

Modéliser le comportement linéaire et non linéaire des systèmes multiphysiques

Sciences
Industrielles de
l'Ingénieur

Cours

Chapitre 1

Modélisation multiphysique

Savoirs et compétences :



1	Introduction	2
1.1	Qu'est-ce qu'un système multiphysique	2
1.2	Pourquoi modéliser des systèmes ?	2
2	Modélisation des systèmes multiphysiques	3
2.1	Modélisation causale et acausale	3
2.2	Les différents modèles et outils	3
2.3	Résolutions	3
3	Modélisation des systèmes physiques	3
3.1	Modélisation des systèmes mécaniques	3
3.2	Modélisation des systèmes électriques	3
3.3	Modélisation des systèmes thermiques	3
3.4	Modélisation des systèmes pneumatiques et hydrauliques	3
3.5	Modélisation des interfaces	3
4	Modélisation des non-linéarités	3
4.1	Seuil	3
4.2	Saturation	3
4.3	Hystérésis	3
5	Modélisation des systèmes numériques	3

1 Introduction

1.1 Qu'est-ce qu'un système multiphysique

Pour comprendre le fonctionnement des systèmes qui nous entourent, il est souvent nécessaire de maîtriser un voire plusieurs domaines de la physique. En effet, le winch utilisé dans le laboratoire a un fonctionnement essentiellement mécanique. En revanche, le simulateur de drone D^2C est composé d'une partie mécanique (rotation du banc et des hélices) une partie électrotechnique (moteurs) une partie électronique (commande des moteurs) une partie informatique (gestion de la commande et des informations).

Pour modéliser un système, plusieurs outils peuvent être nécessaires. Lorsqu'un outil est associé à un champ de la physique, on peut parler de modèle « mono physique » :

- pour modéliser la géométrie d'un système ou le comportement d'un mécanisme, on peut faire appel à SolidWorks par exemple ;
- pour modéliser la partie électrique d'un système il est possible d'utiliser un logiciel comme PSpice ;
- pour programmer une interface graphique d'un logiciel, il est possible d'utiliser Python...

En revanche, lorsqu'on veut que tous ces domaines communiquent, il faut une plateforme commune permettant l'échange entre les modèles. On parle alors de modélisation multiphysique. Il est possible d'utiliser des logiciels comme Scilab (Xcos – Modelica) ou Matlab (Simulink – Simscape).

1.2 Pourquoi modéliser des systèmes ?

Dans l'industrie, les modèles sont indispensables. Ils permettent d'avoir un modèle numérique, image du produit que l'on cherche à réaliser ou que l'on a déjà. L'image doit être aussi fidèle à la réalité que possible. On a vu que ce modèle peut-être « monophysique » ou « multiphysique ».

L'objectif du modèle est de se substituer au produit réel. Les simulations réalisées sur le modèle ont pour objectif de remplacer des expérimentations sur le produits, considérées comme coûteuse en temps et en argent.

Il est possible de recenser les avantages et inconvénients liés à la simulation des modèles [1].

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">✓ Pouvoir prévoir le comportement du système réel alors qu'il n'existe pas encore lors de la phase de conception ;✓ permettre la prévision de phénomènes (en météorologie par exemple) ;✓ éviter ou limiter le recours aux expérimentations réelles qui peuvent être très coûteuses ou très dangereuses, voire prosrites (essais nucléaires militaires) ou impossibles dans l'état actuel des connaissances et des moyens (projet ITER) ;✓ quand l'échelle de temps des phénomènes dans le système réel ne permet pas une expérience « en une durée raisonnable » pour effectuer des observations ou des mesures. (premiers instants de l'univers ($t < 10^{-6}$s) ou l'évolution des galaxies ($t > 10^6$ années) ;✓ « observer » ou représenter des variables inaccessibles à l'expérience ou la mesure ;✓ les manipulations sont faciles sur un modèle. Elles peuvent être répétées, voire itérées automatiquement pour apprécier de très nombreuses situations ;✓ le droit à l'erreur, sans risque ;✓ la possibilité de supprimer des phénomènes perturbateurs ou des effets secondaires.<s | <ul style="list-style-type: none">✗ Avoir une confiance aveugle dans les simulations et ses résultats : des erreurs liées aux modèles ou aux calculs peuvent ne pas être perçues immédiatement ;✗ « oublier » les conditions de la simulation et les hypothèses formulées pour établir le modèle et surtout dans le cas des systèmes complexes ;✗ « inverser » la réalité et « forcer » le réel à intégrer les contraintes du modèle ;✗ oublier le niveau de précision des résultats provenant du modèle. |
|---|--|

2 Modélisation des systèmes multiphysiques

2.1 Modélisation causale et acausale

Lorsque le fonctionnement d'un système est régi par une équation différentielle, dont l'ordre de dérivation de la sortie est supérieur à l'ordre de dérivation de l'entrée, la sortie est une conséquence de l'entrée. En passant l'équation dans le domaine de Laplace puis en la traduisant sous forme de schéma bloc, on obtient alors un bloc **orienté** traduisant ainsi la relation de cause à effet entre l'entrée et la sortie.

On parle ici de modélisation **causale**.

Les liens entre les blocs représentent une grandeur physique (courant, tension, position, vitesse *etc.*).

En modélisation acausale, les entrées et sorties ne sont pas spécifiées. Les liens entre entrées et sorties sont définies de manière implicite. Lorsqu'on visualise la traduction graphique d'un modèle acausal, les liens ne sont pas orientés (les blocs sont « réversibles »). Les blocs sont traversés par des flux d'énergie d'un même domaine physique.

Dans Matlab – Simulink, on parle de grandeurs potentielles (across) et de grandeur traversante (through) :

- une variable potentielle est mesurée par un instrument en parallèle avec la chaîne d'énergie ;
- une variable traversante est mesurée par un instrument en série avec la chaîne d'énergie.

Dans Scilab – Coselica, (langage Modelica), on parle de variables potentielles et flux.

- variables potentielles : les variables qui sont reliées au même port sont égales ;
- variables flux : les variables qui aboutissent au même port ont pour somme 0.

2.2 Les différents modèles et outils

2.3 Résolutions

3 Modélisation des systèmes physiques

3.1 Modélisation des systèmes mécaniques

3.2 Modélisation des systèmes électriques

3.3 Modélisation des systèmes thermiques

3.4 Modélisation des systèmes pneumatiques et hydrauliques

3.5 Modélisation des interfaces

4 Modélisation des non-linéarités

4.1 Seuil

4.2 Saturation

4.3 Hystérésis

5 Modélisation des systèmes numériques

Effet du pas de temps.

A voir ultérieurement.

Références

Exemple :

Références

- [1] Y. Crevits, *Éléments de modélisation multi-physique des systèmes industriels en vue de leur simulation numérique*, Juin 2015.
- [2] P. Fichou, *La modélisation multiphysique, Technologie*, Mars 2012.
- [3] Yvan Liebgott, *Modélisation et Simulation des Systèmes Multi-Physiques avec MATLAB*.