

## Corrigé



## Chaîne ouverte – Wheeling moto★

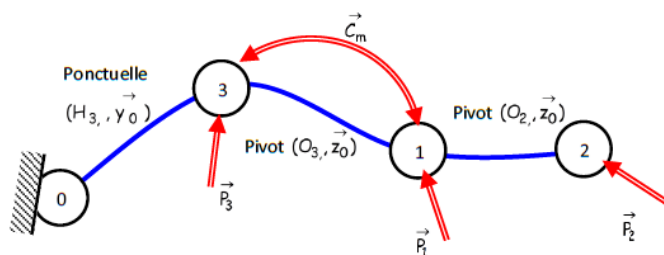
Équipe PT La Martinière Monplaisir

## Savoirs et compétences :

- Res1.C2 : principe fondamental de la dynamique
- Res1.C1.SF1 : proposer une démarche permettant la détermination de la loi de mouvement

## Éléments de corrigé

- Q1- Construire le graphe de structure de la moto dans la phase de wheeling.  
Préciser le degré de mobilité de l'ensemble, compte tenu de l'hypothèse de roulement sans glissement en  $H_3$ .



Si on considère des liaisons parfaites, en particulier en  $H_3$  (liaison sans frottement), l'ensemble modélisé en 2D est isostatique et comporte 4 mobilités :

- déplacement suivant  $\vec{x}_0$  du centre d'inertie  $G_1$  du cadre (1) par rapport au sol : paramètre  $\lambda_1$  ;
- position angulaire du cadre (1) par rapport au sol : paramètre  $\theta_1 = (\vec{x}_0, \vec{x}_1)$  ;
- position angulaire de la roue (3) par rapport au sol : paramètre  $\theta_3 = (\vec{x}_0, \vec{x}_3)$  ;
- position angulaire de la roue (2) par rapport au sol : paramètre  $\theta_2 = (\vec{x}_0, \vec{x}_2)$ .

La propriété de roulement sans glissement en  $H_3$  entre la roue (3) et le sol (0) introduit une relation entre les paramètres de position.

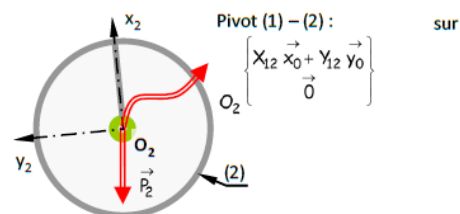
Il y a donc 3 équations du mouvement issues de l'application du principe fondamental de la dynamique.

- Q2- En se limitant à l'application des théorèmes généraux de la dynamique, définir quelles équations permettent de déterminer le mouvement de l'ensemble :

- élément(s) isolé(s) ;
- théorème appliqué, en précisant quelle projection et quel point de réduction éventuel sont retenus.

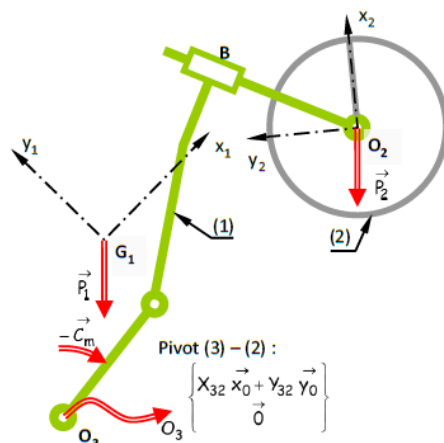
Les trois équations sont obtenues en isolant successivement :

- la roue avant (2) :  
équation du moment dynamique en  $O_2$ , en projection sur  $\vec{z}_0$ . Cette équation est la seule à ne faire apparaître aucune composante d'effort de la liaison pivot (1) – (2) ;

