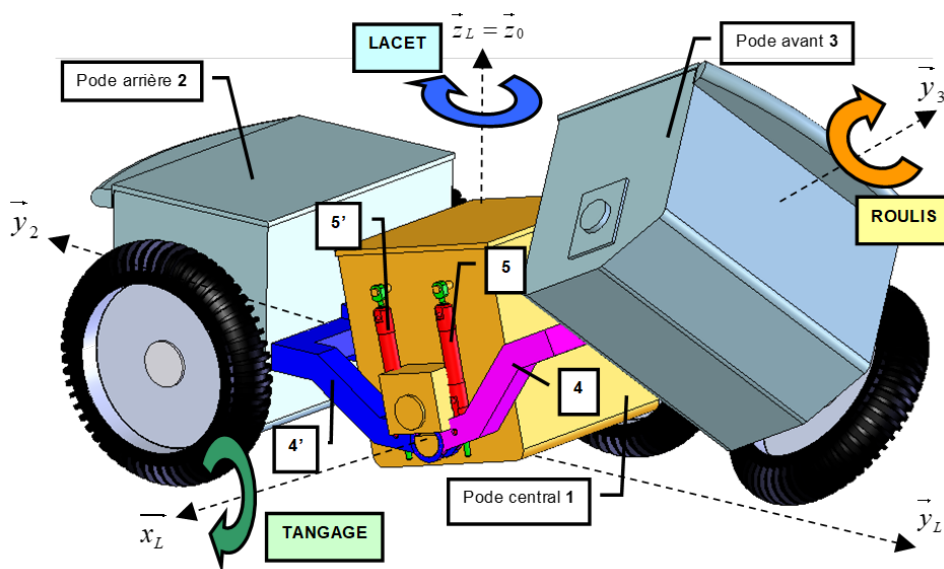
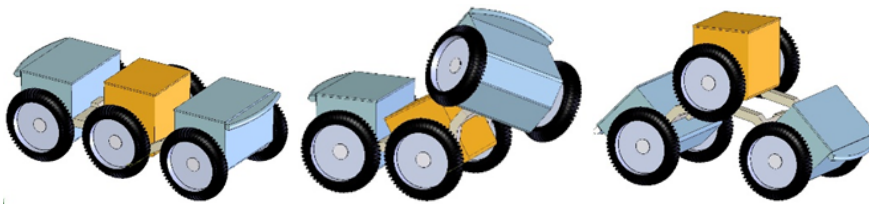


## Roburoc★

B2-16

Pas de corrigé pour cet exercice.

On s'intéresse au roburoc, une plateforme exploratrice tout terrain.



**Question 1** Réaliser le graphe de liaisons.

**Question 2** Calculer le degré d'hyperstatisme.

**Question 3** Si le modèle est hyperstatique, modifier le modèle pour le rendre isostatique.

Corrigé voir .