



COMMANDE D'UN ASCENSEUR

ÉQUIPE PT – PT* LA MARTINIÈRE MONPLAISIR

1 OBJECTIFS

1.1 Présentation

On s'intéresse ici à l'automate gérant le déplacement d'un ascenseur. En phase de développement du projet, les concepteurs se sont orientés vers le diagramme de séquence suivant.

1.2 Objectif technique

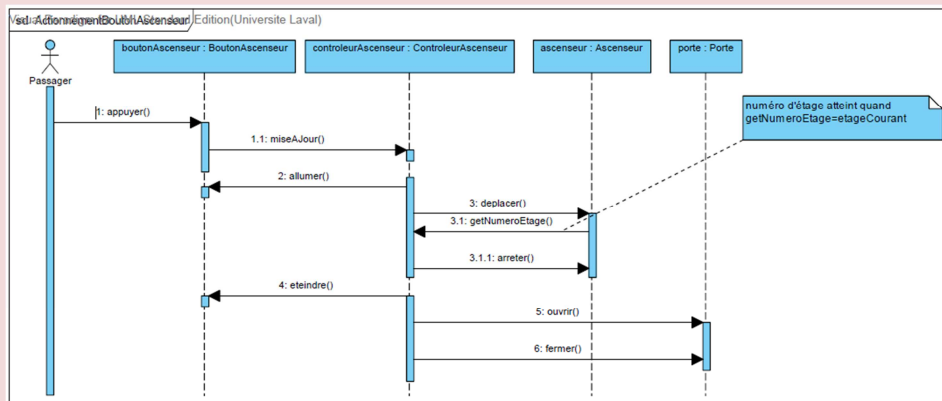
Objectifs :

- Réaliser le diagramme d'état permettant d'assurer le fonctionnement de l'ascenseur.

2 COMMANDE DU DÉPLACEMENT DE L'ASCENSEUR

Objectifs :

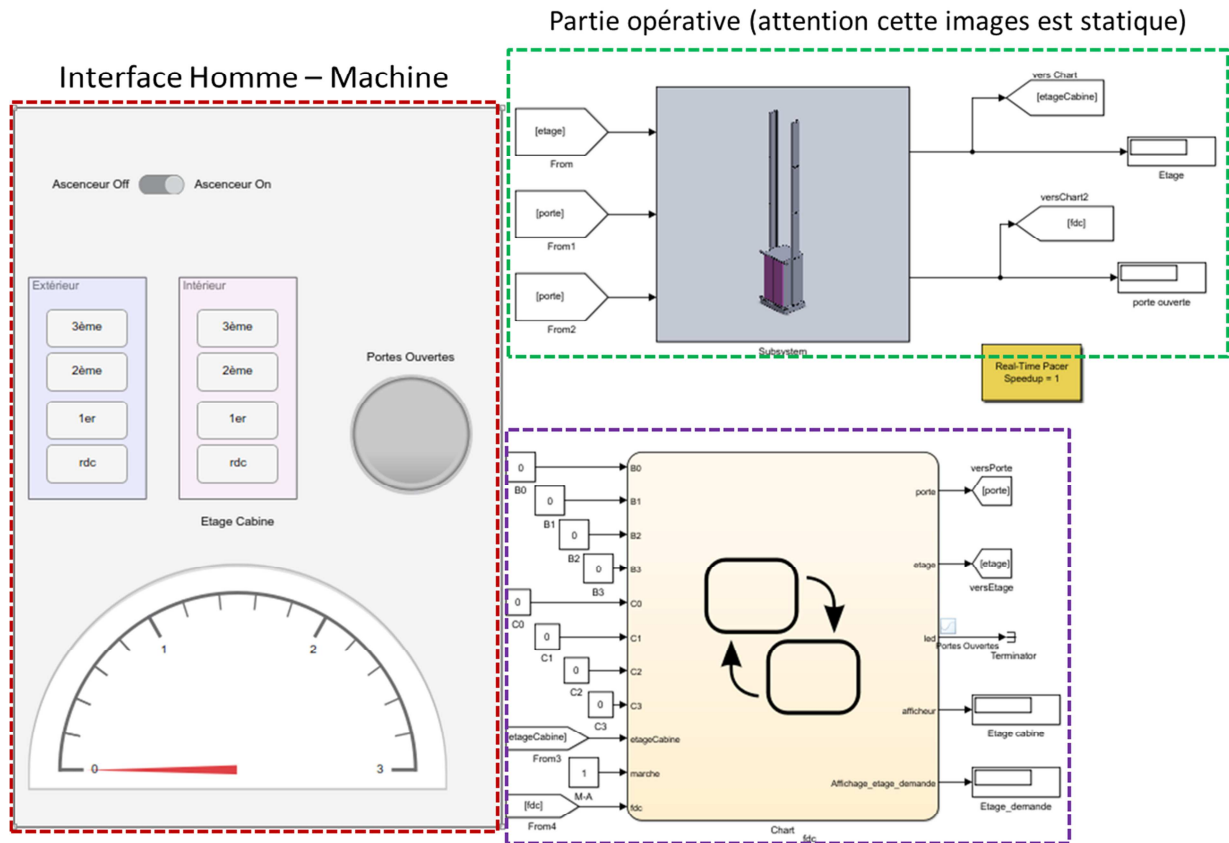
On se place dans le cas d'utilisation suivant :



L'objectif est donc dans un premier temps d'amener l'utilisateur d'un étage à l'autre.

