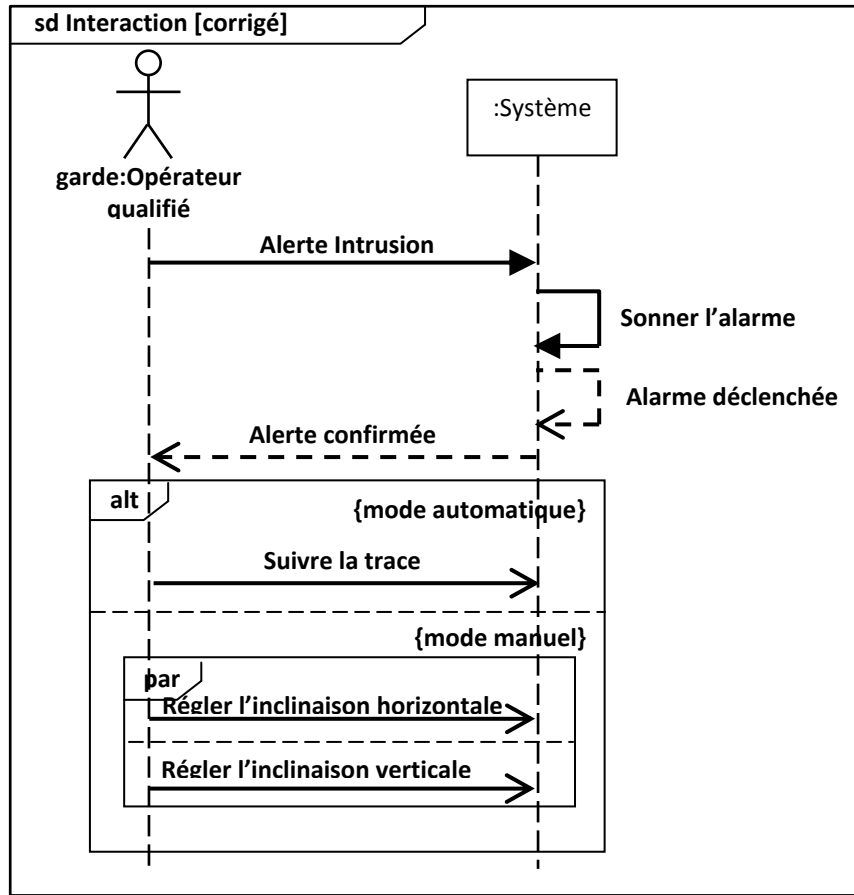
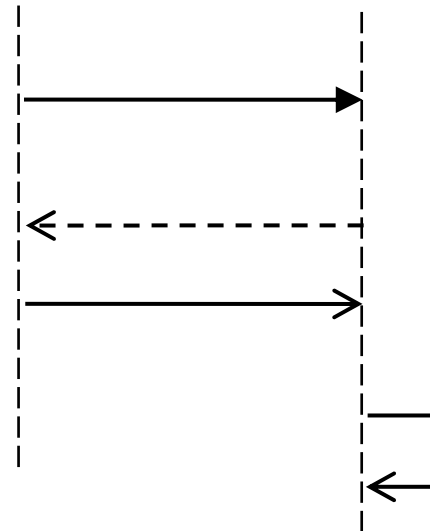


## DIAGRAMME DE SEQUENCE sd



## TYPES DE MESSAGES



### Message synchrone

Message qui demande une réponse

### Réponse

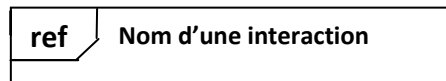
### Message asynchrone

Message qui ne demande pas de réponse

### Message réflexif asynchrone

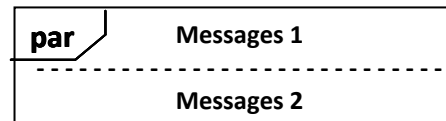
Interaction interne

## FRAGMENTS COMBINES



### Appel d'une autre interaction

(Avec les mêmes participants)



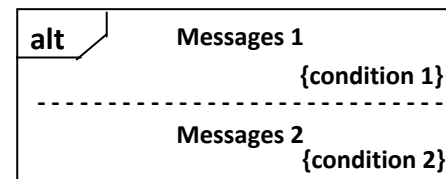
### Exécution parallèle

Les 2 fragments s'exécutent de manière simultanée



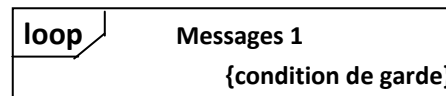
### Optionnel

Le fragment ne s'exécute que si la condition fournie est vraie ;



### Branchement conditionnel

Seul le fragment possédant la condition vraie s'exécutera. Attention : seule l'une des conditions doit être vraie à la fois.



### Boucle

Le fragment s'exécute plusieurs fois. La condition de garde explicite la fin de la boucle