

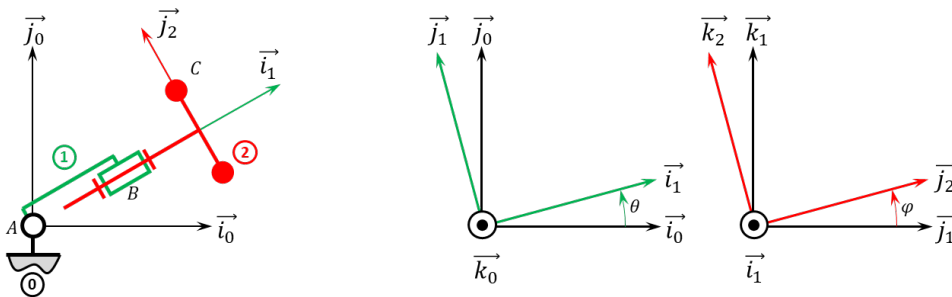
## Mouvement RR 3D ★★

C2-08

C2-09

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{BC} = \ell \vec{i}_2 + r \vec{j}_2$ . On note  $R + \ell = L = 20 \text{ mm}$  et  $r = 10 \text{ mm}$ . De plus :

- $G_1 = B$  désigne le centre d'inertie de **1**, on note  $m_1$  la masse de **1** et  $I_{G_1}(1) = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & B_1 & 0 \\ 0 & 0 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_1}$  ;
- $G_2$  désigne le centre d'inertie de **2** tel que  $\overrightarrow{BG_2} = \ell \vec{i}_2$ , on note  $m_2$  la masse de **2** et  $I_{G_2}(2) = \begin{pmatrix} A_2 & 0 & 0 \\ 0 & B_2 & 0 \\ 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_2}$  .



**Question 1** Exprimer le torseur dynamique  $\{\mathcal{D}(1/0)\}$  en B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\delta(A, 1+2/0)} \cdot \vec{k}_0$

1.  $\{\mathcal{D}(1/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} m_1 (R\ddot{\theta} \vec{j}_1 - R\dot{\theta}^2 \vec{i}_1) \\ C_1 \ddot{\theta} \vec{k}_0 \end{array} \right\}_B$  .
2.  $\overrightarrow{\delta(A, 1+2/0)} \cdot \vec{k}_0 = C_1 \ddot{\theta} + m_1 R^2 \ddot{\theta} + (B_2 + m_2 R^2) (\ddot{\theta} \sin^2 \varphi + 2\dot{\theta} \dot{\varphi} \cos \varphi \sin \varphi) + (C_2 + m_2 R^2) (\ddot{\theta} \cos^2 \varphi - 2\dot{\theta} \dot{\varphi} \cos \varphi \sin \varphi)$  .

Corrigé voir .