

## Colle 03

### Eolienne

Équipe PT – PT\* La Martinière Monplaisir

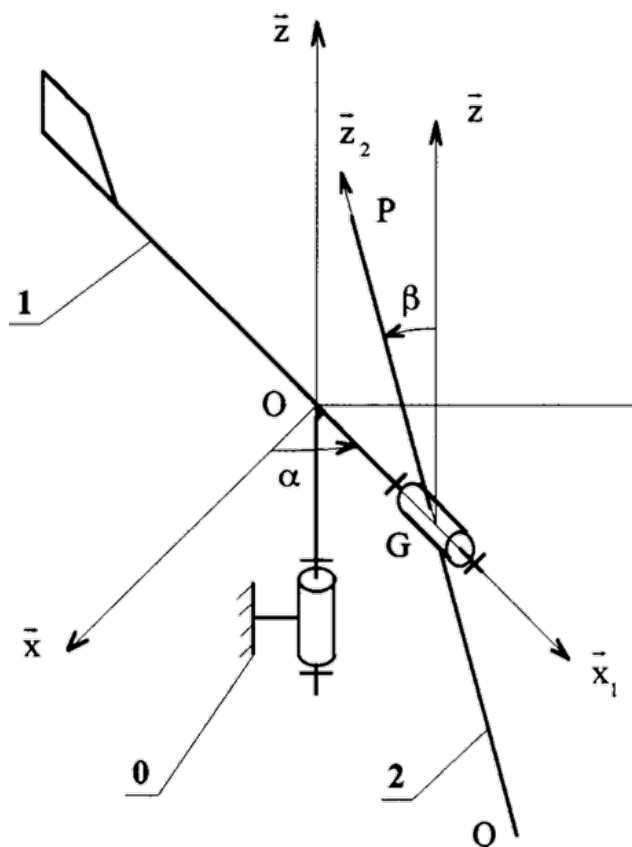
#### Savoirs et compétences :

Soit  $\mathcal{R}_0 = (O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  un repère lié au support (0) d'une éolienne. La girouette (1) est en liaison pivot d'axe  $(O, \vec{z})$  avec le support (0). Soit  $\mathcal{R}_1 = (O; \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$  un repère lié à la girouette (1). On pose  $\alpha = (\vec{x}, \vec{x}_1) = (\vec{y}, \vec{y}_1)$ .

L'hélice (2), de centre d'inertie  $G$ , de masse  $M$ , est en liaison pivot d'axe  $(G, \vec{x}_1)$  avec la girouette (1) avec  $\vec{OG} = a\vec{x}_1$ . Soit  $\mathcal{R}_2 = (G; \vec{x}_1, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  un repère lié à l'hélice (2). On donne  $\vec{GP} = b\vec{z}_2$ ,  $\beta = (\vec{y}_1, \vec{y}_2) =$

$(\vec{z}, \vec{z}_2)$ . et  $I_G(2) = \begin{pmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{pmatrix}_{\mathcal{R}_2}$  ainsi que  $I_G(2) =$

$\begin{pmatrix} A_1 & -F_1 & -E_1 \\ -F_1 & B_1 & -D_1 \\ -E_1 & -D_1 & C_1 \end{pmatrix}_{\mathcal{R}_1}$ . Un balourd (3) (modélisant un déséquilibre de l'hélice en rotation), fixe par rapport à (2), est représenté par une masse ponctuelle  $m$  en  $P$ .



**Question 1** Déterminer la projection sur l'axe  $\vec{z}$  du moment cinétique en O de la girouette (1) dans son mouvement par rapport au repère  $\mathcal{R}$ .

**Question 2** Justifier l'allure de la matrice d'inertie de (2).

**Question 3** Déterminer les torseurs cinétiques en O de l'hélice (1) et du balourd (3) dans leur mouvement par rapport au repère  $\mathcal{R}$ .

**Question 4** Déterminer la projection sur l'axe  $\vec{z}$  du moment dynamique en O de l'hélice (2) dans son mouvement par rapport au repère  $\mathcal{R}$ .

**Question 5** Déterminer la projection sur l'axe  $\vec{x}_1$  du moment dynamique en O du balourd (3) dans son mouvement par rapport au repère  $\mathcal{R}$ .

CORRIGE

Q1- Déterminer l'expression littérale de la matrice d'inertie de (1) au point C dans la base  $B'_1$ . Dans ce qui suit garder la matrice sous la forme générique (A, B, C, .....)

Matrice d'inertie de (1) dans la base  $B'_1$

$$\text{On sait que : } \tilde{I}(G,1) = \begin{bmatrix} \frac{mR^2}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{m(3R^2+4H^2)}{12} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{m(3R^2+4H^2)}{12} \end{bmatrix}_{B'_1}$$

Transfert au point C :  $\vec{CG} = -e \vec{y}'_1$

$$\tilde{I}(C,1) = \tilde{I}(G,1) + m \begin{bmatrix} e^2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & e^2 \end{bmatrix}_{B'_1}$$

$$\text{Ainsi : } \tilde{I}(C,1) = \begin{bmatrix} m \left( \frac{R^2}{2} + e^2 \right) & 0 & 0 \\ 0 & \frac{m}{12} (3R^2+H^2) & 0 \\ 0 & 0 & \frac{m}{12} (3R^2+H^2+12e^2) \end{bmatrix}_{B'_1} = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}_{B'_1}$$

