

#### Définition - Algorithmes gloutons

Les algorithmes gloutons déterminent une solution optimale en effectuant successivement des choix locaux, jamais remis en cause. Au cours de la construction de la solution, l'algorithme résout une partie du problème puis se focalise ensuite sur le sous-problème restant à résoudre et ainsi de suite.

Dans notre cas la solution optimale consiste en visiter la ville la plus proche.

**Question 2** Appliquer la stratégie gloutonne à la main et donner la distance correspondante. Cette solution vous semble-elle être la meilleure?

#### Résolution

On associe un nombre (indice) à chaque ville : 0 à Lyon, 1 à Saint-Etienne, 2 à Grenoble, 3 à Clermont-Ferrand, 4 à Annecy, 5 à Valence. On appelle table des distances distance la liste de liste modélisant la table 1.

Ainsi distance[0][2]=distance[2][0]=106 la distance Lyon – Grenoble.

**Question 3** Ecrire une fonction enleve(L, e) qui prend en paramètre une liste L et un élément e et renvoie une liste contenant les éléments de L à l'exception de e.

**Question 4** Ecrire une fonction récursive enleve\_rec(L, e) qui permet de réalise la même opération.

#### Exemple -

Par exemple, enleve([7, 5, 9, 3, 5], 3) donnera [7, 5, 9, 5].

**Question 5** Écrire une fonction proche(v\_actuelle, v\_non\_visit) qui prend en paramètre la ville actuelle v\_actuelle et la liste des villes à visiter v\_non\_visit et renvoie la ville la plus proche de v\_actuelle parmi les villes de v\_non\_visit en prenant en compte les distances dist entre villes.

#### Exemple -

Par exemple, la ville la plus proche de Lyon est Saint-Etienne et proche (0, [1, 2, 3, 4, 5]) qui donne 1 : Saint-Etienne.

**Question 6** Écrire une fonction <code>glouton(depart)</code> qui prend en paramètre le numéro de la ville de départ, depart et qui renvoie l'itinéraire sous forme d'une liste ordonnée des numéros des villes à visiter. En appliquant cette fonction, répondre au problème de notre voyageur de commerce. Conclure.

**Question 7** Écrire une fonction distance(itineraire) qui prend en paramètre un itinéraire sous forme d'une liste ordonnée des villes à visiter et renvoie la distance totale de l'itinéraire.

**Question 8** Écrire une version récursive de la fonction précédente.

## Algorithme Glouton - Remplir un sac à dos

A partir du travail de Nicolas VIDAL et de Nicolas COURRIER pour l'UPSTI.

Un promeneur souhaite transporter dans son sac à dos le fruit de sa cueillette. La cueillette est belle, mais trop lourde pour être entièrement transportée dans le sac à dos. Des choix doivent être faits. Il faut que la masse totale des fruits choisis ne dépasse pas la capacité maximale du sac à dos.

Les fruits cueillis ont des valeurs différentes, et le promeneur souhaite que son chargement soit de la plus grande valeur possible.

Fruits cueillis	Prix au kilo	Quantité ramassée
Framboises	24 €/kg	1 kg
Myrtilles	16 €/kg	3 kg
Fraises	6€/kg	5 kg
Mures	3€/kg	2 kg





La capacité du sac à dos n'est que de 5 kg.

On suppose que la masse d'un unique fruit est négligeable par rapport à la masse totale du sac en charge.

# Présentation de l'algorithme et implémentation – Version fractionnaire

Le principe pour optimiser le chargement est de commencer par mettre dans le sac la quantité maximale de fruits les plus chers par unité de masse. S'il y a encore de la place dans le sac, on continue avec les fruits les plus chers par unité de masse parmi ceux restants, . . . et ainsi de suite jusqu'à ce que le sac soit plein.

Il est possible qu'on ne puisse prendre qu'une fraction de la quantité de fruits disponible, si la capacité maximale du sac est atteinte. L'algorithme sera donc constitué d'une structure itérative, incluant une structure alternative.

Dans algorithmes\_gloutons.py, nous avons ébauché l'algorithme de résolution du problème et implémenté cueillette par la liste des fruits **triée** par prix au kilo décroissant.

Un fruit est représenté par une liste fruit=[prix au kilo,nom,quantité ramassée].

```
cueillette = [[24,"framboises",1], [16,"myrtilles",3], [6,"fraises",5], [3,"mures
",2]].
```

**Question 9** Dans algorithmes\_gloutons.py, compléter la fonction sac\_a\_dos(L:list, capacite:int) qui prend en argument une liste de listes L modélisant la cueillette et la capacité du sac à dos, et appliquant la méthode décrite précédemment. Cette fonction renvoie :

- ▶ une liste de listes des fruits contenus dans le sac à dos avec leur masse correspondante de façon à avoir le chargement de valeur maximale;
- ► la valeur du chargement.

La liste cueillette ne doit pas être modifiée. Vous pourrez si nécessaire utiliser une copie de la liste cueillette que vous pourrez modifier. La copie de liste de listes se fait avec les instructions :

```
import copy # au début de votre script
L=copy.deepcopy(votreListe) # quand cela est nécessaire
```

**Question 10** A la suite du script algorithmes\_gloutons.py, taper les lignes de code permettant d'utiliser la fonction sac\_a\_dos() pour afficher les fruits et les quantités à choisir pour remplir le sac à dos, à partir de la liste cueillette. Exécuter votre programme et vérifier le résultat.



Une variante de ce problème ne trouve pas de solution optimale par la méthode gloutonne. Nous l'étudions ci-après.

#### Version non fractionnaire du problème du sac à dos

On suppose maintenant que les éléments à transporter ne sont pas fractionnables. Les fruits parmi lesquels choisir sont présentés dans le tableau suivant.

Fruits	Prix au kilo	Masse d'un fruit	Quantité disponible
Melon de cavaillon	3€/kg	1 kg	1
Melon jaune	2.5 €/kg	2 kg	1
Pastèque	2€/kg	3 kg	1

Cet ensemble de fruits est modélisé dans algorithmes\_gloutons.py par :

- ▶ un fruit non fractionnable est représenté par une liste prix au kilo,nom,masse, quantité disponible
- ▶ une liste de listes fruitsDisponibles = [[3,"melon de cavaillon",1,1], [2.5," melon jaune",2,1], [2,"pastèque",3,1]].

L'objectif est toujours de placer dans le sac à dos le chargement de valeur maximale, de masse totale inférieure à 5kg. Par contre, les éléments n'étant fractionnables, il est possible que les choix successifs mène à un chargement qui ne remplit pas complètement le sac à dos.

On se propose de tester la méthode gloutonne pour cette nouvelle formulation.

**Question 11** Dans algorithmes\_gloutons.py, copier-coller sac\_a\_dos(L, capacite) que vous renommerez sac\_a\_dos\_V2(L, capacite) et adapter la fonction de sorte qu'elle applique la méthode gloutonne à la version non fractionnaire du problème.

**Question 12** Le résultat obtenu est-il optimal? Comparer avec la solution S = [2.5, "melon jaune",2,1], [2, "pastèque",3,1]]. Quelle est la solution dont la valeur est maximale?

**Question 13** De la propriété du choix glouton et de la propriété de la sous-structure optimale, laquelle n'est pas respectée dans cette formulation du problème? En quoi l'autre propriété l'est?