2.1 Prise en main du modèle Matlab

Ouvrir le fichier Matlab suivant : ascenseur_simple_boutons_eleve. En face avant (frontend) on a l'affichage suivant.



Le entrées et sortie du système sont les suivantes.

Entrées	Sorties
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> B0, B1, B2, B3 : boutons d'appel à l'intérieur de la cabine. <input type="checkbox"/> C0, C1, C2, C3 : boutons d'appel aux étages 0, 1, 2 et 3. <input type="checkbox"/> fdc : capteur de fin de course lors de l'ouverture des portes. <input type="checkbox"/> After(n,sec) : permet d'attendre n secondes avant de sortie de l'état. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Affecter porte à 1 (porte=1) ouvre la porte. <input type="checkbox"/> Affecter porte à 0 (porte=0) ouvre la porte. <input type="checkbox"/> Un voyant led bicolore rouge et vert informant de la fermeture des portes (fermées : rouge, ouvertes : vert). <input type="checkbox"/> Affecter etageCabine à afficheur permet d'afficher l'étage de la cabine.

Objectif intermédiaire

- ☐ L'ascenseur et l'utilisateur sont au rez-de-chaussée.
- ☐ L'utilisateur appelle l'ascenseur. Les portes doivent donc s'ouvrir, l'utilisateur entre et les portes se ferment.
- ☐ Les portes doivent rester ouvertes 1 seconde (temps volontairement réduit pour que la simulation dure un temps raisonnable).

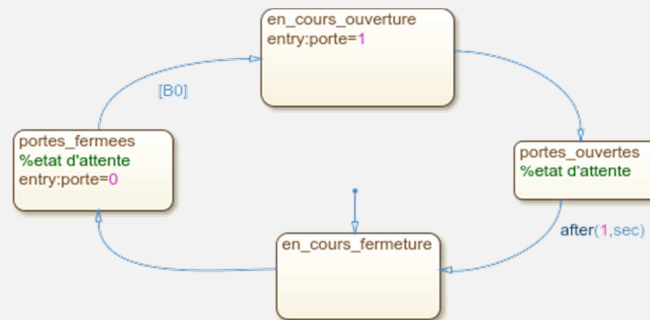
On cherche donc à modéliser ce comportement.

Activité 1 – Analyser

- ☐ Analyser les diagrammes voyant_lumineux puis contrôle_ascenseur.

Activité 2 – Modéliser – Simuler

- ☐ Modéliser puis simuler l'ouverture et la fermeture des portes lorsqu'on appuie sur le bouton B0. On souhaite que les portes restent ouvertes 1s. Ce graphe sera à renseigner dans « gestion_portes ».
- ☐ Pour cela, réaliser le graphe d'état suivant. (Remarque : ce graphe est inutile pour le fonctionnement de l'ascenseur, l'objectif est uniquement de comprendre comment utiliser Matlab pour implanter un graphe d'état.)



- ❑ Lancer la simulation et observer l'ouverture et la fermeture des portes.

ATTENTION CE GRAPHE N'EST QU'UN EXEMPLE POUR S'APPROPRIER LE FONCTIONNEMENT DE STATECHART !

Activité 3 – Modéliser – Simuler

- ❑ Compléter les diagrammes d'état de la « gestion_portes » et « cabine ». Les états correspondants au fonctionnement des portes sont donnés, vous devez définir les transitions. Pour le fonctionnement de la cabine, vous devez définir ses états et ses transitions et faire afficher l'étage atteint sur l'afficheur.
- ❑ Tester vos diagrammes et sauvegarder votre travail.

2.2 Étude de la commande d'un ascenseur simple cabine optimisé avec mémoire

Activité 4 – Modéliser – Simuler

- ❑ Proposer un algorithme de mémorisation et de gestion des appels.
- ❑ Lire l'état controllerAscenseur et vérifier que l'on mémorise les paliers avec P0 P1 P2 P3. Compléter l'état cabine afin d'avoir priorité sur P0 puis sur P1 P2 et P3. Finaliser en complétant les états gestion_portes et voyant_lumineux.
- ❑ **Tester** le scénario suivant : cabine à l'étage 1, appel palier étage 0, descente de l'ascenseur. Simultanément appel palier 1^{er} étage B1m, appel palier 2^{ème} étage B2d. L'appel cabine est C3.

ANNEXE : QUELQUES COMMANDES UTILES

Algèbre booléenne et tests

Fonction booléenne	Matlab	Fonction booléenne	Matlab
Fonction OU	(AltGr+6)	Fonction ET	&&
Tester égalité	==	Tester « différent de »	<>
Tester si l'état e dans le graphe g est actif	in(g.e)		