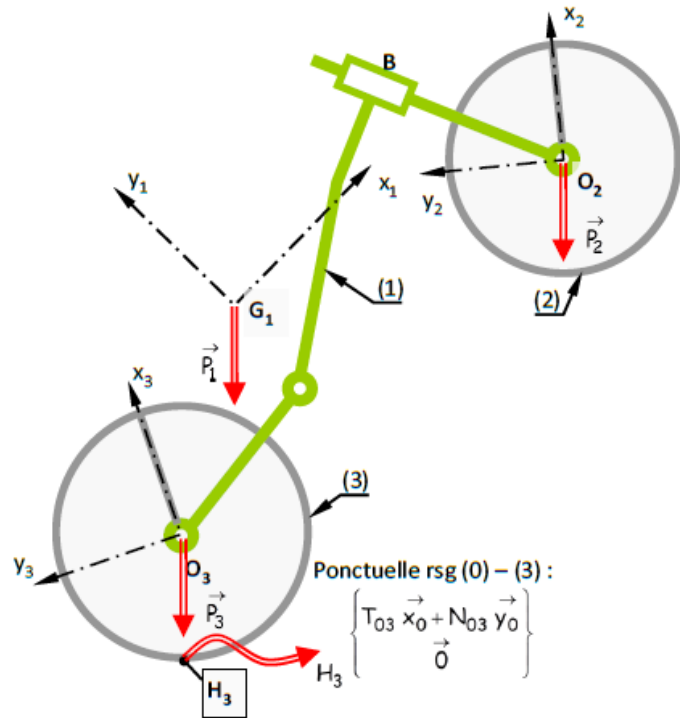


- ensemble {roue avant (2), cadre (1)} :

équation du moment dynamique en  $O_3$ , en projection sur  $\vec{z}_0$ .  
Cette équation est la seule à ne faire apparaître aucune composante d'effort de la liaison pivot (3) – (1) ;



- ensemble {roue avant (2), cadre (1),  
roue arrière (3)} :  
équation du moment dynamique en  
 $H_3$ , en projection sur  $\vec{z}_0$ .  
Cette équation est la seule à ne faire  
apparaître aucune composante d'effort  
de la liaison ponctuelle avec RsG (0) –  
(3) ;



Q3- Mettre en place les équations  
précédentes.  
Conclure sur la possibilité d'intégration de ces équations.

#### EQUATION (1)

Moment cinétique de la roue (2) : il est défini en  $O_2$ , centre d'inertie de la roue (2), point où est supposée définie sa matrice

d'inertie :  $\vec{\sigma}(O_2, 2/0) = \vec{I}(O_2, 2) \otimes \dot{\theta}_2 \vec{z}_0 = C_2 \dot{\theta}_2 \vec{z}_0$

Moment dynamique :  $\vec{\delta}(O_2, 2/0) = \frac{d\vec{\sigma}(O_2, 2/0)}{dt/(0)} = C_2 \ddot{\theta}_2 \vec{z}_0$

Actions extérieures sur la roue (2) :

- pesanteur : le poids  $\vec{P}_2$  est supposé appliqué en  $O_2$ , donc de moment nul en ce point ;
- la liaison pivot (1) – (2) a un moment nul en  $O_2$ .

Soit l'équation (1) :  $C_2 \ddot{\theta}_2 = 0$

#### EQUATION (2)

Moment dynamique de l'ensemble {(1), (2)} : il est défini en  $O_3$ , en faisant la somme des moments dynamiques de (1) et de

(2) :  $\vec{\delta}(O_3, \{1,2\}/0) = \vec{\delta}(O_3, 1/0) + \vec{\delta}(O_3, 2/0)$

#### Calcul pour le cadre (1) :

Moment cinétique du cadre (1) : il est défini en  $G_1$ , centre d'inertie du cadre (1), point où est supposée définie sa matrice

d'inertie :  $\vec{\sigma}(G_1, 1/0) = \vec{I}(G_1, 1) \otimes \dot{\theta}_1 \vec{z}_0 = C_1 \dot{\theta}_1 \vec{z}_0$

Moment dynamique :  $\vec{\delta}(G_1, 1/0) = \frac{d\vec{\sigma}(G_1, 1/0)}{dt/(0)} = C_1 \ddot{\theta}_1 \vec{z}_0$

Calcul en  $O_3$  :  $\vec{\delta}(O_3, 1/0) = \vec{\delta}(G_1, 1/0) + m_1 \vec{r}(G_1, 1/0) \wedge \vec{G}_1 \vec{O}_3$

Calcul de l'accélération  $\vec{\Gamma}(G_1, 1/0)$  : pour ce calcul, il est plus adroit de repérer la position du cadre (1) par rapport au sol (0)

en définissant comme paramètre  $\lambda_1$  :  $\vec{O}\vec{O}_3 = \lambda_1 \vec{x}_0$ .