Q2- Déterminer les éléments de réduction en C du torseur cinétique de (1) dans son mouvement par rapport à  $R_0$

$$\{C (1/R_0)\} = \begin{Bmatrix} \vec{m \dot{V}}(G/R_0) \\ \vec{\sigma}(C,1/R_0) \end{Bmatrix}_C$$

Résultante cinétique :  $\vec{m \dot{V}}(G/R_0) = -m e \dot{\theta} \cos \alpha \vec{z}_1$

$$\text{Moment cinétique : } \vec{\sigma}(C,1/R_0) = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}_{B'_1} \begin{bmatrix} \dot{\theta} \cos \alpha \\ \dot{\theta} \sin \alpha \\ 0 \end{bmatrix}_{B'_1} = \dot{\theta} (A \cos \alpha \vec{x}'_1 + B \sin \alpha \vec{y}'_1)$$

Or :  $\vec{x}'_1 = \cos \alpha \vec{x}_1 - \sin \alpha \vec{y}_1$  et  $\vec{y}'_1 = \sin \alpha \vec{x}_1 + \cos \alpha \vec{y}_1$

$$\vec{\sigma}(C, 1/R_0) = \dot{\theta} \{ (A \cos^2 \alpha + B \sin^2 \alpha) \vec{x}_1 + (B-A) \sin \alpha \cos \alpha \vec{y}_1 \} = \dot{\theta} (A' \vec{x}_1 + B' \vec{y}_1)$$

$$\{D(1/R_0)\}_C = \left\{ \begin{array}{l} \vec{M \Gamma}(G/R_0) = -m e \dot{\theta} \cos \alpha \vec{z}_1 \\ \vec{\delta}(C, 1/R_0) = \dot{\theta} \{ (A \cos^2 \alpha + B \sin^2 \alpha) \vec{x}_1 + (B-A) \sin \alpha \cos \alpha \vec{y}_1 \} = \dot{\theta} (A' \vec{x}_1 + B' \vec{y}_1) \end{array} \right\}$$

Q3- Déterminer les éléments de réduction en A du torseur dynamique de (1) dans son mouvement par rapport à  $R_0$

$$\{D(1/R_0)\}_C = \left\{ \begin{array}{l} \vec{M \Gamma}(G/R_0) \\ \vec{\delta}(C, 1/R_0) \end{array} \right\}$$

$$\text{Résultante dynamique : } \vec{M \Gamma}(G/R_0) = -m e \cos \alpha (\ddot{\theta} \vec{z}_1 - \dot{\theta}^2 \vec{y}_1)$$

$$\text{Moment dynamique : C est un point fixe, donc : } \vec{\delta}(C, 1/R_0) = \frac{d \vec{\sigma}(C, 1/R_0)}{dt/R_0}$$

$$\vec{\delta}(C, 1/R_0) = \frac{d \{ \dot{\theta} (A' \vec{x}_1 + B' \vec{y}_1) \}}{dt/R_0} = \ddot{\theta} (A' \vec{x}_1 + B' \vec{y}_1) + B' \dot{\theta}^2 \vec{z}_1$$

$$\text{Car } \frac{d \vec{y}_1}{dt/R_0} = \frac{d \vec{y}_1}{dt/R_1} + \vec{\Omega}(R_1/R_0) \wedge \vec{y}_1 = \dot{\theta} \vec{x}_1 \wedge \vec{y}_1 = \dot{\theta} \vec{z}_1$$

$$\{D(1/R_0)\}_C = \left\{ \begin{array}{l} \vec{M \Gamma}(G/R_0) = -m e \cos \alpha (\ddot{\theta} \vec{z}_1 - \dot{\theta}^2 \vec{y}_1) \\ \vec{\delta}(C, 1/R_0) = \ddot{\theta} (A' \vec{x}_1 + B' \vec{y}_1) + B' \dot{\theta}^2 \vec{z}_1 \end{array} \right\}$$

Calculons :

$$\vec{\delta}(A, 1/R_0) = \vec{\delta}(C, 1/R_0) + \vec{AC} \wedge m \vec{\Gamma}(G, 1/R_0)$$

$$\vec{\delta}(A, 1/R_0) = \ddot{\theta} (A' \vec{x}_1 + B' \vec{y}_1) + B' \dot{\theta}^2 \vec{z}_1 + \vec{AC} \wedge (-m e \cos \alpha (\ddot{\theta} \vec{z}_1 - \dot{\theta}^2 \vec{y}_1))$$

$$\text{Or : } \vec{AC} = \frac{L}{2} \vec{x}_1$$

$$\vec{\delta}(A, 1/R_0) = \ddot{\theta} (A' \vec{x}_1 + B' \vec{y}_1) + B' \dot{\theta}^2 \vec{z}_1 + m e \cos \alpha \frac{L}{2} (\ddot{\theta} \vec{y}_1 + \dot{\theta}^2 \vec{z}_1)$$

$$\vec{\delta}(A, 1/R_0) = \vec{x}_1 (A' \ddot{\theta}) + \vec{y}_1 (B' \ddot{\theta} + m e \frac{L}{2} \cos \alpha \ddot{\theta}) + \vec{z}_1 (B' \dot{\theta}^2 + m e \frac{L}{2} \cos \alpha \dot{\theta}^2)$$