Mouvement TR ★

C2-09

Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a $\overrightarrow{AB} = \lambda(t)\overrightarrow{i_0}$ et $\overrightarrow{BC} = R\overrightarrow{i_2}$ avec R = 30 mm. De plus :

▶ $G_1 = B$ désigne le centre d'inertie de 1, on note m_1 la masse de 1 et $I_{G_1}(1) =$

$$\begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}_1};$$

 $\begin{pmatrix} 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}_1};$ $\blacktriangleright G_2 = C \text{ désigne le centre d'inertie de } \mathbf{2}, \text{ on note } m_2 \text{ la masse de } \mathbf{2} \text{ et } I_{G_2}(2) =$

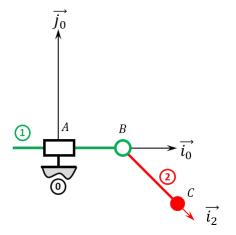
$$\begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}_2}$$

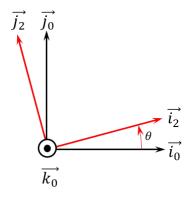
Un vérin électrique positionné entre 0 et 1 permet d'actionner le solide 1. Un moteur électrique positionné entre 1 et 2 permet d'actionner le solide 2.

L'accélération de la pesanteur est donnée par $\overrightarrow{g} = -g \overrightarrow{j_0}$.

Par ailleurs,

$$\overrightarrow{\delta\left(B,2/0\right)} = C_1 \overrightarrow{\theta} \overrightarrow{k_1} + R\left(-\sin\theta \ddot{\lambda}(t) \overrightarrow{k_0} + R \overrightarrow{\theta} \overrightarrow{k_2}\right) \operatorname{et} \overrightarrow{R_d\left(1+2/0\right)} \cdot \overrightarrow{i_0} = m_1 \ddot{\lambda}(t) + m_2 \left(\ddot{\lambda}(t) - R \left(\ddot{\theta}\sin\theta(t) + \dot{\theta}^2\cos\theta\right)\right).$$





L'objectif est d'obtenir les lois de mouvement.

Question 1 Appliquer le théorème du moment dynamique au solide **2** au point *B* en projection sur k_0 .

Question 2 Appliquer le théorème de la résultante dynamique à l'ensemble 1+2 en projection sur $\overrightarrow{i_0}$

Indications:

- 1. $C_m m_2 g R \cos \theta(t) = C_1 \ddot{\theta} + R \left(-\sin \theta \ddot{\lambda}(t) + R \ddot{\theta} \right);$ 2. $F_{\text{ver}} = m_1 \ddot{\lambda}(t) + m_2 \left(\ddot{\lambda}(t) R \left(\ddot{\theta} \sin \theta(t) + \dot{\theta}^2 \cos \theta \right) \right).$

Corrigé voir.