Le point O est un point lié au sol, situé à la distance R du plan de contact de la roue avec la chaussée.

$$\vec{OG}_1 = \vec{OO}_3 + \vec{O}_3\vec{G}_1 = \lambda_1 \vec{x}_0 + a_1 \vec{x}_1 + b_1 \vec{y}_1$$

$$\vec{V}(G_1, 1/0) = \dot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \dot{\theta}_1 (a_1 \vec{y}_1 - b_1 \vec{x}_1)$$

$$\vec{\Gamma}(G_1, 1/0) = \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \ddot{\theta}_1 (a_1 \vec{y}_1 - b_1 \vec{x}_1) - \dot{\theta}_1^2 (a_1 \vec{x}_1 + b_1 \vec{y}_1)$$

$$\text{Moment dynamique en } O_3 : \quad \vec{\delta}(O_3, 1/0) = C_1 \ddot{\theta}_1 \vec{z}_0 + m_1 \left[ \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \ddot{\theta}_1 (a_1 \vec{y}_1 - b_1 \vec{x}_1) - \dot{\theta}_1^2 (a_1 \vec{x}_1 + b_1 \vec{y}_1) \right] \wedge (-a_1 \vec{x}_1 - b_1 \vec{y}_1)$$

$$\vec{\delta}(O_3, 1/0) = C_1 \ddot{\theta}_1 \vec{z}_0 - m_1 \left[ \ddot{\lambda}_1 (a_1 \sin \theta_1 + b_1 \cos \theta_1) - \dot{\theta}_1^2 (a_1^2 + b_1^2) \right] \vec{z}_0$$

**Calcul pour la roue avant (2) :**

$$\vec{\delta}(O_3, 2/0) = \vec{\delta}(O_2, 2/0) + m_2 \vec{\Gamma}(O_2, 2/0) \wedge \vec{O}_2\vec{O}_3$$

Calcul de l'accélération  $\vec{\Gamma}(O_2, 2/0)$

$$\vec{OO}_2 = \lambda_1 \vec{x}_0 + L_1 \vec{x}_1$$

$$\vec{V}(O_2, 2/0) = \dot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \dot{\theta}_1 L_1 \vec{y}_1$$

$$\vec{\Gamma}(O_2, 2/0) = \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \ddot{\theta}_1 L_1 \vec{y}_1 - \dot{\theta}_1^2 L_1 \vec{x}_1$$

$$\text{Moment dynamique en } O_3 : \quad \vec{\delta}(O_3, 2/0) = C_2 \ddot{\theta}_2 \vec{z}_0 + m_2 \left[ \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \ddot{\theta}_1 L_1 \vec{y}_1 - \dot{\theta}_1^2 L_1 \vec{x}_1 \right] \wedge -L_1 \vec{x}_1$$

$$\vec{\delta}(O_3, 2/0) = C_2 \ddot{\theta}_2 \vec{z}_0 - m_2 L_1 \left[ \ddot{\lambda}_1 \sin \theta_1 - \dot{\theta}_1^2 L_1 \right] \vec{z}_0$$

**Actions extérieures appliquées à l'ensemble {1, 2} :**

- pesanteur sur (2) : le poids  $\vec{P}_2$  appliqué en  $O_2$ , de moment en  $O_3$  :

$$\vec{O}_3\vec{O}_2 \wedge -\vec{P}_2 \vec{y}_0 = L_1 \vec{x}_1 \wedge -\vec{P}_2 \vec{y}_0 = -L_1 P_2 \cos \theta_1 \vec{z}_0$$

- pesanteur sur (1) : le poids  $\vec{P}_1$  appliqué en  $G_1$ , de moment en  $O_3$  :

$$\vec{O}_3\vec{G}_1 \wedge -\vec{P}_1 \vec{y}_0 = (a_1 \vec{x}_1 + b_1 \vec{y}_1) \wedge -\vec{P}_1 \vec{y}_0 = -P_1 (a_1 \cos \theta_1 - b_1 \sin \theta_1) \vec{z}_0$$

- le moteur agit sur le cadre (1) en exerçant un couple de moment  $-C_m \vec{z}_0$
- la liaison pivot (3) - (2) a un moment nul en  $O_3$ .

**Soit l'équation (2) :**

$$C_1 \ddot{\theta}_1 - m_1 \left[ \ddot{\lambda}_1 (a_1 \sin \theta_1 + b_1 \cos \theta_1) + \dot{\theta}_1^2 (a_1^2 + b_1^2) \right] + C_2 \ddot{\theta}_2 - m_2 L_1 \left[ \ddot{\lambda}_1 \sin \theta_1 - \dot{\theta}_1^2 L_1 \right] = -L_1 P_2 \cos \theta_1 - P_1 (a_1 \cos \theta_1 - b_1 \sin \theta_1) - C_m$$

**EQUATION (3)**

Moment dynamique de l'ensemble {(1), (2), (3)} : il est défini en  $H_3$ , en faisant la somme des moments dynamiques de (1), de

(2) et de (3) :  $\vec{\delta}(H_3, \{1,2,3\}/0) = \vec{\delta}(H_3, 1/0) + \vec{\delta}(H_3, 2/0) + \vec{\delta}(H_3, 3/0)$

**Calcul pour le cadre (1) :**

$$\text{Moment dynamique en } H_3 : \quad \vec{\delta}(H_3, 1/0) = \vec{\delta}(G_1, 1/0) + m_1 \vec{\Gamma}(G_1, 1/0) \wedge \vec{G}_1\vec{H}_3$$

$$\vec{\delta}(H_3, 1/0) = C_1 \ddot{\theta}_1 \vec{z}_0 + m_1 \left[ \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \ddot{\theta}_1 (a_1 \vec{y}_1 - b_1 \vec{x}_1) - \dot{\theta}_1^2 (a_1 \vec{x}_1 + b_1 \vec{y}_1) \right] \wedge (-R \vec{y}_0 - a_1 \vec{x}_1 - b_1 \vec{y}_1)$$

**Calcul pour la roue avant (2) :**

$$\text{Moment dynamique en } H_3 : \quad \vec{\delta}(H_3, 2/0) = \vec{\delta}(O_2, 2/0) + m_2 \vec{\Gamma}(O_2, 2/0) \wedge \vec{O}_2\vec{H}_3$$

$$\vec{\delta}(H_3, 2/0) = C_2 \ddot{\theta}_2 \vec{z}_0 + m_2 L_1 \left[ \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0 + \ddot{\theta}_1 L_1 \vec{y}_1 - \dot{\theta}_1^2 L_1 \vec{x}_1 \right] \wedge (-R \vec{y}_0 - L_1 \vec{x}_1)$$

### Calcul pour la roue arrière (3) :

Moment cinétique de la roue (3) : il est défini en  $O_3$ , centre d'inertie de la roue (3), point où est supposée définie sa matrice d'inertie.

$$\vec{\sigma}(O_3, 3/0) = \bar{I}(O_3, 3) \otimes \dot{\theta}_3 \vec{z}_0 = C_3 \dot{\theta}_3 \vec{z}_0$$

$$\text{Moment dynamique : } \vec{\delta}(O_3, 3/0) = \frac{d \vec{\sigma}(O_3, 3/0)}{dt/(0)} = C_3 \ddot{\theta}_3 \vec{z}_0$$

Moment dynamique en  $H_3$  :  $\vec{\delta}(H_3, 3/0) = \vec{\delta}(O_3, 3/0) + m_3 \vec{r}(O_3, 3/0) \wedge \vec{\Gamma}(O_3, 3/0)$ , avec  $O_3 = G_3$ , centre d'inertie de la roue (3).

Calcul de l'accélération  $\vec{\Gamma}(O_3, 3/0)$

$$\vec{O}O_3 = \lambda_1 \vec{x}_0$$

$$\vec{V}(O_3, 3/0) = \dot{\lambda}_1 \vec{x}_0$$

$$\vec{\Gamma}(O_3, 3/0) = \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0$$

$$\text{En } H_3 : \vec{\delta}(H_3, 3/0) = C_3 \ddot{\theta}_3 \vec{z}_0 + m_3 \ddot{\lambda}_1 \vec{x}_0 \wedge -R \vec{y}_0 = (C_3 \ddot{\theta}_3 - m_3 \ddot{\lambda}_1 R) \vec{z}_0$$

### Actions extérieures appliquées à l'ensemble {1, 2, 3} :

- pesanteur sur (2) : le poids  $\vec{P}_2$  appliqué en  $O_2$ , de moment en  $H_3$  :  $\vec{H}_3 O_2 \wedge -P_2 \vec{y}_0 = -L_1 P_2 \cos \theta_1 \vec{z}_0$
- pesanteur sur (1) : le poids  $\vec{P}_1$  appliqué en  $G_1$ , de moment en  $H_3$  :  $\vec{H}_3 G_1 \wedge -P_1 \vec{y}_0 = -P_1 (a_1 \cos \theta_1 - b_1 \sin \theta_1) \vec{z}_0$
- pesanteur sur (3) : le poids  $\vec{P}_3$  appliqué en  $O_3$ , a un moment nul en  $H_3$  ;
- le contact ponctuel du sol sur la roue (3) a un moment nul en  $H_3$ .

Nota : le moteur est interne à l'ensemble isolé...

### Soit l'équation (3) :

Il reste à conclure...

Le système d'équations n'est pas intégrable dans le cas général.

Seule l'équation (1) indépendante des deux autres donne un résultat simple :

$$C_2 \ddot{\theta}_2 = 0, \text{ soit } \dot{\theta}_2 = Cte : \text{ la vitesse de rotation de la roue avant est constante...}$$